

— Мы здесь не в РПГ играем, а в голографическую онлайн-игру. Каждый кадр, каждый персонаж, каждый спецэффект стоят денег! Вы хоть понимаете, сколько стоит отрисовка двух вариантов сюжета? — возмутился Аотянь.

— Но игра уже настроена именно так. Давай сначала закончим задание, — Цинъюэ легонько хлопнула его по плечу.

— Сколько у вас духовных камней? — спросил Дугу Чжо.

Члены отряда пересчитали свои запасы и обнаружили, что в общей сложности набралось 136 камней низкого качества.

— Девяноста девяти камней хватит, чтобы развернуть Массив лабиринта, — сказал Дугу Чжо.
— Хэй Мао, ставь его.

Благодаря щедрости Дугу Чжо, он не стал наживаться на Массиве лабиринта, а бесплатно раздал копии свитка остальным. Теперь все пятеро умели его устанавливать и могли свободно передвигаться внутри него.

Получив приказ, Хэй Мао с девяноста девятью камнями направился во двор.

В отличие от того, как это делал сам Дугу Чжо — выверяя стороны света и направляя духовную энергию, — у них был свиток. В нем содержались все детали, поэтому Хэй Мао просто отдал камни, нажал кнопку Подтвердить, после чего у него списалось 50% запаса жизненных сил и 80% духовной энергии. Массив был активирован.

Хэй Мао Учимо — единственный игрок, уже испытывший эффект массива на себе, — слишком хорошо помнил это чувство дезориентации в лесу. Мозг словно отказывал, и сколько бы ты ни шел, все равно крутился на месте.

Если бамбуковая роща давала такой эффект, страшно было представить, на что способны духовные камни.

— Хэй Мао, днем ты не слишком силен в бою, поэтому отвечай за защиту массива. Он потребляет камни, так что постоянно следи за их состоянием и вовремя добавляй новые, — распорядился Дугу Чжо. — Остальные — за мной.

Когда массив заработал, двор мгновенно заволокло туманом. Члены отряда видели всё нормально, но те, кто не знал принципа работы массива, сталкивались с иллюзиями.

Хэй Мао принял зелья для восстановления здоровья и маны и забрался на крышу главного дома, чтобы следить за обстановкой.

Дугу Чжо и Е Чжо взмыли в воздух, плечом к плечу. Е Чжо поднял свой длинный меч и обрушил его вниз, одним ударом расколов стену восточного флигеля!

Все остальные: «...»

А не слишком ли силен этот меч Е Чжо? Если его продать, можно выручить кучу денег. Даже при отсутствии в игре системы обмена валюты, такие вещи можно было передать частным образом, хоть это и было рискованно.

Судя по тому, что игроки называли топовым снаряжением, меч Е Чжо явно был самым мощным оружием на данный момент.

Внутри флигеля вдова Ян, сжимая в руке нож, плакала и качала головой:

— Нет, я не могу. Я хочу спасти своего сына, но разве можно ради этого причинять вред другим детям?

— Мы тут с ней уже целую вечность нянчимся. Может, сделаем все за нее? — нетерпеливо бросил один из членов отряда Лицо-щит, игравший за расу призраков.

— Задание состоит в том, чтобы заставить саму вдову Ян это сделать, а не делать это за нее, — возразил зомби. — К тому же игра не позволяет игрокам совершать подобные действия. Слишком кроваво, не соответствует правилам гармонии.

— Хорошо бы среди нас был кто-то из расы демонов, — добавил другой участник команды. — Их навык очарования мог бы напрямую заставить вдову Ян действовать.

— Ты подал мне идею, — отозвался второй демон. — Можно выйти и поискать какого-нибудь демона за пределами деревни. Та ива у ворот, кажется, довольно сильна, можно одолжить одну из ее веток.

Пока они болтали, комната внезапно разрушилась, и всех окутал густой туман.

— Кто здесь? — рявкнул призрачный игрок.

