

□Новичок проходит испытание — Чистилище огненного пожара находится в процессе подсчёта очков.□

□Идёт оценка критериев начисления баллов —□

□Игрок установил личность жертвы +10□

□Восстановлен ход преступления +10□

□Добыт дневник +10, заявление о смене комнаты в общежитии +5, газета о пожаре +5...□

Системный голос игры без устали вещал, так сильно действуя на нервы, что только что очнувшийся Су Цзыли не удержался и потёр виски. Он был бледновато-белым лицом, а вторая его рука прижималась к желудку, пытаясь унять невыносимое ощущение, будто внутри всё переворачивалось.

Будь в этой игре кнопка жалобы, он бы немедленно разнёс её вдребезги.

Подумаешь, прыгнул со стены — с чего вдруг такое ощущение, будто угодил в стиральную машину? Сейчас в голове всё плыло, перед глазами кружились искры, а в носу и на зубах отчётливо чувствовался тяжёлый привкус ржавчины.

Су Цзыли протянул руку и потёр область под носом. Ярко-алый цвет на пальцах заставил его заподозрить, что из-за этой паршивой игры у него началось сотрясение мозга.

Возможно, вдобавок с тяжёлым внутренним повреждением вроде смещения внутренних органов.

Он глубоко вздохнул и слабым голосом произнёс:

— Хватит пока вещать, в вашей игре есть функция исцеления?

— Вылечи-ка меня для начала.

— И кстати, это производственная травма, платить мне, надеюсь, не придется?

— Снимать баллы тоже запрещено.

Системный голос не умолкая ни на секунду, продолжил вещание.

□Успешный побег из Секретной комнаты +50 очков.□

□Поздравляем игрока Су Цзыли с идеальным прохождением. Общая оценка — 100 баллов, что превосходит девяносто девять процентов новичков в игре.□

□Продолжай в том же духе! Старайся проходить игру!□

Су Цзыли: «.....»

И всё?

Ладно ещё насчёт исцеления.

Но никаких наград за побитый рекорд?

И к тому же, где он находится?

Звон в голове наконец утих, и Су Цзыли, собравшись с силами, огляделся. Он лежал на мягкой постели, с правой стороны стоял письменный стол с многоярусной полкой, на которой громоздились книги самых разных жанров.

На тарелке мирно покоился вымытый яблоко, а рядом стоял стакан с поднимающим пар молоком.

Эта обстановка казалась до боли знакомой.

Потому что это была его комната в родительском доме.

Но в то же время он точно знал, что это не его настоящий дом, ведь в позапрошлом году их район попал под снос. В провинции снос не сулит сказочного богатства за одну ночь, но по крайней мере удалось разъехаться один к двум.

Иными словами, эту комнату давно снесли.

Лицо Су Цзыли похолодело:

— Игра, я смогу вернуться домой после завершения подсчёта?

□Нет.□

На этот раз игра всё же соизволила ответить.

□Игроки, выбранные для участия в играх на побег из секретной комнаты, находятся при смерти. Если вы вернётесь в реальный мир, то можете мгновенно умереть.□

□Пройдя игру, вы продлите свою жизнь и сможете продолжить свой путь.□

□Если побег провалится, вас уничтожат на месте.□

— При смерти? — Су Цзыли никак не мог в это поверить. — Я же пару дней назад ходил в больницу на медосмотр, врачи наперебой хвалили моё здоровье и бодрость. Просто сходил выпить, а ты говоришь, что я скоро умру?

Игра издала короткий писк, и перед ним возник парящий экран.

На нём красовалась фотография: он сам с раскрасневшимся лицом, лежащий на носилках, пока его куда-то несут.

Игра даже любезно добавила поясняющие надписи сбоку.

□Имя: Су Цзыли□

□Диагноз: Алкогольное отравление.□

□Ориентировочное время смерти: через полчаса.□

Су Цзыли: «.....»

Да он же почти ничего не выпил!

Как умудрился довести себя до такого состояния?

Внезапное известие о собственной кончине способно выбить из колеи кого угодно. Су Цзыли приподнялся на кровати, помолчал пару секунд, а затем со злостью потёр лицо руками.

Завязать с алкоголем!

С этих пор он в рот не возьмёт ни капли спиртного!

Немного расслабившись, он почувствовал, что тошнота от побега из секретной комнаты значительно утихла. Су Цзыли уже собирался сгрызть яблоко, чтобы успокоить нервы, но стоило ему шевельнуться, как откуда-то сверху легко спланировал листок бумаги и упал на пол.

