

Это сборник! Множество историй! Здесь нет одной центральной пары главных героев. Это плод воображения в жанре литературы о зергах, причем акцент сделан именно на авторских фантазиях. Не факт, что все истории будут связаны, но я очень стараюсь сделать каждую самостоятельной. В мире, где самок много, а самцов мало, все истории строятся по принципу двойного главного героя. Чистые отношения, сильные личности, только пары один на один и только счастливый финал. Будет много сладости! Основная линия — романтическая, но главы, в названии которых есть имя Лиор, как правило, посвящены карьерному росту — это моя особая привязанность к Лиорчику. В первом томе много вводной информации, так как я автор-новичок и люблю прорабатывать мироустройство и правила. Прошу проявить снисходительность, а если не нравится — можно смело начинать чтение со второго тома. Также видно, что я новичок: и слог, и сюжеты пока несовершенны, пишу исключительно по зову сердца.

Мир зергов: военное положение.

Ниже приведен примерный фон, который может меняться и не всегда будет задействован. Прошу воспринимать это исключительно в рамках данного произведения и не переносить на другие работы о зергах. Законы будут дополняться по ходу повествования.

Соотношение самок и самцов: 50 к 1.

Граждане имеют право на выбор профессии, но их действия должны соответствовать Основному закону Империи Зергов. Перед законом все равны, и никакие другие акты не могут ему противоречить, за исключением случаев, прямо указанных в самом Основном законе.

Права и обязанности самцов:

Права: могут брать в жены нескольких самок. Действует система: одна главная самка, четыре самки-наложницы, количество самок-рабынь не ограничено (Император Зергов придерживается моногамии, самцы-солдаты могут выбирать форму брака). После достижения совершеннолетия самец обязан взять в жены хотя бы одну самку. Империя регулярно выплачивает пособия. С момента рождения и до смерти самца все принадлежащие ему самки обязаны передавать ему всё свое имущество.

Обязанности: регулярно оказывать самкам психологическую поддержку (это принудительное требование, если только самец не уплатит штраф в размере половины своего имущества; штраф не суммируется).

Права и обязанности самок:

Права: главная самка может распоряжаться половиной совместного имущества супругов и обладает абсолютной свободой. Самка-наложница может распоряжаться половиной своего имущества и обладает частичной свободой. Самка-раб может распоряжаться четвертью своего имущества, личной свободы не имеет.

Обязанности: откладывать яйца, передавать имущество главе-самцу, подчиняться его приказам, не препятствовать взятию новых самок. Тем, кто не вступил в брак в срок, подбирается пара принудительно, либо они платят штраф, либо продлевают срок за счет боевых заслуг.

Военные самки имеют право запрещать главе-самцу брать самок-рабынь, имеют преимущество на получение особого содержания, обладают абсолютной свободой личности, но в первую очередь подчиняются военным приказам. Глава-самец обязан проводить психологическую коррекцию для своих самок (главных, наложниц, рабынь), причем приоритет отдается военным самкам.

Самцы-солдаты имеют право выбора формы брака. Если самец до совершеннолетия заполнил декларацию самца-солдата, его не принуждают к браку после взросления.

Яйца и детеныши находятся под защитой Империи. Любое сознательное причинение им вреда карается: у самок отнимается невоенная государственная должность, они принудительно отправляются на военную службу на десять лет без жалования и возможности карьерного роста; самцы принудительно отправляются в маленькую черную комнату (один из источников появления яиц для самок, которые не могут или не хотят вступать в брак).

— Часть Основного закона Империи Зергов, касающаяся военного времени.

Империя зергов делится на пять ветвей: императорская семья, аристократия, парламент, военное ведомство и правители звездных систем.

Императорская семья включает Императора Зергов, Императрицу и других членов семьи. Они обладают правом созыва экстренных совещаний, правом созыва всенародного собрания, правом объявления войны, правом принятия решений в половине военного ведомства (в неэкстренных ситуациях не используется), высшей политической, законодательной и распорядительной властью. Также они контролируют Главный Мозг, оборону Имперской звезды и систему подбора пар.

Аристократия состоит из шести семей основателей, каждая из которых доминирует в своей сфере:

Семья Каролин: занимает треть мест в парламенте, поколениями занимается политикой и является мозговым центром аристократии.

Семья Саксен: покровители искусств. Их самки — в основном а-самки, миниатюрные и прекрасные, они чаще всего вступают в брачные союзы с другими семьями.

Семья Альтгерман: династия торговцев. Их торговые пути пронизывают весь космос, они — богатейшие зерги и главные налогоплательщики Империи.