Несмотря на то что атака Е Чжо и остальных была внезапной, отряд Лицо-щит отреагировал молниеносно. Демон тут же выбросил в небо предмет, и огромное черное полотно накрыло двор, полностью перекрыв солнечный свет.

Поле боя погрузилось во тьму. Призраки растворились в воздухе, притаившись в тумане в ожидании момента для атаки.

Цинъюэ, Аотянь и Е Чжо вступили в прямое столкновение с двумя демонами и зомби. Пользуясь тем, что они знали устройство массива, они наносили удары и тут же отступали, постоянно меняя позиции. Отряд Лицо-щит метался по двору, едва не принимая друг друга за врагов.

Однако из-за того, что полотно перекрыло солнце, атакующая мощь игроков-людей заметно упала, а защита врагов возросла. Урон был мизерным.

Битва предстояла не из легких!

Послезавтра, в воскресенье, будет три главы. Завтра обновления не будет, увидимся в полдень. Целую!

Навык Сердечной связи

Двое призраков где-то спрятались. Дугу Чжо применил Технику пяти стихий, чтобы создать в воздухе призрачный меч из ветра. Встав на него, он поднялся выше, чтобы осмотреть двор.

Полотно в небе, скорее всего, было артефактом Заслон солнца. Оно позволяло призракам временно блокировать солнце и проявлять максимум силы днем. Как только призрачный культиватор достигал стадии Соединения тел, этот артефакт становился бесполезен.

В отличие от стадий развития людей — Закалки ци, Строительства фундамента, Золотого ядра, Зарождающейся души и Божественности, — у призраков были свои уровни: Призыва души, Сбора души, Конденсации души, Соединения тел и Генерала-призрака. Стадия Соединения тел была эквивалентна Зарождающейся душе у людей. До этого момента Заслон солнца оставался крайне эффективным средством.

Интересно, где эти игроки достали такой редкий артефакт? Меч Е Чжо никак не мог его разрушить.

Хорошо, что для поддержания Заслона солнца призраку нужно постоянно тратить духовные камни — почти так же, как у них с Хэй Мао и массивом. Хэй Мао спрятался в темных плитках крыши, надежно укрытый, как и вражеские призраки.

Но так как все пятеро из их отряда изучили Массив лабиринта, даже если Хэй Мао обнаружат, остальные смогут перехватить управление. У врага же было всего два призрака. Вместо того чтобы в лоб сражаться с двумя демонами и зомби, лучше было покончить с призраками. Как только эффект Заслона солнца исчезнет, под прямыми лучами солнца отряд Лицо-щит будет беспомощен.

Оставалось лишь надеяться, что игровые механики этого мира совпадают с его знаниями.

В этот момент в командном чате прозвучал голос Е Чжо:

— То, что перекрыло солнце — Заслон солнца, артефакт для усиления призраков из эпохи клавиатурных игр. Только они могут им пользоваться. Нужно вырубить этих двоих, если, конечно, в голографической версии ничего не изменили.

Значит, всё было так же. Слова Е Чжо развеяли сомнения Дугу Чжо.

— Попробуем. Вы отвлекайте тех троих, а я займусь призраками, — скомандовал Дугу Чжо. — Хэй Мао, передай мне право управления массивом.

— Вечно ты меня зовешь Хэй Мао, не можешь хотя бы раз назвать Ухэем? — проворчал Хэй Мао, недовольно виляя хвостом, но все же послушно передал управление.

Для передачи массива требовалось, чтобы игроки состояли в отряде и оба владели этой техникой. Сейчас условия соблюдались, но так как камни были у Хэй Мао, Дугу Чжо нужно было действовать быстро, чтобы не истощить свою ци.

Приняв управление, Дугу Чжо направил духовную силу, превратив туман в иллюзию персиковой рощи.

Закончив, он тут же вернул управление Хэй Мао:

— Добавляй камни!

— Серьезно? Почти вся мана ушла одним махом? — Хэй Мао увидел, что энергия камней упала ниже 50%, а десяток из них и вовсе просели до 5%. Он поспешно заменил 18 камней, после чего в руках у него осталось всего 19. — Этого хватит максимум на две минуты! Потом мы лишимся всякой маскировки и будем голыми перед мощными артефактами врага!

