

Скорость передвижения расходует выносливость быстрее — впрочем, это вполне нормально.

Немало людей уже входило и выходило, выглядя при этом крайне уверенно. Если не ошибаться, это наверняка были опытные игроки с закрытого тестирования.

— Это же оно, да? — Цянь Ли слегка приподнял подбородок, указывая на Ву Цзю. Вышедшие игроки отличались одной деталью: все они были в перчатках.

Приглядевшись внимательнее, можно было заметить, что цвета перчаток на левой и правой руке различались — одна черная, другая белая, и на каждой красовался свой логотип.

— Наверное, эмблема маголитов, — предположил Ву Цзю. — Зайдем — узнаем.

Штаб магии представлял собой типичное здание в европейском стиле, довольно роскошное — в конце концов, это место для приема новичков. Сразу за входом открывался просторный холл, напоминавший пятизвездочный отель. Девушка за стойкой приветливо улыбнулась:

— Добро пожаловать в штаб магии города Тэйл. Вы оба — искатели приключений, которые пришли за маголитами?

— Да, — синхронно кивнули оба.

— Пожалуйста, поднимитесь отсюда на второй этаж, — девушка указала рукой на лестницу неподалеку.

На втором этаже тянулся длинный коридор, в конце которого находилась дверь. С обеих сторон возвышались глухие стены без единого окна, а тусклый свет нескольких уличных фонарей создавал мрачноватую, зловещую атмосферу. Подойдя к самому концу, они разглядели еще одну деталь: у двери стоял сотрудник в форменной одежде и профессионально улыбнулся:

— Пожалуйста, заходите по очереди, один за другим.

Ву Цзю оглянулся на Цянь Ли, но тот сразу же взял инициативу на себя:

— Давай ты первый.

Ву Цзю кивнул и толкнул дверь.

Как только створка полностью закрылась, сотрудник тут же произнес:

— Можете входить.

— А? — Цянь Ли опешил. — Разве ты не говорил, что я должен подождать, пока он выйдет? Тогда зачем было разделять нас по очереди?

Бормоча себе под нос, он тоже шагнул внутрь.

Комната оказалась большой, выдержанной в том же мрачном стиле. Кроме него здесь не было ни души, а гробовая тишина заставляла мурашки бежать по коже — судя по всему, каждый игрок попадал в отдельное независимое пространство. Цянь Ли тут же покрылся гусиной кожей, в памяти невольно всплыли кадры изредка просмотренных в прошлом ужастиков, и ему пришлось приложить немало усилий, чтобы подавить желание развернуться и бежать. Вдруг серебристая вспышка осветила пространство перед Цянь Ли, материализовавшись в парящую в воздухе фигуру. Это была ведьма в остроконечной шляпе, источавшая мягкое сияние. Держа в одной руке посох, она широко раскинула руки навстречу Цянь Ли:

— Добро пожаловать на Континент Черной Магии, отважный искатель приключений!

Стандартная фраза NPC немного успокоила Цянь Ли, и он без лишних церемоний поинтересовался:

— Говорят, здесь можно получить маголиты?

— Верно. Прежде всего вам необходимо узнать о назначении маголитов, — едва ведьма закончила говорить, как вокруг нее с легким хлопком одна за другой возникли парящие в воздухе кристаллические сферы различной формы и расцветок. — Маголиты способны накапливать магическую энергию и служат источником магии для искателей приключений. Вы можете выбрать маголиты двух стихий, которые станут вашими основной и второстепенной стихиями.

— Ох... — Цянь Ли окинул их взглядом. — И какие же есть стихии?

— Металл, дерево, вода, огонь, земля, электричество, ветер, лед, яд, свет.

Первые девять стихий Цянь Ли в целом понял, но:

— Какую пользу приносит свет?

— Исцеление, усиление, воскрешение. Не имеет боевого эффекта стихий, за исключением повышенного урона по нежити.

