

Видео было явно снято исподтишка, но благодаря тому, насколько мощным был главный искусственный интеллект игры «Хуася», качество картинки оказалось первоклассным.

Судя по всему, съемка велась в каком-то ресторане. Оператор сидел в самом углу, и в кадр как раз попадал весь общий зал. Редкие посетители обедали и беседовали, а у стойки стоял человек спиной к камере и о чем-то разговаривал с управляющим.

Спустя мгновение он обернулся.

Сюй Цинь невольно затаил дыхание. На самом деле, большинство людей, посмотревших это видео, реагировали точно так же.

Это было поистине безупречное лицо: тонкие черты, живописные брови и глаза, черные волосы, струящиеся водопадом. Если выражаться древним языком, добавь хоть волосок — будет слишком, убавь хоть волосок — станет мало. Однако обладатель этой внешности, казалось, совершенно не осознавал собственной привлекательности. Мало того, что он ничем не прикрыл лицо, так еще и по его манерам было заметно, что он даже не подозревает, будто весь ресторан пялится на него.

Этот человек, судя по всему, собирался уходить, но кто-то из посетителей вдруг сообразил, о чем-то догадавшись, и громко заговорил о сплетнях вокруг нашумевшей гильдии Золотые Копья и Железные Кони. Тот шатен — или тот человек — замер на месте и неожиданно присел за стол.

Сюй Цинь не удержался и протянул руку, чтобы потрогать нос. Он не знал, стоит ли ему покраснеть от того, что он сам оказался частью подобных слухов и к тому же попался на слух этому человеку, или же обрадоваться тому, что этот самый человек вообще интересуется сплетнями о нем.

У него даже не осталось сил заниматься делами гильдии, ему безумно хотелось немедленно умчаться домой, забраться в игровой капсулу и отыскать этого человека в игре.

К счастью, остатки здравого смысла помогли ему подавить этот порыв, и он набрал номер лучшего друга. Тот бездельник сейчас сидел дома, проедая жизнь, и в такое время наверняка находился в игре.

Первый вызов остался без ответа. Сюй Цинь не пал духом и продолжил звонить. Наконец, на третий раз трубку сняли, и до него донесся сердитый голос Сюй Либая:

— Надеюсь, у тебя и правда случилось что-то важное!

В другое время Сюй Цинь, пожалуй, подшутил бы над ним пару раз, но сейчас ему было не до того.

— Спешу в город Дунчан... — выпалил он.

На полуслове его перебил Сюй Либай:

— Ой, ты тоже видел то видео? Сейчас все игроки побежали в Дунчан, только и след простыл. Этот красавчик словно растворился в воздухе. Некоторые предполагают, что он, возможно, NPC из задания, который исчезает сразу после его выполнения.

— Нет, не NPC, — возразил Сюй Цинь.

Сюй Либай тут же поинтересовался:

— С чего ты взял?

Сюй Цинь ничего не ответил и просто сбросил вызов.

Обновив форум чуть позже, он действительно обнаружил новые посты. Содержание было точь-в-точь таким, как говорил Сюй Либай: немало людей специально помчались в Дунчан и перерыли все вокруг, но так и не смогли отыскать человека из видео.

Под записями разгорелись жаркие споры. Кто-то утверждал, что это системный баг, который теперь исправили, поэтому персонажа больше не видно. Однако ему тут же возразили: системное ядро «Хуаси» — это полноценный искусственный интеллект, и подобные детские ошибки в нем просто исключены. Иначе разве стал бы разработчик — или правительство — так ударять в грязь лицом?

Авторитет нового правительства среди граждан оставался высоким, так что эту догадку сразу же отменили.

Другие выдвинули версию, что это, возможно, NPC. Благодаря развитому искусственному интеллекту, в игре «Хуася» у неигровых персонажей был очень высокий уровень ИИ. За исключением сюжетных боссов или стражи на фиксированных точках маршрута, остальные персонажи не имели жестких ограничений в передвижении.

У этой гипотезы оказалось больше всего сторонников. В конце концов, если бы речь шла не о виртуальном персонаже, трудно было бы представить, что в реальности кто-то может выглядеть подобным образом. К тому же, чем дольше играешь, тем отчетливее ощущаешь бездонную глубину этой игры: казалось, даже спустя полгода игроки еще не до конца разобрались с основополагающими лорными настройками мира. Поэтому появление еще одного нераскрытого прекрасного NPC не выглядело чем-то удивительным.

