

— Ох уж эти квалификационные матчи, опять проигрываю! Чувствую, как меня душат! — простонал Мумия.

Хан Ю, который в Лиге бывал в разных переделках и играл на ком угодно, начиная от магов и заканчивая танками, почти не имел героев, которых не смог бы использовать в роли поддержки. Если у других был пул героев, то у него — целый океан. Его выбор персонажей поддержки всегда был донельзя экстравагантным, и нынешний выбор Охотницы за головами можно было даже назвать сдержанным. Видя, в каком отчаянном положении оказались его товарищи по команде, он не удержался от того, чтобы их приободрить.

— Спокойно, мы еще победим! — отозвался Хан Ю, играющий за Охотницу за головами. — Наш Пушкарь явно мастер, иди на верхнюю линию, фарми там. Мы с Эш постоим на нижней. Главное — спокойствие, и победа будет за нами!

— Ну, остается только так и поступить, — ответил Мумия.

Герой лесника, Амуму, полностью соответствовал своему прозвищу: персонаж, обмотанный бинтами, с вечно печальным выражением лица. В сочетании с такими унылыми репликами он выглядел невероятно гармонично.

Пушкарь, который уже было собрался разразиться гневной тирадой по поводу выбора Хан Ю, после внезапного комплимента про мастера, прикусил язык. Следуя правилу не бить того, кто тебе улыбается, он замялся, а затем переключил весь свой гнев на Стрелка Эш, которым управлял Цю Му.

— На верхней линии я, конечно, справлюсь, — бросил Самый крутой во вселенной (Тристана), — главное, чтобы вы на нижней линии не слились из-за этого никчемного Эш!

Сказав это, он молниеносно закупился и, не оглядываясь, помчался к башне на верхней линии.

Видя, что все разошлись по своим позициям, Хан Ю остался вполне доволен и, поманив за собой своего АДК, направился на нижнюю линию. В отличие от Эш, которая взяла на старте Клинок Дорана для атаки и вампиризма, он, не раздумывая, купил Клинок похитителя сущности, позволяющий получать дополнительное золото за добивание миньонов.

Обычно в связке на нижней линии всю добычу отдают АДК, чтобы тот быстрее набрал мощь, поэтому такой выбор Хан Ю выглядел как минимум странным. Неудивительно, что уже через пару шагов он столкнулся с непониманием союзника.

— Погодите, — подал голос Кριοфеникс, — кто из вас вообще саппорт?

Хан Ю проигнорировал этот вопрос от несведущего мидера. Управляя Охотницей, он вместе с Эш добрался до линии и с полным комфортом принялся зачищать миньонов.

Мастерство добивания его напарника-АДК до сих пор вызывало у него болезненные воспоминания. Раз уж он выбрал Охотницу, то как мог позволить такому количеству золота просто утечь сквозь пальцы? Вместо того чтобы с болью в сердце наблюдать за упущенной выгодой, лучше уж самому набить карманы.

Хотя Хан Ю всегда играл на позиции поддержки, его база в добивании была безупречна. За две пачки миньонов он не упустил ни одного — каждый раз точно нанося последний удар либо способностью, либо автоатакой. Его золото росло стабильно, и по сравнению с праздно шатающейся рядом Эш, он выглядел куда больше похожим на настоящего АДК.

Против них стояли Люциан и Жанна. По сравнению с их составом из двух АДК, противники выглядели куда более классически. Однако даже самый нормальный состав не мог противостоять их дальности атаки.

Люциан, которого из-за дредов иногда называли Обамой, имел довольно небольшую дистанцию атаки. Каждый раз, когда он пытался добить миньона, он неизбежно получал пару тычек от парочки с нижней линии. И хотя Жанна периодически вешала на него щит, поглощая урон, к этому моменту он уже изрядно просел по здоровью.

Хан Ю был этим вполне доволен.

