

Зерги — не самая миролюбивая раса. Небеса наделили самок крепким телосложением, самцов — невероятной духовной силой, сохранив при этом наш первобытный облик и врожденную агрессию.

Однако зерги — крайне разумный вид. Пусть мы не способны соперничать иным формам жизни, исчезнувшим в реке времени, мы обладаем абсолютной дисциплиной. Мы подавили жажду битвы, вписанную в наши души, и усмирили дикость, заложенную в наших костях, во имя установления мира.

У нас есть непревзойденные лидеры, выдающиеся политики, величайшие воины и несметные богатства. Мы не стесняемся демонстрировать свое превосходство, ибо нам неведом страх.

Основополагающий закон Чжунцзу определяет устройство и задачи Империи. Он является фундаментальным законом государства и обладает высшей юридической силой.

Все граждане Империи, органы власти, вооруженные силы, политические партии, общественные объединения и предприятия обязаны руководствоваться Основопологающим законом и несут ответственность за поддержание его достоинства и обеспечение его исполнения.

Статья 1: Империя Зергов является монархией, управляемой совместно Императрицей и Императором.

Статья 2: Все граждане Империи равны перед Основопологающим законом.

Статья 3: Основопологающий закон Чжунцзу не может быть нарушен; он священен и неприкосновенен.

Статья 4: Граждане Империи обладают основными правами, которые никто не вправе у них отнять.

Статья 5: Империя обязана защищать своих граждан.

Статья 6: Зерги не потерпят унижений со стороны других рас; любой подобный инцидент будет расценен как провокация.

Статья 7: Преступники из числа зергов подлежат суду Империи, если иное не предусмотрено особыми обстоятельствами.

Статья 8: Граждане Империи, пользуясь своими правами, обязаны выполнять соответствующие обязанности.

Статья 9: Любой представитель зергов с момента рождения обязан сдать генетический материал, получить статус гражданина и личный номер.

Статья 10: Пять процентов налоговых поступлений Империи должны направляться на социальное обеспечение.

Вышеуказанные десять статей высечены на огромных каменных плитах у входа в каждый суд.

Основные права и обязанности граждан Империи Зергов:

Статья 1: Каждый зерг обязан иметь гражданство; обладатели гражданства являются гражданами Империи.

Статья 2: Все равны перед Основопологающим законом.

Статья 3: Граждане пользуются правами, установленными законом, и обязаны соблюдать возложенные на них законом обязанности.

Статья 4: По достижении совершеннолетия граждане имеют право выбирать любую профессию, участвовать в политической жизни, избирать и быть избранными, за исключением лиц, лишенных политических прав по закону.

Статья 5: Граждане имеют право подавать жалобы, заявления или доносы на действия органов власти и их сотрудников, критиковать их работу, предлагать улучшения, а также право на компенсацию в соответствии с законом.

Статья 6: Граждане имеют право и обязанность на получение образования.

Статья 7: Граждане имеют право и обязанность на труд; трудящиеся имеют право на отдых.

Статья 8: В случае старости, болезни или утраты трудоспособности граждане имеют право на материальную помощь со стороны государства и общества.

Статья 9: Империя и общество обеспечивают жизнь военных самок-инвалидов и самцов-солдат, оказывают помощь семьям павших героев.

Статья 10: Империя и общество содействуют трудоустройству, жизни и обучению слепых, глухих, немых и других граждан с ограниченными возможностями.

Статья 11: Брак, семья и детеныши находятся под защитой имперских законов.

Статья 12: Граждане обязаны защищать безопасность, честь и интересы Империи; любые действия, наносящие им вред, запрещены.

Статья 13: Защита Империи и сопротивление агрессии — священный долг каждого гражданина.

Статья 14: Самки по достижении двадцати пяти лет обязаны пройти пятнадцатилетнюю военную службу. Самцы по достижении двадцати пяти лет обязаны ежедневно успокаивать два десятка самок, страдающих от бунта духовной силы, при этом военные самки имеют приоритет.

Статья 15: Граждане обязаны платить налоги в соответствии с законом.

...

Семья Идег

Семья Идег специализируется на дипломатии, их следы разбросаны по всему звездному космосу. Хотя зерги достаточно сильны, в отношениях с Альянсом остается немало интересов, требующих обсуждения.

Семья Идег моложе Семьи Саксен, чья история уходит корнями к моменту появления А-самок.

Идег же заявили о себе лишь тогда, когда Империя вышла в глубокий космос и столкнулась с другими расами.

В этой семье три пола представлены наиболее сбалансированно, их пропорции примерно равны. Они рассеяны по всем планетам Империи, особенно на границах с другими расами, поддерживая хрупкое равновесие между зергами и соседями.