— Этого достаточно, — ответил Дугу Чжо.

В персиковой роще Е Чжо, Аотянь и Цинъюэ под прикрытием массива вели партизанскую войну. Уровни были низкими, боевых навыков почти не было — все держалось на позиционировании, выносливости и упорстве. Трое друзей постоянно меняли локации, нанося удары и отступая, изматывая врагов.

Демоны и зомби, пользуясь своей живучестью, держались стойко.

Е Чжо нанес критический удар, который удвоил урон и сразу снял у зомби 60% здоровья.

Когда до победы оставалось совсем немного, зомби, воспользовавшись моментом, когда Цинъюэ взмахнула хлыстом, схватил его, а заодно и саму девушку.

Аотянь бросился на помощь, пытаясь перерубить хлыст веером, но зомби вырвал свои клыки и швырнул их в шею Цинъюэ. В шее мгновенно появились две дырки, полоска здоровья упала на 60%, а зомби восстановил здоровье до максимума.

В этот момент подоспел Аотянь, Цинъюэ освободилась и отступила в массив. Клыки, как только она вышла из зоны поражения, вернулись обратно в пасть зомби.

— Ты что, издеваешься? Разве не ты говорил, что в старых играх зомби должен был вцепиться игроку в горло, чтобы лечиться? Почему теперь он кидается зубами? Знала бы — бросила бы этот хлыст! — прошипела Цинъюэ, прижимая руку к шее.

Она могла сбежать, если бы просто отпустила оружие. В запасе у нее была еще нефритовая заколка для ближнего боя, она планировала нанести решающий удар, когда зомби приблизится. Кто же знал, что в новой версии игры дистанция вампиризма увеличилась до двух метров!

— Наверное, в голографической игре сцена, где тебя так обнимают за шею, считается слишком негармоничной, — неловко предположил Аотянь.

К счастью, у них было много красных зелий. Цинъюэ проглотила сразу несколько, и здоровье вернулось на отметку выше 70%.

Только она встала, как зомби указал пальцем:

— Вон там!

Два демона бросились в сторону девушки, каждый пустил по сгустку демонического пламени. Здоровье Цинъюэ упало до 10%.

Ощупав дырки на шее, она поняла, что зомби обнаружил ее по оставшейся в ранах темной энергии.

— Держитесь от меня подальше! — крикнула она.

Она была на грани гибели, а в отряде не было лекаря с навыком воскрешения. Казалось, смерть неизбежна.

Е Чжо хотел броситься на помощь, но вдруг почувствовал холод. Его тело перестало его слушаться, и он против воли нанес удар мечом по Аотяню.

Одержимость! Природный навык расы призраков — возможность вселиться в игрока и взять контроль над ним.

Среди рас в Небесных высях люди были самыми сбалансированными, но не обладали выдающимися талантами, из-за чего на ранних этапах были слабейшими. Призраки, демоны, духи — у всех были особые способности, кроме людей.

Аотянь принял удар на себя. Меч Е Чжо был настолько мощным, что даже без крита снес 50% здоровья. Учитывая предыдущий урон, Аотянь был при смерти.

— Ну что там? — кричал Хэй Мао, постоянно меняя камни. — Осталось всего пять штук!

Дугу Чжо, паривший в воздухе, активировал две техники меча одновременно: Ветра и Деревя.

Сюнь — это ветер, поэтому ветер порождает дерево. В технике пяти стихий было пять основных и пять производных атрибутов. Дугу Чжо не мог использовать разные стихии сразу, но две техники одного атрибута — вполне.

Меч Ветра хаотично закружился в персиковой роще, тысячи лепестков взмыли в воздух, и наконец перед входом в тофу-лавку проступил силуэт.

Персиковое дерево изгоняло зло. Призраки могли проходить сквозь стены, но не сквозь персиковое дерево.

— Нашел.

