

После ухода Аньина остальные высококлассные игроки не испытали особого дискомфорта: они не только всласть повеселились на стене давления, но и опробовали пикник, о котором Мань Янь ничего не говорила. Раззадорившись под конец, они даже отправились в Призрачный Лабиринт, от которого поначалу всячески открещивались, — и результат, разумеется, оказался в стиле это же просто прелесть.

Завершив день на Карусели, группа и вовсе расставалась с неохотой — от их изначальной высокомерии и предвзятости не осталось и следа.

Что уж говорить о приятном сюрпризе утренних показателей эмоциональной энергии.

Этот уровень эмоциональной энергии просто невероятен! — Гаода едва не протер глаза, проверяя, не двоятся ли у него в глазах.

До чего же круто! Никаких тебе острых ощущений или пугалок, с чего вдруг показатели эмоциональной энергии взлетели так высоко?

А вам вчера понравилось играть? — спросил Аньин.

Понравилось, да так сильно, что я чуть не возмнил себя ребенком. — У него даже сейчас уголки губ сами собой поднимались при одном воспоминании.

Детство — это период пикового выброса эмоциональной энергии.

Я понял. — Большинство парков развлечений делают ставку на стимуляцию чувств посетителей ради выработки эмоций, потому что такие субъективные состояния, как радость и счастье, трудно контролировать силой человека, и со временем у всех сформировался устоявшийся стереотип о парках.

Но этому парку развлечений удалось добиться своего — какая магия.

Старая проблема разрешилась, но стоило всем взглянуть на показатели Аньина, которые возвышались над остальными на голову, как возникла новая: Понять еще можно, что у всех уровень эмоциональной энергии разный, но почему у Бога Тьмы он настолько выше нашего? Ты же ушел, когда все было в самом разгаре?

И правда, в чем дело? Разве Бог Тьмы прокатился всего на одном аттракционе?

Аньин приподнял бровь, колеблясь, стоит ли делиться с этими ненадежными типами драгоценными воспоминаниями о Сяо Бае.

Смогут ли они понять его чувства к Сяо Баю?

Глядя на показатели остальных, у меня появилась догадка, правда ли она — не знаю, давайте вместе обсудим. — Заметив, что Аньин не слишком настроен откровенничать, вперед выступил один игрок, который вечно любил всё анализировать во время игр. — Сначала озвучу то, что очевидно для всех: общепризнанный в Звездном союзе факт заключается в том, что сентиментальные люди легче вырабатывают эмоциональную энергию, тут спорить не о чем.

Это было само собой разумеющееся, и остальные, нахмурившись, не стали его перебивать, ожидая продолжения.

Но вы заметили кое-что еще? У старого Цзя и старого У показатели эмоциональной энергии заметно выросли, они даже догнали Гаоду, который обычно держится на втором месте.

И правда!

Все мы катались на одних и тех же аттракционах. Если ориентироваться на цифры Бога Тьмы, старый Цзя и старый У, что вы пережили на колесе обозрения?

Я увидел на колесе обозрения свою жену. Она совсем не изменилась, такая же красивая. — Во взгляде игрока по прозвищу старый Цзя промелькнула ностальгия, смешанная с проблеском душевного покоя.

Вот как, а ты? — Все перевели взгляд на старого У.

Я... я увидел... я вернулся в детство. — Старый У слегка смутился.

Не может быть, я ведь тоже вернулся в детство, почему у меня показатели не такие высокие, как у тебя? — недоумевал Гаода.

Потому что мои родители погибли, когда я был совсем маленьким, в моей памяти остались лишь записанные ими голоса и образы, а эта поездка на колесе обозрения стала первым разом, когда я увидел их по-настоящему.

...Прости! — Гаода никак не ожидал такого поворота, его лицо мгновенно залилось краской, и он принялся наперебой извиняться перед старым У.

Ничего страшного. — Желание хоть разок взглянуть на них всегда было его навязчивой идеей, но теперь все прошло, и старый У беспечно отмахнулся. — Значит, то, кого именно ты видишь на колесе обозрения, влияет на количество эмоциональной энергии? У Бога Тьмы было так же?

Да. — Аньин кивнул.

Я предполагаю, что дело обстоит именно так. У Гаоды не было каких-то слишком сложных

эмоций, поэтому и выработка энергии у него оказалась ниже, чем у старого Цзя и старого У. Разумеется, другие аттракционы тоже определенно играют свою роль, просто данных у нас пока слишком мало.

И правда, советую всем не радоваться раньше времени. Задумывался ли кто-нибудь о том, будет ли колесо обозрения каждый раз срабатывать как в первый или со временем оно перестанет работать? — Аньин решил остудить пыл разгоряченных высококлассных игроков. Сколько ни прокручивай ценные воспоминания, в один прекрасный день к ним неизбежно выработается иммунитет.

Или же в следующий раз колесо обозрения извлечет на свет какие-то другие дорогие сердцу воспоминания? Аньин слегка пожалел, что вчера ушел в спешке и не расспросил малышку Маньмянь, хотя, судя по их словам, они катались уже далеко не первый раз.

Услышав слова Аньина, разгоряченные головы игроков действительно начали остывать.

Судя по текущим результатам, эффект потрясающий, к тому же вчерашний лабиринт оказался донельзя увлекательным — даже мы потерпели поражение.

Ого? — Аньин слегка удивился.

Разве так не гораздо интереснее? Говорят, за прохождение дают награду от призрака лабиринта. Раз уж преодолеть его настолько трудно, я даже с нетерпением жду финальный подарок.

Первым его пройду точно я! — Глаза Гаоды хитро блеснули, и он с ухмылкой бросился вперед.

Даже не мечтай, я иду прямо сейчас!

И я немедленно отправляюсь!

Каждый из высококлассных игроков без исключения попался на крючок Сказочного парка развлечений и принялся рекомендовать его своим подписчикам с такой самоотдачей, что фанаты едва не заподозрили массовый взлом их аккаунтов.

Все профи твердили об одном и том же: послушайте меня, бегите в этот парк развлечений изо всех сил!

Даже холодный и отрешенный Аньин не стал исключением.

Любой игрок из тусовки топ-геймеров обладал немалым весом и влиянием в одиночку, не говоря уже о том, когда столько элитных игроков дружно рекламировали одно и то же место.

После этого дня бесчисленные видео с обзорами и оценками Сказочного парка развлечений взлетели в тренды, и парк, прежде ютившийся в узких нишевых кругах, в мгновение ока стал известен на всю округу.

Большинство следивших за этими игроками людей испытывали потребность в эмоциональной разрядке, и среди них было немало страдающих Синдромом Апатии, поэтому они ринулись туда практически сразу же, как только топовые игроки опубликовали свои показатели, даже не успев толком вникнуть в суть обзоров.

<http://bllate.org/book/22012/2288504>