— Это была последняя страница дневника, которую он сорвал с трупа Ли Вэнь.

Яркий свет лился с потолка, освещая её. На прежде абсолютно чистой бумаге проступили неровные строчки.

«Никому из вас не сбежать».

Края ярко-красных иероглифов были забрызганы чем-то бурым — следы брызг крови, измазанные кровавыми чернилами отпечатки пальцев и ладоней, а также безграничная злоба Ли Вэнь.

По спине Су Цзыли пробежал холодок: ему вдруг снова померещилась та девушка с фотографии, связанная и засунутая в кондиционер. Она смотрела сверху вниз на всю комнату безумным, полным отчаяния взглядом.

□Поздравляем игрока с получением обрывка дневника Ли Вэнь, разблокирован скрытый сюжет.□

Фото на экране сменилось открывшимся видеороликом.

В нём была запечатлена причина смерти Ли Вэнь.

Оказывается, её запикивали сюда вовсе не в первый раз. Когда в прошлый раз её вытащили обратно, Ли Вэнь попыталась заявить в полицию, но соседки по комнате обнаружили это, избili её, а на следующее утро снова затолкали в тот же отсек.

— Всё ещё хочешь жаловаться в полицию?

— На себя бы поглядела, кто ты вообще такая? Деревенщина понаехавшая. Знаешь, почему тебе отказали, когда ты просила у преподавателя сменить комнату?

— Да потому что мы ещё не наигрались!

— Сиди тихо и слушай старших, может, когда наиграемся, отстанем от тебя. Кстати, ты ведь в последнее время ходила в медпункт за лекарствами? Больше чтоб ни ногой, поняла?

.....

Звучал залиvistый, не скрывающий своей злобы женский смех. Заслонка кондиционера приподнялась, отрезая последний лучик света.

Рот Ли Вэнь был заткнут, она не могла ни кричать, ни вырваться, оставалось лишь тупо ждать, пока тянется это жестокое время. Именно в этот момент снизу тихонько занялся жаркий огонь.

Он пополз по сушившимся на балконах простыням соседей, пожирая горючие вещи в каждой из комнат, медленно набирал силу и в конце концов добрался до третьего этажа, устремившись вверх и поглощая все этажи один за другим.

Этот процесс затягивался, делая смерть Ли Вэнь поистине мучительной.

Раскалённые стены и едкий дым — она уже и сама не понимала, потеряла ли сознание от удушья или заживо сгорела. Она знала лишь одно: первое, что она сделала после смерти, — это заперла здесь тех соседок, что попытались вернуться в комнату за вещами, пока огонь ещё не разгорелся в полную силу.

В университете города М. произошёл пожар, на данный момент пять человек тяжело ранены, трое получили лёгкие ранения, одна студентка пропала без вести.

В том репортаже погибшей значилась она, Ли Вэнь, а тяжело ранеными — те самые пять соседок. Она не стала убивать их сразу: вместо этого она обжигала их кожу и вливала едкий дым в горло.

Чтобы они испытали то же, что пришлось пережить ей.

«Никому из вас не уйти. Раз я умерла, я сделаю вашу жизнь хуже смерти».

Это были последние слова Ли Вэнь и причина появления этой Секретной комнаты. Навязчивая идея, оставшаяся после её смерти, заключалась в том, чтобы не позволить соседки покинуть это здание. После переделки комнаты под правила игры эту одержимость перенастроили на спальню, а саму комнату неестественным образом вернули в состояние до пожара.

Досмотрев этот скрытый сюжет, Су Цзыли ощутил себя так, будто его окатили ледяной водой.

Как хорошо, что тогда из жалости он забрал фотографию и пообещал Ли Вэнь отдать её матери — это вызвало у неё другую реакцию. Иначе, выволоки он труп наружу, ему пришлось бы столкнуться ещё и с одержимой этим наваждением «Ли Вэнь».

Убьют ли его на месте — вопрос второй, но вот протянуть время дольше отведённого на побег и погибнуть из-за этого было вполне реально.

А тогда его бы стерли с лица земли по-настоящему!

Су Цзыли вовсе не горел желанием испытывать на собственной шкуре правдивость слов игры. Нахмурившись, он немного подумал и снова заговорил:

— Скажи, а ту фотографию, что я вынес из секретной комнаты, ты можешь передать маме Ли Вэнь?

□Могу.□

Неожиданно игра согласилась.

□Желает ли игрок потратить 50 очков в качестве оплаты услуг курьера?□

Су Цзыли: «.....»

