

Они оба ещё некоторое время читали чат, после чего снова распределили ночное дежурство, как накануне: первую половину ночи охраняет Хан Юй, вторую — Сян Цзылу.

Прошлая ночь была совершенно спокойной, но Сян Цзылу не мог забыть рыбу-монстра, убитую утром.

Поэтому они всё равно продолжали нести вахту. Пусть их плот стал намного больше первоначального, защита у него оставалась слабой. При сильном ударе он, вероятно, не выдержал бы и десяти минут и рассыпался.

Впрочем, в разделе «Строительство» Сян Цзылу уже нашёл условия улучшения плота.

«Деревянная лодка-павильон: более красивая и тёплая. Материалы для улучшения: доски ×500, камни ×100, железные слитки ×50, стекло ×20. (Предварительное условие: площадь плота должна достигнуть 50 м².)»

Обсудив всё, они решили, что завтра поступят так же, как сегодня: утром будут собирать сундуки на плоту, а после обеда войдут на ферму рубить деревья и добывать руду, чтобы накопить материалов.

Разбирая запасы в рюкзаке, Сян Цзылу взял кусок железной руды и посмотрел описание.

«Железная руда: после обработки в плавильной печи превращается в железный слиток.»

Так они определили цели на ближайшие дни.

Собирать доски и камни, расширять площадь плота, построить плавильную печь для переработки железной руды и как можно раньше улучшить плот до деревянной лодки-павильона.

Эта ночь тоже прошла спокойно, однако оба уже видели, как в море становится всё больше тёмных силуэтов с красными полосками здоровья над головой.

Морских существ явно прибавлялось. Значит, период защиты новичков, о котором система ничего не объяснила, вероятно, скоро закончится.

Они предположили, что защита прекратится вечером четвёртого дня, потому что сами вошли в игру после восьми вечера.

Войдя на ферму, Хан Юй увидел, что над крышей дома непрерывно мигает красный значок подарка. Он подошёл и нажал кнопку завершения перед домом.

Вспыхнул красный свет, и перед Хан Юем появился двухэтажный небольшой особняк.

Сразу же возникло новое окно.

□Поздравляем хозяина с успешным восстановлением дома усадьбы. Награда уже выдана и находится внутри дома. Пожалуйста, заберите её.□

Хан Юй закрыл окно и толкнул дверь. Внутри было пусто, однако прямо посреди комнаты стояла красная подарочная коробка.

Он подошёл, поднял коробку и открыл. Коробка мгновенно исчезла, зато на полу появилось несколько предметов.

□Ключ: 5 шт. Кроме хозяина фермы, любой желающий войти должен иметь ключ и получить согласие хозяина. После первого входа друга хозяин фермы сможет менять разрешения в интерфейсе.□

□Большой набор для уборки: содержит все необходимые в повседневной жизни чистящие и гигиенические средства.□

□Комбайн: высокие технологии меняют жизнь. После запуска машина может собирать созревший урожай.□

□Пугало: способно управлять участком сельскохозяйственной земли определённого радиуса и отпугивать животных, портящих посевы.□

□Карта куклы: после использования призывает случайную куклу. Внешность, характеристики и прочие свойства неизвестны и станут доступны только после призыва. Кукла слушается только хозяина фермы и тех, кому он дал разрешение.□

Из пяти видов предметов, помимо ключей и набора для уборки, больше всего Хан Юя заинтересовала карта куклы.

Таких карт было две. Пусть ни внешность, ни характеристики, ни функции нельзя определить заранее, но если существо хотя бы человекоподобное, это означает ещё две пары рабочих рук, верно?

Хан Юй сперва взял один ключ и вернулся на плот.

Как только он передал ключ Сян Цзылу, перед ними появилось окно.

□Обнаружено, что игрок Сян Цзылу получил ключ от хозяина фермы Хан Юя. Настоящим приглашаем вас войти на ферму вместе. Игрок Сян Цзылу, принимаете ли вы приглашение хозяина фермы?□

Сян Цзылу нажал подтверждение. Перед Хан Юем появился световой экран, и после того как тот тоже подтвердил, они вдвоём оказались внутри дома фермы.

Они вместе осмотрели все фермерские здания и почувствовали, будто нашли настоящее сокровище.

Дом позволял приглашать людей внутрь и наружу, но пока, кроме Хан Юя и Сян Цзылу, воспользоваться этим всё равно было некому.

После того как Сян Цзылу получил ключ и Хан Юй настроил разрешения, у него тоже появилась панель фермы. Разумеется, функций там было намного меньше. Кроме того, владелец ключа не мог атаковать хозяина фермы и не мог рассказывать другим о существовании фермы.

Увидев это уведомление, Сян Цзылу окончательно понял: по крайней мере для Хан Юя фермерская система действительно была очень полезным «золотым пальцем» и могла избавить их от множества неприятностей.

