

Босс, так нечестно, моя преданность вам видна небесам и земле!

Играю Ради Забавы издевательски хмыкнула и больше не захотела с ним разговаривать.

Команда без сучка и задоринки повергла гоблина-предводителя, и его тело мгновенно исчезло, оставив после себя сунжак сокровищ.

В то же время появилось долго не звучавшее всемирное системное оповещение.

Система: Поздравляем команду игроков Ранг Саньми, Не Убежишь От Меня, Играю Ради Забавы, Босс — Мой Бог, Прохладное Бедро с успешным убийством первого босса подземелья Кризис Споры — Гоблина-предводителя! Надеемся, что Посланники Божественного Просветления продолжают уверенно штурмовать вершины!

Как и в случае с достижением Янь Аннин десятого уровня, это общесерверное оповещение прозвучало трижды.

Следом последовала еще одна системная подсказка, взбудоражившая всю игру.

Системная подсказка: Подземелья тесно связаны с игровым прогрессом, мы надеемся, что Посланники Божественного Просветления не будут останавливаться на достигнутом. После прохождения первого подземелья откроется внутриигровой форум.

Хотя новость казалась масштабной, к находившейся в подземелье пятерке игроков она не имела никакого отношения.

Сюй Хуанью по привычке подобрал сундук, даже не открывая его, и продолжил двигаться вперед вслед за командой.

В их постоянной группе существовала такая традиция: Сюй Хуанью всегда был самым везучим удачником из всех пятерых, поэтому в любых подземельях при освоении нового контента и борьбе за первые убийства сундуки с добычей сначала собирал он, а уже после зачистки они открывали их вместе и делили трофеи. Разумеется, сейчас все было точно так же.

Судя по недавнему системному оповещению, данное подземелье называлось Кризис Споры, а значит, усеявшие весь коридор споры не были чем-то заурядным.

Чтобы успешно завоевать первое убийство, Сюй Хуанью не переставая колдовал Очищение, пуская заклинание в ход сразу же по окончании восстановления. Его совершенно не волновало, как быстро тратится мана — он просто доставал зелья и опрокидывал их одно за другим.

Вторым боссом оказался не вождь гоблинов, а зараженный спорами слайм.

И без того ярко-зеленый слайм теперь источал странное флуоресцентное свечение, а в его некогда прозрачном теле кишели плотные скопления зеленых спор. При каждом движении слайма споры внутри него вздувались и опадали, точно живые легкие.

Лица игроков невольно исказились от брезгливости.

Бан Шэнь с сочувствием погладил свой щит: — Ну и досталось же моему щиту, после всего этого заставлю Прохладное Бедро сделать мне новый!

— Меньше болтай, вперед! — Играю Ради Забавы отвесила Бан Шэню пинок.

В конце концов Бан Шэню пришлось смириться со своей участью и попятиться вперед.

Удар щитом обрушился на слайм, и Бан Шэнь даже сквозь толщу железа почувствовал его липкую, вязкую текстуру.

— Осторожно! Он плюется! — заметив, как какое-то место на теле слайма зашевелилось и из него показался сгусток спор размером с ладонь, который тут же лопнул, распылив содержимое прямо в воздухе, закричал командир.

Бан Шэнь мгновенно затаил дыхание и на всякий случай закрылся щитом.

Сюй Хуанью среагировал молниеносно: заклинание очищения легло точно на голову Бан Шэню, и как раз сработал критический эффект, активировавший скрытое условие навыка, благодаря чему споры на том участке полностью исчезли.

— Отлично сработано! — видя, что опасность миновала, командир подбросил слайма в воздух ударом копья.

Аперкот!

Жена командира прицелилась в парящего слайма, и Тройной выстрел вонзился в монстра, мгновенно снеся ему пять процентов здоровья.

Видя, что Бан Шэнь уверенно держит агро, Играю Ради Забавы по пути убрала Сюанью и тут же достала другого божественного питомца — Таоте.

В отличие от Сюанью, Таоте не обладал двумя формами, зато был самым свирепым из всех ее шести питомцев. К тому же Таоте наносил физический урон, что в этом подземелье с

максимальным сопротивлением магии было куда полезнее Сюанью.

Играю Ради Забавы сменила питомца не только из-за того, что отпала необходимость в дополнительном танке. Во многом это было связано с тем, что она только что взглянула на панель урона: даже при последующей смене формы яд маленькой змейки наносил практически нулевой урон, и лишь редкие укусы считались за мизерный физический урон.