К тому же, если бы это был реальный человек, его давно бы обнаружили и он уже прославился бы на весь интернет — с чего бы ему впервые засветиться в игре только сейчас?

Тогда возникло новое предположение: возможно, это просто чья-то злая шутка, розыгрыш какого-то игрока, который намеренно слепил себе такое лицо с помощью редактора, чтобы вызвать фурор.

Но и эту теорию быстро заклевали. Нарисовались различные мастера игры, которые предъявили данные своих исследований этого видео, доказывая, что создать такое лицо с помощью внутриигрового редактора персонажа физически невозможно.

В конце концов лагерь сторонников теории NPC одержал верх. Игроки оживленно спорили о том, на каком этапе развития игры этот NPC снова объявится, и договаривались обязательно собраться вместе целым рейдом, чтобы его отыскать.

Сюй Цинь долго смотрел на экран компьютера, а затем тихо бросил:

— Он не NPC.

После чего закрыл вкладку форума.

Он не NPC.

Сюй Цинь знал этого человека.

Город Дунчан в последнее время заметно оживился и стал куда более процветающим. Всему виной то самое видео с форума: едва увидев его, многие игроки загорались идеей прийти сюда и взглянуть на всё своими глазами. И речь шла не только о девушках: раз уж закон об однополых браках к тому же давно приняли, среди парней тоже нашлось немало тех, у кого от чужой красоты загорелись глаза.

Хотя многие уже успели столкнуться с тем, что никого не нашли, и теперь вовсю жаловались на форуме, у людей всегда живет слепая надежда. Видео не было подделкой — значит, такой человек действительно существовал. Если другие его не встретили, это вовсе не значит, что не повезет тебе. А вдруг улыбнется удача и столкнешься с ним?

Даже если не затевать ничего больше, просто поглазеть на такое лицо уже было огромным удовольствием для глаз!

Это привело к тому, что многие не желали сдаваться и продолжали бесцельно околачиваться в окрестностях Дунчана. Но раз уж приехал в Дунчан, нельзя же целыми днями просто так слоняться без дела: заодно выполняешь задания, тратишь красные и синие зелья, чинишь снаряжение, запасаясь едой... Большинство игроков не имели мирных профессий, и всё необходимое им приходилось покупать, что, разумеется, подстегнуло местную торговлю.

Разумеется, нашлась и часть игроков мирных профессий, унюхавших золотую жилу: они бросили крупные столицы, прибежали в Дунчан и принялись торговать, набивая карманы до отказа.

Сюй Цинь тоже оказался одним из таких людей.

Прекрасно понимая, что надежда призрачна, он все равно продолжал кружить по Дунчану, не желая сдаваться и уходить.

От остальных он отличался. Большинство сходилось во мнении, что этот парень — скорее всего, NPC, а сюда они приперлись просто ради шумихи и игрового балагана. В конце концов, они ничего не теряли: какая в конце концов разница, где бегать?

Но Сюй Цинь прекрасно знал: это вовсе не NPC. Это был живой игрок.

NPC не умеют исчезать из игры в никуда, а вот игроки — запросто. Стоит им выйти из игры, как они полностью растворяются в этом цифровом мире, не оставляя никаких следов.

Возможно, он затаился именно потому, что увидел посты на форуме. В конце концов, быть объектом всеобщего внимания — удовольствие сомнительное, а этот человек... определенно не любил излишней шумихи вокруг своей персоны.

Поэтому, возможно, если еще немного подождать — дожждаться, пока большинство зевак разойдется, — он снова появится.

Сюй Цинь не знал, сколько именно времени придется ждать, но одна лишь мысль о том, что этот миг вот-вот наступит, заставляла его сердце бешено колотиться, полностью лишая способности сохранять спокойствие.

Пока он застыл в задумчивости, к нему подлетел бумажный журавлик-письмо и опустился прямо на ладонь. Сюй Цинь развернул его: сообщение прислала старейшина гильдии по имени Клятва Седых Волос:

— Глава, ты где? Почему тебя сегодня нет в гильдии, ты что, застрял в подземелье и не можешь выбраться?

Будучи лидером гильдии, Ветерок каждый день занимался ворохом дел. Конечно, иногда, когда он уходил по квестам, остальные принимали решения за него, но обычно он всегда оставлял четкие инструкции заранее — именно поэтому Клятва Седых Волос и отправила это вопросительное послание.