В фермерском магазине можно было покупать различные семена и сельскохозяйственную технику. Кроме того, там находился «Чудесный прилавок», на котором каждый день обновлялись три предмета. В пояснении говорилось, что эти вещи не обязательно связаны с земледелием: если повезёт, может появиться хоть защитный барьер, хоть оружие — лишь бы у игрока хватило предметов для обмена.

В ремесленной мастерской можно было изготавливать ещё больше инструментов и оружия. Причём даже без чертежа разрешалось попробовать сделать предмет самостоятельно: если результат достигнет определённого стандарта, изготовление будет считаться успешным.

Курятник и овечий загон ускоряли рост животных и снижали вероятность болезней.

Обойдя территорию, они вернулись к дому и обнаружили ещё погреб, а за домом — склад.

В доме было два этажа. На первом — две комнаты, ванная и кухня. На втором — большая спальня, ванная и открытая терраса.

Но сейчас, кроме ванной, мебели нигде не было. Дом стоял совершенно пустой.

Сян Цзылу достал сделанную ранее простую деревянную кровать и поставил в одной из комнат первого этажа, решив, что позже они, возможно, будут отдыхать здесь.

Хан Юй изготовил два деревянных стула и один деревянный стол и сразу поставил их в гостиной на первом этаже.

Когда оба сели, Хан Юй достал две карты куклы и одну передал Сян Цзылу.

Они решили немедленно призвать кукол и увеличить доступную рабочую силу.

Первым карту использовал Сян Цзылу. По ней пробежало ослепительное радужное сияние, и перед ними постепенно проявилась человеческая фигура.

А затем оба замолчали, глядя на маленькую девочку, хлопавшую парой белых крыльев.

Девочка сложила крылья и медленно опустилась на пол. С пустым выражением лица она посмотрела на них и сказала:

— Пожалуйста, дайте имя, хозяин.

Они посмотрели на девочку, которая ростом не доставала им даже до груди, потом на пару белоснежных, почти священных крыльев за её спиной.

— Мы что, ангела призвали?

Сян Цзылу не верил собственным глазам. На карте было написано, что это кукла, но, кроме немного безжизненного взгляда, ничто не выдавало в ней искусственное создание.

Хан Юй нажал в окне имени кнопку случайного выбора, и там появилось «Бай Шуан».

Им обоим имя понравилось, и они подтвердили.

Стоило завершить наречение, как лицо Бай Шуан мгновенно ожило.

— Спасибо хозяину за имя! Есть ли дело, которое я могу выполнить для хозяина?

Хан Юй покачал головой.

— Пока ничего. Можешь выйти и осмотреться.

Они проводили взглядом Бай Шуан, которая, хлопая крыльями, вылетела из дома. Оба совершенно не представляли, как она будет держать инструменты, пахать и копать землю.

Хан Юй перестал пытаться вообразить эту картину и взял вторую карту куклы.

Снова вспыхнул радужный свет, и перед ними появился мужчина средних лет в грубой короткой крестьянской одежде.

С таким же пустым лицом он сказал:

— Пожалуйста, дайте имя, хозяин!

Они снова нажали случайный выбор, увидели имя «Бай Чэн» и подтвердили.

Раз уж оба — куклы, значит, они одна семья. А у семьи всё должно быть аккуратно: пусть оба носят фамилию Бай.

Хан Юй открыл световой экран и увидел новый раздел «Спутники» на панели фермы.

Внутри появились портреты Бай Шуан и Бай Чэна. Нажатие на каждый открывало подробные сведения.

Имя: Бай Шуан

Класс: маг поддержки

Раса: ангел

Уровень: Lv.1

Навыки: «Исцеление святого света» Lv.1 (мгновенно восстанавливает союзнику 10% здоровья, перезарядка: 30 секунд), «Клятва святого света» Lv.1 (мгновенно восстанавливает союзнику 60% духовной энергии)

Талантные навыки: чувство, сбор

Имя: Бай Чэн

Класс: универсальный фермер

Раса: человек

Навыки: земледелие Lv.2 (максимальный уровень Lv.10), животноводство Lv.2 (максимальный уровень Lv.10)□

Они просмотрели подробные сведения о Бай Шуан и Бай Чэне.

После того как Бай Чэн получил имя, Хан Юй изготовил каменные кирки, каменные мотыги, каменные грабли и целый набор других инструментов и отдал всё ему.

Часть еды и семян он сложил в заднем складе, чтобы Бай Чэн мог брать их в любое время.

Они уже собирались снова отправиться добывать побольше досок, камней и железной руды, но тут обнаружили: Бай Шуан, хоть и была маленькой, хрупкой на вид и словно могла сломаться от ветра, умела с помощью магии валить деревья и добывать руду.

Настроив кулам задания, они просто вернулись на плот и продолжили собирать сундуки.

Теперь, когда на ферме появились Бай Шуан и Бай Чэн, о материалах и земледелии можно было какое-то время не беспокоиться.

Но игровые сундуки всё равно давали много полезных вещей, поэтому добывать их по-прежнему было необходимо.

А получить сундуки можно было только самостоятельно, вылавливая их с поверхности моря.

<http://bllate.org/book/22288/2367477>