

Хан Юй поднял руку и потёр висок, пытаясь унять ноющую, распирающую боль в голове. Он уже хотел что-то сказать Сян Цзылу, как механический женский голос снова раздался — только на этот раз содержание объявления отличалось от двух предыдущих.

— Обнаружено, что все игроки пришли в сознание. Игра на выживание в морских просторах официально начинается. Добро пожаловать в игру~

— Смерть в игре означает настоящую смерть. Поэтому, пожалуйста, играйте серьёзно, добывайте припасы, берегите жизнь и изо всех сил старайтесь выжить.

— В этой игре нет никаких заданий или инструкций, однако у каждого игрока имеется игровой браслет. Его функции вам предстоит исследовать самостоятельно. Не забывайте беречь свой игровой браслет. А теперь игра официально начинается. Желаем всем приятного выживания~

Выслушав системное объявление, Хан Юй и Сян Цзылу оба замолчали.

Они не понимали, как это вообще возможно, но теперь уже были уверены: они действительно находятся в странном игровом мире.

И сейчас у них оставалась только одна цель — как следует выживать в этом странном месте.

Они смотрели на две луны, висящие в небе, и на окружающее их чёрное море, в котором невозможно было разглядеть никакой опасности. На душе у обоих было тяжело и тревожно.

— Мы не знаем, почему появилась эта игра, и не знаем, как она может исчезнуть. Но только если будем жить до самого конца, сможем всё узнать и понять причину её появления.

— А сейчас нам остаётся собраться и выяснить, для чего нужен упомянутый системой игровой браслет.

Сян Цзылу посмотрел на притихшего Хан Юя и попытался его утешить.

Хан Юй надавил пальцами на переносицу. Голова всё ещё была как в тумане.

Сян Цзылу присмотрелся к нему и почувствовал, что что-то не так, поэтому крепче сжал его запястье.

— Брат, тебе плохо?

Хан Юй нахмурился и тихо ответил:

— Такое чувство, будто в голове всё время звучит какой-то голос. Но я не могу разобрать слова, и от этого раздражает.

Стоило ему договорить, как голос в голове внезапно стал отчётливым.

«Обнаружено, что игрок является 99 999-м выжившим в игре на выживание. Обнаружена система игры на выживание в морских просторах. Начинается слияние систем...»

«Слияние систем...»

«Динь! Слияние успешно завершено~ Поздравляем хозяина с привязкой Системы фермерства и управления. Функции системы очень мощные, поэтому, пожалуйста, хорошо ведите своё хозяйство~»

Когда эта череда системных звуков закончилась, странные голоса в голове Хан Юя исчезли, и он наконец успокоился.

Но что ещё за Система фермерства и управления? Перед этим говорилось о каком-то слиянии систем. Что всё это значит? И куда именно она слилась?

Хан Юй опустил взгляд на себя. На нём по-прежнему были белая футболка и джинсы, в которых он вошёл в игру, но на левом запястье появился совершенно чёрный браслет. Наверное, это и есть игровой браслет, о котором говорила система.

Хан Юй слегка нажал серебристую кнопку на браслете. Блеснул поток света, и перед ним возник световой экран.

На главной странице отображалась информация об игроке, а ниже находилось несколько кнопок разделов. Сейчас светились только пять: [Личная информация], [Чат], [Друзья], [Магазин] и [Рюкзак]. На всех остальных стоял серый значок [?], и нажать их было невозможно.

Хан Юй тыкал по экрану, изучая функции, и одновременно спросил:

— Цзылу, если я открою браслет, ты видишь мой экран?

Сян Цзылу тоже открыл свой браслет и исследовал его. Услышав вопрос, он некоторое время смотрел на Хан Юя, потом покачал головой:

— Не вижу.

Хан Юй тем временем открыл раздел «Друзья», увидел сверху строку поиска, нажал на неё и обнаружил знакомую фразу:

«Введите имя игрока или ID игрока для поиска».

Сян Цзылу тоже добрался до этого раздела, спросил у Хан Юя его ID и отправил запрос в друзья.

Приняв запрос Сян Цзылу, Хан Юй начал читать собственную информацию игрока.

Имя: Хан Юй

ID: HX99999

Возраст: 23

Сила: 8 (среднее значение для игроков-мужчин — 10; силёнок у тебя маловато)

Ловкость: 7 (среднее значение для игроков-мужчин — 12; тут ты откровенно отстаёшь)

Удача: 59 (вау, какая высокая удача! Похоже, ты любимчик небес)

Сытость: 60/100 (пока не голоден, но всё равно нужно запасти много еды)

Чистота: 50/100 (только чистюль любят, хороший ребёнок должен следить за собой)

Глядя на свои показатели, Хан Юй никак не ожидал, что и сила, и ловкость у него даже не дотянут до среднего значения.

Он уже хотел повернуться и спросить о показателях Сян Цзылу, но, обернувшись, неожиданно увидел его световой экран.

