

Пятерым игрокам предстояло пройти простенькое подземелье, но два «великих мастера» превратили всё в настоящий хаос.

Фан Цзинсин водил босса за собой, пытаясь «скормить» его Цзян Чэню. Тот, разумеется, не собирался покорно ждать своей участи и принялся петлять. Он проходил это подземелье впервые и плохо знал местность: понадеялся, что впереди будет поворот, но, приблизившись, понял, что каменная стена имеет изгиб и наглухо перекрывает путь.

Фан Цзинсин тут же воспользовался случаем, натравил на него босса и загнал в угол.

Загнать-то загнал, но при этом ещё и принялся разыгрывать из себя добряка.

— Был слишком занят боссом, не уследил за тобой. Чего же ты не убегал? — проговорил Фан Цзинсин с притворной заботой. — Не бойся, я сейчас прикончу его.

Цзян Чэнь остался невозмутим:

— Не боюсь. В конце концов, агро-то на тебе.

Фан Цзинсин: «...»

Раз агро висело на Фан Цзинсине, босс преследовал только его. Однако у монстра был широкий радиус атаки, включавший не только одиночные удары, но и массовые заклинания. Цзян Чэнь был вынужден принять на себя урон от «массухи», но как только босс переключился на одиночную атаку, он ловко запрыгнул ему на спину и прямо на глазах у Фан Цзинсина выбрался из угла.

Фан Цзинсин: «...»

Оказавшись в безопасности, Цзян Чэнь подбодрил его:

— Не торопись, бей спокойно.

Фан Цзинсин усмехнулся:

— А к чему это всё?

— Разве не ты сказал, что быстро с ним расправишься? — парировал Цзян Чэнь.

Фан Цзинсин развернулся и снова рванул к нему.

На этот раз Цзян Чэнь учёл урок и ошибок не повторял. Фан Цзинсин таскал за собой босса пять минут, но так и не смог снова загнать его в ловушку.

Если бы за этим наблюдал кто-то третий, он наверняка вытаращил бы глаза от изумления. Пещера была небольшой, повсюду валялись камни, стены были неровными, а разница в уровнях с боссом составляла целых пять единиц. И всё же, убегая от преследователя, они умудрялись уклоняться от всех атак монстра.

Фан Цзинсин, одержимый желанием досадить сопернику, лишь сейчас начал соображать. По правде говоря, в низкоуровневом подземелье особо не развернёшься. Любой игрок основного состава профессиональной команды, даже с отставанием в пять уровней, смог бы уклониться от босса. Но при условии, что нет других помех.

Сейчас же именно он сам создавал хаос, умышленно ограничивал пространство для манёвра и выбирал самые неудобные углы, а этот Заклинатель справлялся с ситуацией легко и непринужденно. Скорость персонажа ограничена, нельзя бежать быстрее, чем позволяют характеристики. И хотя в голографической игре высокая степень свободы, уклоняться от атак босса каждый раз в самый последний момент — это совсем не случайность.

Этот Заклинатель действительно мастерски водит за нос.

Фан Цзинсин призадумался. Если не брать в расчёт всё остальное, а оценивать только технику перемещения, то во всей Лиге «Мира Мечтаний» наберётся от силы человек десять, способных вытворять такое на «хрупком» классе. И эти люди точно не могли бы забыть его ID.

Может, раньше, при управлении с клавиатуры, его скорость реакции не поспевала за осознанностью, и он был просто крепким середнячком, а теперь, в голографическом режиме, раскрылся? Или... возможно, этот парень раньше играл в другие дисциплины? Иначе, обладая таким мастерством, он не попался бы в ловушку, если только не был совсем незнаком с картой.

Если это так, то всё куда серьёзнее. Уметь так играть на незнакомой карте под огнём босса — тут нужны и выдающиеся суждения, и железная выдержка. В Лиге «Мира Мечтаний» таких наберётся не больше десятка.

— Ладно, хватит баловства, только время тратим, — сказал Фан Цзинсин. Он перестал преследовать напарника, сосредоточился на боссе и добавил: — Помоги хоть немного, а?

Цзян Чэнь понимал, что просто стоять в стороне не стоит. Он нанёс пару ударов и, увидев, что напарник больше не пытается подставить его, начал играть всерьёз.

Как только двое объединили усилия, дело пошло гораздо быстрее. Полоска здоровья босса стремительно таяла и вскоре почти иссякла. Фан Цзинсин, заметив это, поспешно рванул вперёд:

— У него критический уровень здоровья, не дай ему отступить и выйти из боя!

Цзян Чэнь сразу понял, о чём речь, и инстинктивно бросился в погоню. Но босс не стал отступать — он прыгнул прямо на них, буквально «впечатавшись» в игроков.