Пятьдесят очков за одну отправку курьера, вы что, грабители на дороге?

— Откуда вообще берутся очки?

□Они конвертируются из баллов за прохождение секретной комнаты, подсчитанных системой. Курс обмена один к одному.□

Су Цзыли мысленно припомнил свои недавние баллы и невольно поморщился:

— Если не собирать достаточно улик, а сбежать из комнаты на одном опыте или чистом везении — это ведь тоже допускается, верно?

□Да.□

□Баллы за прохождение секретной комнаты делятся на пять категорий.□

□1. Личность жертвы.□

□2. Личность убийцы.□

□3. Восстановленный ход преступления.□

□4. Улики, найденные в секретной комнате.□

□5. Успешный побег из секретной комнаты.□

□При этом наибольший вес имеет успешный побег — на него приходится половина общей оценки, и он же является минимальным условием для прохождения уровня.□

Су Цзыли: «□□□»

Если ему и удалось идеально пройти прошлую комнату, то лишь потому, что он сам любит подобные головоломки, перечитал кучу тематических книг и от природы обладает хладнокровием.

А попадись на его месте кто-нибудь менее нервный — разве они не погибли бы сразу?

Можно не сомневаться, что у большинства новичков на первом уровне оценки будут невысокими, а значит, и ценность очков автоматически возрастает.

И ты за какую-то доставку просишь сразу пятьдесят?

Чистой воды грабёж!

Игра ответила: □Игрок забрал совместное фото матери и дочери, развеяв наваждение Ли Вэнь, что приведёт к разрушению секретной комнаты. Пятьдесят очков — это уже с учётом скидки новичка в размере пятидесяти процентов.□

Половина стоимости?

Да полная цена тогда составляет целую сотню!

Сердце Су Цзыли облилось кровью, но когда игра вновь уточнила, подтверждает ли он покупку, он всё же кивнул.

Длжно держать слово, к тому же оставалось надеяться, что мать Ли Вэнь не утонет окончательно в скорби по ушедшей дочери.

Увидев скрытый сюжет, он сперва подумал, будто одержимость Ли Вэнь сводилась лишь к мести. Но послушав пояснения игры, он наконец всё понял. Месть осталась в прошлом, а настоящему удерживало душу Ли Вэнь здесь то, что она хотела оставить матери прощальные

слова.

На обратной стороне фотографии скрывалось письмо дочери, адресованное матери.

Су Цзыли не стал в него вчитываться: он лишь отыскал в ящике конверт, бережно уложил туда снимок, а затем позволил игре забрать его.

□Курьер отправлен.□

□Следующая секретная комната откроется через три дня, игроку надлежит подготовиться.□

Стоило игре умолкнуть, как световой экран перед глазами Су Цзыли затрепетал, явно намереваясь поскорее закрыться и «уйти с работы». Но после пары вспышек система неожиданно зависла.

□Игрок Су Цзыли, ***** выражает вам дружелюбие.□

□Вы можете произвольно выбрать один навык из арсенала этого существа, желаете вытянуть его прямо сейчас?□

Что ещё за *****?

Имя не отображается или его действительно так зовут?

Су Цзыли охватило крайнее недоумение, но быть дураком и отказываться от свалившейся с небес халявы он не собирался.

Он тут же кивнул:

— Тяну.

□— Поздравляем, вы получили продвинутый навык ***** «Крадущаяся походка».□

Су Цзыли: «□□□»

Уж лучше бы выпал какой-нибудь навык ускоренного бега на длинные дистанции!

Что ещё за крадущаяся походка такая?!

□□□□□□□□□□□□□□□□

Крадущаяся походка: отсылка к популярному в сети мему с сибя-ину, который передвигается на задних лапах крайне подозрительной походкой.

Синоним слова «крадучись» или «подозрительно».

Приоткрою завесу тайны: другой доступный навык — «Тайное наблюдение».

Оба навыка специально для сталкеров.

Выходить на улицу в дождь определенно плохая идея, но мне было лень мыть голову дома, к тому же хотелось потратить деньги на абонемент в парикмахерскую, которые меня уговорили внести заранее. В итоге вчера сходила на мытье волос, а ночью на обратном пути простудилась и поднялась температура qwq

Завтра у меня кое-какие дела, так что обновление, скорее всего, задержится.

Я помню про четыре долга перед вами, записала в блокнотик, всё верну до выхода рейтингов!

.

<http://bllate.org/book/19765/1946870>