

Две гадательные чаши цзяо с звонким стуком упали на землю.

Одна оказалась выпуклой, а другая плоской — выпал священный знак.

В сердце Лю Вэя шевельнулось лёгкое довольство.

Божество Земли и впрямь неизменно добросердечно!

Тут же в море его сознания отразилось несколько строк.

.....

Вы совершили моление божеству, и местный бог земли ответил на него. Пожалуйста, выберите одну из следующих наград:

Великая добродетель несёт все вещи (синяя): телосложение +10, базовая сила атаки +10.

Проявите уважение (синяя): небольшое повышение благосклонности людей.

Ешь и пей вволю (белая): ежедневное поступление достаточного количества энергии и полноценные тренировки могут увеличить телосложение на 1 пункт, а силу атаки на 1 пункт (длится 30 дней).

.....

Это был хорошо знакомый Лю Вэю игровой интерфейс.

Он не спешил делать выбор и немного подумал в святилище.

Смысл этих наград понять было несложно.

Великая добродетель несёт все вещи — это одновременное улучшение базовых характеристик.

Проявите уважение — в будущем будет проще запускать задания.

Ешь и пей вволю — это развитие.

Сейчас задания и прочее не к спеху.

Второй пункт, Проявите уважение, можно сразу отбросить.

Основной выбор шёл между Великой добродетелью несёт все вещи и Ешь и пей вволю.

Если судить исключительно по ценности, Ешь и пей вволю, без сомнения, выше.

Базовые характеристики игрока в Записях о странствиях и конвоировании устроены предельно просто.

Их всего три.

Телосложение, сила атаки и мана.

Они соответствуют запасу здоровья, способности наносить физический урон и искусству колдовства.

Начальные показатели равны всего лишь десяти.

Ешь и пей вволю позволяет игроку при стабильном развитии получить прибавку, втрое превышающую начальные характеристики.

На раннем этапе это даст колоссальный эффект.

А Лю Вэй как раз принадлежал к тем людям, кто любит обстоятельно развиваться.

Поэтому, недолго поразмыслив...

Он выбрал первый вариант.

.....

Великая добродетель несёт все вещи (синяя): телосложение +10, базовая сила атаки +10.

.....

Способов развития существует немало.

Затаиться, тренировать тело, есть и спать — это первый путь.

Быстрое усиление, убийство монстров и повышение уровня — путь второй.

Лю Вэй сейчас был близок к тому, чтобы умереть с голоду.

Первый способ давал результаты слишком медленно.

Поэтому он решил просто удвоить показатели своего тела.

Просто и грубо.

Вот это и есть истинный путь развития!

К тому же...

Гадательные чаши ведь можно бросать не один раз!

На худой конец, можно прийти снова завтра.

Лю Вэй подтвердил выбор награды.

Текст в море сознания следом изменился.

Два других варианта постепенно поблекли и растворились.

А четыре крупных иероглифа Великой добродетели несёт все вещи стремительно обрели плотность и устремились прямо в поле зрения Лю Вэя.

Его всего передернуло.

И он полностью пришёл в себя.

Три ароматические палочки перед ним уже полностью сгорели,

но реального времени прошло явно не так много.

Очевидно, общение с божеством ускорило расход благовоний как проводника.

Лю Вэй тотчас же осмотрел себя.

Самым ярким ощущением было то, что холод отступил.

Засучив рукава,

Лю Вэй слегка приподнял брови.

Из-за постоянного недоедания и отсутствия физических нагрузок его предплечья раньше были крайне дряблыми.

Кожа — иссохшей и сухой.

Словно облезлая кора ивы на берегу реки Лишуй.

Однако теперь кожа на руках натянулась от наполнивших их крепких мышц, и от прежней мертвенности не осталось и следа.

Поднялся он тоже с лёгкостью.

Так и подмывало сделать на месте пару десятков отжиманий.

В доме не было зеркала.

Лю Вэй не мог разглядеть своё лицо.

Но можно было не сомневаться, что его состояние изменилось до неузнаваемости.

Не посрамив имени истинного божества, даже столь скромное по своему чину божество, как бог земли, способно творить подлинные чудеса.

Лю Вэй довольно улыбнулся.

Но тут же нахмурился.

Возможно, из-за возросшего телосложения.

В его и без того пустом желудке отчаянно заурчало.

В глазах даже начало темнеть.

Лю Вэй огляделся по сторонам.

Из съедобного в доме и вокруг него осталась лишь миска белой каши перед алтарём.

К тому же покрытая коркой льда.

Лю Вэй виновато усмехнулся.

И почтительно произнёс:

— Князь Счастья и Добродетели, не обессудь, ученик и впрямь страшно голоден, так что позволь мне перехватить у тебя трапезу. Завтра выдастся свободная минутка — я непременно принесу тебе что-нибудь получше.

Божество Земли, разумеется, хранило молчание.

Лю Вэй ещё пару раз извинился за дерзость.

Затем взял миску с кашей и поставил её на очаг.

Стоило ей лишь слегка растаять, как он, не дожидаясь, пока она остынет, впопыхах принялся за еду.

