

Сюй Чжюань охотился на свирепых зверей с таким комфортом главным образом потому, что умело использовал игровые правила периода защиты новичков.

Звери не могли покинуть собственные владения, и ему достаточно было стоять за пределами территории зверя, чтобы гарантировать собственную безопасность.

Стоило лишь ступить на чужую землю, как все его преимущества тут же исчезали.

Однако, когда Сюй Чжюань уже собирался повернуться и уйти, из кустов выскочил темно-бурый дикобраз, сплошь покрытый острыми шипами, и бросился на него в атаку.

Каждая колючка выглядела невероятно острой, сверкая на солнце зловещим холодным блеском, от которого кровь стыла в жилах.

Как оказалось, это былиугодя дикобраза 2-го уровня. И стоило Сюй Чжюаню лишь ступить сюда, как прятавшийся в зарослях зверь уже заметил его.

Вот только дикобраз 2-го уровня оказался явно умнее созданий 1-го уровня: он не стал бросаться в атаку сломя голову, а тихонько подождал, пока добыча приблизится.

К счастью, Сюй Чжюань вовремя почувствовал неладное и начал отступать заранее — если бы он подошел ближе, спастись, пожалуй, было бы уже трудно.

Стоило ему лишь взглянуть на противника, как информация о нем тут же отпечаталась в сознании.

Свирепый зверь: Дикобраз

Уровень: 2-й

Тип: Силовой

Запас здоровья: 220/220

Талант: Залп колючек (класс E, спина дикобраза способна метать острые иглы, нанося целевому юниту 25 единиц урона).

Увидев сводные показатели дикобраза, Сюй Чжюань невольно нахмурился.

Сила атаки дикобраза составляла 25 единиц, а у него самого сейчас было 200 единиц ци и крови, и запас здоровья мог выдержать максимум 7 ударов.

Проблема заключалась в том, что стоило противнику хотя бы раз попасть по нему, как

вырваться живым он уже не смог бы: враг был способен нанести серию ударов за крайне короткое время.

К тому же Сюй Чжиюань еще не знал, сколько именно здесь дикобразов. Если бы они, подобно тем зубастым крысам, появились целой стайкой, ему настал бы полный конец.

Сюй Чжиюань тяжело дышал, словно бык, и на предельной скорости помчался прочь из владений дикобраза. Растрепанные ветки кустарника изорвали его штанины в клочья, а ноги покрылись кровавыми царапинами.

Боль не замедляла шаг Сюй Чжиюаня, а лишь заставляла бежать еще быстрее.

После перехода на 2-й уровень его показатель ловкости вырос на 10 единиц, а скорость увеличилась более чем вдвое, так что на пределе сил он двигался с поразительной быстротой.

Наконец, когда дикобраз уже почти настиг его, он сделал резкий прыжок и вылетел за пределы чужих владений, чудом избежав гибели.

Оглянувшись, Сюй Чжиюань увидел, что дикобраз припал к земле, его спина зловеще поблескивала темно-серо-черным светом, готовясь применить навык залпа колючек.

Каждый шип подрагивал, и если бы такая игла попала в цель, это было бы равносильно пронзенному стрелой сердцу.

Вот только Сюй Чжиюань уже покинул его владения, и цель для атаки исчезла. Зверь так и замер в полуприседе, какое-то время не соображая, стоит ли продолжать применять навык.

Очевидно, правила защиты новичков привели его в полное замешательство: как только Сюй Чжиюань вышел за границы территории, дикобраз потерял цель и попросту не знал, что теперь делать.

Однако Сюй Чжиюань зря времени не терял. Воспользовавшись замешательством врага, он заставил циркулировать магическую силу в своем теле.

Взмахнув волшебной палочкой, Сюй Чжиюань зафиксировал цель на дикобразе 2-го уровня.

Как раз удастся испытать новый навык!

Малый огненный шар!

[Сработало многократное сотворение заклинания, 128 раз!]

Вслед за взмахом палочки в воздухе прямо из ниоткуда возник огненный шар размером с кулак и полетел прямо в голову дикобразу.

В тот самый миг, когда появился малый огненный шар, активировалось многократное сотворение заклинания, и 128 огненных шаров непрерывным потоком, словно из пулемета, обрушились на голову зверя.

Сила атаки каждого малого огненного шара составляла 20 единиц, а с учетом прибавки в 5 единиц от волшебной палочки один шар наносил 25 единиц урона.

Теперь же сработал 128-кратный эффект, и сколько будет 25, умноженное на 128?

Сюй Чжиюаню уже не нужно было ничего подсчитывать: под градом огненных атак свирепый с виду дикобраз разлетелся на куски, а свинина и вовсе обуглилась в золу.

Этот удар оказался настолько мощным, что поразил самого Сюй Чжиюаня.