Пусть его напарник-АДК и не блистал умением добивать, зато он был достаточно агрессивен: если видел возможность, то не упускал её, выжимая максимум урона. В этот момент проявилось преимущество того, что он сам не заморачивался с добиванием: отбросив необходимость следить за здоровьем миньонов, он мог атаковать противника совершенно безрассудно.

В конце концов, как бы ты ни играл, тебе все равно нужно добивать миньонов, верно? А мне — нет!

Такой дикий стиль игры, где ты сам теряешь, чтобы навредить другому, в каком-то смысле был даже захватывающим.

С довольной улыбкой Хан Ю последней автоатакой забрал пушечного миньона и, взглянув на полоску здоровья Люциана, почувствовал, как в глазах промелькнул хищный блеск.

Похоже, время пришло.

На линию как раз подошла новая волна миньонов. Видя, что лидер группы уже просел по здоровью, Люциан, как и ожидалось, выдвинулся вперед, чтобы добить его и получить золото.

Хан Ю, внимательно следивший за его движениями, выждал момент и использовал Q — Двойной выстрел. Снаряд, убив первого миньона, отрикошетил прямо в Люциана. Критический

удар на 100% снес врагу значительную часть здоровья.

Из-за постоянного харасса здоровье Люциана и так было критически низким, а этот удар оставил его буквально на волоске от смерти. О том, чтобы забрать золото с пушечника, не могло быть и речи. Видя, что Жанна в отчаянии накинула на него толстый щит, он, не раздумывая, развернулся и бросился наутек.

Для Хан Ю он сейчас был лакомым кусочком, и он не собирался так просто его отпускать. В тот же миг он активировал Е — Дождь из пуль.

Область замедления заставила Люциана с трудом передвигаться, и ему пришлось использовать Е — Непрерывный огонь, чтобы рвануть к своей башне.

Когда игрок на Люциане уже вздохнул с облегчением, решив, что выбрался из зоны замедления, холодный блеск стрелы прошил его героя. Всякая надежда улетучилась, будто на неё вылили ведро ледяной воды.

Он забыл, что у противника есть не только замедление от Охотницы. После того как W — Залп Эш настиг его, стрелы посыпались одна за другой, каждая из них замедляла его, заставляя хромать к башне.

Эта погоня в очередной раз доказывала истину: лучшая защита — это нападение.

— Охотница в саппортах — это мощно! Не трусьте, просто бейте! — Хан Ю почти ликовал, преследуя врага вместе со своим маленьким АДК.

Что вы стоите, спасайте меня! — пронеслось в голове у игрока на Люциане, который уже начал испытывать ярость по отношению к своему бесполезному саппорту.

Щит Жанны давно был разбит безумными автоатаками двух АДК. Видя, что её напарник сейчас погибнет, она, наложив на Эш замедление от W, в последней попытке вызвала торнадо, надеясь подбросить их и прервать атаку.

Игрок на Жанне явно был опытным: траектория торнадо была выбрана очень хитро, точно перекрывая путь преследования Эш.

Когда вихрь уже был готов подхватить тонкую фигурку, Эш плавно качнулась, сделав легкое S-образное движение, и снаряд пролетел мимо, не задев её.

— Красивое движение, — отметил Хан Ю, не спеша следуя поодаль и наблюдая за происходящим. Почему-то на душе стало невероятно легко.

В хорошем настроении и руки работали точнее. Он продолжил яростно атаковать Люциана, но перед самым последним ударом вдруг развернулся и отошел, словно истинный мастер, не желающий присваивать себе чужую славу.

Первая кровь!

Системное сообщение эхом разнеслось по Ущелью. Здоровье Люциана обнулилось, и золото за убийство досталось Эш.

Да что за черт, впервые вижу, чтобы саппорт отдавал килл! — выругался про себя игрок на Люциане. Возродившись на фонтане, он мельком взглянул на снаряжение противника и замер.

