

Мысль вернуться в деревню пустила корни в голове Шэ Синвей, после чего он предался глубоким размышлениям и включил нестандартное мышление. Опираясь на самые разные исторические прецеденты, всевозможные реальные примеры, а также на крылатую фразу о том, что победителей не судят, Шэ Синвей отыскал путь, который сулил немалую надежду на то, что домочадцы одобряют его возвращение на ферму, причем возвращение триумфальное и с высоко поднятой головой.

Способ был прост до безобразия: сперва предстояло стать миллионером.

Это звучало как банальная отговорка. Если бы он мог заработать миллион в городе, ему бы и не пришлось возвращаться в деревню — за исключением тех, кто едет туда исключительно ради отдыха и наслаждения сельскими пейзажами.

Многие вещи можно сделать в деревне, но нельзя в городе. Возьмем, к примеру, рис. Посеешь шесть участков земли: пять продашь системе, чтобы отбить затраты, а урожай с одного участка оставишь в реальности — это около пятидесяти цзиней. Время созревания риса составляет восемь часов. Если сажать его непрерывно, за месяц можно получить четыре с половиной тысячи цзиней риса.

Склад Счастливой Фермы — вовсе не пространственное кольцо. Он устроен так, что оттуда можно только забирать, но ничего нельзя положить обратно. Если урожай с грядок не убирать на склад, а собрать вручную в реальности, это будет засчитано так, будто он появился со склада, и вернуть его назад уже не получится. Но стоит отправить его на склад, как извлечь оттуда вещи обратно становится нельзя.

Он понятия не имел, какой смысл закладывали создатели Счастливой Фермы в подобную механику склада.

Поэтому, если Шэ Синвей пожелал бы продать эти четыре с половиной тысячи цзиней риса в реальности, ему пришлось бы сначала найти для них какое-то хранилище.

Даже если временно закрыть глаза на проблему с поиском места для четырех с половиной тысяч цзиней риса, один лишь вопрос об их происхождении вызвал бы у окружающих сильнейшие подозрения. Ближайшая к городу деревня находилась в тридцати километрах, и если бы в арендованной квартире ни с того ни с сего, без всяких грузовиков и лишнего шума, из ниоткуда материализовались тысячи цзиней риса, Сяо Ли и остальные заподозрили бы неладное первыми.

Впрочем, проблема имела решение: можно было продавать рис по одному побегу за раз, вытаскивая по мешку ежедневно.

В таком случае достаточно было лишь подгадать момент, когда вокруг никого нет, и ускользнуть.

В деревне же подобных забот не было вовсе. А если вдобавок арендовать пару му плодородной земли для прикрытия, все прошло бы шито-крыто. К тому же в сельской местности проще проворачивать крупные сделки, и торговцы навевались туда регулярно.

Желая сбывать эти сельскохозяйственные культуры прямо в городе, Шэ Синвей ранее прямо или намекавал менеджеру, что свежие овощи в супермаркете оставляют желать лучшего и не пора ли сменить поставщика, но тот упорно пропускал все намеки мимо ушей.

На самом деле Шэ Синвей не знал, что для допуска овощей, мяса и яиц на прилавки супермаркета требуется бесчисленное множество справок и разрешений. Даже если бы менеджер, ведающий свежей продукцией, захотел сменить поставщика, у риса и редиски Шэ Синвей не было ни документов, ни лицензий, и пусть они хоть трижды заслуживали стать данью императору, право на продажу отсутствовало напрочь.

Похоже, открытие собственного дела оставалось единственным выходом.

Но откуда у него деньги?

Неужели и вправду придется таскать коромысло с редиской на продажу — в чистый плюс без вложений, зарабатывая по юаню с цзиня, а затем, нищенствуя и голодая, спустя сорок два года сделаться миллионером?

Шэ Синвей вдруг осенило: в социальных играх QQ Ферма и Счастливая Ферма можно воровать овощи, так неужели в этой версии Счастливой Фермы из будущего нельзя заняться тем же самым?

Идея настолько воодушевила его, что он поспешил активировать интерфейс Счастливой Фермы прямо в мыслях. Однако сколько бы раз он ни пытался отдать команду, система неизменно выдавала предупреждение, что ферма находится слишком далеко, и вопрошала, не желает ли он перенести её поближе к себе.

Конечно же, переносить нельзя!

Придется дожидаться окончания смены и поломать голову дома.

— Господин вор! — кто-то хлопнул Шэ Синвей по плечу.

— Линь Чжилин? — Шэ Синвей обернулся. — Ты опять пришла в супермаркет кошельки терять?