Семья Хильберт: славится огромным количеством самцов. Они — опора Имперского научно-исследовательского института, большинство видов оружия и высокоинтеллектуальной бытовой техники создано ими.

Семья Идег: специализируется на дипломатии. Их следы есть во всех уголках космоса. Несмотря на мощь зергов, в межзвездном союзе всегда есть вопросы, требующие обсуждения.

Семья Латеран: единственная семья, главой которой является самка. Они славятся прославленными полководцами и являются единственным аристократическим родом, имеющим собственный легион в составе Империи.

Парламент состоит из элиты зергов. Треть мест принадлежит семье Каролин, треть выбирается простыми зергами, остальное — военные, другие аристократы и мелкие фракции. Парламент обладает правом принятия решений, законодательной властью, правом налогообложения, распределения жалования, военных и исследовательских бюджетов. В случае, если Император или Императрица не могут отдавать приказы, парламент берет на себя управление обороной Имперской звезды и контроль над Главным Мозгом.

Военное ведомство обладает правом ведения войны, независимого принятия решений, приоритетного выбора пары и экономической свободы.

Правители звездных систем — политические лидеры, обладающие властью в своих системах, но обязанные подчиняться приказам с Имперской звезды и Основному закону.

Это лишь общие правила. На деле существует множество лазеек и скрытых сил. Зерги — одни из хозяев межзвездного пространства, обладающие невероятной мощью. Ксеноморфы проникли в космос через таинственные каналы и начали масштабную агрессию. Низшие ксеноморфы лишены разума, их крайне трудно убить, а их останки вызывают сильное загрязнение планеты. Они способны поглощать всё: от биологических тел до металлов (способность зависит от уровня).

Сейчас идет война. 70% самок (кроме аристократии и императорской семьи) и 40% самцов призваны на службу. Конечно, в момент угрозы выживанию большинство зергов идут в армию добровольно. Поэтому всё в Империи служит военным целям — от денег до продовольствия.

Уголовный кодекс Империи Зергов.

Предисловие:

Да воссияет свет справедливости, да исчезнет зло, чтобы сильные не угнетали слабых.

Мы создаем законы не ради жестокости, а чтобы защитить права каждого гражданина. Мы тщательно подходим к вынесению приговоров, чтобы сбалансировать строгость и милосердие. Мы надеемся, что этот кодекс никогда не будет применен, и в Империи не будет преступлений.

Общие положения:

Статья 1. Кодекс принят для наказания за преступления и защиты прав каждого зерга.

Статья 2. Задача кодекса — ограничить преступность, защитить внутреннюю безопасность, институты Империи, частную и общественную собственность.

Статья 3. Нет закона — нет преступления.

Статья 4. Все равны перед законом. Лица, внесшие огромный вклад в развитие Империи или имеющие особое положение, могут быть помилованы (замена смертной казни на пожизненное заключение).

Статья 5. Наказание должно соответствовать тяжести содеянного.

Статья 6. Кодекс действует на всей территории Империи и на любом корабле под ее флагом.

Статья 7. Преступления граждан Империи за ее пределами также караются по этому кодексу.

Статья 8. Если другие расы совершают преступления против зергов, суд проходит по высшей мере наказания. Смертная казнь или пожизненное выносятся совместно двумя расами.

Статья 11. Иностранцы с особым статусом обладают дипломатической неприкосновенностью.

Императорская семья:

Император и Императрица — сильнейшие зерги с психической энергией и физическими данными выше уровня 3S. Они появляются в периоды потрясений или когда зерги теряют путь. Их правление — это история развития. В мирное время они рождаются редко. В промежутках между их правлениями страной управляют их потомки — королевская семья.

Королевские лидеры именуются Королями зергов. Они не обладают абсолютной единоличной властью, их выбирают из членов королевской семьи. У них есть собственные легионы, не подчиняющиеся военному ведомству.

Семья Каролин:

Они занимают треть мест в парламенте. Это древний род, стоящий на вершине Империи с третьего поколения Императоров. Они славятся стратегическим мышлением и мудростью. В отличие от генералов, они — советники. Их семейные правила строги, они славятся самодисциплиной. Каролин почти не встретишь «золотых деток». Они требуют от своих членов безупречной репутации, так как для карьеры политика важна чистота досье. В семье нет жесткого разделения на главную и боковые ветви — главой становится тот, кто обладает самым высоким уровнем и выдающимися способностями. Это делает борьбу за власть в семье жестокой, но поддерживает их жизненную силу.

<http://bllate.org/book/22128/2305235>