

Клац-клац! Прямо-прямо!

По комнате общепития разносился частый, отчетливый стук клавиш. Ритм был быстрым, но не суетливым, напротив — в нем чувствовалась легкость и азарт.

Джи Чен сидел в своем игровом кресле, довольно ухмыляясь. Левая нога стояла на полу, а правую, согнутую в колене, он закинул на сиденье.

На экране его персонаж — с высоким белым хвостом и в черных боевых доспехах — стремительно метался среди толпы игроков, разя врагов длинным мечом, похожим на кусок льда. Вспышки белого клинка мелькали то тут, то там, и всюду, где проходил персонаж, оставались лишь тела поверженных.

Кроваво-красный ник над головой персонажа выглядел пугающе, а рядом с ним красовался значок перекрещенных мечей — символ слишком высокого уровня агрессии.

— Тц, ни одного достойного противника, — усмехнулся Джи Чен. Голос звучал самоуверенно, хотя из-за леденца во рту слова выходили немного невнятными.

Его взгляд был прикован к экрану, боевой дух — на пике. Вдруг он заметил, как один из поверженных игроков поднялся на ноги, и пальцы Джи Чена тут же заплясали по клавиатуре. Его персонаж мгновенно оказался рядом и одним ударом снова отправил того на перерождение.

[Система]: Вы убили игрока [Бегущий быстро], получено 5 очков престижа.

[Текущий][Бегущий быстро]: Ку-гоу, да чтоб тебя! Ты больной, что ли?! Я просто мимо проходил, мусор собирал, а ты даже не дал пройти!

[Текущий][Крутой брат Чен]: Мимо проходил? Это твой дом, что ли? Раз уж натоптал на моей территории, будь добр — оставь плату за проход.

Джи Чен быстро отстучал ответ, не прекращая управлять персонажем. Тот носился среди игроков, словно тигр в стаде овец. Хрупкие персонажи не могли выдержать и пары его ударов, один за другим падая на землю. В своих белых одеждах они напоминало кучу выброшенной на берег рыбы, пораженной током.

В общем чате сыпались проклятия, за чередой звездочек скрывалась невыносимая ярость. Но дальше текста дело не шло — даже объединившись, они не могли одолеть первого игрока на сервере.

Расправившись с мелюзгой, Джи Чен продолжил прочесывать карту. Эта локация называлась Долина Злодеев, и в минувшее воскресенье его гильдия отвоевала право на владение ею.

Сейчас он чувствовал себя настоящим стражем, патрулирующим свои земли под палящим солнцем. Всех, кто не принадлежал к гильдии [Преисподняя], он безжалостно уничтожал.

По правилам игры Мечты Цзянху, [Преисподняя] и [Чертоги Небес] были заклятыми врагами. Каждую неделю они сражались за территории, ресурсы и мировых боссов. Помимо борьбы фракций, случались стычки и между гильдиями, но так как [Стремящиеся к свету] были сильнейшей гильдией [Преисподней], остальные предпочитали держаться за своим «старшим братом». Обычно они выступали единым фронтом против [Чертогов Небес].

Джи Чен использовал навык легкого шага и перелетел к месту скопления трав. Здесь росла «кроваво-кристальная трава» — необходимый ингредиент для создания высокоуровневых зелий лечения, без которых не обходился ни один игрок. Помимо сбора в дикой природе, её можно было купить на рынке, но цена в десять тысяч медных монет за штуку кусалась. Многие предпочитали собирать сами или даже продавать, поэтому здесь почти всегда былолюдно.

И точно: Джи Чен увидел игрока в белоснежных развевающихся одеждах, который склонился над сбором травы.

Едва разглядев ник, он, не раздумывая, обрушился сверху с ударом «Тысяча фунтов», обнажая меч. Противник, очевидно, почувствовал опасность, уклонился от атаки и контратаковал нефритовой флейтой.

