

В глубине души Лу Чуань оставался заложником вечного «квартирного вопроса».

К тому же в чём-в чём, а в деньгах он сейчас точно не нуждался.

Когда оказываешься в чужом, совершенно незнакомом мире, лучший способ обрести хоть какую-то почву под ногами и чувство дома — это купить собственное жилье. В прежней жизни с его тогдашними доходами о собственной квартире не приходилось даже мечтать.

Напевая под нос, Лу Чуань бодро зашагал в офис продаж.

Про себя он уже прикинул сбережения и решил, что вполне может замахнуться на просторный пентхаус.

— Сколько у вас стоит квадратный метр? — спросил он у порога.

— Простите, господин, но мы не принимаем обычные деньги, — расплылся в профессиональной улыбке менеджер, заведя вошедшего.

Клиент выглядел великолепно: светлая, ухоженная кожа, незаурядная внешность, чистая, аккуратная одежда и уверенная, непринуждённая осанка. С первого взгляда становилось ясно — перед ними либо сам игрок, либо близкий родственник кого-то из влиятельных лиц. Обычные бедолаги из трущоб просто не могли позволить себе выглядеть настолько презентабельно. В их повадках всегда сквозила забитость и робкий страх перед благополучными кварталами, чего у этого молодого человека не было и в помине.

— То есть как это — квартиры продаются не за деньги? — опешил Лу Чуань.

Что за дикие, вывернутые наизнанку законы рынка?

— Именно так, господин. Наш застройщик принимает только игровые очки или артефакты, — терпеливо повторил сотрудник. — Если у вас на руках только наличные, мы бы рекомендовали вам сначала заглянуть на аукцион, выменять там какой-нибудь предмет, а уже потом возвращаться к нам. Например, элитный дуплекс обойдётся вам всего в три артефакта ранга С. А если у вас есть защитный амулет того же класса, то хватит и одного. Просторная квартира в двести квадратов стоит пять предметов ранга D. Вот, пожалуйста, ознакомьтесь с актуальным прейскурантом.

Продавец с вежливым поклоном протянул Лу Чуаню красиво оформленный прайс-лист.

В этой безумной Обители Зла баловали игроки. Они были центром местной вселенной.

Простым смертным тоже позволялось существовать, но уровень их жизни едва превышал черту

выживания. Чтобы выбиться в люди и занять достойное место под солнцем, существовал единственный путь — стать игроком.

Кабы сама игра позволяла передавать очки другим пользователям, всё было бы куда проще. Но системные баллы намертво привязывались к аккаунту, зато приобретённое на них снаряжение и артефакты можно было дарить и продавать без ограничений. Они-то и заменяли валюту.

Лу Чуань быстро прикинул варианты. Проклятую куклу отдавать точно нельзя — самому пригодится, а вот Подарочная Библия церкви лежала мёртвым грузом. Пускай за один предмет класса D просторную квартиру не выменять, на приличную студию её ценности должно было хватить. Для начала сойдёт.

— Что ж, давайте тогда оформим небольшую студию, — вздохнул Лу Чуань, решив сначала обзавестись хоть каким-то углом.

— Отличный выбор. Будьте добры, предъявите ваше удостоверение гильдии или карту члена семьи игрока, — дежурно улыбнулся продавец.

«Это ещё что за новости?»

Лу Чуань на секунду завис.

— С гильдиями мне всё более-менее ясно. А что за карта члена семьи?

Менеджер окинул Лу Чуаня оценивающим взглядом — вежливость не исчезла, но в глазах промелькнула тень сомнения. Тем не менее он профессионально пояснил:

— Этот документ подтверждает, что вы являетесь близким родственником зарегистрированного члена одной из официальных игровых гильдий.

— А если у меня его нет?

— В таком случае, увы, мы не сможем оформить сделку.

— Понятно. Придётся ехать к двоюродному брату, пусть выпишет на меня эту бумагу, — Лу Чуань даже бровью не повёл, сохранив абсолютное хладнокровие, будто покупка недвижимости для него — обычное дело. — А я-то думал, достаточно просто принести артефакт и забрать ключи.

Под дежурные поклоны и улыбки персонала Лу Чуань не спеша покинул офис продаж.

Мир вокруг него стремительно катился в какой-то абсурд.

В его пространственном кармане лежали десятки килограммов чистейшего золота! Золото — вечный, незыблемый эквивалент ценности, который безотказно работал даже внутри опаснейших игровых инстансов. Но здесь, в так называемой реальности, презренный металл оказался никому не нужен. Его место заняли игровые артефакты.

