

— Твоё ружьё куда они засунули? — Ледис собралась сперва помочь Карене отыскать оружие.

— Я перед тем, как сдаться, закинула его в инвентарь. Убивать-то меня они не собирались, так что принудительно обыскать не могли.

В руках у Карены мелькнул слабый свет, и в обеих ладонях появились два кремнёвых ружья с деревянными рукоятками и железными стволами.

— Проволока, которой нас связали, содержала примеси антигуманного металла, так что открыть инвентарь или воспользоваться навыками тогда было нельзя.

Ледис на мгновение замерла. Первой её мыслью было: почему у сюжетных персонажей тоже есть инвентарь? Разве это не прерогатива игроков?

Однако озвучивать этот вопрос она не стала.

Ей показалось, что наличие инвентаря у испатателей в этом мире — такая же естественная вещь, как врождённые глаза и нос, нечто само собой разумеющееся.

В этот момент Ледис уже могла видеть информацию о Карене на временной панели отряда от системы.

[Имя персонажа: Карена]

[Уровень: 13-й уровень, Воин Испытания]

[Телосложение: 4, Сила: 1, Ловкость: 15, Концентрация: 4, Интеллект: 1, Вера: 6, Восприятие: 1]

[Очки здоровья: 180, Духовная сила: 60, Переносимый вес: $0.8/3 = 26.7\%$, Сила заклинаний: 7, Сила атаки: $54 + 54$ (по 54 у каждого ружья), Скорость атаки: средняя]

[Защита: отсутствует]

[Таланты 1, Зверское чутьё: шестое чувство позволяет обнаруживать слабости противника, обычные атаки обладают собственным шансом критического удара на 1.5-кратный урон, с каждым повышением уровня шанс увеличивается на 1%, максимум до 50%]

[Навыки 1, Молитва молнии: Громовое оружие ур. 2 (требуется 6 Веры) (накладывает на оружие или боеприпасы эффект молнии, добавляя 20 единиц урона от молнии, с определённой вероятностью погружает врага в состояние паралича) (-1/сек)]

[Навыки 2, Боевое искусство: Ган-фу ур. 1 (требуется 15 Ловкости) (при условии атаки дальнобойным оружием добавляет 5 к ловкости, даёт 15% шанс нанести 1.5-кратный урон, длится 30 секунд) (-25)]

[Снаряжение 1: Казённое ружьё +5 (обычное, среднее оружие (ружьё), вес 0.4, скорость атаки средняя, дальний бой) (базовая атака: $24 + 30$ урона от пронзания, модификаторы атрибутов: отсутствуют, эффекты оружия: отсутствуют, навыки оружия: отсутствуют)]

[Снаряжение 2: Казённое ружьё +5 (аналогично)]

[Руны: Руна здоровья второго уровня (+50 к очкам здоровья) * 2, Руна ловкости первого уровня (+1 к ловкости) * 2, Руна переносимого веса первого уровня (+2 к переносимому весу)]

Эти данные мгновенно влились в мозг Ледис через систему, позволив ей осознать всё за крайне короткое время.

Обладает талантом — судя по всему, она действительно важный сюжетный персонаж.

Обычные люди не берут по оружию в каждую руку, потому что это создаёт негативный эффект для модификаторов, но ружье — особый класс оружия, у него изначально нет модификаторов атрибутов, поэтому при парном использовании на низких уровнях урон получается огромным.

Плюс пять у ружей должно означать улучшение оружия, что добавило им по 30 единиц силы атаки.

Быстро всё оценив, Ледис обнаружила, что урон Карены абсурдно высок.

Зачаровывая пули молнией и активируя ган-фу, та способна за короткое время выдавать почти по 150 единиц урона за раунд, а с учётом критических ударов — и того больше.

Боюсь, большинство воинов испытания двадцатого уровня не дотягивают до её показателей.

То, что её ранее захватили в плен бородачи, произошло главным образом из-за внезапного и плотного окружения в ближнем бою, иначе точно несколько бородачей оказались бы тяжело ранены.

Даже если я первой применю к ней Очарование, чтобы помешать стрельбе, мне не удастся снести ей полоску здоровья за короткое время, разве что улучшить собственное оружие, а она способна уложить меня всего четырьмя выстрелами.

Эта женщина — крайне опасный противник. Чтобы избежать повторного преследования и продажи в рабство, Ледис решила, что в текущем бою ей необходимо проявить свою ценность для общего дела, и только тогда она заслужит право объединиться с ней в отряд.

Подумав об этом, Ледис бросила беглый взгляд на данные куклы, а затем на уровни бородачей, размышляя, как действовать в начавшейся свалке.

В этот момент бородач Е уже был мгновенно убит, и люди будут вечно помнить его навыки взлома замков.

Бородачи А, В, С и Д являлись воинами испытания примерно десятого уровня, без талантов, а их навыки, снаряжение и руны, судя по всему, были самыми обычными.

