

На стрельбище, где И Чжэнь тренировался с пулеметом, внезапно всплыло системное окно:

[ruler] просит добавить вас в друзья. Принять?

Да/Нет

И Чжэнь всегда брал с нанимателей, за которых играл, слово молчать и не разглашать его ID. Однако запросы все равно поступали. Вспомнив женского персонажа по имени [Бабочка-порхалка], которую он встретил в тренировочном зале, И Чжэнь машинально нажал «принять». Но когда пришел этот запрос, он, не задумываясь, отклонил его. Отправитель прислал повторный запрос. После трех попыток подряд И Чжэнь сдался, нажал «принять» и тут же написал в личку:

[Личка][Красавчик всея Земли]: Слушай, братан, я тренируюсь. Можешь не мешать?

[Личка][ruler]: Тренируйся.

[Личка][Красавчик всея Земли]: ?

Гу Синянь ответил двумя словами и больше не обращал внимания на Красавчика всея Земли. Он не стал допытываться, кто это, ведь Бай Шаотянь упоминал, что этот человек целый месяц помогал новобранцам тренироваться в портовых боях. К тому же он получил известие, что 17-й полк занял первое место. Гу Синянь сделал вывод: вряд ли это обычный взломщик.

Однако он никак не мог взять в толк, кому понадобилось выдавать себя за него, чтобы тренировать солдат Бай Шаотяня.

Он молча открыл историю боев [Красавчика всея Земли]. После системного сигнала он вошел в режим наблюдения за игроком.

[Золотой хедшот] x1

[Золотой хедшот] x2

[Золотой хедшот] x3

.....

[Золотой хедшот] x102

Досмотрев оба матча до конца, Гу Синянь, чье лицо в игре выглядело совершенно обычным, позволил себе легкую, усталую улыбку. Стиль боя этого человека явно копировал его собственный: чем дальше, тем больше проглядывали тени его ранних матчей в игре EVE.

Тем временем И Чжэнь, не дождавшись ответа, решил из любопытства глянуть профиль [ruler]. Ни одного сыгранного матча — наверняка какой-нибудь твинк для выполнения квестов. И

Чжэнь уже хотел удалить Гу Синяня из друзей, как вдруг пришло сообщение:

[Личка][ruler]: Зачем ты копируешь ранний стиль боя Гу Синяня?

И Чжэнь на секунду опешил. Надо же, раскусил с первого взгляда! Но не скажешь же правду: мол, изучаю его, чтобы потом прикончить. Если признается, его тут же вычислят. Спустя минуту И Чжэнь ответил:

[Личка][Красавчик всея Земли]: В сети есть только записи боев с его аккаунта [Клинок правосудия], других не нашел. Так быстрее учиться...

[Личка][ruler]: Оу. А не хочешь попробовать сыграть портовый бой со мной?

[Личка][ruler]: Я крут.

Гу Синянь не забыл похвалить себя. Хотя этот [Красавчик всея Земли] во всем подражал ему и следы копирования были очевидны, нельзя было отрицать, что парень — настоящий гений! С каждым матчем он все лучше усваивал его старую технику, действовал эффективнее, а некоторые сложные приемы схватывал на лету, словно они были у него в крови.

[Личка][Красавчик всея Земли]: Крут, как я? Не видел мой счет 1 на 132?!

И Чжэнь мысленно усмехнулся над наглостью этого твинка. Вызывает его на бой? С ума сошел? Ищет смерти?

[Личка][ruler]: Видел.

[Личка][ruler]: Ты слабоват. Если бы я взялся, я бы уничтожил их всех за двадцать минут.

Прочитав это дополнение, И Чжэнь дернул щекой и отложил только что взятый миномет. Ну и хвастун! Он стер уже было набранную колкость и ответил: «Погнали. Сегодня я научу тебя жизни».

[Личка][ruler]: Хорошо ^_^

[ruler] приглашает вас в комнату. Принять?

Да/Нет

И Чжэнь нажал «Да» и мгновенно оказался в комнате. Приятный мужской голос произнес:

— Нужно сменить карту? Или продолжим в Дек-Сити?

— Без разницы, — ответил И Чжэнь.

Гу Синянь прислушался к голосу, пытаясь понять, не знакомый ли это человек, но голос был совершенно чужим — красивый, с приятным тембром, в котором сквозила легкая, отстраненная холодность.

— Ха, тогда случайная.

И Чжэнь взглянул на время:

— Давай быстрее. Скоро вернется один неприятный тип, как только он заявится, я сразу выйду.

