

— Ди-гэ, Лоу Яньюэ умерла, — утром сообщила Ань Чуло.

Ди Суй и так ожидал такого исхода. Услышав новость, он лишь кивнул и даже жалости в себе не нашёл.

Добрыми словами не спасёшь того, кто сам рвётся к смерти. Если человек не хочет слушать, хоть сто раз повторяй — бесполезно.

Лоу Яньюэ была обречена, потому что сама ограничила себя: не хотела подстраиваться под остальных и действовать вместе.

— Человек уже умер. Чего её обсуждать? — Шэнь Шусю поторопил их идти завтракать.

Не то чтобы Шэнь Шусю был особенно бесчувственным. Даже если в Зону преобразования попадёт воплощённый святой, со временем он изменится.

Добрым людям здесь долго не выжить. Если не станешь немного жёстче, рано или поздно кто-нибудь тебя подставит и погубит.

В Зоне преобразования люди умирали каждый день. И игроки, и NPC не могли избежать смерти — всех система вертела как хотела.

— Сегодня будет особенно опасно. Берегите себя, — предупредил Шэнь Шусю.

Подумав, он достал из пространства предметов два оружия и протянул им:

— Одолжу вам.

Предметы в Зоне преобразования стоили безумно дорого, если только какой-нибудь игрок не пробудил навык, связанный с изготовлением оружия.

Делать оружие самому означало экономить огромное количество очков. А в системном магазине тебя могли ободраť почти до полного разорения.

— Спасибо, Шэнь-гэ, — Ди Суй принял танский меч.

Ань Чуло сначала было неловко брать, но, увидев, как естественно это сделал Ди Суй, решила, что отказ только создаст лишнюю дистанцию.

— Спасибо, Шэнь-гэ, — она приняла длинноручный тесак.

На вид оружие казалось тяжёлым и громоздким, но в руках оказалось неожиданно лёгким. Ань Чуло была уверена, что даже поднять его не сможет.

Ди Суй протянул ей танский меч:

— Попробуй этот.

Ань Чуло взялась одной рукой — и тут же под весом меча села на пол. Даже двумя руками она его не подняла.

Ди Суй рассмеялся:

— Я так и знал, что танский меч тяжелее, поэтому тесак оставил тебе.

Большой тесак выглядел не слишком изящно для девушки. Ди Суй и хотел бы отдать ей танский меч, но сил у Ань Чуло на него не хватало.

Шэнь Шусю пояснил:

— Танский меч стоит тысячу очков, тесак — всего пятьсот.

— Всего пятьсот? — уголок губ Ань Чуло дёрнулся. — Шэнь-гэ, не думала, что ты такой богатый.

Шэнь Шусю пожал плечами:

— У меня всего три оружейных предмета. Других предметов, наверное, ещё пять или шесть.

Линь Ань сегодня на завтрак не пришёл. Ему и не нужно было есть — раньше он появлялся в основном ради того, чтобы посмотреть на Ди Суя.

Девушка-NPC, как обычно, принесла карточки поиска. Сегодня игрокам нужно было найти всего сто предметов.

Но теперь это была не мелочёвка: все вещи заменили на крупные. Найти их было проще, зато переносить сложнее и дольше.

Ди Суй предложил, чтобы он с Шэнь Шусю переносил тяжёлое, а Ань Чуло оставалась в холле, вела учёт и заодно проверяла свободные комнаты.

Трое игроков организованно выполняли задание и не ожидали, что хозяин лично приведёт призраков мешать им.

Ди Суй взвесил в руке танский меч и спросил:

— Сами уйдёте с дороги или вас скинуть вниз?

Толстый повар и высокий охранник перегородили путь. За спиной Шэнь Шусю тащил огромный шкаф, поэтому протиснуться мимо было невозможно.

Повар мрачно усмехнулся:

— Хочешь пройти — сначала победи меня.

Сегодня ограничения с сотрудников сняли. Хозяин тоже не мог нарушать правила ради защиты Ди Суя, поэтому повар угрозы не боялся.

Шэнь Шусю крикнул:

— Ты держи шкаф, я пойду драться!

Ди Суй поднял указательный палец и дважды качнул им:

— Драться? В этом я как раз специалист.

Он ударил охранника плоской стороной клинка по голове и одновременно пнул повара в живот. Оба призрака кубарем полетели вниз по лестнице.

Ди Суй свистнул:

— Толкай шкаф прямо на них. Если сломается — пусть сами отвечают.

Шэнь Шусю тут же отпустил шкаф. Тот прокатился по призракам и благополучно влетел в холл, отбив только один угол.