Как только призрак был обнаружен, Дугу Чжо взмахнул мечом Деревя. Мириады лепестков превратились в острые клинки, и одним приемом «Возвращение десяти тысяч мечей» он мгновенно покончил с врагом.

Как только призрак погиб, Заслон солнца начал падать. Второй призрак, управлявший Е Чжо, вскрикнул и отменил одержимость, пытаясь перехватить контроль над артефактом.

Этого момента Дугу Чжо и ждал. Лезвия ветра, смешанные с лепестками, закружились вокруг Е Чжо. Как только призрак вышел из тела, его тут же поглотили лепестки-клинки.

Заслон солнца исчез, и полдневное солнце осветило троих оставшихся врагов.

Зомби с воплем закрыл лицо руками. Цинъюэ, у которой оставалось лишь капля здоровья, метнула заколку прямо ему в лоб. Под лучами солнца зомби рассыпался в прах.

Е Чжо и Аотянь, воспользовавшись ясным днем, быстро добились двух демонов.

Отряд Лицо-щит был уничтожен, Заслон солнца пропал. В этот же момент Хэй Мао больше не мог поддерживать массив, и двор принял свой обычный вид.

— А где их тела? — Цинъюэ коснулась шеи, раны на которой уже затянулись.

— Наверное, вернулись к месту возрождения, — ответил Аотянь. — Наше место возрождения — город Чжулун, поэтому тела остаются здесь. А у призраков и демонов — город Юду, там они и воскреснут.

— Не ожидал, что у них будет такой артефакт, как Заслон солнца, — сказал Е Чжо. — Битва была опасной. У нас в отряде только атакующие, никакой поддержки, защиты или хила.

У врагов, к слову, набор был куда более полным.

— Хорошо бы потом найти учителей, — заметил Аотянь. — Для начала неплохо, учитывая, что у нас ни одного навыка, только обычные атаки.

— Кстати о навыках, тебе просто повезло найти сокровище? Почему и Массив лабиринта, и тот невероятный прием — всё от тебя? — Хэй Мао посмотрел на Дугу Чжо.

Аотянь вдруг осознал:

— Точно! Когда я впервые увидел Дугу, он одним приемом положил десятки мобов, я чуть не подумал, что ты босс. А ведь ты, как и мы, всего лишь десятого с лишним уровня. Почему ты такой сильный?

Дугу Чжо, вынужденный применить двойную технику меча, истощил запасы истинной энергии. Его дантянь был в смятении, неуправляемая ци бушевала внутри, повреждая внутренние органы.

Е Чжо знал о необычном происхождении и крови Дугу Чжо, поэтому не стал задавать лишних вопросов. Но, заметив его мертвенно-бледное лицо, поспешил открыть интерфейс их связи «Клятва на крови» и испугался:

— Почему твое здоровье так падает? Осталось 10%... нет, 9%, 8%... оно продолжает падать! Почему, если все приемы уже закончены?

Е Чжо обнял Дугу Чжо и принялся пить его всеми возможными зельями из своего инвентаря. Он скормил ему все, что было, но здоровье, поднявшись до 60%, снова упало до 10%.

— Неужели побочный эффект твоего приема настолько силен? — встревожился Е Чжо.

Дугу Чжо, видя его беспокойство, протянул руку и закрыл Е Чжо глаза.

— Пустяки, всего лишь внутренние повреждения.

Е Чжо: «Да как это лечить? Опять падает!»

Казалось, в теле Дугу Чжо появилась дыра, через которую вытекала жизнь. В этот момент Е Чжо услышал подсказку системы: «Дзынь! Дугу Чжо тяжело ранен. Зелья не помогают. Если не остановить кровотечение, он погибнет. Использовать навык связи Сердечная связь, чтобы вылечить Дугу Чжо? Да/Нет»

— А что будет, если он продолжит терять здоровье? — спросил Е Чжо.

— Он навсегда исчезнет из игры, — ответил голос, который звучал не как механическая подсказка, а как живая речь прямо в голове Е Чжо.

