

— Брат слишком устал. Он и так не любит приёмы, а сегодня пробыл там так долго, — тихо сказал Аолэ.

Бола уже хотела позвать слугу, чтобы тот помог Ци У вернуться в комнату, но Му Уянь остановил её:

— Килан не любит слуг. Днём я уже был у него в комнате и знаю дорогу. Я провожу его.

Ци У испугался. Он ещё не настолько хотел спать, чтобы его требовалось поддерживать по дороге в комнату! Да, ему не нравилось общаться со слугами, но это вовсе не означало, что он хотел подпускать к себе игрока!

Алкоголь и правда мешает делу. Ци У отреагировал на полтакта медленнее, и, прежде чем успел что-нибудь сказать, младшие уже согласились за него.

Ци У:

—

Кто-нибудь вообще собирается спросить мнение самого участника событий?

В итоге важная миссия по доставке Ци У в комнату успешно перешла в руки Му Уяня. Перед уходом Ци У ещё напомнил трём несовершеннолетним, чтобы они пораньше вернулись отдыхать и не торчали на приёме графа. Этот мерзавец-граф не только издевается над детьми, но ещё и эксплуатирует детский труд.

Все трое кивнули, показывая, что поняли, но Ци У всё равно переживал: такими темпами они из-за вечных ночных бдений ещё расти перестанут.

Сёстры-то были довольно высокими. Главная проблема — Аолэ. Ци У даже представить не мог, насколько смешно будет, если Аолэ вырастет красавчиком с золотыми волосами и голубыми глазами, но окажется ниже обеих сестёр.

Лестница была довольно длинной. Поначалу Ци У сопротивлялся попыткам Му Уяня поддерживать его, но к тому моменту, когда они почти дошли до комнаты, он уже едва ли не целиком повис на нём.

Му Уянь всё так же улыбался. Он без труда довёл Ци У до кровати, снял с него неудобные пиджак, обувь и украшения, укрыл одеялом, а затем вышел и тихо прикрыл дверь.

До начала «веселья» на приёме оставалось семь минут, когда снова раздался голос системы.

— Поздравляем игрока Му Уяня с получением эффектов «Одобрение Боши», «Одобрение Болы» и «Одобрение Аолэ».

Услышав это объявление, игроки подняли шум. Достижения, связанные с расположением NPC, получить было очень трудно, а ведь они в определённой степени влияли и на шансы игрока выжить в инстансе. Достаточно было взглянуть на тех двоих, которые получили отрицательные эффекты: до сих пор ходили с мрачными лицами и боялись мести NPC.

Было очевидно, что эти три эффекта расположения появились потому, что помешанные на старшем брате дети остались довольны отношением Му Уяня к Ци У.

Му Уянь, который просто находил этого необычного NPC интересным, никогда не пытался повышать свои шансы на выживание через завоевание расположения NPC и вместо этого всегда буквально прорубал себе дорогу через инстансы силой:

—

Его рука на миг замерла. Он открыл рот, но так ничего и не сказал и надолго погрузился в молчание.

Спустя некоторое время, стоя в пустом коридоре второго этажа, он пробормотал себе под нос:

— Это что же получается... я живу за чужой счёт?

*

Проснувшись, Ци У какое-то время соображал с трудом, но действие алкоголя уже прошло, и сознание более-менее прояснилось. Он медленно поднялся и выпил воды.

— Который час?

007:

— Одиннадцать вечера.

Значит, он проспал два-три часа.

Ци У втянул шею, посмотрел на рубашку и недовольно подёргал ткань.

Всё-таки пижама удобнее.

После душа ему стало намного легче. Раз уж он только что поспал и теперь всё равно не уснёт, Ци У попросил 007 включить фильм. Звука системной проекции посторонние не слышали, а для Ци У он звучал словно из обычных динамиков.

Однако фильм шёл недолго, когда вдруг раздался пронзительный крик, сопровождаемый грохотом упавших вещей. Даже из комнаты Ци У слышал всё совершенно отчётливо.

—

Он медленно моргнул и посмотрел на дверь. 007 очень кстати убавил звук на два деления.

Это «Игра смерти». Разумеется, здесь будут умирать люди.

Ци У не был совсем уж невеждой. При жизни он каждый день пропадал в интернете и прочитал немало романов подобного жанра. Здесь инстанс был ножом мясника, а игроки — рыбой на разделочной доске.

