

У Сюй Чжиюаня сейчас триста золотых монет, на них можно купить шесть мана-склянок, а это шестьсот очков маны.

Каждое применение навыка расходует двадцать очков маны, так что шестисот очков хватит на тридцать использований.

Каждое убийство одного свирепого зверя первого уровня приносит тридцать золотых монет, и если подсчитать таким образом, эта мана может принести девятьсот золотых монет.

Быстрый оборот дает трехкратную прибыль, это огромный куш!

Сначала куплю одну мана-склянку, восстановлю ману!

Куплена мана-склянка в количестве 1 шт., потрачено 50 золотых монет.

В руке у Сюй Чжиюаня появилась склянка объемом всего сто миллилитров, короткая и тонкая, по сравнению с ней кока-кола выглядит иначе.

Открыв крышку, он сделал первый глоток.

Хэй, а вкус-то неплохой, прямо как кокосовый сок, чувствуется даже легкий приятный аромат.

Сюй Чжиюань запрокинул голову и осушил стомиллилитровую мана-склянку до дна; он отчетливо почувствовал, как мощная энергия непрерывным потоком устремляется по всем его суставам и конечностям, а ранее потраченная мана стремительно восстанавливается.

Вскоре мана Сюй Чжиюаня вернулась к максимуму, и весь он посвежел и засиял энергией.

Раз уж с маной проблем нет, чего тогда ждать, продолжаем убивать монстров!

Выпив мана-склянку, Сюй Чжиюань стал гораздо увереннее в себе и тут же уверенным шагом вошел в владения горных овец, снова начиная собирать монстров.

Вскоре оставшиеся горные овцы снова бросились в атаку, Сюй Чжиюань издали взял на прицел вожака, бегущего впереди всех, и немедленно применил навык «Ядовитый прокол».

Сработало многократное применение, тридцать девять раз!

Тридцать девять черных лучей с грохотом обрушились вниз, точно поразив вожака стаи, и чудовищная разрушительная сила мгновенно повергла его на землю.

Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы первого уровня, получено: опыт +5, золотые монеты +30, черно-железный сундук с сокровищами +1.

Опять выпал сундук?

Сюй Чжиюань сильно обрадовался: вместе с тем сундуком, что он добыл только что, у него здесь набралось уже два сундука.

Конечно, сейчас еще не время их открывать, убийство монстров и прокачка — вот что главное.

Как только тридцатисекундное время восстановления навыка истекло, навык «Ядовитый прокол» был активирован снова; по мере появления накладывающихся друг на друга призрачных силуэтов атак еще одна горная овца была повержена.

Убив подряд пять горных овец, Сюй Чжиюань временно прекратил атаки, а затем снова купил мана-склянку, и потраченная мана быстро восстановилась.

Покупка мана-склянки обошлась в пятьдесят золотых монет, а убийство пяти горных овец прибавило сто пятьдесят золотых монет, то есть один такой цикл принес чистую прибыль в сто золотых монет.

Больше всего Сюй Чжиюаня радовало то, что его опыт рос с бешеной скоростью: текущий прогресс повышения уровня составлял семьдесят пять из ста, и до нового уровня оставалось набрать всего двадцать пять очков опыта.

Каждое убийство свирепого зверя первого уровня дает пять очков опыта, а это значит, что, убив еще пять свирепых зверей первого уровня, он сможет повысить уровень.

При этой мысли кровь в жилах Сюй Чжиюаня закипела, и, как только мана восстановилась, он тут же начал новый круг наступления.

В то же время возле Деревни новичков № 996.

Множество игроков только что вышло из зоны защиты новичков, как вдруг объявление об открытии игрового магазина привлекло всеобщее внимание.

Игровой магазин открылся, вы видели? Там столько вещей! Есть не только зелья для восстановления здоровья и маны, но даже оружие и снаряжение, подходящее для любых классов.

Да к чему это говорить? Мы же не слепые, конечно, увидели!

Я хочу спросить, неужели вы считаете это главным? Как по-вашему, это вообще нормально, что у Сюй Чжиюаня больше трехсот золотых монет?

Черт, опять этот Сюй Чжиюань, у меня сейчас вообще ни гроша за душой, а у него уже триста золотых монет!

