

Когда Сюй Чжияуань вышел из хижины новичка, снаружи уже собралось множество игроков-новичков.

Отыскать кого-то было проще простого: в чате отображались реальные аватары и имена, можно было сразу свериться на месте.

Многие новички вовсю суетились, пытаясь объединиться в группы и заключить союзы. Классы воина и лекаря пользовались наибольшим спросом: один может принимать урон на себя, а другой — исцелять, и каждый надеялся заполучить в напарники именно такого человека.

— Брат, у тебя какой класс?

— Маг.

— О, так ты маг? Прости, беспокоил.

Высокий мужчина как раз подыскивал себе товарища, но, услышав, что у собеседника класс мага, решительно удалился.

В нынешнее время у всех был первый уровень, никто еще не выходил наружу, и предсказать степень опасности за пределами зоны было невозможно, поэтому каждый стремился найти надежных напарников.

Хотя атакующая сила у магов была весьма высока, их телосложение оставалось относительно слабым — стоило лишь дикому зверю задеть такого игрока, как он тут же погибал. Так что надежнее было найти воина или лекаря, на худой конец — хотя бы рыцаря.

Сюй Чжияуань молча наблюдал за всем этим и отказался от мысли вступить в какую-либо группу.

Обладая талантом уровня SSS, он не хотел сближаться с остальными. В конце концов, он еще не успел развиваться, и если бы его талант случайно раскрылся, кто-нибудь мог начать действовать против него исподтишка, а это было бы совсем некстати.

К тому же ему не стоило беспокоиться о собственной безопасности. Будь он обладателем сильнейшего таланта во всем мире, если бы даже он не осмелился выйти наружу, то остальным и вовсе незачем было рыпаться.

И вот, пока все вокруг увлеченно и горячо подыскивали товарищей, Сюй Чжияуань в одиночку, с тесаком новичка в руке, шагнул за пределы безопасной зоны для новичков.

[Объявление: новичок Сюй Чжияуань первым покинул безопасную зону, ему присуждается 1 очко репутации в качестве награды.]

[Напоминание: очки репутации чрезвычайно ценны. Когда показатель репутации достигнет определенного уровня, можно будет получить особую награду.]

[Напоминание: очки репутации можно получить только за самый первый выход из безопасной зоны, те, кто покинет ее позже, очки репутации не получают.]

Внезапный голос объявления заставил всех вздрогнуть от неожиданности, и те, кто еще мгновение назад вовсю обсуждал создание союзов, вдруг почувствовали, что собираться в

группы теперь не так уж и важно.

— Вот блин, оказывается, за первый выход из безопасной зоны для новичков дают награду в виде репутации! Знал бы — сам сперва сбегал бы прогуляться наружу.

— Да брось ты, кто тут только что верещал, что снаружи слишком опасно и одному идти страшно?

— Ладно, хорош болтать, раз уж приз уплыл из-под носа, сокрушаться бесполезно. Давайте быстрее, мы же договорились объединиться впятером, верно?

— Два воина, маг, лекарь и убийца... Как по мне, странноватый наборчик.

— И то верно, кажется, вместо убийцы лучше было бы взять лучника.

— Эй, вы прежде чем говорить, можете хоть немного учитывать чувства других? Или вы думаете, что меня, убийцы, здесь не существует?

— Мы вообще-то собираемся открыто убивать диких зверей, а не устраивать вылазки из засады, так что от тебя и правда толку мало.

— Спорим, как только ты покинешь безопасную зону, тебя тут же прикончат?

— Эм... Ну ладно, пожалуй, убийца здесь вполне к месту, так наш состав станет более разнообразным.

— Ну тогда всё, выступаем!

...

Один за другим отряды покидали безопасную зону для новичков и направлялись к просторной равнине, раскинувшейся вдалеке.

Игры на выживание только начались, игроки еще не до конца разобрались со всеми классами, поэтому пока приходилось сбиваться в кучи, а уж потом, в будущем, планировалось всё переиграть и скорректировать.

Где-то на равнине Сюй Чжиюань, только что покинувший безопасную зону, услышал содержание объявления и невольно обрадовался.

— Если за первый выход из безопасной зоны дают очки репутации, то что насчет первого убийства монстра?

При этой мысли Сюй Чжиюань невольно прибавил шагу и направился к месту обитания свирепых зверей первого уровня.

Местность здесь была неровной: куда ни кинь взгляд, всюду виднелись холмы и впадины, и именно в таких местах обитало множество диких зверей.

Первые семь дней считались периодом защиты новичков, и в течение этого времени свирепые звери не покидали пределов собственных территорий.

Иными словами, если новички врывались в чужие владения ради боя и терпели поражение, им достаточно было просто выбежать за границы соответствующей зоны, чтобы избежать опасности.