За дверью снова раздался крик. По этому визгу невозможно было понять ни пол, ни возраст кричавшего, зато ужас в голосе ощущался совершенно отчётливо.

После крика снаружи стало совсем тихо. Ци У уже решил, что всё закончилось, когда вдруг в дверь с силой ударили.

— Бам!

Ци У вздрогнул всем телом.

Удар в дверь и крик — совсем разные вещи. Крик доносился откуда-то издалека, и его ещё можно было намеренно игнорировать. А вот удар прозвучал прямо возле уха.

Ци У попросил 007 выключить фильм и внимательно прислушался к тому, что происходило за дверью.

Странно, но после единственного удара снова наступила тишина.

Ци У немного помолчал и медленно выдохнул.

Глухой звук был не похож на стук. Скорее, в дверь врезалось что-то тяжёлое и твёрдое.

В этот момент снова прозвучал голос главной системы:

— Внеплановое задание сотрудника: пожалуйста, выберите, отвечать ли на просьбу игрока о помощи.

Ци У растерялся и не знал, что делать.

— Просьбу о помощи? Почему игрок вообще просит помощи у меня?

— 007, ты ведь можешь отслеживать только самое базовое местоположение людей?

007:

— Да, хозяин.

С этими словами 007 вывел перед ним план этажа. По карте перемещались красные точки, а система пояснила, что по нажатию можно узнать имя игрока.

— М-м... вообще-то я могу видеть и другое, но у меня нет полномочий рассказывать... Хозяин, может, просто останемся в комнате и никуда не пойдём?..

Ци У очень хотелось согласиться, но если он собирался и дальше работать здесь, рано или поздно придётся сталкиваться со всевозможными неожиданностями в мирах заданий.

С этой мыслью Ци У медленно поднялся с кровати и набросил на плечи одеяло.

Когда дверь начала открываться, раздался тихий звук. Ци У почувствовал сопротивление в руке, убедился, что снаружи ничего не подпирает дверь, и с силой распахнул её.

За дверью никого не было.

— 007, который сейчас час?

— 23:45.

До конца «веселья» оставалось пятнадцать минут.

Ци У вышел в коридор и осмотрел всё вокруг двери — сверху, снизу и по сторонам. В коридоре горел тусклый свет, и он ничего не обнаружил.

— Возвращаемся.

Раз уж «игрока, просившего помощи», нигде не было видно, Ци У решил считать, что никакого задания не существует.

Он не собирался сам искать себе проблемы.

Дверь закрылась. В это же время из-за поворота коридора показалась нога в дорогой туфле на среднем каблуке и подцепила круглый предмет, лежавший в тени. Шар покатился к ноге с тихим «гуру-гуру», а затем таким же образом был отброшен новым пинком.

На втором этаже лежал ковёр, поэтому шагов по нему почти не было слышно. На тёмно-красной ткани кое-где виднелись особенно тёмные пятна, но в тусклом свете настенных ламп их трудно было заметить.

— М-м-м~ м-м~ м-м-м~

Весёлое напевание постепенно удалялось. Человек время от времени пинал круглый предмет, и потому негромкое «гуру-гуру» сопровождало его всё дальше.

После этого на втором этаже воцарилась тишина. Больше никто не приходил.

Ци У прислонился к двери и не мог перестать дрожать, но вскоре поспешно отошёл от неё подальше.

Одеяло соскользнуло на пол. Нижний угол ткани, который волочился по полу, пока Ци У носил его на плечах, окрасился ярко-красным.

— 007, а живые... игроки что получают за участие в игре?

007 ненадолго замолчал, а затем честно ответил:

— Умирующие получают продолжение жизни, бедные — деньги.

Люди всегда жадны. Всевозможные соблазны притягивали их в игру, где они выживали в водовороте желаний и страха, а вырваться обратно было уже трудно.

— Хозяин, вам придётся привыкнуть.

— Я знаю.

Дрожащими руками Ци У залпом выпил стакан воды.

Вернувшись в кровать, он вспоминал увиденное за поворотом коридора. Ему казалось, что человек из современного мирного общества вроде него должен испугаться настолько, что не сможет уснуть и будет всю ночь тревожиться. Но сам Ци У не ожидал, что спустя совсем немного времени полностью успокоится.

Подумаешь, человеческая голова. По сравнению с той больницей в самом начале — ещё очень мягкое зрелище. С этой мыслью Ци У сразу стало гораздо лучше.

И всё же в ту ночь он так и не сомкнул глаз.

<http://bllate.org/book/20624/2061880>