

Хэ Тайай почувствовал, как мир перед его глазами померк. Впрочем, никакого дискомфорта он не ощутил — просто всё вокруг постепенно погрузилось в крошечную, бездонную тьму, чернее самого звездного неба.

Он моргнул, и когда снова открыл глаза, обнаружил, что находится в обшарпанной комнате с довольно свежим, хоть и странным ремонтом.

□Первое задание в подземелье успешно выполнено. Количество убитых игроков: 3. Общая оценка: А. Получено очков: 40.□

□Получено особое достижение: титул Маскировщик. Этот титул повышает доверие и симпатию окружающих. Эффект: заставляет людей подсознательно расслабляться и терять бдительность в вашем присутствии. (Примечание: если у цели чрезвычайно сильная ментальная энергия, эффект будет значительно ослаблен или вовсе сведен к нулю.)□

□Функция Магазин призраков активирована.□

□Внутри подземелья функция Магазин призраков автоматически заблокирована.□

□Первое подземелье успешно завершено. Аттестация на должность NPC-призрака пройдена. Режим поиска призраков активирован. Обнаружено количество напарников в подземелье: 1. Должность напарника: Король Призраков. Просьба к персоналу, не являющемуся Королем Призраков, активно содействовать и подчиняться распоряжениям Короля Призраков.□

□Уведомление для группы NPC-призраков: в данном подземелье находится 5 игроков. Просьба спланировать свою работу должным образом.□

Хэ Тайай: «???»

Что за чертовщина? Разве система может менять подземелья так быстро? Глаза закрыл, открыл — и переход уже завершился? Это вообще нормально? Похоже, в этой игре нет никаких подсказок, и всё придется исследовать самостоятельно?

И что это за Магазин призраков такой? Только открылся и тут же заблокировался — какой от него тогда толк? Почему нельзя было дать воспользоваться им во время перехода? То ли у него такая невезучая судьба, то ли система его подставляет... Впрочем, даже если это мусорная игровая система, всё равно можно списать всё на его хроническое невезение.

Однако в этот раз было одно отличие.

Как исполнитель роли NPC-призрака, он получил от системы гораздо больше информации. Ему даже сообщили о наличии напарника, причем не кого-нибудь, а самого Короля Призраков.

Король Призраков — это, по сути, финальный босс в обычных играх, верно?

В прошлый раз он ничего не чувствовал, но сейчас, на каком-то подсознательном уровне, Хэ Тайай знал, что в этой комнате, кроме него, есть и другие призраки. Следуя этому странному предчувствию, он поднял голову и увидел нечто, похожее на комок глины, прилипший к углу потолка, словно застарелое пятно.

Нет.

Неужели... это и есть его напарник?

Конечно, призраки могут выглядеть как угодно, но это же просто кусок грязи! Можно ли на него положиться? Ведь его напарник — Король Призраков! Не может же он быть просто куском грязи?!

Может, его напарник прячется в том углу? Или вообще находится в соседней комнате?

Хэ Тайай обеспокоенно огляделся, но в следующую секунду его догадки были развеяны.

На поверхности глиняного комка, словно плавясь, медленно проступил крошечный, размером с ладонь, человечек из глины.

У него были смутные очертания лица: квадратная челюсть, широкие брови, толстые губы. Глаз не было, но, несмотря на это, он всё равно пристально рассматривал Хэ Тайая.

Это был очень строгий, оценивающий взгляд.

Закончив осмотр, глиняный Король Призраков разочарованно произнес:

— О, еще один новоиспеченный слабак.

Хэ Тайай: «...»

— Послушай, — подал голос Хэ Тайай, — говорить такое — верх невоспитанности.

Король Призраков равнодушно пожал плечами:

— Я говорю правду. Разве ты не слабак? Разве ты не новичок?

— Пусть я не старый призрак, но и не совсем новичок, — возразил Хэ Тайай. — Это уже второе подземелье, в котором я участвую.