Возможно, из-за трагического прошлого или нежелания забывать горькие обиды, мало кто из граждан хочет становиться дипломатом, вынужденным постоянно улыбаться чужакам.

Когда Империя воспряла и восстановила свое величие, она нанесла серьезный урон могущественным расам Альянса. Это привело к экономическому упадку и невосполнимым потерям солдат. Кроме того, большинство инопланетных рас имеют звериные черты, из-за чего они с трудом контролируют свои эмоции.

Семья Идег появилась именно в тот момент, когда Империя отбилась от врагов. Поначалу это была крошечная семья, чей глава имел ранг не выше В+. У них не было славной истории — это была семья простых граждан. Молодые члены семьи копили на обучение, работая не покладая рук и пользуясь государственными субсидиями, ведь тогда Империя только восстанавливалась из руин.

Изначально молодые Идег не планировали идти в дипломатию, они хотели стать учителями или работать на крупных предприятиях. Но жизнь внесла свои коррективы: трения с другими расами не прекращались, все смотрели на зергов с жадностью. Бесстрашие зергов и их гордость пугали врагов, но крепкие тела и эффектная внешность делали их идеальными рабами. Не всех пленных возвращали домой — никто не хотел лишаться столь ценного приобретения.

Семья Идег осознала, что война далека от завершения, когда во время учебы увидела захваченных в плен военных самок. Та война, что велась без пороха и выстрелов — в комфортных залах переговоров — все еще продолжалась.

Национальная боль — мощный катализатор. Поняв, что их сил недостаточно для влияния в военном ведомстве, Идег нашли свой путь. Когда Божество Чжунцзу закрывает одну дверь, он открывает окно. После обучения и практики они проявили поразительный дипломатический талант и успешно добились возвращения группы военных самок.

Этим дипломатом был глава семьи, самец ранга В+. С того момента Семья Идег сделала первый шаг к статусу великого рода.

Называйте это удачей или незаслуженным успехом, но Идег стали одним из шести великих родов Империи. В их истории было множество случайностей, но все сложилось словно по велению судьбы.

Семья Идег — единственная, в которой никогда не рождалось самцов ранга А, хотя были самки ранга SS и А-самки ранга S. Возможно, за столь завидный баланс полов и удачу им пришлось расплатиться рангом самцов.

Семья Латеран

Семья Латеран — единственная, которую возглавляет самка. Они славятся своими прославленными полководцами и являются единственным аристократическим родом,

имеющим собственный легион с имперским статусом.

Они полностью исключают самцов из управления семьей, руководствуясь не личными способностями, а традицией. Легион Латеран — это практически их частная армия, подчиняющаяся семье напрямую, причем приказы семьи имеют приоритет над директивами военного ведомства.

В Империи это большая редкость, и по логике вещей это должно было вызвать недовольство властей. Но Латеран пользуются естественным доверием. Их не притесняют, а снабжение легиона в основном идет за счет самой семьи.

В семье Латеран преобладают самки. Немногочисленные самцы обладают высокими рангами или выдающимися физическими данными. В семье нет ни одной А-самки: независимо от ранга, все члены семьи — самки. Это подчеркивает чистоту и превосходство их генов. Большинство самок семьи выбирают путь службы в армии. Из-за частых войн, особенно с ксеноморфами, многие из них погибли на полях сражений.

Герои достойны уважения, поэтому Латеран часто остаются в стороне от политических интриг. Они не участвуют в борьбе за власть и не вмешиваются в распределение сфер влияния. Многим они кажутся прямолинейными и простодушными, но на деле их интеллект и стратегическое мышление ничуть не уступают другим. Без этого они никогда не вошли бы в ядро военного ведомства и не получили бы звания выше генерал-майора. Чем выше звание, тем меньше оно зависит от грубой силы — здесь на первый план выходит выдающийся ум.

Латеран имеют огромную поддержку в армии, что защищает их от нападков других аристократов. В конечном счете, сила — самый прямой и действенный аргумент, а утверждение о том, что мастерство побеждает десять тысяч приемов, — не пустые слова.

История семьи Латеран уходит в глубокую древность, но главные их заслуги приходятся на темные времена. Они принесли в жертву бесчисленное множество своих сородичей, проложив путь к величию костями предков, и по сей день остаются на вершине.