.....

Поглотив полмиски пшённой каши,

Лю Вэй похлопал себя по животу...

Сытым он себя не почувствовал.

Просто ушло изнуряющее чувство голода.

Чтобы по-настоящему набить желудок, всё же придётся выйти на улицу в поисках пропитания.

Впрочем, прежде чем сделать это, Лю Вэй вернулся к лежаку.

И уселся, скрестив ноги.

Но на этот раз вовсе не ради тепла.

А чтобы проверить своё состояние.

Прикрыв глаза, Лю Вэй быстро погрузился в медитацию.

В море сознания проступили письмена.

.....

Лю Вэй

Уровень эскортного бойца: девятый ранг

Телосложение: 20

Базовая сила атаки: 20

Мана: 10

Очки веры и долга: 0

Очки достижений: нет

Полученные эффекты благословения: Великая добродетель несёт все вещи (синяя) x1

.....

Отлично, характеристики можно просматривать таким образом.

В игре из его прошлой жизни интерфейс атрибутов также открывался только после проведения первого официального моления.

Все эти базовые показатели оказались вполне ожидаемыми для Лю Вэя.

Он открыл панель.

И вовсе не для того, чтобы изучить их.

А ради Амулета Божества Земли.

В игре Записки о странствиях и конвоировании насчитывалось несколько десятков божеств, у которых можно было просить благословения.

При соблюдении определенных условий девять из них даровали эскортному бойцу амулет.

Конкретные свойства у всех были разными.

При этом амулет Божества Земли доставался проще всего.

Наконец, листая вкладку инвентаря,

Лю Вэй обнаружил то, что искал.

.....

Амулет Божества Земли

Треугольный талисман, сшитый из жёлтой ткани, на лицевой стороне киноварью выведено слово «Мир и здоровье».

После экипировки позволяет использовать божественное заклинание: Искусство Земного Слуха.

Истинный Бог Счастья и Добродетели готов протянуть руку помощи тем, кто ищет мира и покоя.

Экипировать?

.....

Лю Вэй без колебаний выбрал «Да».

Затем открыл глаза.

Спрыгнул на пол.

И прижал ладонь к земле.

Глубоко вздохнув, он произнёс:

— Земной слух.

Скрытая, непостижимая сила волнами разошлась во все стороны сквозь толщу земли.

Черно-белая панорама отпечаталась в его сознании.

Птицы и звери, мужчины и женщины, старики и дети, ветхие лачуги и роскошные особняки.

Всё предстало перед ним с предельной чёткостью!

Он невольно улыбнулся.

Применение Искусства Земного Слуха расходует 1 пункт маны.

Эффект заключается в возможности сканировать самую разную информацию в радиусе десяти ли. Включая людские селения, особенности рельефа и многое другое.

Потратив ещё 2 пункта маны,

дальность разведки можно увеличить ещё на десять ли.

И так далее.

В дальнейшем, вместе с амулетом, эффективность заклинания можно будет повысить.

Пусть оно не давало прямой прибавки к атаке или защите, ценность подобного навыка была совершенно незаменимой.

Если описать его короче и проще, то это можно назвать четырьмя словами:

Игровая карта.

Причём сразу с подсказками к заданиям.

Хоть это была лишь проверка, заклинание уже сработало, и Лю Вэй не собирался тратить его впустую.

Он тут же принялся осматривать окрестности.

Теперь его поле зрения охватывало практически всю Восточную часть Города Лиян.

Любое отклонение от нормы не могло ускользнуть от его глаз.

Уезд Лиян располагался на северо-западе Страны Синь.

Он не был ни слишком большим, ни слишком маленьким.

Ему не сравниться с такими крупными городами, как столица или Линьань, где именитые эскортные бойцы то и дело совершают дозоры.

Блуждающие призраки и горные демоны всегда находили лазейки, чтобы воспользоваться моментом.

Однако не всякая нечисть пожирает плоть и пьёт кровь.

И не все духи являются злобными мертвецами, вредящими людям.

Во всём этом следовало разбираться обстоятельно.

А те нечеловеческие следы, что отличались особой жестокостью и нуждались в срочном вмешательстве, в черно-белом поле зрения Земного Слуха отмечались...

Чёрным цветом!

Лю Вэй встрепнулся.

Искусство Земного Слуха действительно принесло результаты.

Он заметил, как некий дом окутал тусклый чёрный туман.

Сосредоточившись и вглядевшись внимательнее,

он вскоре разглядел силуэт.

Четыре лапы, острые клыки, два хвоста.

Очертаниями напоминает пса.

Глаза отливают багрянцем.

Лиса-оборотень?

Лю Вэй свернул заклинание Земного Слуха.

Бормоча себе под нос, он произнёс:

— Двуххвостая лиса-оборотень...

Уровень культивации средний.

Как раз подойдёт в качестве разминки.

Место находилось совсем недалеко, всего в нескольких кварталах отсюда.

Лю Вэй не стал медлить.

Одевшись и заперев ворота во двор, он направился ровно туда, куда указал ему навык земного слуха.

<http://bllate.org/book/21050/2140961>