— Вот оно что, хилер значит.

Ведьма продолжила:

— Это лишь самое базовое применение. Дальнейшее развитие и освоение любых стихий полностью зависит от способностей самого искателя приключений.

— В смысле?

Загадочная улыбка на лице ведьмы оставалась неизменной:

— Пожалуйста, выберите основную и второстепенную стихии.

— ... — Цянь Ли вздохнул. — А в чем разница между основной и второстепенной?

— Основная стихия определяет элемент оружия маголита.

— Оружия маголита?

— Оружие, которое можно в любой момент призвать на основе магии маголита, — пояснила ведьма и, словно желая продемонстрировать это, растворила посох в воздухе. На ее руке тут же медленно материализовался ледяной меч.

— Это стихия льда?

— Я — ледяная ведьма Зирлу.

— То есть у оружия маголита может быть только основная стихия, а второстепенной — нет?

— Именно так.

Цянь Ли потрепал себя по подбородку:

— Тогда зачем нужна второстепенная стихия?

— Она понадобится вам в процессе создания собственного оружия и разработки навыков.

— Создание оружия? Разработка навыков?

— Пожалуйста, выберите основную и второстепенную стихии, — ведьма снова вернулась к прежнему вопросу.

— Эх...

Цянь Ли задумался. Вариантов сочетаний было множество — за пару секунд в его голове пронеслось немало идей. Главный вопрос заключался в том, какую стихию выберет Ву Цзю? Судя по его прошлому опыту, Цянь Ли предполагал, что тот остановится на электричестве и льде: функции этих стихий наиболее универсальны, а с такой магией Ву Цзю управлялся лучше всего. Роли танка и лекаря они обычно не выбирали.

К тому же ведьма упомянула разработку навыков. Это означало, что свобода действий в навыках этой игры, вероятнее всего, невероятно высока, и сейчас предстояло положиться на здравый смысл и воображение. Система даже не предоставила таблицы взаимосвязи стихий, а значит, руководствоваться придется исключительно собственным пониманием? Если сделать основной огонь, а второстепенной — воду, будут ли их эффекты взаимоослабляться? Наверное, это действительно удастся проверить только на практике, но у каждого всего один аккаунт — кто осмелится на такой риск?

Электричество парализует, лед замедляет и замораживает, ветер отбрасывает назад — даже для двух персонажей с высоким уроном на расстоянии этих навыков будет вполне достаточно. Цянь Ли поднял голову и твердо произнес:

— Основная стихия — огонь, второстепенная — ветер.

— Это ваш окончательный ответ?

— Да.

— Хорошо, — в руках ведьмы мгновенно появились две перчатки — черная и белая. Два парящих кристалла со свистом прилетели к ним и моментально превратились в разные логотипы: на черной перчатке проступило изображение языков пламени, а на белой — закрученный вихрь ветра. — Пожалуйста, заберите свои перчатки с маголитами. Особое предупреждение: как только вы наденете их, замена в будущем станет крайне сложной задачей, поэтому принимайте решение обдуманно.

Цянь Ли взял их и, не колеблясь, натянул черную перчатку на правую руку, а белую — на левую. В этот самый момент в его голове уже сформировался четкий план развития персонажа на будущее.

— Что ж, отважный искатель приключений, отправляйся в свое путешествие!

Когда он вышел, Ву Цзю ждал его у двери. Цянь Ли сразу же покосился на руки товарища:

— Эй? Ты что, не выбрал электричество?

— Мгм, — Ву Цзю поднял правую руку и пошевелил пальцами. — Основная — лед, второстепенная — дерево.

— Ладно, у меня ветер и огонь, — Цянь Ли тоже продемонстрировал свои перчатки.

— Я так и знал.

Бу Цзю первым повернулся и направился к лестнице.

Неужели... — Цянь Ли на секунду замер и последовал за ним. — Неужели он заранее догадался, что я выберу огонь и ветер, и специально взял стихию дерева, чтобы сочетаться со мной?