Это же полный бред! Такая система напрочь отрезала обычных людей от любой возможности социального лифта и нормальной жизни. А ведь если средство обмена не циркулирует среди широких масс, оно перестаёт порождать реальное экономическое богатство.

Лу Чуань впервые по-настоящему ощутил, насколько этот мир к нему враждебен.

Поэтому, когда Система Бога Богатства № 888 закончил обновление и вернулся к хозяину, он застал его в весьма непривычном виде: великий комбинатор и гений манипуляций уныло сидел на корточках в тихом переулке, насупив брови.

«Что стряслось?» — искренне удивился Система. Его подопечный, способный заговорить зубы любому черту и продать снег зимой, выглядел так, словно у него отобрали последнюю конфету.

— Знаешь, Тунцзы... — Лу Чуань поднял на него серьёзный взгляд. — Этому миру и впрямь до зарезу нужен Бог Богатства.

[Ого, хост, какая глубина мысли и высочайший уровень самосознания!] — польстил Система Бога Богатства № 888. [Кстати, я успешно обновил свои навыки. Оцените их, когда мы отправимся в следующий инстанс. Ну и каковы наши дальнейшие творческие планы?]

— А у тебя самой какие соображения?

[Мой настоящий совет: хост, вам нужно как можно дольше действовать в одиночку. Это минимизирует риск разоблачения. Вы ведь пришелец из другого измерения, ваши привычки, логика и манера общения разительно отличаются от местных. Если привлечёте лишнее внимание — пиши пропало. Мои предыдущие подопечные всегда придерживались тактики скрытных одиночек.]

— Великолепно! Значит, действовать в одиночку я точно не буду, — без колебаний резюмировал Лу Чуань. — Спасибо, Тунцзы, ты только что методом от противного отсекаешь заведомо проигрышный вариант.

Система № 888 погрузился в скорбное молчание. «Всегда пожалуйста, блин...»

— Я только что пытался купить жилье, но сделка сорвалась, — пояснил Лу Чуань. — Требуют либо артефакты, либо лицензию гильдии, либо карту родственника. Очевидно, что за

строительством и управлением этих городов стоят крупные игровые объединения. Только у них достаточно ресурсов, чтобы держать мёртвой хваткой такой лакомый кусок монополии.

[Всё верно, хост. В этом мире гильдии стоят на вершине пищевой цепочки. Особенно Пять великих игровых гильдий — они контролируют ключевые ресурсы и владеют тайнами инстансов. Именно поэтому нам критически важно не попадаться им на глаза...]

— Решено! — вдохновенно перебил его Лу Чуань. — Я внедрюсь в одну из этих великих гильдий. А ещё лучше — приберу её к рукам и сяду в кресло председателя.

«Чего?!»

Система № 888 испытал очередной когнитивный сбой.

[Хост, но это же... как вообще...]

— Порассуждай логически, Тунцзы. Чтобы стать полноценным Богом Богатства, мне жизненно необходимо контролировать средства производства. Понимаешь, откуда берётся истинное богатство? Оно создаётся трудом, но аккумулируется у тех, кто владеет ресурсами, за счёт изъятия прибавочной стоимости. Если я хочу занять этот божественный престол, мне нужно сначала прибрать к рукам всю местную экономику и заставить капитал циркулировать. Только тогда моё золото обретёт свою настоящую сокрушительную силу!

Система был готов разрыдаться от избытка чувств. Его хост явно не искал лёгких путей, он сразу нацелился на вершину олигархического олимпа.

— И вообще, ты видел хоть одного долларового миллиардера, который сколотил бы состояние в одиночку? — продолжал Лу Чуань, и в его глазах разгорелся хищный огонёк истинной акулы капитализма. — Без толковой команды ты до старости будешь пахать как папа Карло и никогда не поднимешься выше крепкого середняка. А если ты не способен стать богачейшим человеком планеты, то о каком божественном статусе вообще может идти речь?

Он сделал эффектную паузу и добавил:

— Посмотри на историю: во все времена люди предпочитали устраивать перевороты и захватывать уже готовые империи, нежели тащиться за тридевять земель в дикие края, чтобы строить там всё с нуля.

Злобная игра под названием «Обитель Зла» терзала этот мир уже не первый век. За долгие века противостояния ведущие гильдии накопили горы бесценных артефактов, открыли уникальные навыки и вывели колоссальное количество секретов, скрытых от простых смертных.

Разве мог Лу Чуань в одиночку тягаться с такой машиной? Глупо даже пытаться.