— Хорошо.

А у этого выпендрейника голос даже ничего.

С этой мыслью И Чжэнь перенесся на случайную карту портового боя — Юго-Западный тыл.

В 2257 году Юго-Западный тыл был общим названием региона. В то время, когда во всей Солнечной системе полыхали тяжелые бои, лишь этот край оставался относительно спокойным. Но 3 января 2257 года Юго-Западный тыл постигла катастрофа: огонь войны быстро охватил последний оплот Земли, и с этого момента война в Солнечной системе вспыхнула с новой силой.

Карта была двойной: здесь можно было вести как портовый, так и морской бой. И Чжэнь, с пулеметом в руках и винтовкой за спиной, высадился на грузовом судне, усеянном трупами.

Игра была проработана до мелочей, чтобы достичь максимального реализма. И Чжэнь нахмурился, глядя на эти сцены: неужели так выглядела Третья мировая?

«Бах!»

Раздался одиночный выстрел, за ним последовал залп, а потом всё стихло. В небе пролетали низколетящие линкоры, сбрасывая бомбы. Поле боя заволочло дымом, повсюду слышались стоны.

Обратный отсчет до боя!

Десять... девять... восемь... семь...

Снаружи гремели выстрелы. И Чжэнь прижался к стене и выглянул в круглый иллюминатор. На карте никого, он лишь понимал, что находится на самом краю.

Три... два... один!

Начали!

«Противник включил отслеживание», — прозвучал системный голос в наушниках. На коммуникаторе появилась красная точка, указывающая на местоположение ruler. Вскоре в боевом чате промелькнуло сообщение:

[Поле боя][ruler]: Я иду к тебе или ты ко мне? Карта огромная, один на один искать долго, я включил маячок.

[Поле боя][Красавчик всяя Земли]: Я сам приду.

[Поле боя][ruler]: Хорошо. Будь осторожен по пути, здесь NPC атакуют игроков. Нужно, чтобы я тебя встретил?

[Поле боя][Красавчик всяя Земли]: Не нужно...

И Чжэнь взглянул на карту: противник находился в десяти километрах. Чтобы добраться туда, нужно было пересечь зону активных боевых действий на море. Он вошел в рубку, отключил автопилот и, остановившись в километре от берега, стал наблюдать за интенсивностью огня. Раз уж этот «братан» предупредил про NPC, И Чжэнь открыл описание карты.

Оказалось, это была та еще карта. Чтобы добавить реализма, разработчики настроили NPC обеих армий так, что они атакowali и игроков тоже. По сути, это превращало карту в поле боя четырех сторон. NPC в первую очередь атакowali вражеские войска, а во вторую — игроков. Звучало интересно, но многие игроки ненавидели эту карту, потому что стоило им почти прикончить противника, как их самих сносил выстрелом какой-нибудь NPC. Ощущения были... незабываемые.

Впереди, на шоссе, ведущем в город, развернулся ожесточенный бой. И Чжэнь нашел на палубе подходящее укрытие, установил снайперскую винтовку и, припав к прицелу, выстрелил.

«Бах!»

Винтовка с глушителем сверкнула вспышкой, пуля прошила воздух. Командир отряда на берегу, Бибер, нахмурился. У него были красивые, печальные синие глаза. Пуля вошла прямо в висок, и брызнула кровавая дымка.

— Быстрее! В атаку! — кричали солдаты.

Бой продолжался, но И Чжэнь не дал им шанса. Досыл патрона, спуск курка!

[Золотой хедшот] x1

[Золотой хедшот] x2

.....

[Золотой хедшот] x11 подряд!

И Чжэнь высадился на берег. Перед ним стоял чернокожий ребенок, едва ли выше его винтовки, и целился в него. Это был NPC. И Чжэнь на мгновение замер. Разум твердил: убей, это всего лишь программа. Но руки мальчишки дрожали, и в его глазах И Чжэнь увидел настоящий страх.

Мальчик собирался выстрелить! И Чжэнь не стал медлить: в тот момент, когда тот нажал на спусковой крючок, он схватил дуло, рванул его вверх и провел бросок через плечо. Мальчишка рухнул на землю.

Ствол был горячим — значит, этот ребенок тоже был «солдатом». И Чжэнь отобрал у него оружие. Мальчик свернулся калачиком, держась за живот. И Чжэнь, поранивший руку о штык-нож (кровь текла, но боли не было — все слишком реалистично), ничего не сказал. Если бы не отсутствие боли, он бы решил, что и правда попал на Третью мировую.