— Надеюсь, твоя фантазия не унесла тебя к другим женщинам? — произнесла Линь Чжилин.

— Нет-нет, ты же Линь Чжилин, я ни за что не подумаю, что ты Линь Чжилин... тьфу, звучит-то одинаково, — Шэ Синвей замолчал на секунду. — Слушай, можешь перестать называть меня вором?

— У тебя и впрямь рыльце в пушку, — с досадой отозвалась Линь Чжилин. — Как же я жалею, что папа наградил меня таким именем.

Шэ Синвей улыбнулся, собираясь отпустить пару шуток, но Линь Чжилин уже махнула ему рукой:

— Пока!

Мм? Она что, зашла только ради того, чтобы поздороваться? Притом что подругами они не были.

Шэ Синвей покачал головой: поистине, ход мыслей эксцентричных красавиц нормальному человеку постичь не дано.

После смены Шэ Синвей помчался домой. Он был так взволнован, что даже не стал готовить ужин, а сразу активировал интерфейс Счастливой Фермы. Этот экран он видел уже бесчисленное количество раз. Сам Шэ Синвей в свое время играл в QQ Счастливую Ферму, где друзьями, разумеется, были пользователи QQ, но в ферме из будущего у него не было ни единого знакомого — как же тогда воровать урожай?

Над списком друзей красовалась строка поиска, предназначенная, судя по всему, для их нахождения. Из жителей будущего он знал лишь своих потомков — Шэ И, Шэ Эр, Шэ Сань и Шэ Сы. Шэ Синвей попытался ввести их имена, однако в ответ не появилось ничего.

Со злостью Шэ Синвей подумал: Твою мать! Раз не собирались давать поиграть в Счастливую Ферму, какого черта вы подсунули мне эту ферму предкам!

Он принялся листать инструкцию дальше и обнаружил там строчку: Данная игра позволяет искать игроков и культуры исключительно в пределах одной эпохи, кросс-пространственный поиск не поддерживается.

Дочитав до этого места, он понял, что зря набросился на собственных потомков, однако извиняться Шэ Синвей не собирался — напротив, гнев в его груди разгорелся еще сильнее: неужели эти потомки, отправляя подарок, не знали, что на весь белый свет существует всего одна игровая консоль с их Счастливой Фермой?! Они что, намеренно оставили его без возможности пожить чужим урожаем?!

Погодите-ка! Кажется, он что-то упустил.

Шэ Синвей снова взял в руки инструкцию и перечитал только что прочитанную фразу. Дух его мгновенно воспрял:

— Поиск игроков и культур возможен в пределах одной эпохи... Значит, можно искать и сами культуры? Что за диковинка?

Не в силах больше сдерживаться, Шэ Синвей лихорадочно вбил в поисковую строку слово редиска, и перед его глазами тут же выскочили тысячи страниц результатов. Кое-где значились наименования компаний, кое-где — человеческие имена, а рядом с ними четко указывалось, где именно растет морковь, а где — дайкон. Он наугад дважды кликнул по одной из строк, после чего всплыло диалоговое окно:

— Желаете ли вы собрать урожай белой редиски в этом месте?

Система не называла это воровством, предпочитая термин сканирование и сбор. Название отличалось, но суть оставалась прежней.

Смешав в себе возбуждение и нервное напряжение, Шэ Синвей осторожно ткнул в кнопку Да.

Однако диалоговое окно на этом не закрылось:

— Общий объем белой редиски в данном месте составляет 30 килограммов. Пожалуйста, введите количество или процент для сбора. Единицей измерения является килограмм, при необходимости скорректируйте значение.

Здесь слово килограмм не допускало двояких трактовок, ведь при запуске Счастливой Фермы выполнялся поиск эпохи, и сейчас вся игровая ферма в его руках функционировала на современных настройках.

Поскольку это была лишь первая проба, Шэ Синвей ввел цифру 1 и нажал кнопку подтверждения.

После полосы загрузки на экране вновь возникло окошко:

— Сбор прошел успешно, пожалуйста, проверьте склад.

Получилось? Если в дальнейшем удастся безнаказанно тыщить все подряд, разве не озолотится он?

Шэ Синвей поспешно кликнул, чтобы открыть склад, и действительно — один единственный корнеплод послушно лежал внутри.

Он попытался нажать кнопку продажи, но на экране выскочило диалоговое окно: Не является продуктом системного производства, продажа невозможна.

Выходило так, что выручить золотые монеты можно лишь за то, что выращено непосредственно на Счастливой Ферме, а вот наворованное сбыть системе нельзя.