Сюй Цинь немного подумал и ответил:

— У меня есть неотложные дела, разбирайся с делами гильдии сам. Если не справляешься, иди

к Пьяному.

Стоило ему отправить этот ответ, как со всех сторон зашуршали крылья, и на него посыпался целый десяток бумажных журавлей. Проверив их, Сюй Цинь вытащил послание от Сюй Либая и развернул его:

— Сюй Цинь, какого черта тебя понесло в Дунчан? Неужели ты тоже ищешь этого несравненного красавчика? Перебор, братец, это уже перебор.

— С чего ты взял? — отписал ему Сюй Цинь.

Пока журавли кружили в воздухе, ответ прилетел обратно:

— Да не я один знаю, вся «Хуася» в курсе, ты что! Ты уже угодил на первую страницу форума в тему обсуждений! Неужели ты не подумал о своем статусе? Когда тебя там увидели, как потвоему, можно ли было сохранить это в тайне?

Сюй Цинь горько усмехнулся и открыл остальные послания. Разумеется, все они были от согильдийцев, которые тоже расспрашивали об этом случае.

Он действительно слегка потерял голову. Узнав эту новость, он был настолько не в силах сосредоточиться на делах компании, что, вернувшись домой, сразу же сорвался сюда, совершенно не подумав о последствиях и том, какой резонанс вызовет его поступок.

Но... возможно, это обернется и к лучшему?

Если тот человек и впрямь не заходил в игру из-за страха перед поднятой на форуме шумихой, то теперь он наверняка увидит тему, где Сюй Цинь ждет его. Быть может, тогда он сам выйдет на связь и отыщет его?

Разве не для того он в свое время непременно захотел стать главой Золотых Копей и Железных Коней, чтобы возвыситься на самую вершину этой игры и оказаться под прицелом всеобщего внимания — разве не ради того, чтобы отыскать этого человека?

Появись же скорее, Су Ци, я больше не хочу ждать.

А сам Су Ци, о котором тосковало и которого разыскивало столько людей, в этот самый момент был заперт в глубине той самой долины и усердно занимался тренировками.

Мир «Хуаси» выдерживал стилистику сянся. Простым смертным, желающим ступить на путь бессмертия, предстояло пройти через несколько ключевых этапов: привлечение ци в тело, очищение ци и превращение ее в дух, возврат духа в пустоту и слияние пустоты с Дао. Лишь после этого они могли считаться истинными небожителями. Что же касается еще более высоких ступеней развития, то о них пока никто ничего не знал. В конце концов, даже такие

топовые игроки высшего эшелона, как Ветерок, еще не пробились к этапу очищения ци и превращения ее в дух, что уж говорить о последующих стадиях.

Однако раса демонов отличалась от людей: они не умели напрямую втягивать ци в тело, а потому могли лишь очищать сущность и преобразовывать ее в ци — сгущая всю жизненную эссенцию своего тела в единое дыхание. Лишь после этого они обретали способность принимать человеческий облик и возвращать собственный даньтянь. Это дыхание хранилось внутри даньтяня, ничем принципиально не отличаясь от человеческого.

Все эти тонкости подробно описывались в той самой книге «Искусство Древесного Духа».

По логике вещей, для культивации игроку требовалось лишь раздобыть трактат с техникой и использовать его, чтобы мгновенно овладеть им. В дальнейшем оставалось лишь сидеть в медитации, копить изначальную энергию и, по достижении нужного уровня, совершать прорыв в следующее состояние.

Поэтому, даже несмотря на то, что Су Ци прожил жизнь заново и прекрасно помнил множество мощных техник, он не мог их практиковать. У него просто не было свитков с этими техниками.

Однако «Искусство Древесного Духа» вело себя странным образом: использовать свиток традиционным способом почему-то было нельзя, и ему приходилось постигать технику самостоятельно, с нуля.

Су Ци вовсе не являлся настоящим древесным демоном и даже не представлял себе, что из себя представляет эта самая жизненная эссенция древесного духа. Ему оставалось лишь слепо копировать то, что было написано в книге, словно перерисовывая узор по тыкве. В итоге его старания давали лишь половинный результат при вдвое больших усилиях, так что спустя двое суток медитаций не было заметно вообще никаких сдвигов.

<http://bllate.org/book/22347/2341491>