Не теряя времени, он угнал машину и поехал к цели.

Вскоре он заметил блокпосты и пулеметные гнезда. Важный перекресток. Часовые на вышках болтали, словно не замечали его. Неужели баг? Странно, ведь тот мальчик-NPC был таким живым.

И Чжэнь уже начал сомневаться, как вдруг в него полетели снаряды.

— Черт! — И Чжэнь рванул с места, демонстрируя нечеловеческую скорость.

Раздались взрывы. Когда дым рассеялся, И Чжэнь оглянулся: вокруг воронки, а он цел и невредим. Эта карта куда сложнее Дек-Сити! И Чжэнь ухмыльнулся: он любил вызовы. Жаль, нельзя взломать тут системы — в реальности он бы использовал роботов как свои глаза. Он был хакером, который когда-то прикрывал спецагентов, и хотя его физическая форма была средней, в теле робота он мог бы бегать сутки напролет.

После десятка снарядов пушки замолчали, и появилась системная подсказка:

Игрок желает бросить вызов Белой дороге?

Да/Нет

И Чжэнь нажал «Да». Солдаты на дороге быстро отступили, остались лишь баррикады. Он подобрал брошенный внедорожник и поехал дальше. На въезде в город он заметил странные низкие здания, похожие на укрепления. Вдали мелькнула тень.

— Что-то не так, — пробормотал он. NPC должны были атаковать его, а эти явно отступали.

И Чжэнь вышел из машины. Вокруг — ни крови, ни трупов. Он двинулся вперед и вдруг увидел, как из-за домов хлынула толпа беженцев. Они не замечали его, просто бежали в ужасе.

«Бах! Бах! Бах!»

Люди падали один за другим, прошитые пулями. Брызги теплой крови попали на лицо И Чжэня.

— Брат, спаси меня! — маленькая девочка схватила его за ногу.

И Чжэнь хотел поднять её, но пуля пробила ей висок, и она обмякла. Мертвы. Все до единого.

Он поднял взгляд и увидел в двух километрах мужчину, который улыбался и показывал ему жест «смерть». И Чжэнь перешел в режим повышенной боевой готовности. Его пулемет превратился в стену огня, уложив десяток солдат. Остальные, выстроившись в две шеренги, бежали прямо на него, поливая свинцом.

И Чжэнь, не думая, открыл ответный огонь. Он был как жнец: ряды врагов редели, а он сам двигался сквозь град пуль.

«Бум!»

Сзади раздался мощный взрыв. Двое солдат в броне и с приборами ночного видения выпустили ракету из гранатомета. Они даже не обернулись, обсуждая что-то, и собирались уходить.

В следующий миг пуля настигла их.

[Золотой хедшот] x1 подряд.

— Хорошо, что реакция не подвела... — И Чжэнь перевязал раненую руку. РПГ-снаряд он встретил своим пулеметом, который пришлось бросить, чтобы закрыться от осколков.

— Что за мусорная игра, NPC бьют в спину! — проворчал он, подбирая новый пулемет.

Дальше путь был легче, но он оставался начеку. Вдруг коммуникатор запищал:

— Приветствую, незнакомец. Чтобы обеспечить безопасность мистера Декара, я беру бой на себя. Если можешь, уйди с Белой дороги, иначе я не буду проявлять милосердие.

И Чжэнь оглянулся:

— Этот NPC еще и угрожает?

— Вижу, ты не хочешь уходить. Что ж, приготовься к бою.

Мужчина со шрамом на веке стоял на крыше самого высокого здания.

— «Черная вода», в бой!

— Есть! — отозвались голоса в коммуникаторе.

И Чжэнь как раз подошел к дому, когда раздался выстрел. Пуля калибра 0.55 мм летела прямо в него.

— Опять стреляют в спину! — И Чжэнь взвился и выстрелил в ответ, сбив пулю в воздухе.

«Бах! Бах!»

Он выпустил еще две пули, используя их как ступени для ускорения основной, но система не выдала сообщения о хедшоте. Шесть выстрелов подряд заставили его отступить.

И Чжэнь понял: это серьезно. Это не обычные солдаты, а спецназ. Снайперы засели на всех шести сторонах.

— Шесть снайперов «Черной воды»? Мерфи, ты слишком высокого мнения об этом нападающем.

<http://bllate.org/book/21283/2156896>