Цзян Чэнь: «...»

В следующую секунду яростный ультимативный навык босса обрушился на них, оставив у обоих лишь крошечные полоски здоровья.

Цзян Чэнь: «...»

Ради того, чтобы его помучил босс, этот тип не пожалел даже себя. Ну и мерзавец.

Фан Цзинсин действительно сделал это намеренно, но не ради издёвки, а чтобы проверить догадку. Теперь он убедился: Заклинатель явно впервые в этом подземелье и не знает механики «красной зоны» здоровья босса, раз попался на его уловку.

Игроки были высшего класса: едва получив удар, они тут же отскочили в сторону и, оставаясь на грани смерти, добили монстра. Паук не выдержал натиска двух мастеров, испустил предсмертный вопль и рухнул на землю.

В пещере воцарилась тишина. Игроки переглянулись.

Фан Цзинсин искренне произнёс:

— Прости, я перепутал. Давай так: весь лут с босса твой.

Цзян Чэнь лишь усмехнулся про себя, собрал трофеи и покинул подземелье. Фан Цзинсин последовал за ним и как бы невзначай спросил:

— Кстати, а почему ты забыл механику?

Цзян Чэнь замер на шаг, ответил:

— Перепутал с другим.

Не желая больше общаться с этим типом, он подошёл к краю обрыва, посмотрел вниз и прыгнул.

— Эй! — крикнул Фан Цзинсин.

Цзян Чэнь раскинул руки, уходя в свободное падение. Плюс игры в том, что после смерти можно воскреснуть. Плюс голографии — можно испытать удовольствие от банджи-джампинга. Правда, удовольствие вышло неполным: то ли дело в настройках, то ли разработчики из соображений безопасности ограничили скорость падения, но ветер в лицо дул не так сильно, как в реальности. Впрочем, его это не волновало.

Пейзаж внизу стремительно приближался, игровая музыка звучала прямо в голове. Свежий ветер обдувал лицо, разгоняя застоявшийся юношеский задор — так легко и приятно, что даже глаза защипало.

Континент «Мира Мечтаний». Он вернулся.

Цзян Чэнь едва заметно улыбнулся. Но улыбка не успела угаснуть, как его тело застыло в воздухе — издержки бета-теста, багов было полно. Он врезался в «невидимую стену».

Он застыл в позе морской звезды в тридцати метрах от земли. Попробовал пошевелиться — бесполезно. В следующую секунду мимо него промелькнула тень, с глухим стуком ударилась о землю и превратилась в труп.

Фан Цзинсин воскрес на месте, поднял голову и увидел «новый образ» Цзян Чэня.

Цзян Чэнь: «...»

Фан Цзинсин: «...»

Фан Цзинсин тут же рассмеялся и вернул ему его же слова:

— 666.

Цзян Чэнь: «...»

Фан Цзинсин, опасаясь, что тот выйдет из игры, стал серьезнее:

— Не можешь сдвинуться в сторону?

— Нет.

Фан Цзинсин подошёл прямо под него:

— Я посмотрю твои координаты, подожди меня. Я запрыгну туда и попробую тебя вытянуть.

Сказав это, он быстро взобрался на гору, сверился с координатами и прыгнул вниз. Ему удалось приземлиться прямо на Цзян Чэня. Он начал топтаться у него на спине и усмехнулся:

— Надо сделать скриншот...

Не успел он договорить, как, сам не зная куда, наступил, и его вес толкнул Цзян Чэня вниз. Тот превратился в труп, а Фан Цзинсин, пошатнувшись, застрял на его месте в воздухе. Фортуна повернулась спиной.

Цзян Чэнь: «...»

Фан Цзинсин: «...»

— Ну что, сделал скриншот? — спросил Цзян Чэнь.

— ...Я пошутил, — ответил Фан Цзинсин.

Цзян Чэнь не стал писать ему 666, а открыл внутриигровой магазин. Во время бета-теста многие товары были недоступны, но разработчики хорошо знали предпочтения игроков — им нравилось пускать фейерверки, поэтому этот предмет был активен и бесплатен для тестов.

Он достал фейерверк и поставил на землю, решив устроить салют в благодарность за «спасение».

Фан Цзинсин: «...»

Цзян Чэнь уже собирался нажать кнопку, но остановился:

— Если я запущу его здесь, ты со своей точки обзора увидишь, что происходит сверху?

— Вижу, — ответил Фан Цзинсин.

Цзян Чэнь посмотрел на него. Фан Цзинсин ответил тем же. Они молчали несколько секунд, затем Цзян Чэнь подошёл с фейерверком и выставил его прямо напротив лица Фан Цзинсина — явно не поверил.