Способ выбора главы прост: им становится та самка, чей ранг был наивысшим на момент отставки предыдущего главы. Процесс проходит быстро: в день объявления об отставке все самки, находящиеся в родовом поместье, проходят проверку. Включая уже сформированные яйца, но не зародышей. Те, кто не успел вернуться, исключаются из претендентов. Многие военные самки специально не возвращаются, чтобы избежать бремени власти. Быть главой — значит нести огромную ответственность, но в обязанности главы не входит участие в битвах. Иначе, случись беда, смена лидеров происходила бы слишком часто, что привело бы семью к упадку.

Выбранный глава остается на своем посту независимо от возраста, службы или возможного снижения ранга в будущем. Такой метод выбора подвергался критике, но время доказало его эффективность.

Имперская система зергов

Полное название — Империя Тейгала, что означает Зерги, благословленные Богом; Империя — это слава Бога.

Империя была основана вторым Императором зергов, и с тех пор ее название и базовое устройство не менялись. Впрочем, обычно мы называем ее просто Империей Зергов, а

название Тейгала используется лишь в официальных документах.

Как монархическое государство, Империя возводит власть монарха в абсолют. Император и Императрица обладают непревзойденным лидерством, граничащим с диктатурой. Однако такие правители — величайшая редкость. С момента основания каждый правитель должен был получить одобрение Божества. Да, зерги не только живут в условиях монархии, но и всем народом почитают Божество Чжунцзу, веря в божественное право на власть.

В периоды отсутствия правителей Империя превращается в парламентское государство. Парламент (изначально называвшийся Советом старейшин) берет на себя почти всю политическую власть. Его роль и влияние могут варьироваться.

Кроме того, у Империи есть уникальная особенность: разделение военной и гражданской власти. Когда нет правителей, военное ведомство существует отдельно от парламента и не зависит от него, за исключением вопросов логистики, так как четыре пятых имперских налогов находятся в руках парламента. Конечно, военные имеют своих людей и в парламенте.

Когда правят Император и Императрица, военная и гражданская власть объединяются. Высшая власть и армия сосредоточены в их руках, хотя сферы влияния они обычно распределяют между собой.

Зерги выбрали монархию, потому что им нужен абсолютный лидер — выдающийся правитель, способный в нужный момент переломить ход событий или указать верный путь. В других системах такой лидер был бы скован ограничениями. Монархия — лучшая среда для реализации талантов великих лидеров, но из-за их редкости в отсутствие правителей Империя функционирует как парламентское государство, смешанное с федеративной формой правления. Помимо парламента, существуют Звездные правители, обладающие значительной властью. Это неизбежно из-за необъятности территорий зергов.

В Империи широко распространена выборная система: помимо мест в парламенте, обычные граждане выбирают чиновников, отвечающих за социальное обеспечение.

Зерги не любят миролюбие и предпочитают говорить с позиции силы, поэтому мягкие республиканские формы им чужды. В периоды раздробленности зерги пробовали разные системы, но, увы, ни одна из них не могла противостоять монархической Империи.

Важно помнить: Божество Чжунцзу реально существует, это не вымысел. И оно признает власть Императора и Императрицы, иначе не ниспослало бы свое благословение.

У монархии есть недостатки, но она идеально подходит зергам.

Военное ведомство

Военное ведомство обладает правом на ведение войны, независимостью в принятии решений, правом приоритетного выбора партнера и свободой в экономической деятельности.

Это особое ведомство, держащее в руках жизненные артерии Империи. Истина проста: у кого сила, у того и право голоса. В некотором смысле военное ведомство — орган с самым весомым голосом в Империи.

Оно не является изолированной фракцией, будучи тесно связанным с парламентом. Не забывайте, что в Империи существуют легионы Императорской семьи и семьи Латеран. Хотя

они подчиняются военному ведомству, высших командиров назначают сами семьи.

Внутри ведомства существуют фракции: аристократы и простолюдины, граждане и завербованные (бывшие космические пираты, преступники, зерги с отклонениями в физических данных), представители центральных миров и пограничья. Список бесконечен.

Границы Империи — самые длинные в звездном космосе. Количество легионов исчисляется сотнями, а численность каждого начинается от ста тысяч. Если бы кто-то один смог подчинить себе всю мощь военного ведомства, он фактически стал бы Императором, не хватало бы лишь божественного признания.

Такие ситуации случались. Амбициозные зерги появлялись в каждую эпоху. Должность Маршала была создана именно для таких личностей.

Императоры, как правило, обладают достаточной силой, чтобы крепко держать армию в своих руках. Настоящие диктаторы не боятся ни этой должности, ни тех, кто ее занимает.

Маршал — высший пост в военном ведомстве. Он требует не только выдающейся физической силы и духовной мощи, но и острого ума, непревзойденного стратегического мастерства и личной харизмы, заставляющей все фракции следовать за ним добровольно.

<http://bllate.org/book/22128/2305237>