Имя: Сян Цзылу

ID: HX001

Возраст: 22

Сила: 15 (вау, намного выше среднего значения для игроков-мужчин! Ты и правда силен)

Ловкость: 18 (вау, ещё один показатель выше среднего! Какой же ты быстрый)

Удача: 9 (эм-м-м, средненько; тебе лучше полагаться на собственную силу)

Сытость: 65/100 (пока не голоден, но с твоими способностями добыть еду будет несложно)

Чистота: 75/100 (довольно чистенько; опрятных малышей любят больше)□

Хан Юй: «?»

— Это как? Ты же сказал, что не видно?

И почему у него все показатели, кроме удачи, настолько выше его собственных?

Сян Цзылу несколько раз нажал на своём экране, показывая Хан Юю.

Оказалось, после добавления в друзья они могли настраивать доступ друг для друга прямо в интерфейсе друзей.

Хан Юй тоже открыл окно чата с другом и посмотрел список настроек.

□Совместный доступ к информации экрана□, □Передача местоположения другу□, □Передача припасов□, □Создание команды□...

Теперь понятно, почему система сказала игрокам исследовать всё самостоятельно. Даже одних функций друзей было столько, что, если объяснять их по очереди, можно было бы закончить только к следующему утру.

Они некоторое время настраивали всё подряд и, увидев, что после создания команды содержимое рюкзаков становится общим, наконец вспомнили о давно забытых подарках новичка.

Они достали подарки и открыли их. И без того тесный плот тут же стал ещё теснее.

Поэтому оба сразу убрали всё в рюкзак и открыли его панель, чтобы пересчитать припасы.

Из одного обычного подарка новичка и одного роскошного выпали: тостовый хлеб ×6, минеральная вода 500 мл ×22, мясные консервы ×5, удочка ×2, рыболовная сеть ×1, купон расширения рюкзака на 10 ячеек ×1, купон расширения рюкзака на 2 ячейки ×1, каменный топор ×1, каменная кирка ×1, кинжал ×1, доски ×15, камни ×10, комья земли ×10.

После создания команды ячейки рюкзаков объединились, и всего их стало двадцать: изначально у каждого было по десять.

Всего два подарка заняли половину общего рюкзака. Можно было представить, насколько богатыми были их стартовые запасы.

Сян Цзылу достал удочку и рыболовную сеть. Стоило взять их в руки, как в сознании появилось подробное описание предметов.

□Удочка: самая обычная деревянная удочка. Ею можно ловить рыбу, но на самом деле она больше подходит для подтягивания сундуков. (Можно использовать бесконечно, хотя качество у неё самое низкое.)□

□Рыболовная сеть: обычная сеть, зато очень большая. Если у тебя есть такая в начале игры, качество твоей жизни наверняка будет намного выше, чем у других. Правда, что именно попадётся в сеть, никто гарантировать не может — всё зависит от вашей удачи. (Прочность: 10/10)□

Увидев последнюю фразу, Сян Цзылу покосился на всё ещё открытый рядом экран со своим показателем удачи — 19.

Нет, ему лучше не надо. Сеть стоит отдать брату.

Он взял одну удочку, сел у края плота и решил посмотреть, что сможет выловить. Хотя в описании системы говорилось, что удочка больше подходит для сундуков, на поверхности моря сейчас ничего не было. Он ещё не знал, когда эти сундуки появятся и как именно.

Хан Юй тоже взял удочку и сел рядом. Продолжая рыбачить, он изучал содержимое светового экрана.

Сян Цзылу держал удочку одной рукой и не особенно рассчитывал на улов. Когда на игровом браслете не был открыт интерфейс, тот показывал время, дату и погоду. Сян Цзылу уже смотрел время раньше: до входа в игру было чуть больше семи вечера, а после того как они очнулись — уже 21:30. Пока они со всем разбирались, стало почти десять.

Разве в такое время ещё можно добыть какие-то припасы?

Едва Сян Цзылу так подумал, удочка Хан Юя резко потяжелела. Тот тут же вцепился в неё обеими руками и изо всех сил дёрнул вверх.

И Сян Цзылу увидел, как Хан Юй вытащил деревянный сундук.

Сян Цзылу: «...»

Эта игра вообще не различает день и ночь? Она хочет загнать игроков до смерти? И сундуки ещё надо выуживать со дна моря? Получается, если не повезёт, можно не поймать ни рыбы, ни сундука?

Сян Цзылу молча убрал свою удочку. Они вдвоём уставились на деревянный сундук, некоторое время не зная, что сказать. Ведь Хан Юй просто решил попробовать наугад — и внезапно поймал сундук.

Сян Цзылу подтолкнул деревянный сундук к нему.

— Брат, открывай ты. Моя удача не настолько уж плоха, но раз у тебя она такая высокая, нет смысла экспериментировать на мне.

<http://bllate.org/book/22288/2367473>