— М? Второе? — удивился глиняный человечек. — Как так? Ты не усилил свои способности? — Тут он, похоже, что-то придумал и с надеждой спросил: — Или... ты использовал артефакты, чтобы скрыть свою истинную силу?!

Хэ Тайай покачал головой:

— После завершения первого подземелья меня сразу перебросило сюда. Система уведомила об открытии Магазина призраков, но тут же добавила, что функция заблокирована.

— Хм, — человечек почесал свой квадратный подбородок. — Странно, никогда о таком не слышал. Но неважно, сейчас время не ждет. Ты в курсе, что в этом подземелье пять игроков, а нас, призраков, всего двое?

Хэ Тайай кивнул:

— Я получил уведомление.

— Вкратце объясню обстановку. Карта подземелья маленькая — только этот трехэтажный особняк. Ни игроки, ни призраки не могут покинуть пределы дома.

Хэ Тайай внимательно слушал.

— Не буду ходить вокруг да около, сразу перейду к своим способностям, — глиняный человечек задумался, подбирая слова. — Моя сила — дальние атаки грязью. Не смейся! Моя грязь очень мощная, пробивает пуленепробиваемое стекло с одного удара. В радиусе тысячи метров я могу поразить любую цель. Это первая способность. Вторая — эхолокация.

Хэ Тайай сразу понял, как можно совместить эти навыки:

— Если есть препятствия, ты по звуку определяешь примерное местоположение противника, а затем используешь первую способность для дистанционного убийства?

Человечек одобрительно кивнул:

— Быстро соображаешь. Именно так.

— Тогда ты здесь просто непобедим! Не нужно даже приближаться к игрокам, просто сиди и отстреливай их, контролируя всё вокруг.

Человечек вздохнул:

— Если бы всё было так просто. В будущем, если я прокачаюсь, возможно, я достигну такого уровня, но не сейчас. Моя эхолокация пока работает грубо. Я различаю только обычные звуки, а если вокруг слишком много шума, я теряюсь. И к тому же...

— Что к тому же?

— Система ограничила мои способности.

Хэ Тайай замер:

— В каком смысле?

Оказалось, что из-за задержки появления Хэ Тайая, глиняный Король Призраков уже успел несколько раз столкнуться с игроками. В процессе он выяснил, что каждые пять минут в особняке происходит магнитная интерференция. В это время весь дом начинает дрожать, мебель сходит с ума, поднимая страшный шум, который полностью перекрывает его эхолокацию.

Эта интерференция длится полторы минуты.

Более того, нынешние игроки оказались крайне упрямыми.

Среди них не было новичков, все — опытные люди.

После нескольких стычек они уже выработали правило выживания: когда в доме начинается хаос, они в безопасности. Опасность подстерегает только в Час Тишины.

Хэ Тайай спросил:

— А ты пробовал маскироваться? Когда игрок остается один, ты мог бы подобраться к нему поближе. С твоими способностями, будь то шум или тишина, ты легко справишься с ним одним ударом.

Глиняный человечек возмутился:

— Не люблю такие методы, это похоже на подлое убийство. Не по-мужски.

Хэ Тайай: «...»

Брат, ты серьезно?

Хэ Тайай хотел съязвить, но аргументов было слишком много, и он просто не знал, с чего начать.

Человечек почесал свое глиняное лицо:

— К тому же система наложила ограничение на передвижение.

— Какое?

— Я могу находиться только здесь, я не могу покинуть это место.

— То есть ты буквально прирос к стене? — уточнил Хэ Тайай.

— ...

Человечек разозлился:

— Кто прирос?! Что за хамство!

— А ты в самом начале назвал меня слабаком, — парировал Хэ Тайай.

— ...Хм!

Хэ Тайай проанализировал ситуацию:

— А во время интерференции ты не можешь вести беспорядочный огонь по всему дому, как из пулемета?

— Думаешь, я дурак и не пробовал? — холодно ответил человечек. — Эффект так себе. Я не могу стрелять в разные стороны одновременно, только по одному сгустку в секунду. Да и вообще, я — хладнокровный снайпер, а не пулеметчик. К тому же стрельба требует призрачной энергии, мне нужно время на передышку.