Раз уж ты не можешь сокрушить систему, её нужно возглавить. Прийти на всё готовенькое и прибрать к рукам плоды чужих многовековых трудов — вот это по-нашему.

— Тунцзы, наш план таков: сначала мы подминаем под себя одну из гильдий, затем подчиняем остальные, а потом заставляем весь этот мир крутиться вокруг нас. Он станет идеальной стартовой площадкой для моего восхождения!

Лу Чуань так и видел своё безоблачное, усыпанное золотом будущее. Горы сокровищ уже манили его своим блеском.

— Ну-ка, Тунцзы, пробегись по базам данных Пяти великих гильдий, — Лу Чуань нетерпеливо размял плечи, так и лучась боевым задором. — Найди мне председателя, который уже дышит на ладан, и чьё окружение состоит из беспросветных идиотов, которых легко обвести вокруг пальца. Начнём с мягкой мишени, чтобы побыстрее проверить переворот.

Системе № 888 безумно захотелось деинсталлироваться и улететь обратно в астрал.

Ему определённо стоило вызвать на подмену кого-нибудь из коллег. Например, Систему Бога Войны. Для его безумного хоста это подошло бы куда лучше.

В одном из филиалов Гильдии Бездны царило оживление.

— Наставник, посмотрите на этого выскочку под ником «Бог Богатства Прибыл»! — Охотник-кочевник 081 возбуждённо тыкал пальцем в экран терминала. — Время, когда он ворвался в рейтинг, с точностью до секунды совпадает с моментом завершения моего инстанса. Это сто процентов он!

Охотник-кочевник 081 считался одним из лучших курсантов в академии гильдии. Упустить превосходную оценку в простейшем стартовом данже из-за какого-то безвестного наглеца было для него невыносимым ударом по самолюбию, и мириться с этим он не собирался.

Вокруг терминала собрался почти весь преподавательский состав академии.

Конечно, уязвлённое эго смазливого отличника наставников волновало мало. Их куда сильнее интересовал загадочный феномен по имени «Бог Богатства Прибыл».

— Шеф, мы навели справки. В списках гильдии «Созвездие» игрока с таким именем нет, — доложил один из преподавателей.

— В гильдии «Ной» тоже пусто.

— «Возрождение» отрицает причастность.

— Представители «Сердца океана» божатся, что впервые слышат этот ник.

— Может, он из какой-нибудь мелкой второсортной гильдии? — предположил кто-то из младших инструкторов.

— Дурак! Если бы мелкая сошка внезапно прыгнула в топ-10 Списка потенциала новичков, их руководство уже на каждом углу трубило бы об этом ради пиара и зазывало новобранцев.

Аналитики Гильдии Бездны погрузились в яростные споры и расчёты.

Впрочем, лихорадило не только их. Все ведущие силы Обители Зла сейчас усердно копали под внезапно материализовавшегося из ниоткуда игрока.

Смертоносная игра длилась уже не первый век, и за это время гильдии ценой миллионов жизней сумели собрать ценнейшую крупицу знаний о её правилах.

Нищие бедолаги из трущоб смотрели на профессиональных игроков как на полубогов, купающихся в роскоши, даже не подозревая, какая участь ждёт их кумиров. Обыватели по крайней мере могли спокойно спать в своих лачугах, в то время как любой, даже самый подготовленный ветеран, рисковал не вернуться из очередного данжа.

Поэтому главным вопросом для гильдий всегда оставалось повышение выживаемости личного состава.

Три системных рейтинга Обители Зла — Список потенциала новичков, Список профессиональных рейтингов и Список Великих Богов — служили для гильдий главными ориентирами при поиске и вербовке талантов.

Особое место в этой тройке занимал Список потенциала новичков.

Если профессиональные классы и без подсказок системы поддавались анализу, а Великие Боги давно обзавелись собственными армиями и влиянием, то молодые дарования оставались «тёмными лошадками», которых видела только Главная система.

Попадание в топ новичков не гарантировало статус суперзвезды в будущем, однако девяносто девять процентов обитателей Списка Великих Богов когда-то начинали именно оттуда.

Суть была проста: вложись в перспективного новичка на раннем этапе, обеспечь его ресурсами, и в будущем ты получишь преданного тебе монстра высшего ранга.

Пять великих гильдий постоянно грызлись между собой за влияние. Переманивание кадров, шпионаж, открытые столкновения в инстансах и даже уличные бои в реальности были обычным делом. Каждый Великий Бог являлся стратегическим оружием, способным в одиночку переломить ход любой войны.

