

Чжо Лань зашел в игру, но мысли его все еще крутились вокруг недавнего разговора с Цзян Ихуном.

Он уверял друга, будто его «слабость» — это лишь красивое лицо да вкусная кровь. Но на самом деле все было гораздо сложнее.

Характер Чжоу Минхуэя тоже задевал его за живое.

Дело было не в скрытом мазохизме и не в тяге к высокомерным гордецам — просто сам Чжоу Минхуэй пробуждал в нем... смутное чувство дежавю.

Необъяснимое, манящее узнавание, заставлявшее подходить ближе и раз за разом испытывать чужое терпение на прочность.

Чжо Лань и сам не мог объяснить, что это за чувство и откуда оно взялось. Оно поднималось из самых глубин души, неодолимо притягивая к этому человеку, толкая в его объятия.

Но почему?..

Казалось, невидимый водоворот событий уже подхватил его и уносил куда-то в темноту.

Размышляя об этом, Чжо Лань лениво листал список игровых заданий. Цепочка квестов тянулась бесконечной нитью, и в самом конце игроку снова предписывалось отправиться в Божественные владения.

Правда, речь шла вовсе не о той обители, где он уже успел побывать. Всё просто — Чжо Лань сменил игру.

Пусть Цзян Ихун и ворчал, обзывая его великовозрастным геймером, Чжо Лань зависал в виртуальности не ради бездумного гринда. Его манили так называемые божественные чертоги — то, как разработчики разных миров представляли себе обитель высших сил. Прежний виртуальный пантеон он изучил вдоль и поперек, а потому без лишних колебаний снес старый клиент и установил новинку, где тоже имелся свой филиал небесной канцелярии.

Честно говоря, с тех пор как Чжо Лань очнулся от многовекового сна, его не переставала забавлять людская фантазия. Человечество измельчало в своей вере, зато в выдумывании небылиц о создателе превзошло само себя. Некоторые выверты сюжетов в книгах и фильмах вызывали у него искренний смех. Теперь же, в эпоху расцвета вирт-капсул и полного погружения, фантазии разработчиков обрели плоть, позволяя буквально потрогать чужие галлюцинации руками.

Вампир решил устроиться поудобнее и совершить полноценное паломничество по цифровым небесам, чтобы лично оценить масштабы воображения современных смертных.

Чего Чжо Лань точно не подозревал, так это того, какой хаос он оставил после своего ухода из предыдущей игры. Поднятая им буря до сих пор сотрясала виртуальные просторы.

На официальном форуме в разделе, посвященном Божественным владениям, творилось настоящее безумие.

Началось все с безобидного поста одного из первопроходцев. Тот заметил, что локация изменилась до неузнаваемости и больше не соответствует старым скриншотам и гайдам. Главная улика — пустующий трон. Священное перо неизвестного происхождения, веками парившее над ним в облаках, бесследно исчезло, оставив после себя лишь сиротливое каменное сиденье. Поначалу народ решил, что разработчики тихо накатили патч или запустили новый ивент. Однако тщательные поиски ни к чему не привели: ни скрытых квестов, ни новых триггеров обнаружить не удалось.

Засыпанная жалобами техподдержка лишь разводила руками: сбоев в коде нет, а локация сменила облик автоматически, среагировав на выполнение неких секретных условий.

Дальше — больше. Игроки начали замечать пугающие детали. Кожаный переплет некогда пустой Божественной книги украсило изящное золотое тиснение. Плавная, летящая вязь гласила: "Любовь дарует мне веру, любовь дарует мне вечность, любовь ведет меня к нашей встрече".

Даже в официальном лоре игры, в громоздком описании локации, сами собой проступили новые строчки. Ошарашенные пользователи тут же завалили форум скриншотами.

В обновленном описании значилось:

[Любимец бога явился в его обитель. Он унёс с собой божественный дар, оставив взамен лишь тоску. Наступит день, и они встретятся вновь]

Комментарии под постом множились ежесекундно:

— Погодите, так в этой игре реально прописан действующий бог? И перо было его подарком? То есть обычные игроки его таскали — система респила новое, а пришел любимец бога, забрал, и лавочка закрылась?

— Ха-ха-ха, ну и формулировочки у сценаристов! Я теперь не могу развидеть, как бедный боженька каждый раз матерится и усердно втыкает новое перо взамен украденного очередным нубом. Помогите остановиться!

— Слушайте, а почему об этом есть только текст? Где синематик? Тут же к каждому чиху в лоре прилагается красивый ролик!

— Разрабы, вы там совсем зажрались? Жалко денег на одну короткую кат-сцену? Да я в вашу помойку столько доната занес, на полноценный фильм хватило бы!

— Спросил в саппорте. Говорят, этот кусок текста сгенерировал сам ИИ ядра игры, администрация туда даже не лезла. А раз нейросеть ролик не смонтировала, то и смотреть нечего.

— Опа. А этот любимец бога случайно не реальный игрок? Если бы квест закрыл сюжетный NPC, нас бы точно заставили смотреть пафосное кино.

— Если это кто-то из наших, почему молчит? Колитесь, кто упоролся на квесте и сломал локу? Страна должна знать своих героев!

— Да ладно вам, человек мог просто сдать обычный квест, забрать лут и даже не понять, что запустил глобальный триггер.

— А давайте сопоставим тайминги? Сравним время, когда перо видели на месте последний раз, со временем, когда обнаружили пропажу. Кто заходил в тронный зал в этом промежутке — тот и наш таинственный счастливчик.

Идея мгновенно овладела умами. Форумные детективы развернули масштабную операцию по вычислению виновника торжества.

Но главный подозреваемый, которому следовало бы сейчас держать ответ перед общественностью, уже вовсю осваивал новый виртуал, целеустремленно пробираясь к очередному божественному престолу.

<http://bllate.org/book/19532/1973156>