Они вышли из штаба магии. Народу на улице прибавилось: судя по всему, немало других игроков тоже разгадали секрет штаба магии. Впрочем, дизайн этой игры оказался весьма суровым — столь важный предмет из разряда обязательного снаряжения для искателей приключений преподносился настолько завуалированно, да еще и локация находилась так далеко от точки возрождения... Хотя, чего уж там, неожиданное открытие, добытое собственными усилиями, было куда интереснее глупых подсказок системы.

— Что теперь? — спросил Цянь Ли.

Бу Цзю бросил взгляд в сторону города Тэйл, а затем повернулся к выходу в дикие земли:

— В город Тэйл заглянуть все равно придется — неизвестно, сколько там еще NPC и не упустили ли мы какой-нибудь основной квест, но...

— Но там слишком много народу, идти туда сейчас нет смысла, сначала сходим прогуляемся за город? — Цянь Ли подхватил его мысль.

— Верно, — кивнул Бу Цзю, открывая интерфейс управления. — Вернемся через полчаса.

Интерфейс отображал внутриигровое время, синхронизированное с реальностью, причем каждый игрок видел только свое собственное меню, поэтому сейчас Цянь Ли наблюдал лишь за движениями Бу Цзю.

В LDM не было деления на серверы — вся игра функционировала на одном-единственном. Чтобы избежать слишком массового входа игроков в момент открытия открытого бета-тестирования, система ввела поэтапную регистрацию. Игрокам требовалось заранее получить номер очереди, и после запуска ОБТ каждая новая волна пускала строго определенное число людей с интервалом в два часа. Цянь Ли и Бу Цзю не успели урвать ключи закрытого бета-теста, но следили за проектом еще за год до старта, поэтому им посчастливилось занять места в первой волне. Тем же, кто зарегистрировался прямо в день релиза, пришлось бы ждать неведь сколько времени, прежде чем попасть внутрь.

Бу Цзю рассчитал эти полчаса с абсолютной точностью: через полчаса после их входа пройдет

уже больше часа с момента запуска их группы, но до появления следующей останется еще около получаса. Этих десятков минут вполне хватит, чтобы исследовать Тэйл. К тому же эти полчаса в диких землях не будут пустой тратой времени: оба прекрасно понимали друг друга — дальше им предстояло заняться первичным исследованием оружия и навыков.

Сразу за штабом магии на востоке простирался луг, усыпанный полевыми цветами, над которыми порхали разнообразные насекомые, а порой мелькали и мелкие животные. На первый взгляд все выглядело совершенно мирно. Пройдя вглубь луга какое-то расстояние, Цянь Ли остановился и огляделся:

— Эй, а почему монстров не видно?

— Цянь Ли, — Ву Цзю указал вниз на его ногу.

Цянь Ли опустил взгляд: странное на вид создание неопределимого рода уже карабкалось по его штанине. В тот же миг над головой Цянь Ли появилась красная полоска здоровья, мигавшая белым светом.

Цянь Ли слегка приподнял ногу и стряхнул жука на землю, а затем наступил на него сверху. Раздался слабый хруст — над раздавленным в лепешку насекомым мелькнула и мгновенно опустела шкала здоровья, а система уведомила Цянь Ли о получении опыта (впрочем, это видел только он сам).

— Чего? Такой первобытный способ боя? — весело усмехнулся Цянь Ли. — Ощущение, будто избиваешь новичков в лобби, скукотища.

— Иными словами, здешние монстры не имеют особых отличительных знаков... прямо как NPC, — сделал вывод Ву Цзю.

— Хм... — Цянь Ли немного подумал и взмахнул рукой. — Ладно, погнали искать кого-нибудь посерьезнее!

С этими словами он первым бросился вперед по лугу.

<http://bllate.org/book/25314/3017253>