

— 007, мне так хочется сбежать... — Ци У от скуки потрогал цветы в вазе. На ощупь они были как настоящие, но совсем не пахли.

Скоро наступит время ужина. Гости, казалось, приехали лишь показаться: поздоровались — и словно испарились.

007 сказал, что вечером на приёме они появятся снова.

Ци У всё понял. Такие NPC отличались от него, старшего сына Килана, близнецов, мерзавца-отца и младшего брата. Они относились к необязательным NPC: пока их сцена не наступила, они просто не появлялись. Сейчас система их «убрала».

— Аж завидно, — Ци У тоже хотелось, чтобы его убрали.

007:

— Даже не мечтай. Никто не отправит тебя отдыхать в личное пространство. Где ты видел такую прекрасную работу?

Ци У надул губы:

— Даже помечтать нельзя?

Раздался бой часов. В предыдущие дни он означал, что скоро ужин и Ци У пора идти на кухню за едой.

Аолэ выслушал двух сестёр, кивнул и побежал к Ци У. Тот вопросительно приподнял бровь. Когда маленький коротышка жестом попросил наклониться, Ци У опустил голову и подставил ухо к кудрявой голове.

— Брат, отец сказал, что с сегодняшнего дня мы должны есть в столовой. Сёстры сказали, что ты не любишь ужинать с чужими. Можно попросить кухню приготовить отдельную порцию. Посидишь немного перед отцом для вида, а потом вернёшься и поешь у себя.

Из-за прибытия гостей в эти дни на кухне еда будет готова практически постоянно.

Ци У рассмеялся. Он потрепал всё ещё пухлую детскую щёку Аолэ и уже собирался поддразнить его, когда у входа раздался шум.

— Хеллоу-хеллоу, тут кто-нибудь есть? Я на свадьбу приехал~

Первым в холл вошёл молодой мужчина с легкомысленной улыбкой. То ли от жары, то ли ещё почему, он снял пиджак и завязал его на талии, из-за чего выглядел довольно нелепо.

А люди за ним были ещё лучше: несколько человек походили на нищих — одежда изорвана, сами грязные, лица измождённые. Совсем не похоже на гостей свадьбы.

Раньше Ци У боялся, что не сумеет отличить игроков от NPC. Увидев эту картину, понял: зря переживал.

Дворецкий поместья ничего не прокомментировал, лишь официальным тоном произнёс стандартные слова приветствия, после чего раздал прибывшим ключи от комнат и сообщил, что через полчаса ужин и опаздывать нельзя.

Самое банальное начало сюжета.

Близнецы уже ушли. Аолэ, когда игроки вошли, тоже вприпрыжку побежал искать сестёр. Сначала он пытался утащить Ци У с собой, но тот всё-таки решил остаться... ему до смерти было любопытно посмотреть, как выглядят игроки и что они делают. Ци У чувствовал себя почти зрителем, наблюдающим, как другие играют в сюжетную ролевую игру.

Он считал, что выбрал достаточно незаметное место. Свет сюда почти не падал, и он целиком сидел в тени. Если не привлекать внимания, окружающие могли и не заметить, что в углу кто-то есть.

К сожалению, Ци У недооценил внимательность игроков и собственную привлекательность. Вскоре почти все заметили молодого человека в углу — с необычной манерой держаться и красивой внешностью. Один игрок даже напрямую спросил у дворецкого, кто такой Ци У.

Дворецкий, словно робот, сухо ответил:

— Это молодой господин Килан, старший сын господина графа.

У нескольких игроков глаза тут же загорелись, будто они обнаружили важного персонажа.

Другие презрительно фыркнули: важный персонаж не появился бы так рано и так просто; Ци У наверняка всего лишь проходной NPC, выставленный для отвлечения внимания.

007:

— Ого. Какие невежливые игроки.

Ци У продолжал молчать:

—

Просидев совсем недолго, он почувствовал, будто в сиденье под ним воткнули иголки. В конце концов терпеть стало невозможно. Нахмурившись, Ци У ушёл.

Один игрок:

— Эй, а чего это с ним?

