

Дух молча взирал на неё. Они долго хранили молчание, никто не решался заговорить первым.

— Хочешь знать, что нас связывает? — в голосе духа проскользнула едва уловимая мягкость.

— Тогда я расскажу тебе, — но уже в следующее мгновение тон её снова стал холодным и отстранённым, заставив Хиль усомниться, не почудилось ли ей.

— Она... часть меня, — медленно произнесла сущность.

— Тогда ты...? — Хиль осторожно подняла взгляд.

— Хм... — недовольная чрезмерным любопытством собеседницы, дух недовольно фыркнула и, чуть помедлив, развела руки в стороны: — Я — величайший страж богини милосердия Му!

— ... — у Хиль дёрнулся уголок рта.

О богине милосердия она знала: именно ей поклонялась Элис, и она входила в тройку легендарных божеств пантеона Света. Среди небожителей она занимала высокое положение и, как гласило имя, славилась добротой и состраданием. Но вот об этом так называемом величайшем страже... Хиль никогда не слышала.

Впрочем, раз она величайшая, значит, должна быть сильна. Не могла же её в прошлой жизни легко устранить какая-то искательница приключений десятого уровня? Хиль охватило любопытство.

— Я — богиня желаний, Хо, — надменно продолжила дух. — Человек, твое любопытство удовлетворено, можешь уходить.

— Нет... не могу, — Хиль задумалась, поколебалась секунду и покачала головой.

Узнав, что эта сущность на стороне богини милосердия, она почувствовала себя увереннее. Хо, хоть и выглядела грозно и неприступно, вряд ли была жестокой, ведь она служила той, кто всегда с пониманием относился к светлым сторонам человеческой души.

— Что это значит?! — несмотря на логику Хиль, тон Хо стал недобрым, словно она была готова взорваться.

— Я же сказала, Сяо Юй — моя подруга, — Хиль бесстрашно вскинула голову. — Если вы не объясните, зачем это делаете, я не смогу вам помочь.

— ...

Хо впиалась в неё тяжёлым взглядом, и спустя долгое время медленно вздохнула.

— Тысячу лет назад демон по имени Рафаэль обрёл силу Верховного божества и обрушил на мир катастрофу, поглотившую всё живое... — после долгой паузы Хо начала свой рассказ, и в её голосе зазвучала тяжёлая печаль.

— Погодите, Рафаэль? — Хиль округлила глаза и перебила её на полуслове.

Рафаэль... разве это не тот самый Король демонов, который появится в игре лишь спустя несколько обновлений?

— М? — Хо замерла, опасно прищурившись. — Ты знакома с ним?

— Э-э... видела в древних свитках... — Хиль поспешно втянула голову в плечи и неловко улыбнулась. — Продолжайте, продолжайте... хе-хе...

Хо холодно хмыкнула и продолжила:

— Как сильнейший страж богини милосердия, я бесконечно сражалась с врагом... но сила Рафаэля росла, она была неисчерпаема. В конце концов, чтобы обуздать его мощь, Верховный бог пожертвовал всем, что у него было, и наложил печать на источник его силы. После этого все боги начали отчаянное наступление, и мы победили Рафаэля... Но я при этом была смертельно истощена и погрузилась в сон на тысячу лет. Когда я пробудилась, то обнаружила, что мой божественный статус и сила давно разбиты и рассеяны по всему матерiku. С моим пробуждением они тоже начали просыпаться, оказывая влияние на мир... Поэтому мне нужно вернуть их. А поскольку она — самая злая и негативная часть моей божественной сущности, я решила поглотить её первой, чтобы она не успела натворить бед. Есть ещё вопросы? — наконец закончив, Хо холодно посмотрела на Хиль и недовольно нахмурила красивые брови. — Человек.

— Нет... больше нет...

Хиль молча покачала головой, но в её душе бушевал настоящий шторм. Рафаэль? Король демонов, появляющийся лишь спустя несколько обновлений? Война богов? Оказывается, всё это было заложено в игру с самого начала! Неужели это задание куда сложнее, чем кажется? Это же та самая легендарная скрытая сюжетная линия!

В прошлой жизни игроки в Святилище почти подтвердили теорию о существовании таких линий. Какая-то мелочь в словах NPC, абзац в древнем манускрипте, невзрачный побочный квест... Множество нитей сплетались в единую скрытую канву, проходящую сквозь весь мир игры. Игроки так и не смогли до конца распутать этот клубок из-за его невероятной сложности и секретности, споря до хрипоты на форумах. А теперь... Хиль сама ухватила за одну из этих нитей! Хо! Возрождение богини желаний!

Она не знала, какой силы будет эффект бабочки, но история с этого момента пойдёт иначе. Если Хо восстановит силы быстрее, чем в прошлой жизни, появятся новые сюжетные повороты. Конечно, Хиль знала, насколько силён Король демонов, и вряд ли рост одной лишь Хо кардинально изменит исход, но...

Впрочем, сейчас не время об этом думать.

Хиль подняла голову:

— Как мне привести её к вам? Она уже была у церкви, но наотрез отказалась переступить порог. Думаю, вы тоже не можете покинуть это место, верно?

— А ты умна, человек... — Хо кивнула. — Моя нынешняя сила поддерживается лишь присутствием госпожи Му, я не могу покинуть церковь. Что до неё... её инстинкты влекут её ко мне, но обрётённое самосознание боится, поэтому она бродит вокруг, не в силах уйти, но и не смея приблизиться. Возьми это, — Хо внезапно развела руки, и пространство вокруг завибрировало. — Если узы между вами действительно так сильны, как ты говоришь, возможно, она не понадобится. Но если нет... используй её, чтобы привести её сюда!

С этими словами прямо перед Хиль опустился фонарь. Она в волнении потянулась и подхватила его.

[Тюрьма душ: Предмет для заточения душ грешников, дающий бонусы в зависимости от количества накопленных уровней душ.]

[Навыки:]

[Суд (пассивный): при убийстве существа накапливает уровни злых или добрых душ в зависимости от его атрибутов (0—10).]

[Бурление (пассивный): каждые 100 уровней злых душ повышают урон владельца на 2%. Лимита нет.]

[Отпущение (активный/пассивный): выпускает все накопленные добрые души, нанося урон разуму по площади (уровень × 10 × количество уровней). Добрые души нельзя удерживать вечно, при долгом заточении они автоматически высвобождаются, не атакуя нейтральных или дружественных существ.]

[Халатность (пассивный): при смерти владельца 10% накопленных злых душ сбегает.]

— !!!

Увидев описание, Хиль замерла. Это же не просто тюрьма душ... это её улучшенная версия!