— Монстры в этом подземелье имеют высокое сопротивление магии, судя по всему, со спорами тоже придется нелегко, — поделилась информацией Играю Ради Забавы.

Командир выкроил секунду, чтобы с благодарностью взглянуть на Сюй Хуанью: — Спасибо тебе и нашему лекару. Если бы вы не запаслись таким количеством зелий, Бедро не смог бы непрерывно бросать очищения.

Однако Играю Ради Забавы слегка удивилась: — Разве я давала ему много? С тем, как он их пьет, мои запасы должны были закончиться давным-давно. Я-то думала, он сам их насобирает.

Рискуя быть разоблаченным, Сюй Хуанью поспешно сменил тему: — Потом поговорим, давайте сначала разберемся с боссом, у него почти красный уровень здоровья!

Снести полоску здоровья предыдущего гоблина-кулачного бойца до критической отметки было несложно — разве что у того возрастала скорость атаки и увеличивался урон. Сюй Хуанью мог вернуть шкалу здоровья в норму парой дополнительных исцелений, и даже без критов игроки спокойно справлялись собственными бутылками с жизнями.

Но со слаймом все обстояло иначе: кто знает, не окажутся ли споры, которые он выпустит в ярости, невосприимчивыми к очищению.

Если их действительно нельзя очистить, останется лишь вливать весь урон в надежде задавить грубой силой.

В обычной игре это свелось бы к паре лишних кликов мышкой.

Но сейчас приходилось шевелиться по-настоящему: без пары вкачанных очков телосложения здесь долго не протянуть.

Бан Шэнь уже начал чувствовать себя скверно.

Впрочем, после победы над этим боссом опыта должно хватить для получения двадцатого уровня, и тогда все пять очков характеристик он вложит исключительно в телосложение!

Полоска здоровья босса-слайма опустилась до десяти процентов, и все приготовились к

худшему. Как и ожидалось, сражавшийся с Бан Шэнем слайм внезапно подпрыгнул в воздух, его тело стало стремительно раздуваться, а окружающие споры начали со всех сторон слетаться к нему.

— Осторожно! Похоже, это массовый взрыв! — крикнув это, командир тут же отпрыгнул назад. Не Убежишь От Меня потащил Сюй Хуанью подальше от зоны поражения, а Бан Шэнь, бежавший быстрее командира, подхватил свою хозяйку Играю Ради Забавы и бросился наутек.

Убегая, Сюй Хуанью на ходу достал флакон с красным зельем, чтобы в любой момент выпить его. Если их заденет взрывом, исцеление в первую очередь придется тратить на бойцов ближнего боя. Каким бы коротким ни было время восстановления лечебных чар, счет идет на секунды, так что приходилось расставлять приоритеты по степени важности.

К счастью, это было всего лишь простенькое подземелье десятого уровня, поэтому радиус и мощь взрыва оказались ограничены, однако ударная волна все же нанесла членам группы некоторый урон.

Опасаясь выбежать за пределы зоны боя, далеко они отступать не стали, а когда увидели, что урон оказался ниже ожидаемого, наконец вздохнули с облегчением.

Тем не менее этот навык действительно наложил дебафф, который не поддавался рассеиванию.

Заражение спорами: негативный эффект, не поддается рассеиванию, игроки с этим статусом теряют по 0,5% здоровья каждую секунду в течение 30 секунд.

Суммарно потеря пятнадцати процентов здоровья была вполне укладывающейся в рамки допустимого, и Сюй Хуанью тоже расслабился. Бан Шэнь тут же вернулся к боссу, чтобы перехватить агро, и команда мощным залпом умений окончательно добила слайма.

Система: Поздравляем команду игроков Ранг Саньми, Не Убежишь От Меня, Играю Ради Забавы, Босс — Мой Бог, Прохладное Бедро с успешным убийством второго босса подземелья Кризис Споры — Слайма со спорами! Надеемся, что Посланники Божественного Просветления продолжат уверенно штурмовать вершины!

Системная подсказка: Подземелья тесно связаны с игровым прогрессом, мы надеемся, что Посланники Божественного Просветления не будут останавливаться на достигнутом. После прохождения первого подземелья откроется внутриигровой форум.

То же самое оповещение прозвучало снова. Остался всего один босс, и психологическое напряжение в группе заметно спало.