Джи Чен отбил флейту и тут же сократил дистанцию. Его клинок полоснул врага, но тот успел проиграть мелодию и восстановить часть здоровья. Было ясно, что этот игрок совмещает лечение и урон. Обычный противник давно бы выдохся, но сегодня ему не повезло — он встретил Джи Чена.

Атака, подобная шторму, безупречная серия комбо — и враг снова повержен.

[Система]: Вы убили игрока [Су Буянь], получено 10 очков престижа.

— Тц, похоже, этот парень немало игроков [Преисподней] перебил, — Джи Чен приподнял бровь, в его голосе прозвучало удовлетворение.

Количество очков престижа зависело от того, насколько «грешен» убитый игрок.

Этот человек был его заклятым врагом — [Су Буянь]. Они состояли в разных гильдиях и разных фракциях, но не это было причиной их вражды. Гильдия [Слушающие дождь], в которой состоял Су Буянь, была первой среди [Чертогов Небес]. Как говорится, двум тиграм в одной горе не ужиться — их гильдии постоянно сходились в битвах за ресурсы.

Но по-настоящему их соперничество разгорелось в борьбе за первое место в рейтинге боевой мощи. Однажды этот тип посреди ночи решил «подрезать» его позицию. К счастью, Джи Чен

тогда проснулся по нужде, увидел это и успел вернуть себе первое место, но из-за этого опоздал на утреннюю пару и выслушал выговор от профессора. С того дня их вражда стала личной.

По идее, стоило идти дальше, искать новую цель. Но то ли недавняя контратака противника пробудила интерес, то ли Джи Чену было просто скучно, он кликнул мышкой по имени на сером теле.

[Су Буянь], 90 уровень, класс: Морская гладь. Гильдия: [Слушающие дождь], фракция: [Чертоги Небес].

Профиль персонажа был предельно прост. Если бы не холодная нефритовая флейта и белоснежный наряд, можно было бы подумать, что это новичок. Раньше он же вроде был «Разрушителем», почему сменил класс на вспомогательную «Морскую гладь»? Неужели понял, что в уроне его не догнать, и решил пойти другим путем?

Обычно после смерти у игрока есть тридцать секунд, чтобы решить: воскреснуть на месте или в безопасной зоне. По истечении таймера над телом вспыхнул белый свет. Су Буянь воскрес на месте, его персонаж был полупрозрачным от слабости, а полоска здоровья едва заполнялась на треть.

— О, еще и воскрес на месте? — развеселился Джи Чен. — Ты кого тут за дурака держишь?

Никаких сложных манипуляций не потребовалось: пара навыков, и белая фигура, едва успевшая встать на ноги, снова безвольно рухнула на землю.

[Система]: Вы убили игрока [Су Буянь], получено 5 очков престижа.

За убийство слабого игрока, не способного дать отпор, давали вдвое меньше престижа, но Джи Чену было плевать. Ему просто было весело — не так часто удается загнать заклятого врага в такой тупик.

На этот раз тело пролежало неподвижно почти минуту. Джи Чен уже подумал, что тот решил воскреснуть в безопасной зоне, как вдруг снова вспыхнул белый свет. Су Буянь снова воскрес на месте. В этот раз он успел применить лечащий навык и, как только фигура стала плотной, активировал легкий шаг.

Джи Чен, не теряя ни секунды, безжалостно опустил свой ледяной меч. Белая фигура снова упала.

[Система]: Вы убили игрока [Су Буянь], получено 5 очков престижа.

Третий раз. Четвертый. Пятый...

Джи Чен продолжал стоять над телом, даже заставил своего персонажа сесть в позу, выражающую насмешку. Ему стало любопытно, насколько хватит упрямства этого парня.

[Текущий][Крутой брат Чен]: Эй, Су Буянь, весело тебе?

[Текущий][Крутой брат Чен]: Еще рискнешь один разгуливать по нашей территории?

[Текущий][Крутой брат Чен]: Скажи «папочка», может, я и подумаю о том, чтобы тебя отпустить?

<http://bllate.org/book/20029/1977279>