[Дикобраз 2-го уровня успешно убит, очки опыта +25, золотые монеты +150.]

И правда, зверь 2-го уровня: и опыт, и монеты выросли ровно в 5 раз, так что убийство одного дикобраза 2-го уровня равнялось пяти тварям 1-го уровня.

— Ой, мана потратилась на 29 единиц, маловато выгоды. Похоже, в будущем всё же лучше использовать ядовитый прокол.

Сила атаки малого огненного шара вдвое превосходила ядовитый прокол, но расходовала 30 единиц маны. Правда, благодаря тому, что волшебная палочка снижала затраты маны на 1 единицу, итоговый расход малого огненного шара составил 29 единиц.

И хотя у ядовитого прокола сила атаки составляла всего 10 единиц, расход маны равнялся лишь 19 единицам, так что для Сюй Чжиюаня ядовитый прокол явно был куда более выгодным по соотношению цены и качества.

Даже при усеченной на 10 единиц силе атаки, благодаря усилению многократным сотворением, ядовитый прокол точно так же мог мгновенно уничтожить зверя 2-го уровня.

— Этот удар сойдет за тест силы малого огненного шара, а для охоты на зверей продолжу использовать ядовитый прокол.

Сюй Чжиюань выбрал оптимальное боевое сочетание: он собирался уничтожать зверей самым простым и эффективным способом.

Поднятый здесь громкий шум очень быстро привлек внимание других дикобразов. Из кустов выглянули сразу 7 особей, устремив взгляды туда, где пылал огонь.

Увидев эту картину, Сюй Чжиюань невольно покрылся холодным потом.

Хорошо хоть он бегал быстро, иначе и впрямь мог угодить в смертельную опасность.

Но стоило дикобразам вылезти наружу, как дальнейшее становилось куда проще.

Сюй Чжиюань широким шагом вошел на вражескую территорию, направляясь к обуглившемуся трупу поверженного дикобраза.

Изначально он планировал раздобыть кусочек жареной свиной ножки на перекус, но, к сожалению, мощь малого огненного шара оказалась избыточной — от дикобраза даже пепла толком не осталось.

В зарослях напротив множество дикобразов, увидев, что какой-то человек вторгся в их владения, мгновенно разъярились.

По их мнению, огонь на их территории точно устроил этот отвратительный двуногий! Кругом росли сплошные кусты, и раз этот чужак вздумал палить здесь траву, значит, он хотел сжечь их всех дотла!

При мысли о том, что негодяй пришел уничтожить их дом, дикобразы озверели еще сильнее. Дико взревев, они все разом бросились в атаку на непрошеного гостя.

Сюй Чжиюань оглянулся на границу угодий, ощутив легкое облегчение, после чего быстро вскинул волшебную палочку и резко ткнул ею в бегущего впереди дикобраза.

— Ядовитый прокол!

[Сработало многократное сотворение заклинания, 165 раз!]

[Дикобраз 2-го уровня успешно убит, очки опыта +25, золотые монеты +150.]

Одним ударом Сюй Чжиюань успешно прикончил дикобраза 2-го уровня, однако навык ядовитого прокола ушел в откат, и для повторного применения требовалось подождать 30 секунд.

Но шедшие следом дикобразы уже находились в двух шагах, и противник вовсе не собирался давать ему эти 30 секунд.

— Ладно, придется снова использовать малый огненный шар!

Изначально Сюй Чжюань планировал поберечь ману, но в разгаре настоящего боя простор для выбора оставался невелик.

— Малый огненный шар!

[Сработало многократное сотворение заклинания, 3224 раза!]

— Три тысячи двести двадцать четыре раза?

Пока Сюй Чжюань стоял в шоке и растерянности, заполонившие всё пространство огненные шары уже накрыли владения дикобразов, превратив зону радиусом в несколько тысяч метров в сплошное море огня.

[Дикобраз 2-го уровня успешно убит, очки опыта +25, золотые монеты +150.]

[Дикобраз 2-го уровня успешно убит, очки опыта +25, золотые монеты +150. Черно-железный сундук с сокровищами +1.]

[Дикобраз 2-го уровня успешно убит, очки опыта +25, золотые монеты +150.]

...

[Дикобраз 2-го уровня успешно убит, очки опыта +25, золотые монеты +150.]

[Мутировавший дикобраз 2-го уровня успешно убит, очки опыта +30, золотые монеты +200, бронзовый сундук с сокровищами +1.]

[Объявление: Новичок Сюй Чжюань впервые убил мутировавшего зверя 2-го уровня, очки репутации +1.]

[Напоминание: Очки репутации можно получить только за первое убийство мутировавшего зверя 2-го уровня, при последующих убийствах зверей 2-го уровня репутация больше не начисляется.]

<http://bllate.org/book/22400/2351054>