

Верность Марии была очень низкой, да и настроение оставляло желать лучшего, что для Лин Хао не предвещало ничего хорошего.

Эти два второстепенных параметра играли крайне важную роль для персонажей.

Если оба показателя падали слишком сильно, это не только приводило к снижению эффективности тренировок, но и заставляло запущенных в режиме автономии персонажей исподтишка пакостить и бойкотировать приказы. Более того, в худшем случае, когда игрок терял бдительность и уходил из игры в офлайн, они могли даже напасть на других сослуживцев, добавляя ему лишних хлопот.

В середине прошлого прохождения у него уже был подобный опыт.

Из-за того, что он слишком гнался за эффективностью и пренебрегал личными потребностями персонажей, а также из-за того, что характер того ключевого члена отряда отличался чрезмерной мятежностью и не принимал методы работы Мира.

Когда верность и настроение упали до абсолютного минимума, за те дюжину с лишним часов, пока он был вне сети, этот персонаж успел поочередно прикончить двух еще не успевших развиваться соратников.

В общем, когда на следующий день он зашел в игру и увидел эту картину, Лин Хао вытаращил глаза, всерьез подозревая, что он все еще не проснулся.

Конечно, игровая механика позволяла потратить ресурсы, чтобы воскресить павшего ключевого персонажа и снова отправить его в... снова отправить в бой. Однако осознание того, что стоило тебе выйти из сети и лечь спать, как один твой персонаж убивает другого, из-за чего впустую растрачиваются ценные ресурсы, поистине способно расшатать нервы любому игроку.

Именно после того случая Лин Хао и поумнел.

По крайней мере, он стал соблюдать базовые принципы человечности и больше не позволял верности и настроению остальных ключевых персонажей падать ниже тройки.

В конце концов, выходить на следующий день в сеть после офлайна и видеть убитого ключевого персонажа — зрелище, от которого знатно подгорает.

Хотя Лин Хао очень хотел побыть бездушным Катастрофой, но при мысли о том, что главная цель второго прохождения — добиться хорошей концовки и идеального прохождения, он решил на этот раз пойти по пути гуманистической заботы и уделить внимание всестороннему развитию своих подопечных.

Я заставляю членов отряда по собственной воле признать меня боссом и пахать на меня без задней мысли!

— Прежде всего, нужно заложить самую фундаментальную основу.

Следом за завершением знакомства с функцией тренировок в игре разблокировалась функция инфраструктурного строительства.

Что же следует построить в первую очередь? Разумеется, Источник Целения, способный исцелять физические раны и восстанавливать душевные силы.

Как уже говорилось ранее, контроль над такими атрибутами, как настроение и верность, невероятно важен. Чтобы в будущем не оказаться в ситуации, когда, сколько ни предохраняйся, на вылазку все равно отправляется банда безумцев, Источник Целения, способный восстанавливать оба эти второстепенных параметра, имел первостепенное значение.

Конечно, не стоит рассчитывать, что он вдруг превратится в какую-то няньку.

В конце концов, настоящие методы контроля Лин Хао освоил еще в прошлом прохождении: они сводились к тому, чтобы выдать достаточно пряников перед тем, как отходить строптивого дубинкой.

Для него это все же была игра, и кто станет испытывать искреннюю жалость к вымышленным персонажам, созданным для сражений? Это всего лишь горстка несуществующих данных.

Источник Целения, помимо восстановления двух второстепенных параметров, полностью оправдывал свое название и мог залечивать раны, полученные персонажами во время вылазок.

Лин Хао чувствовал, что сложность во втором прохождении, скорее всего, окажется значительно выше первой, поэтому он ни капли не был уверен, что сможет проходить любые задания без единого ранения.

К тому же, Всевидящее Око — это далеко не просто экшен-игра с видом сверху, иногда она превращается в пошаговую тактику.

Пройти пошаговую игру без единого повреждения можно либо с читами, либо во сне.

Первое строительство не требовало никаких ресурсов, отчего Лин Хао слегка повеселел.

Поистине, халява — это человеческая природа, и против этого ничего не попишешь.

Источник Целения (только для особей женского пола)

Хм, даже при разведении свиней самцов и самок держат отдельно, поэтому многие инфраструктурные объекты в игре делились на три разновидности.

Только для самцов, только для самок, а также универсальные для обоих полов...

Хотя звучало это мягко говоря безумно, в прошлом прохождении действительно пара ключевых персонажей относилась к категории обладателей признаков обоих полов.