В списке предметов Охотницы красовался Жезл взрывной силы, а еще куча вардов. В то время как Эш собирал полноценные предметы на АД-урон.

Охотница через силу заклинаний? Его мозг отказывался это воспринимать.

Значит, из этих двоих именно Охотница была настоящим саппортом?

Люциан смотрел вдаль.

Дожить до того, чтобы увидеть, как кто-то отдает все золото с линии саппорту — это действительно что-то из ряда вон выходящее!

Глава 7

После этого эпизода Хан Ю вернулся на базу, закупился и, выйдя обратно, почувствовал себя невероятно богатым. Бросив взгляд на снаряжение Эш, он удовлетворенно кивнул.

Как бы там ни было, оба они чувствовали себя прекрасно.

Плечом к плечу, рука об руку — к светлому будущему!

Однако, несмотря на преимущество на нижней линии, с верхней, как раз когда они собрались возвращаться, пришли дурные вести.

Лесник Амуму хотел помочь Тристане с ганком, но попал в засаду Нидали и в итоге отдал двойное убийство вражескому Нару. Теперь положение на верхней линии стало крайне тяжелым.

Как и ожидалось, мастер словесных перепалок снова начал свою атаку.

Самый крутой во вселенной (Тристана): Мусорный лесник, вали отсюда!

Самый крутой во вселенной (Тристана): И ты еще хочешь пройти квалификацию с таким уровнем игры? Ха-ха.

Самый крутой во вселенной (Тристана): Кроме как сливать игру, ты что-нибудь умеешь, придурок?

Хан Ю, который ожидал, что Амуму, как настоящий мужчина, ответит хоть что-то, был удивлен молчанием. Он не мог не восхититься его выдержкой.

Надо признать, его лесник мастерски владел искусством терпения. Ради этой квалификации он готов был стерпеть многое. Хотя Амуму до 6-го уровня был довольно слаб, если не считать тех двух смертей, то по ужасающему количеству миньонов у Тристаны было ясно, что его и так сильно прижали. Сваливать всю вину за провальный ганк на Амуму было, мягко говоря, несправедливо.

Хан Ю не собирался лезть в конфликт, но, прикинув экономику обеих сторон, задумался.

Нару, получивший два убийства, вскоре станет серьезной угрозой. Полагаться на этого болтуна с верхней линии было бесполезно, а учитывая кривой состав их команды, ситуация выглядела не лучшим образом. Поэтому единственный шанс спасти мир — это полностью разнести нижнюю линию.

Спокойно, мы еще победим (Охотница): На нижней линии не трогаем миньонов, только врагов!

Малыш такой милый (Эш): Идеально.

Такое решительное заявление заставило их мидера, который до этого был поглощен фармом, вздрогнуть.

Беги, если не можешь победить (Криофеникс): Парни, не горячитесь!

Но стрелки явно не собирались его слушать. Они решительно двинулись вперед и встали прямо перед вражескими миньонами, словно говоря: Это дерево посадил я, эту дорогу проложил я, хочешь пройти — оставь свою жизнь здесь!

Люциан, только что возродившийся вместе с Жанной, опешил, увидев эту картину.

Встали перед миньонами, не дают фармить, да еще и сами не бьют? Что это за тактика такая?

Хотя их разделял экран, игроки на Люциане и Жанне словно почувствовали, как противники смотрят на них сквозь мониторы.

Не дают фармить — еще ладно, но они даже не пушат линию, лишая их опыта!

Что делать? Пришлось идти в лобовую атаку!

Люциан подал сигнал Жанне и, вскинув оружие, бросился вперед.

В прошлый раз он погиб, потому что его слишком сильно прохарассили, но сейчас он был полон сил. К тому же, Охотница собрала предметы на силу заклинаний, что делало её оружие до 6-го уровня практически бесполезным. А с учетом щита Жанны, шансы на успех были неплохие.

Из-за того, что они не фармили, Эш, несмотря на первую кровь, по золоту отставал от Охотницы.