Народ, все признаки указывают на то, что Сюй Чжиюань — крутой профи, раз уж мы попали в Мир Убийств, нам лучше не злить таких сильных игроков. Мы впятером еле-еле смогли убить одного свирепого зверя первого уровня, тридцать золотых монет еще и делить на пятерых, нам стоит поучиться у этого авторитета, узнать, как это у него получается так быстро фармить деньги?

Кто-нибудь знает этого старшего игрока? Какой у него класс? Можете помочь организовать встречу?

По мнению большинства, человек, способный в одиночку убивать свирепых зверей в это время, должен быть выдающимся воином или рыцарем.

Впрочем, некоторые считали, что Сюй Чжиюань вполне может быть охотником: в конце концов, в охоте на свирепых зверей охотники разбираются гораздо лучше.

Задание квалификации новичка требует подняться до десятого уровня в течение семи дней, а те, кто не справится, будут стерты, из-за чего игроки испытывают колоссальную потребность в опыте за убийство свирепых зверей.

Если какой-то класс обладает высокой эффективностью в охоте на свирепых зверей, он определенно станет невероятно популярным.

В одно мгновение класс охотников превратился в лакомый кусочек, за которым все гонялись, и любые команды безумно боролись за то, чтобы заполучить охотника в товарищи по команде.

Позади холма Сюй Чжиюань, убивавший горных овец на территории свирепых зверей, понятия не имел о мыслях других игроков; сейчас он был увлечен охотой, и весь находился в состоянии сильнейшего возбуждения.

Когда последняя горная овца с глухим стуком рухнула на землю, Сюй Чжиюань наконец с облегчением глубоко вздохнул, ощутив невероятное душевное наслаждение.

Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством горной овцы первого уровня, получено: опыт +5, золотые монеты +30.

В этот раз, выйдя наружу, он сначала убил трех черлохвостых ядовитых пчел, а затем еще пятнадцать горных овец, накопив в общей сложности девяносто очков опыта.

Стоит убить еще двух свирепых зверей первого уровня, и он сможет повысить уровень.

Сейчас горных овец уже перебили подчистую, и чтобы подняться в уровне, придется искать новых свирепых зверей в других зонах.

Сначала открою сундуки с сокровищами!

Пробормотал Сюй Чжиюань и достал из инвентаря черно-железный сундук.

За это убийство горных овец он получил два черно-железных сундука, и поскольку он все время был занят боями и некогда было их открывать, теперь у него наконец появилось время.

Открою-ка этот.

Говоря это, Сюй Чжиюань открыл один из черно-железных сундуков и обнаружил внутри ветку дерева, похожую на палочку для еды.

Младший магический посох: изящный и миниатюрный волшебный посох, класс F. При использовании магического посоха для применения навыков каждый раз расходуется на одно очко маны меньше, сила атаки +5.

Оказалось, это волшебный посох!

Сюй Чжиюань слегка удивился, не ожидая, что в черно-железном сундуке попадется оружие класса F, да еще как раз подходящее для мага.

Взяв волшебный посох в руку, Сюй Чжиюань сразу почувствовал приятную свежесть в мыслях.

Неплохо, каждое применение навыка экономит одно очко маны, так что при использовании «Ядовитого пропола» я буду тратить всего девятнадцать очков маны.

К тому же сила атаки +5, плюс к базовым десяти очкам атаки «Ядовитого пропола», теперь каждое применение навыка может наносить пятнадцать единиц урона.

В данный момент сила атаки Сюй Чжиюаня строится в основном на многократном применении навыков: чем выше его базовая сила атаки, тем больший урон нанесет срабатывание мультикаста.

Убрав волшебный посох, Сюй Чжиюань открыл второй черно-железный сундук и увидел внутри изящный свиток.

Эта сцена была до боли знакома — точно так же, как когда он только получил навык «Ядовитый прокол».

Магический свиток: Дикий таран, класс F, совершает стремительный рывок к целевой точке, врезаясь в неё и нанося двенадцать единиц урона.

Напоминание: при использовании игроком магического свитка навык из свитка изучается автоматически.

Увидев описание этого магического свитка, Сюй Чжюань невольно поморщился.

Для хилого мага этот навык, кажется, годится только для того, чтобы отправляться на верную смерть!

Стоит ли его вообще учить?

<http://bllate.org/book/22400/2351049>