Вскоре Сюй Чжиюань добрался до зоны обитания свирепых зверей 1-го уровня и увидел противников, с которыми ему предстояло столкнуться. Ими оказались три огромные ядовитые пчелы.

Здесь рос ковер ярких цветов, и эти ядовитые пчелы порхали прямо над ними.

Каждая пчела была размером с кулак, целиком золотистая, с черным, как смоль, жалом на конце брюшка. Особенно пугающе выглядело острое жало, сверкающее на солнце зловещим холодным блеском.

Стоило Сюй Чжиюаню взглянуть на пчел, как перед его глазами автоматически всплыла информация о них.

Свирепый зверь: Чернохвостая ядовитая пчела

Уровень: 1-й

Тип: Проворный

Запас сил: 80/80

Таланты: Ядовитый прокол (класс F, выпускает жало, наносящее врагу 10 единиц урона).

Изучив описание чернохвостой ядовитой пчелы, Сюй Чжиюань невольно нахмурился.

У противника 80 единиц здоровья, а «Ядовитый прокол» способен нанести 10 единиц урона.

У него самого запас сил составлял 100, а атакующая сила тесака новичка равнялась 3 единицам.

Чтобы прикончить его, врагу понадобится 10 ударов, в то время как ему самому придется ударить противника целых 27 раз. Черт побери, да он же не вывозит!

К тому же таких чернохвостых пчел здесь целых три, и если они нападут разом, он загнется еще быстрее.

Похоже, на раннем этапе новичкам и правда жизненно необходимо объединяться в группы для охоты на монстров.

— Ударю разок на пробу, а если не одолею — сразу деру.

Зона активности чернохвостых ядовитых пчел была невелика, и Сюй Чжиюань полагал, что даже если одолеть их не выйдет, выскочить за пределы радиуса их атак особого труда не составит.

Поэтому он затаил дыхание, обеими руками сжал тесак новичка и тихонько подкрался к пчеле, стоявшей ближе всех к краю.

Чернохвостая ядовитая пчела обнаружила чужака, вторгшегося на их территорию, и тут же пришла в ярость. Они замахали крыльями, издавая оглушительное жужжание, и приготовились к атаке.

Сюй Чжиюань глубоко вздохнул, издал боевой клич и со всей силы обрушил заготовленный клинок на ту самую чернохвостую пчелу, которую наметил заранее.

[Сработало многократное применение, 66-кратное!]

Перед глазами Сюй Чжиюаня выскочила строчка системной подсказки, и следом он заметил, как удар, который он только что нанес, изменился.

Бесчисленные отблески клинка накладывались друг на друга слоями. Судя по всему, он взмахнул мечом всего раз, но в результате получилось наложение из 66 ударов.

Исходя из атакующей силы тесака новичка, каждый удар наносил 3 единицы урона, а 66 ударов составляли 198 единиц урона.

Запас здоровья чернохвостой ядовитой пчелы равнялся всего 80 единицам, так что Сюй Чжиюань прикончил её одним-единственным ударом.

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством чернохвостой ядовитой пчелы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30.]

Сюй Чжиюань был потрясен. Он, собиравшийся после первого же удара дать драку, тут же сменил тактику и взмахнул клинком в сторону второй чернохвостой пчелы.

Оставшиеся две чернохвостые пчелы тоже были ошеломлены увиденным и еще не успели прийти в себя, как подоспел новый удар.

[Сработало многократное применение, 79-кратное!]

Многослойные отблески клинка появились вновь. Послышался глухой звук, похожий на плевков: после 79 обрушившихся ударов тело чернохвостой пчелы разорвало надвое, и во все стороны брызнула темно-зеленая кровь.

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством чернохвостой ядовитой пчелы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30.]

— Отлично! И правда талант уровня SSS, на первом же этапе — и такая мощь, просто кайф!

Сюй Чжиюань пришел в восторг, его боевой дух взлетел до небес, и он с размаху обрушил тесак на последнюю чернохвостую пчелу.

[Сработало многократное применение, 108-кратное!]

[Поздравляем новичка Сюй Чжиюаня с убийством чернохвостой ядовитой пчелы 1-го уровня, опыт +5, золотые монеты +30, темно-железный сундук с сокровищами +1.]

[Объявление: новичок Сюй Чжиюань первым убил свирепого зверя 1-го уровня, ему присуждается 1 очко репутации.]

[Напоминание: очки репутации можно получить только за самое первое убийство свирепого зверя 1-го уровня, те, кто убьет зверя 1-го уровня позже, очки репутации не получают.]

...

Братцы, пока идет период выхода новинки, помогите рекомендательными билетами, очень прошу!

<http://bllate.org/book/22400/2351046>