— В Списке потенциала новичков всего сто мест, — взял слово один из опытных игроков. — Первую десятку всегда мёртвой хваткой держат выращенные нами гении. Этих ребят с пелёнок натаскивают на выживание в симуляторах, отсеивая слабейших. И тут появляется этот «Бог Богатства Прибыль» и с ходу вклинивается в их ряды. Это невероятно! Чтобы совершить такой рывок на старте, нужно было получить как минимум две оценки ранга А или даже выше.

— Бери выше, — вставил другой аналитик. — Наша звёздочка, Плакса, прошла четыре инстанса, закрыв три на оценку А и один на А+. И что? Она плелась на тринадцатом месте, даже не добравшись до заветной десятки. А сегодня и вовсе сползла на четырнадцатую строчку. Информация стопроцентная: муж троюродной сестры моей матери — родной дядя Плаксы, врать не станет.

— Выходит, этот выскочка взял минимум два А+, а то и вовсе закрыл инстанс с уровнем исследования под девяносто процентов, отхватив ранг S!

— Сумасшествие какое-то. Даже для стартового уровня это запредельный показатель.

Члены Гильдии Бездны собрались здесь с одной целью: использовать Охотника-кочевника 081, чтобы вычислить конкретный стартовый инстанс, проникнуть туда и отыскать любые зацепки, ведущие к таинственному триумфатору.

Если им удастся первыми завербовать этого самородка, награда от руководства будет королевской — их гарантированно переведут из этого захолустья в один из центральных метрополисов гильдии!

Охотник-кочевник 081 хотел было вставить своё веское слово, но, глядя на то, с каким фанатичным блеском в глазах преподаватели спорят и строят теории, внезапно осёкся. До него наконец дошло, какую колоссальную глупость он совершил. Он ведь мог подружиться с будущей легендой прямо там, в полумраке заброшенной стройки!

«Идиот... Почему я не попытался наладить с ним контакт?» — запоздало сокрушался парень.

— Довольно споров, — прервал дискуссию директор академии, сильный игрок ранга В. — У меня как раз есть один примечательный артефакт этого класса. Он позволяет на некоторое время проникнуть в уже пройденный инстанс.

Он строго посмотрел на курсанта:

— Ты уверен, что это был инстанс «Кошмар на стройке» начального уровня?

— Абсолютно уверен, господин директор.

— Прекрасно, — мужчина удовлетворённо кивнул и извлёк из инвентаря тускло мерцающий предмет.

Каждый инстанс служил мостом к иным измерениям, а потому даже самый простой данж таил в себе угрозу внезапной мутации в зону смертельной опасности. К примеру, если Главная система урезала границы карты ранга А до крошечной локации, та временно понижалась в статусе до ранга С или ниже.

— Активировать артефакт «Сквозь время». Цель — инстанс «Кошмар на стройке», стартовая версия, — скомандовал директор, вызвав голографическую панель управления.

Вспыхнул тревожный красный свет, и перед его глазами развернулось системное уведомление:

[Внимание! Использование артефакта заблокировано]

[Инстанс «Кошмар на стройке» в настоящий момент находится в режиме карантина и временно недоступен для посещения. Благодарим за понимание]

Тем временем внутри самого инстанса.

Хаббард, Джордж и мэр Брюс — три могущественных высокоранговых NPC — стояли на коленях, уткнувшись лбами в холодный асфальт. Они боялись даже дышать.

Город вокруг них вымер. Всё живое поспешно эвакуировали из этой зоны. Вернуться им позволят лишь после того, как завершится «Проверка».

И только эта троица удостоилась сомнительной чести остаться. Точнее, только они обладали достаточным запасом прочности, чтобы пережить ментальный аудит проверяющих и не превратиться в кучу бесформенной плоти прямо на месте.

Небеса над городом разорвались, и из прорехи выползло колоссальное чудовище.

Его исполинскому, извивающемуся телу не было видно конца. Оно было сплошь усеяно

шевелиющимися конечностями, слепыми глазами и пульсирующими внутренними органами. Одного взгляда на этого монстра хватило бы, чтобы до конца дней лишиться рассудка. Сама атмосфера вокруг него сочилась скверной, превращая воздух в ядовитый туман.

Но ещё страшнее был тот, кто стоял на спине этого титана.

Это был стройный блондин в идеально подогнанном чёрном мундире и строго сдвинутой набок фуражке.

Его лицо обладало безупречной, почти нереальной красотой, словно соткалось из тончайшей материи сладких грёз. Но эта идеальность пугала до дрожи, выдавая его абсолютно нечеловеческую природу.