Хэ Тайай задумчиво произнес:

— Игроки уже объединились?

Человечек, хоть и был всё еще сердит, переключился на деловой тон:

— Не совсем. На втором и третьем этажах по двое, они уже разбились на пары. На втором этаже один ранен, остальные в порядке. А на первом этаже остался один человек.

— Мы сейчас на каком этаже?

— В подвальной комнате отдыха.

Хэ Тайай щелкнул пальцами:

— Этот одиночка с первого этажа силен?

Человечек наклонился вперед, оценивая:

— Трудно сказать. Я не могу прощупать его до конца, могу лишь сказать, что он очень осторожен.

— Даже самый осторожный человек когда-нибудь оступается. У меня есть план. Брат-Глина, хочешь поработать вместе?

— Брат-Глина?! — человечек чуть не взорвался от ярости. Глиняный комок на потолке даже пустил пузырь. Если бы правила системы не запрещали драки между призраками, он бы точно содрал с Хэ Тайая шкуру. — Ты что несешь?! Я не глина!

Хэ Тайай замахал руками:

— Оговорка, оговорка! Но зачем так злиться? Прости, если тебе не нравится это прозвище, как мне тебя называть?

Человечек мрачно ответил:

— Зови как хочешь, мне всё равно, Брат-Слабак.

Хэ Тайай усмехнулся:

— Слабак и Глина — отличное сочетание. Звучит как название какого-нибудь дикого морепродукта.

— ...

— У тебя же был грандиозный план? — процедил человечек. — Говори, не трать время на болтовню.

— Грандиозный — это громко сказано, — Хэ Тайай призадумался. — Но раз тот игрок один, я отправлюсь на первый этаж. Найду его, подниму шум, чтобы помочь тебе засечь его, а потом мы вместе с ним расправимся.

— Быстро и решительно?

— Именно, — кивнул Хэ Тайай. — А потом мы спрячем тело, и я приму его облик, чтобы действовать под прикрытием.

Король Призраков: «А?!»

Глиняный Король Призраков был в шоке:

— Притвориться игроком? Ты?!

Хэ Тайай раскинул руки и покружился перед ним:

— Если бы не система напарников, ты бы сам догадался, что я призрак? Когда я умер, моя обида была слабой, очень слабой. Став призраком, я почти не изменился — всё тот же слабак

без боевых навыков. Но как призрак я никуда не гожусь, а вот притворяться человеком у меня получается отлично.

Человечек молчал, ошеломленный уверенностью Хэ Тайая. Спустя долгое время он с сомнением спросил:

— Ты уверен, что справишься?

Хэ Тайай не был уверен на сто процентов, но улыбнулся:

— Я стал призраком совсем недавно, всего одно подземелье назад, зато у меня почти двадцать лет опыта жизни человеком. Так что в этом деле я куда опытнее. Не волнуйся.

— ...

— И к тому же, — добавил Хэ Тайай.

— Что к тому же?

— В прошлом подземелье я прошел именно так — притворившись игроком. У меня есть опыт в том, как втереться в доверие к людям.

Человечек склонил голову:

— Я никогда не видел такого наглого трюка. Даже не слышал о подобном. Ты крут, признаю. Похоже, система не зря свела нас двоих.

Хэ Тайай скромно ответил:

— Что ты, мы все служим системе. Как только я внедрюсь к игрокам, мы по очереди устраним остальных. Моя атакующая мощь слаба, так что мне понадобится твоя поддержка.

Человечек без колебаний ответил:

— Естественно, только в сотрудничестве мы победим.

— Договорились. Пойду искать того парня с первого этажа.

Глиняный человечек, словно отец, провожающий ребенка в школу, заворчал:

— Да-да, иди, будь осторожен. И помни, — он продолжал ворчать куда дольше, чем родной отец Хэ Тайая, — игрок на первом этаже может оказаться и девушкой. Но даже если это девушка, Слабак, не вздумай жалеть ее, если она начнет плакать!