Фан Цзинсин, игравший столько лет, впервые оказался в такой ситуации:

— Ты человеком можешь быть?

— Это от чистого сердца, — ответил Цзян Чэнь.

Он нажал на кнопку, раздался свист, и фейерверк рванул прямо в лицо Фан Цзинсину.

Фан Цзинсин: «...»

Грохот не прекращался: десять залпов, каждый — точно в цель. Перед глазами Фан Цзинсина всё пестрело, и он навсегда запомнил этого Заклинателя.

Цзян Чэнь, закончив первый круг, достал ещё несколько и плотно расставил их под Фан Цзинсином, надеясь попробовать сбить его вниз.

— Ещё? — спросил Фан Цзинсин.

— спасаю тебя.

— Ты сам-то веришь?

— Верю, — коротко отрезал Цзян Чэнь.

В этот момент он почувствовал, как его кто-то тычет в плечо. Он снял очки и увидел медсестру, которая напоминала, что пора обедать.

— Подожди пять минут, — сказал он.

— Я уже несколько раз заходила, это самое позднее время, нельзя откладывать, — ответила медсестра.

— Пять минут.

— Нельзя.

Цзян Чэнь проигнорировал её. Не получив ответа, медсестра снова ткнула его, но, увидев, что он лишь уворачивается, запустила программу — и «заплакала». Не тихо всхлипывая, а заливаясь душераздирающим воем.

Люди снаружи, услышав шум, сбежались к двери, среди них было два ИИ. Все уставились на него. Цзян Чэнь несколько секунд сидел с безразличным видом, глядя на этот бесполезный

ИИ, который «рыдает» без слёз, и наконец произнёс:

— Ладно, буду есть.

Медсестра мгновенно замолчала и засеменила за едой.

Воспользовавшись паузой, Цзян Чэнь вернулся в игру:

— У меня дела, выхожу. Удачи.

Бросив эту фразу, он наугад поджёт фейерверк и исчез бесследно.

Фан Цзинсин: «...»

Не желая больше висеть в воздухе, он тоже вышел из игры. Поразмыслив в одиночестве, он открыл чат Лиги и написал:

— Кто в сети?

Голос его, низкий и вкрадчивый, мог свести с ума тысячи фанаток. Люди в чате, даже не глядя на имя, сразу узнали кумира Лиги и тут же оживились, спрашивая, что случилось.

— Разузнайте, в каком клубе ребята начали играть в бета-тест совсем недавно, учитывая все дисциплины, — попросил Фан Цзинсин.

Дело было пустяковое, и меньше чем через полчаса Фан Цзинсин получил ответ. В других проектах действительно были новички, пришедшие в «Мир Мечтаний», но они играли уже месяц. В самом «Мире Мечтаний» было пятеро новичков, трое из них относились к другим расам, и только двое — к демонам.

Фан Цзинсин подумал, что это, должно быть, Воин и Мечник. Он написал Мечнику, попросив того зайти в игру. Мечник, получив сообщение от великого мастера, был в шоке и не понимал, зачем он понадобился.

Фан Цзинсин, позвав его, только тогда вспомнил, что его собственный персонаж всё ещё застрял в баге. Он попросил подождать, зашёл в игру, к счастью, персонажа «отпустило». Он велел Мечнику закрыть глаза и следовать за ним, повёл его в подземелье, дал пару указаний и начал водить босса, пытаясь «скормить» его Мечнику.

Мечник тут же заметался, пытаясь спастись, его здоровье стремительно падало. Контраст был слишком очевиден. Фан Цзинсин понял, что его догадка верна: голографический режим,

может, и играет роль, но не главную — тот Заклинатель был действительно силён. И, скорее всего, он не из клуба.

Для верности Фан Цзинсин перепроверил информацию, получил подтверждение и загорелся идеей. Как владелец клуба, он должен подписать этого игрока, пока его не перехватили другие.

Приняв решение, он начал караулить Заклинателя, но, к сожалению, прождал до самого вечера, а тот так и не появился. На следующий день он прождал ещё целый день, но снова никого. Забеспокоившись, что упустил его, и пожалев, что не добавил в друзья, он открыл свою личную страницу и попросил друзей сделать репост.

И вот в этот день фанаты увидели, что их давно пропавший кумир наконец-то подал признаки жизни. Коллективно прослезившись, они замерли в недоумении, глядя на его новый статус:

Встретились как старые друзья, будто не виделись три осени.

Все беды позади, братья снова вместе, а старые обиды стёрты улыбкой.

Любимый «пять», жду тебя в сети [сердечки][сердечки][сердечки]

<http://bllate.org/book/20026/1977046>