Главарь банды, Бородач К, приближался к двадцатому уровню и обладал весьма грозной силой.

При этом все куклы были одного типа, всего их насчитывалось 5 штук.

[Дикий Монстр: Кукла-компаньон (модифицированная)][Сложность дизайна: активные мелкие монстры, рекомендуемый уровень для соло: 8-й уровень Воина Испытания]

[Очки здоровья: 150, духовная сила: 0, перегрузка: 40%, сила заклинаний: 0, атака 1: 12, атака 2: 85, скорость атаки 1: быстрая, скорость атаки 2: дальняя медленная]

[Защита: -50% защиты от молний]

[Уязвимость: резервуар высокого давления в голове]

[Примечание: чтобы сэкономить на охране, директор детского дома здесь вспомнил молодость и модифицировал кукол-компаньонов.

С тех пор ни один торговец детьми, осмелившийся прийти за ребяташками, не ушел отсюда живым.

Кроме того, директор предчувствовал восстание кукол в городе Руэр, запер модифицированных кукол-компаньонов в складе и увез детей за море на весенние каникулы в Страну Ста Островов, Новисим.]

Первая атака этих кукол-компаньонов представляет собой ближний прыжок-наскок, а вторая — дальнобойную атаку: они выплевывают изо рта зазубренные стальные тросы, наносящие огромный урон, хотя у них и долгая задержка после возврата троса.

Правда, после этой задержки они стремительно отпрыгивают назад, разрывая дистанцию с врагом, отчего у любого от такого зрелища просто подскочит давление.

Мастер взлома замков Бородач Э как раз попался им: его пронизало насквозь несколькими стальными тросами, и, не успев уклониться, он был убит с одного удара.

Эти пять бородачей сильнее тех пяти кукол, сперва сбреем им бороды, — сказала Ледис Карене.

Разнесем им яйца! Сперва прикончим ублюдка, который не платит! — Карена начала прицеливаться, настало время приятной мести.

В то же время Ледис бросилась на Бородача К.

Расстояние и без того было небольшим, и когда Ледис оказалась совсем близко, Бородач К рывкнул своим подчиненным: «Назад!», после чего взметнул вверх огромный тяжелый меч, широкий и массивный словно дверная створка, принимаясь за замах для удара сверху.

В прекрасных глазах Ледис мелькнули два розовых сердечка, она активировала Молитву господства: Очарование, на две секунды помешав Бородачу К атаковать ее.

Движения Бородача К застыли, он наотрез оказался не в силах совершить какое-либо действие, способное причинить вред Ледис.

Воспользовавшись этим шансом, Ледис за счет преимущества легкой экипировки и высокой скорости передвижения обошла Бородача К со спины, прижалась к нему и обвила руками его плечи.

Столкнувшись с подобным хардкорным «контролирующим навыком», Бородач К, обладавший мощным показателем силы, просто приложил усилие и отбросил ее, но за это время промедления две пули Карены влетели ему в грудь с обеих сторон.

Режим ган-фу активирован, зачарование пуль Молитвой молнии: Громовое оружие завершено, и хотя эти два выстрела не нанесли критического урона, они отняли у него почти 150 единиц здоровья.

Бородачу К было очень больно, но у него не было времени проверять, сколько здоровья он

потерял. Как только действие Очарования закончилось, он снова рявкнул «Назад!», одновременно вздымая оружие, и на этот раз ему удалось сокрушительно обрушить гигантский меч на землю.

Земля раскололась, ударная волна разошлась кругами от точки приземления оружия, нанося урон находившимся неподалеку куклам и Ледис и принудительно вводя их в состояние статусного нарушения.

[Раскалывающий землю тяжелый удар, 1-й уровень (требуется 20 силы) (наносит 25 дробящего урона по небольшой площади и принудительно погружает врага в состояние дисбаланса на 1,5 секунды) (-30)]

Данные навыка появились в боевом журнале на системной панели Ледис.

Для применения Раскалывающего землю тяжелого удара необязательно использовать именно тяжелый молот, но тяжелое оружие требовалось непременно.

Бородач К мог контролировать направление потока силы, сводя к минимуму урон навыка по товарищам по команде, но им все же требовалось немного отступить назад и не подходить к нему слишком близко.

Состояние дисбаланса в этом навыке не упоминало какую-либо «вероятность», а шло с приставкой «принудительно», что означало прямую отправку в аномальное состояние, разве что персонажам с высокими показателями телосложения приходилось терпеть дисбаланс чуть меньше по времени.

Сдохни, твою масть!

Воспользовавшись тем, что Ледис находилась в дисбалансе, а ее способности к парированию и уклонению резко упали, Бородач К тут же полоснул ее размашистым ударом поперек.

Этот огромный меч размером с дверную створку на фоне изящной талии Ледис выглядел еще более утрированно...

<http://bllate.org/book/22238/2322768>