Следом появилось еще одно окно: Хотите ли вы извлечь белую редиску со склада?

Что за чертовщина? Разве раньше не утверждалось, что вещи со склада извлекать нельзя? Почему же теперь украденную редиску, во-первых, нельзя продать системе, а во-вторых — можно вытащить наружу? Это шло вразрез с правилами для культур, выращенных на собственных грядках!

Неужели подобные правила означали, что добытое путем сканирования можно использовать лишь для личных нужд или продать в реальности?

В воображении Шэ Синвей тут же всплыл образ эксцентричной красавицы Линь Чжилин.

Разве во время той вечеровки Линь Чжилин не упоминала, что отцу ее компании Хаола не хватает перца чили, и просила Тан Мушэн помочь с решением этой проблемы?

Вот он, готовый канал сбыта.

Он был знаком с Тан Мушэн, а значит, мог через него выступить посредником и сбыть весь перец чили, добытый на Счастливой Ферме. По сути, это сулило несметные богатства.

Сказано — сделано. Шэ Синвей тут же набрал номер Тан Мушэн, не в силах скрыть возбуждение в голосе:

— Алло, Мушэн, я тут на днях слышал, что твоему будущему тестю перца не хватает, верно?

В трубке послышался детский гам, и Тан Мушэн громко ответил:

— Да, всё так. А что, есть дело ко мне?

— Ну, в общем... Один мой земляк занимается перцовым бизнесом, но у него жена на сносях, вот он и попросил меня помочь с реализацией. И тут я вспомнил, как твоя невеста заикалась о перце, вот и подумал: вдруг удастся чем-то помочь? — Шэ Синвей в этот момент с удивлением понял, что из него вышел отменный сочинитель историй — впору открывать где-нибудь в интернете роман и приниматься за писательство.

— Ой, да ты меня просто выручишь! — судя по голосу, Тан Мушэн тоже обрадовался. — Каково качество? И сколько есть в наличии? Сам понимаешь, у Хаола с контролем качества строго.

— Этой партии около десяти тонн. В качестве я не особо разбираюсь, но на вид товар отменный, — Шэ Синвей никак не ожидал, что дело пойдет так гладко. — Ну что, давай забьем стрелку, я захвачу образцы, чтобы ты сам всё оценил?

— Десять тонн... маловато, конечно, но на первое время должно хватить. Старина Шэ, даже не знаю, как тебя благодарить, ты меня здорово выручил! Ладно! Я сейчас в отъездах, давай завтра вечером в моем клубе? — Тан Мушэн привык действовать решительно и быстро — то ли стремился выслужиться перед будущим тестом, то ли просто отличался крутым нравом.

Договорившись о встрече, Шэ Синвей активировал интерфейс и ввел в строку поиска слово перец чили. Глядя на вывалившуюся гору результатов, он почувствовал легкое головокружение. Названия пестрели разнообразием: одни походили на имена людей, другие — на наименования корпораций. Разве копаться в этом ворохе страница за страницей не пустая трата времени?

Когда он коротал время в QQ Ферме, подбрасывание вредителей или сорняков на участки друзей с определенной вероятностью снижало их урожайность. Неужели добыча из этой Счастливой Фермы тоже делилась по сортам и качеству?

Тан Мушэн четко обозначил, что Хаола нуждается в первосортном перце. Шэ Синвей еще раз изучил интерфейс и попытался понажимать на маленькие значки, на которые раньше почти не обращал внимания.

Стоило ему кликнуть, как порядок строк в результатах поиска изменился. Повторив эксперимент еще пару раз, он примерно понял: эти иконки задавали правила сортировки — по алфавиту или по количеству. Но самое главное, имелся значок сортировки по качеству. Шэ Синвей отсортировал результаты по этому параметру и заглянул на базу Хаолкой, занявшую первое место. Там числилось три тысячи тонн перца. Поразмыслив, он собрал десять тонн, после чего вытащил наружу небольшую часть — как раз чтобы захватить сегодня вечером для показа Тан Мушэн.

Увидев, что Шэ Синвей не стал вынимать со склада весь перец подчистую, интерфейс Счастливой Фермы снова выплунул диалоговое окно: Обратите внимание: текущие запасы перца чили слишком велики и расточительно расходуют системные ресурсы. Пожалуйста, продайте их системе или извлеките на реальный склад в течение 30 дней, иначе система будет вынуждена принудительно высыпать перец в пространство вокруг игрока.

Шэ Синвей лишь отмахнулся: вся сделка займет от силы пару дней.