Противники это поняли и рванули прямо на Охотницу.

Цю Му среагировал мгновенно, уведя Эш в кусты, чтобы использовать обзор. Видя, что враги решили сначала сфокусироваться на саппорте, он на секунду удивился, но тут же выпустил W — Залп, замедлив обоих, и начал вливать урон.

Надо признать, Жанна не зря была любимицей многих. Хотя она была всего лишь 4-го уровня, её защитные способности были на высоте. Несмотря на урон от двух АДК, благодаря щитам и торнадо она держалась стойко, позволяя Люциану атаковать Охотницу.

Пассивка Люциана позволяла ему после каждого навыка совершать два быстрых выстрела, что делало его очень сильным на ранних этапах. В ярости он выложился на полную, вынуждая Охотницу отступать.

Даже заяц, если его загнать в угол, начинает кусаться! Хватит над нами издеваться!

Игрок на Люциане злорадно усмехнулся, видя, как Охотница беспомощно отступает.

Сейчас его здоровье было в норме, а Охотница явно выдыхалась. Если бы они вдвоем напали на него, он бы, конечно, не продержался долго, но если он заберет Охотницу, то останется 2 на 1 против Эш, который ничего не сможет противопоставить.

Прикинув всё, он дождался отката Е — Непрерывный огонь, совершил рывок вперед, сделал два выстрела и, будучи уверенным в победе, использовал Q — Пронзающий свет.

Луч света, словно лезвие, пронзил тело героини, но в самый последний момент Охотница вдруг дернулась, странным образом изменив траекторию.

Промах.

Хотя две автоатаки попали в цель, урона от Пронзающего света не было, и Охотница продолжала красоваться перед ним с остатками здоровья. Она даже не спешила отступить, а наоборот, активировала W — Боевой азарт, увеличив скорость атаки, и начала контратаковать, заставив Люциана потерять значительную часть здоровья.

Это было уже слишком.

Но те, кто слишком заигрывается, часто платят за это жизнью!

Игрок на Люциане почувствовал, что его руки никогда не были такими уверенными. С невероятной скоростью он нажал W — Жгучий огонь, чтобы исправить ошибку и забрать килл, который по праву принадлежал ему.

Однако в этот раз...

Скачок.

Словно ожидая этого, Охотница переместилась в сторону и зашла в кусты, снова избежав удара.

В то же время, из-за отсутствия вардов, Люциан потерял обзор, и его следующие автоатаки ушли в никуда.

Как же бесит! Эта птица, которая почти была в руках, улетела — это просто невыносимо!

Игрок на Люциане окончательно потерял самообладание. Он в ярости ворвался в кусты, воткнул вард, чтобы продолжить погоню, но с удивлением обнаружил, что Охотница не собирается бежать. Она развернулась и добила Q — Двойным выстрелом миньона прямо перед ним.

Миньон погиб, а критический урон по Люциану был весьма ощутимым. Но теперь, когда дистанция сократилась, они оба оказались в зоне поражения.

Теперь-то ты точно не убежишь! Хотя Люциан чувствовал, что что-то не так, он был слишком ослеплен жадой реванша.

Но в этот раз автоатака снова не прошла.

Огромная ледяная стрела врезалась в него, словно тяжелый снаряд, оглушив и персонажа, и самого игрока перед компьютером.

6-й уровень? Уже 6-й уровень!

В этой игре 6-й уровень — это переломный момент, когда открывается доступ к ультимативной способности.

Люциан наконец осознал: Охотница не убегала, потому что тот последний миньон, которого она добила Q, дал Эш ровно столько опыта, сколько было нужно для получения 6-го уровня.

Но можно ли так точно рассчитать опыт напарника, если это не просто совпадение?

Как бы то ни было, после того как Охотница заманила их так глубоко к своей башне, бежать им было уже некуда.

<http://bllate.org/book/19061/1871787>