Кроме того, помимо этого, некоторые ключевые персонажи вообще не являлись гуманоидами. Именно поэтому многие постройки не назывались мужскими или женскими: если бы разработчикам пришили ярлык расизма, это бы неизбежно сказалось на настроении и верности персонажей.

Такие удары по системе ценностей порой бывает трудно выдержать даже самому Миру.

Пусть это и звучит дико, но факты оставались фактами.

Механики ключевых персонажей были крайне замороченными: будучи виртуальными созданиями, они вели себя настолько сложно, что обращаться с ними было не проще, чем с живыми людьми.

В прошлом прохождении Лин Хао даже доводилось видеть персонажа, у которого из-за личных дел настроение всего за одно утро рухнуло с максимума до нуля.

Что именно произошло, оставалось загадкой, но судя по формулировке личные дела, этот персонаж, скорее всего, пережил несчастную любовь.

Легким движением пальца он коснулся экрана и нажал кнопку строительства, после чего Источник Целения (только для особей женского пола) был возведен.

Интерфейс на экране смартфона изменился: унылый серый пол превратился в парящий посреди океана необитаемый остров.

Остров был средних размеров, а с вершины самой высокой горы низвергался водопад, образуя внизу глубокую заводь.

Здесь и находилась внутренняя часть Всевидящего Ока.

В самом верху острова появилась уменьшенная иконка.

Источник Целения, используемый для исцеления телесных повреждений и успокоения нервов. Использовать его можно лишь раз в сутки; для повторного применения в тот же день потребуется потратить 5 единиц очков Сущности.

— Хм? Его действительно можно использовать несколько раз в день? Хотя для этого и понадобятся очки, предназначенные для гачи, это все же разительное отличие от прошлого прохождения.

Имея под рукой средство восстановления, игра все же не советовала игрокам доводить персонажей до тяжелых ранений, ведь от этого падало и настроение, и верность, а купание в источнике могло лишь слегка сгладить последствия.

Поэтому Лин Хао обычно старался удерживать полоску здоровья ключевых персонажей на отметке около семидесяти пяти процентов, а идеалом было прохождение без единой царапины.

К счастью, Источник Целения предоставлял одну бесплатную попытку в день. Не будь ее, с его характером он бы, пожалуй, заставил персонажей отлеживаться в режиме автономии в надежде, что их раны затянутся сами собой.

В конце концов, ресурсов на ранних этапах вечно не хватало, и если не было оторванных рук или ног, можно было и потерпеть.

Можно сказать, что игровая механика не дала вырваться наружу истинной натуре этого человека, иначе из него вышел бы образцовый кандидат на роль висельника.

Завершив строительство и вернувшись на главный экран, Лин Хао увидел, как на дисплее всплыло кроваво-красное текстовое сообщение.

— Основной сюжетный квест разблокирован. Спаситель, пожалуйста, ведите за собой Всевидящее Око и предотвратите надвигающийся Кризис Конца Света.

— До наступления первого Кризиса Конца Света осталось сто двадцать дней.

Кризис Конца Света — это и был главный сюжетный квест игры. Стоило завершить базовое строительство, как эта давящая на психику механика, постоянно напоминающая о нехватке времени, наконец-то дала о себе знать.

Глядя на запущенный обратный отсчет в правом верхнем углу, он невольно расплылся в улыбке.

Уж я-то устрою тебе идеальное прохождение.

— Обновление внезапного события: зачистить культистов, скрывающихся в городе.
Ограничение по количеству участников: один человек. На выполнение отводится двадцать четыре часа, по истечении которых задание будет считаться проваленным. Не успел приступ безумия закончиться, как на главном экране всплыло новое сообщение, мгновенно переключившее на себя все его внимание.

Вникнув в суть задания, Лин Хао невольно приподнял бровь.

— Так быстро? Я думал, это появится только после выполнения какого-нибудь повседневного квеста.

По идее, сперва должны были выпасть случайные ежедневные поручения, но на этот раз игра пошла не по проторенной дорожке, сразу же выкатив в качестве награды скрытое событие с ограничением по времени.

Впрочем, возможно, всё дело было в том, что это было совершенно новое второе прохождение.

— Ладно, нашла коса на камень, тем более что я как раз ломал голову над тем, какое бы задание выполнить.

Кликнув по иконке, он перешел в интерфейс подготовки к вылазке, перетащил карточку Колесницы в отряд и немного размялся, принимая сосредоточенную и готовую к бою позу.

Дорогая мисс Мария, пора за работу.

<http://bllate.org/book/22018/2289152>