— Всем сотрудникам перекрыть путь, — приказал Линь Ань.

Разбросанные по гостинице сотрудники собрались в холле и полностью заблокировали лестницу наверх, не позволяя игрокам продолжать поиск.

Ди Суй надул щёки:

— Хозяин, нельзя пользоваться тем, что у вас призраков много, а нас мало.

Линь Ань прямо ответил:

— У тебя боевая сила достаточная, а эти двое — опытные игроки. Моих сотрудников, наоборот, недостаточно.

Личность Ань Чуло внезапно раскрыли. Она смущённо сказала:

— Простите. Я не специально скрывала. Это мой второй сценарий.

— Вы не NPC? — Шэнь Шусю уставился на Линь Аня.

Линь Ань спокойно спросил в ответ:

— Когда я говорил, что я NPC?

После этих слов он сменил облик и снова стал таким, каким выглядел в самом начале: мёртвенным и жутким. Если не приглядываться, можно было принять за сложный грим.

Вслед за ним истинный вид приняли и призраки. Гостиница тоже вернулась к изначальному состоянию — мрачному и разрушенному.

Линь Ань объявил игрокам:

— Сегодняшнее задание выдаю лично я.

Игроки должны были пройти сценарий уже во второй половине дня. Если Линь Ань вообще ничего не сделает, ему будет трудно отчитаться перед системой.

Шэнь Шусю напомнил:

— До завершения сценария остался один час.

Ди Суй поднял танский меч и направил его на хозяина:

— Одного часа хватит.

После раскрытия того, что она не новичок, Ань Чуло боялась, что остальные её возненавидят. Она молча забилась в сторону и не вмешивалась.

Линь Ань объявил:

— Вы можете свободно перемещаться по гостинице. Если мы вас найдём — атакуем.

— Подходит, — сразу согласился Ди Суй и сказал двоим рядом: — Расходимся.

Вместе с хозяином NPC было всего восемь. Останки и паучьи чудовища уже сгорели, поэтому опасаться новых врагов игрокам не приходилось.

Игроки разбежались в разные стороны, а Линь Ань повёл призраков в погоню. Стоило заметить игрока — вся группа сразу концентрировалась на нём атаки.

Гостиница постоянно переключалась между целым и разрушенным состоянием. То же происходило с NPC — так они могли восстанавливаться.

Хуже всего было игрокам: их раны не затягивались, времени на отдых не было, и приходилось непрерывно убегать.

Ди Суя преследовал лично Линь Ань. Оружия он не использовал, лишь щёлкал пальцами и разрезал пространство.

Ди Сую доставалось изрядно. Он получал раны, но ни разу не оказывался в смертельной опасности — хозяин явно поддавался.

Час прошёл и быстро, и медленно. Когда игроки уже почти перестали выдерживать натиск, лимит наконец закончился.

Получив сообщение о прохождении, Шэнь Шусю подбежал, поднял оружие и спросил Ди Суя:

— Ты правда не знаешь хозяина?

Ди Суй лежал на полу, не двигаясь. Осознавая, что хозяин всё время щадил его, он раздражался на собственную слабость.

Линь Ань подъехал в кресле и напомнил:

— Тебе пора завершать сценарий.

Шэнь Шусю и Ань Чуло не решились оставаться рядом с хозяином. Когда он подошёл, они сразу подтвердили выход и исчезли, даже не успев попрощаться.

Ди Суй повернул голову к Линь Аню:

— Вы чего-то от меня хотите?

Никто не бывает беспричинно добр. Слишком явная благосклонность хозяина вызывала у Ди Суя тревогу: больше всего он боялся оказаться кому-то должен.

— После прохождения узнаешь, — Линь Ань снова поторопил его.

Ди Сую пришлось завершить сценарий. Здание гостиницы вернулось к тому виду, каким игроки увидели его при входе, а улица снова стала оживлённой и полной людей.

— Игрок Линь Ань нарушил правила. Все награды этого сценария аннулированы.

Новичку не положено так легко проходить сценарий. Это всё-таки ранг А, где базовым исходом обычно считается полная гибель группы.

Линь Ань ради Ди Суя намеренно ослаблял испытание и, пользуясь полномочиями хозяина, прямо снизил его сложность.

Если бы хозяин не щадил их, никто из игроков не смог бы уйти. Они сами стали бы NPC следующего цикла.

Линь Ань посмотрел на небо и сказал:

— Я с трудом нашёл подходящего новичка. Сделай исключение.

Система некоторое время молчала, но в конце концов оставила нарушение без дальнейшего наказания и позволила Линь Аню успешно выйти из сценария.

<http://bllate.org/book/22236/2325931>