Одного взгляда в его бездонные глаза хватало, чтобы погрузиться в пучину безумия.

Хаббард и остальные изо всех сил прижимались к земле, беззвучно моля небо лишь об одном — чтобы эти чудовища поскорее убрались отсюда.

За какие грехи на их головы обрушилась эта кара? Почему сюда явились Гробовщики?!

— Старший, а эти три козявки внизу — моё угощение? — из пасти монстра лениво вывалился дополнительный, покрытый слизью язык.

— Они здесь для Проверки, — холодно отозвался мужчина, небрежно похлопав по рукояти меча, глубоко вонзённого в затылок твари. — Прими человеческий облик. Ты совершенно не контролируешь излучение своей силы, они сдохнут раньше, чем мы начнём.

— Как скажешь, старший. Твоё слово — закон, — проворчал гигант.

Монстр был недоволен, но спорить не смел. Он был всего лишь Гробовщиком № 18, в то время как его спутник носил гордый номер 9. Разница между однозначными и двузначными номерами в их иерархии была столь же колоссальной, как между ним самим и этими тремя дрожащими червями на асфальте.

Спустя мгновение мужчина в мундире бесшумно сошёл на землю. Рядом с ним материализовалась двухметровая фигура, чья шевелюра состояла из тысяч извивающихся и шипящих змей.

— Ваша башня сменила владельца и название, — Гробовщик № 9 мгновенно вычленил аномалию в коде инстанса. — Объясните причины.

— Мы... мы всё подробно изложим, господин... — выдавил из себя Джордж, задыхаясь от

невыносимого давления. Ему казалось, что его череп сейчас расколется изнутри.

— Излишне, — сухо бросил Номер 9 и бросил короткий взгляд на напарника.

Поняв без слов, Номер 18 выдернул из своей головы длинный змеиный волос и резким движением пронзил лоб Джорджа, после чего нить прошла насквозь, соединив его с разумами Хаббарда и Брюса.

Воспоминания троицы закружились над их головами чётким, детальным кинофильмом.

— Старший, тут вроде всё чисто, — отрапортовал Номер 18, изучив проекцию. — Новичок просто прокрутил легальную сделку, признанную правилами инстанса, переименовал башню и закрыл данж. Раз нарушений нет, можно я их всё-таки сожру?

— Включи мозги, — Гробовщик № 9 пристально всматривался в проецируемый силуэт Лу Чуаня. — У обычного новичка не может быть столько золота. И уж тем более он не способен выкупить целое здание у системных боссов.

— Но транзакция-то прошла успешно, золото они получили, — недоуменно почесал змеиную голову Номер 18.

— Это были их собственные средства, проведённые через элементарную схему взаимозачёта долгов, — Номер 9 слегка поправил козырёк фуражки и вынес вердикт: — Чистой воды мошенничество на доверии, но формально правила не нарушены. Инстанс пройден легально. Забавный малый.

Он развернулся, бросив ледяной взгляд на подельника:

— С самим игроком разберёмся позже. Я помечу его профиль и отправлю отчёт в Систему Главного Бога. Принимай прежний облик, мы уходим. Наше долгое пребывание здесь дестабилизирует этот низкоранговый мир, аномалии должны оставаться под контролем.

— Старший, но ты же и сам летать умеешь... — уныло зашипел Номер 18.

— Живо, — отрезал Номер 9.

— Слушаюсь, старший, — Гробовщик № 18 покорно раздулся до размеров колоссального чудовища, глухо охнув, когда торчащий в его голове клинок вошёл чуть глубже.

Напарник постоянно твердил о важности сохранения человеческого облика ради удержания рассудка, но сам при этом отличался на редкость вздорным и вспыльчивым нравом. Номер 18 уже сбился со счёта, сколько раз этот садист полосовал его мечом ради забавы.

«Ладно, зато тому пареньку, на которого старший положил глаз, не поздоровится куда сильнее», — мстительно подумал монстр, взмывая в грозовые облака.

Спустя несколько минут.

Хаббард, Джордж и мэр Брюс медленно поднялись с колен и потрясли головами.

Все воспоминания о визите Номера 9 и Номера 18 были стёрты из их памяти без следа. Единственным напоминанием о случившемся остался узкий вертикальный разрез прямо посреди их лбов, из которого теперь лениво моргал третий глаз.

Впрочем, разве у нормальных людей не должно быть трёх глаз?

Всё шло своим чередом.

<http://bllate.org/book/19937/2115199>