Е Чжо: «Удаление аккаунта? Нет, только не это! Дугу Чжо — персонаж другой расы, это уникальный аккаунт. Да, связь, используй связь!»

Е Чжо нажал Да. В ту же секунду его пронзила адская боль, словно внутренности резали ножами. Черт, он же забыл, что сегодня выставил уровень чувствительности боли на 50%! На лбу выступил пот.

Зато Дугу Чжо перестал терять здоровье, его лицо начало розоветь.

Почему так больно?! Е Чжо не хотел признаваться, что сам задрал настройки чувствительности. Он отстранился от Дугу Чжо и, отвернувшись от всех, сказал:

— Уже почти двенадцать, время выходить. Пойду пообедаю, увидимся в три часа.

С этими словами Е Чжо вышел из игры.

Завтра обновление на 9 тысяч знаков, увидимся в полдень! Целую!

Отсутствие души

Аотянь посмотрел на то место, где только что исчез Е Чжо.

— Бяньчжоу так быстро свалил, прямо сразу после боя. Может, он прогуливал школу и его поймали на переключке?

Хотя игровое имя Е Чжо читалось как И-Е-Пяньчжоу, имя было длинным, и система не давала транскрипцию, поэтому отряд сокращал его до Бяньчжоу.

Дугу Чжо чувствовал, как боль в дантяне утихает. На самом деле он был уверен, что сможет применить двойную технику. Истинная энергия внутри какое-то время будет хаотичной, но даже сломанные Мечи творения в инвентаре все еще сохраняли остатки мощи, позволяя подавить бушующую ци. Нужно было лишь перетерпеть боль.

Сначала было опасно, но после зелий Е Чжо у него появились силы. Однако что-то произошло, когда Е Чжо находился рядом, и боль внезапно исчезла, а ци пришла в норму.

Е Чжо так внезапно вышел из игры, что Дугу Чжо не мог не беспокоиться.

Он проверил интерфейс «Клятвы на крови». Рядом с пометкой «Учитель» у Е Чжо появился маленький розовый значок в форме сердца. Дугу Чжо нажал на него, но система ничего не объяснила.

Хорошо, что бы ни сделал Е Чжо, это действовало только на игровой аккаунт, сам человек не пострадает. Дугу Чжо заставил себя успокоиться.

Он взглянул на время: до двенадцати оставалась четверть часа. Выход из игры был раньше, чем планировал Е Чжо. Интересно, изменится ли что-то после обеда?

— Бяньчжоу ушел, подождем его? — спросил Хэй Мао.

Цинъюэ посмотрела на восточный флигель:

— Сначала проверим Сяобао. Нужно хотя бы забрать его с собой и отнести к прачке. Будем охранять их мать и сына, а то вдруг эти игроки вернутся.

— Подрались, камни улетели, кучу зелий перевели, а в итоге — ни опыта, ни снаряжения, ни материалов. Только 5 очков справедливости. Потратили время впустую, — вздохнул Аотянь, просматривая инвентарь.

— А я стал демоном с 4 очками справедливости. Раньше поглотил ци NPC, получил 1 очко греха, теперь оно компенсировалось, — добавил Хэй Мао.

Они вошли во флигель и увидели вдову Ян, которая с ножом в руках смотрела на спящего на полу Сяобао, повторяя: «Прости».

Сяобао выглядел крайне истощенным, типичный недокормленный ребенок: большая голова, тонкое тельце. На нем не было видимых ран, но он спал непробудным сном. Цинъюэ попыталась его растолкать, но безуспешно.

В момент обнаружения Сяобао все игроки получили системное сообщение.

Каждый получил 25 000 очков опыта, комплект снаряжения 10-20 уровня, 50 духовных камней и 100 лян серебра.

— Ого! — обрадовался Аотянь. — Столько всего! Этого хватит, чтобы подняться до 16-17 уровня. Похоже, поиск Сяобао — ключевой этап задания. Если мы его доделаем, может, и до 20 дотянем.

— А какая награда у Е Чжо?

<http://bllate.org/book/19418/1901569>