Стоявший с самого края мужчина с прямыми бровями, яркими глазами, широкими плечами и узкой талией приподнял бровь, словно услышал нечто занятное, недоступное остальным.

— Игрок Му Уянь активировал побочное задание: «Помочь старшему сыну графа подготовить парадный костюм для вечернего приёма».

Условия активации: предмет «Волшебный пиджак» (примечание: предмет способен по желанию владельца превращаться в любую одежду); старший сын графа Килан.

Награда: после прохождения инстанса игрок, выполнивший задание, получит соответствующее количество очков. За невыполнение очки не снимаются.

Большинство людей между расходным заданием предметом и наградой за побочное задание выбрали бы то, что ценнее.

Му Уянь вспомнил, как этот черноволосый молодой господин, явно чужеродный окружающей обстановке, только что нахмурился, и уголки его губ приподнялись.

*

— Фух... — Ци У растянулся на кровати. До похода в столовую оставалось совсем немного, но он всё равно хотел урвать минутку отдыха.

— Хозяин, после ужина будет ещё и вечерний приём.

Ци У скривился от явного нежелания:

— А-а... ещё что за мероприятие?

007:

— Примерно с восьми до десяти вечера. У игроков там будет соответствующее задание.

— Тогда покажусь на минутку и уйду. Всё равно характер Килана именно такой.

К ужину игроки собрались в столовой в соответствии с указаниями. Дворецкий назначил каждому место. Игроков рассадили примерно в одной части стола. Во главе оставалось место графа. Боша, Бола и Аолэ сидели рядом с ним, а место Килана — то есть Ци У — оказалось довольно далеко.

Стоило Ци У сесть, как несколько игроков поблизости начали то и дело на него поглядывать.

— Этот NPC симпатичный.

— Да в этом инстансе вообще нет некрасивых NPC. Посмотри на тех двух одинаковых девчонок и на мальчишку — все как на подбор красивые...

Разговоры игроков, связанные с заданиями, NPC обычно не могли услышать напрямую. В ушах Ци У слова вроде «инстанс» и «NPC» в их беседе размывались, но даже так он легко угадывал почти весь смысл.

Слушая, как некоторые игроки становятся всё развязнее, Ци У невольно нахмурился.

Ему и без того было неуютно есть в такой обстановке, а теперь аппетит пропал окончательно.

— Динь--- Системное уведомление: Ван Даюн и Ли Саньсы получили эффект «Отторжение Килана». Связанные эффекты: «Неприязнь Боши», «Неприязнь Бола», «Неприязнь Аолэ».

Едва сообщение прозвучало, Боша, Бола и Аолэ одновременно посмотрели на двух игроков, которые увлеченнее всех обсуждали внешность Ци У. В их глазах было откровенное отвращение.

Игроки:

—

— Ха. Только пришли — и уже разозлили сразу троих NPC. Талант, — усмехнулась женщина. По тому, что её одежда до сих пор оставалась чистой и аккуратной, легко было понять: она далеко не слабая.

— Ты!! Ты знала, что такие слова разозлят NPC, так почему не предупредила нас?!

Один из упомянутых игроков был явно взбешён. Очевидно, он уже затаил на женщину обиду.

— Ха.

Женщина мельком посмотрела на двух самоубийственно глупых игроков. Вообще она не собиралась тратить слова, но вид у мужчины был такой, будто именно она перед ним виновата, и это заставило её лениво ответить:

— Потому что мне хотелось посмотреть, как идиоты сами себя убивают~

Осторожность намертво вбита в кости каждого опытного игрока, который уже проходил через жизнь и смерть. К примеру, когда эта женщина обсуждала с союзниками или товарищами сюжет, она всегда ставила защитный предмет от подслушивания и наблюдения.

А в присутствии важных NPC тем более следила за языком. Кроме этих двух пустых бочек, гремящих громче всех, никто бы не додумался до такой степени нарываться и заигрывать с NPC.

Но... благодаря этому она обнаружила кое-что интересное. Старший сын Килан, которого граф, похоже, не слишком любил, вовсе не был проходным персонажем... Он оказался центральной фигурой, которую защищали несколько золотоголовых NPC.

<http://bllate.org/book/20624/2061876>