Хэ Тайай: «...»

«Слабак»? Ладно, неважно.

Хэ Тайай направился к выходу, но на полпути остановился:

— Верно. Как только я выйду из подвала на первый этаж, относись ко мне как к обычному игроку. Если я подам сигнал, атакуй. Можешь целиться в руку или ногу, но не сдерживайся слишком сильно, иначе другие игроки заметят подвох.

— Но если я раню тебя, мне тоже будет больно! — воскликнул человечек.

Хэ Тайай посмотрел на него с неодобрением:

— Что важнее: задание или отсутствие боли?

— Ну ты и жесток к себе, братец. Ладно, после окончания подземелья система всё равно всё исцелит, — человечек внезапно просиял. — Пстой, а зачем нам так усложнять? Не проще ли мне просто дать тебе допуск на первый этаж? Ты подашь условный сигнал — например, хлопнешь два раза, когда найдешь игрока, — и я сразу начну атаку. Так ведь проще?

— Логично. Но я считаю, что если уж играть роль, то до конца. Только так можно сохранить пространство для маневра, если что-то пойдет не по плану.

— ...Ладно, хотя я до конца не понимаю, сделаем по-твоему. Я понял, буду действовать аккуратно. И еще: обувь сильно шумит, я буду слышать твои шаги и могу случайно атаковать, советую ходить в носках.

Попрощавшись с глиняным напарником, Хэ Тайай покинул комнату подвала. За дверью оказалось просторное помещение, густо залитое «кровью» для пущего ужаса — стены, пол и даже потолок были выкрашены так, будто кто-то привез сюда грузовик кетчупа и три дня и три ночи усердно орудовал кистью.

Здесь стоял бильярдный стол, конечно же, тоже в «крови», барная стойка и шкафы с алкоголем — всё в том же стиле. Единственным выходом был узкий коридор справа.

Потолок в коридоре был вскрыт, и оттуда свисала лестница.

Без колебаний Хэ Тайай взобрался наверх и обнаружил, что выход из подвала ведет прямо внутрь платяного шкафа. Он раздвинул слои одежды и нахмурился: планировка этого дома была крайне странной.

Снаружи было тихо — видимо, наступил Час Тишины. Хэ Тайай осторожно снял обувь, вытащил из шкафа тонкий плед и накрыл им проход в подвал. После этого он медленно приоткрыл дверцу и выбрался наружу.

В комнате никого не было.

Воздух был пропитан запахом старой плесени, гниющих фруктов и легким, пугающим сладковатым привкусом. Свет был тусклым, желтоватым, что создавало гнетущую, зловещую атмосферу.

Хэ Тайай ступал бесшумно. Внезапно весь дом задрожал!

Вся мебель, которую он видел, словно одержимая, начала бешено прыгать на месте, грохоча и гремя.

Если бы это была пара предметов, еще куда ни шло, но когда сотни вещей начинают резонировать...

Весь дом, казалось, взрывался от шума. Хэ Тайай зажал уши и бросился вперед.

Другие игроки вели себя осторожно, боясь засады за дверями или в шкафах, опасаясь «смерти при открытии». Но Хэ Тайай сам был призраком, да еще и договорился с боссом подземелья,

поэтому он знал, что опасности нет. Он быстро проверял комнаты, надеясь в кратчайшие сроки найти того самого игрока.

Полторы минуты — срок небольшой, а особняк огромен. Хэ Тайай никого не нашел. Что, если игрок труслив и прячется в шкафу? Нужно найти его до того, как остальные игроки соберутся вместе, иначе будет беда.

Пока он размышлял, мебель, только что неистовствовавшая, вдруг затихла. Магнитная интерференция закончилась, наступил Час Тишины.

В это время люди могли двигаться, но требовалась предельная осторожность, чтобы не издать ни звука.

<http://bllate.org/book/20942/2123001>