

— Добро пожаловать в Каньон Судьбы!

Торжественный женский голос системы эхом отозвался в наушниках. Линь Цзяньсин, управляя своим магом звездного света по имени Сияющее Око, ступил за пределы фонтана. Первые лучи солнца падали на виртуальную землю каньона, отражаясь от мерцающей магической мантии персонажа, но этот свет не мог развеять тяжесть, залегшую у него на душе.

Он быстро купил Кольцо Дорана и зелье здоровья, затем поставил метку на области своего синего баффа — стандартное начало. Пальцы едва касались клавиш, ладони стали влажными от выступившего пота. Линь Цзяньсин заставил себя сделать несколько глубоких вдохов, пытаясь унять сердце, которое колотилось, словно барабан.

— Парни, спокойнее, спокойнее, — произнес он в микрофон. В его голосе слышалась едва уловимая дрожь — он говорил это не только зрителям, но и самому себе. — Никаких драк на первом уровне, играем спокойно. Посмотрите, какие руны взял мидер противника.

Чат тут же принялся исправно докладывать:

— У Ночного Бога Электрошок! Он жаждет максимального урона!

— Стартовый предмет — Кольцо убийцы! Какая уверенность!

— Стример, будь осторожен, до шестого уровня ты не переживешь его прокаст.

Линь Цзяньсин взглянул на чат, и на сердце стало еще тяжелее. Электрошок в сочетании с Кольцом убийцы — это прямой вызов, намерение задавить его на линии, раздавить в порошок. Его Сияющее Око, хоть и был подвижным героем, обладал хрупким телосложением. Стоило вражескому ассасину тени по имени Клинок Без Света подобраться вплотную, как последствия могли стать катастрофическими.

Миньоны столкнулись на центральной линии, издав звонкий звук ударов. Линь Цзяньсин, управляя Сияющим Оком, осторожно встал за спинами дальнобойных миньонов, используя обычные атаки для добивания. Он не решался идти вперед. Клинок Без Света стоял на другой стороне линии, и его виртуальное лицо, скрытое тенью капюшона, казалось, холодно взидало на него сквозь экран.

Первые три миньона ближнего боя погибли без происшествий. Когда у первого стрелка осталось мало здоровья, Линь Цзяньсин уловил момент, сделал шаг вперед и приготовился добить его автоатакой.

В тот самый миг, когда он начал замах!

Клинок Без Света, до этого неподвижно стоявший на месте, рванул вперед!

Словно призрак, он совершил молниеносный боковой рывок, уклонившись от точки смерти умирающего миньона, и одновременно с этим клинок в его руке сверкнул холодным светом. Навык Пожирающая Тень с рассекающим воздух звуком точно прошелся по боку Сияющего Ока.

— Чш!

Полоска здоровья сократилась на деление.

Линь Цзяньсин похолодел и тут же отступил. Дело было не в уроне, а в том, насколько точно противник рассчитал время! Он поймал именно тот момент, когда анимация добивания была необратима, и использовал край радиуса своего навыка для размена, не дав Линь Цзяньсину даже шанса на ответную атаку.

— Тсс... Вот это давление, — Линь Цзяньсин судорожно втянул воздух. — Парни, видели? Одно перемещение, один навык — вот где проявляется разница в базовом мастерстве.

Чат заполнился восхищенными комментариями:

— Слишком тонко!

— Контроль дистанции у Ночного Бога просто безупречен!

— Стример даже ответить не может.

Противостояние продолжалось в крайне гнетущей атмосфере. Клинок Без Света в руках Гу Еханя был похож на прецизионную машину для убийства: в каждом движении скрывался замысел, в каждом взмахе была цель. Он не спешил рисковать, лишь с помощью филигранного контроля дистанции и назойливых навыков по крупницам стачивал здоровье и выдержку Линь Цзяньсина.

Линь Цзяньсин был предельно сосредоточен, не отрывая глаз от экрана. Он отказался от нескольких рискованных добиваний, предпочитая пропустить миньонов, лишь бы сохранить здоровье. Он знал: против игрока такого уровня одна ошибка может означать начало конца.

— Держаться, просто фармить, — подбадривал он себя. — Как только подниму уровень и появятся навыки, станет легче.

Однако Гу Ехань явно не собирался давать ему спокойно развиваться. Как только уровень достиг третьего, движения Клинка Без Света стали агрессивными. Защищая оставшихся миньонов навыками, он постоянно пытался задеть краем умений Сияющее Око.

Линь Цзяньсин был на грани нервного срыва, его палец завис над клавишей Скачка, готовый в любой момент отступить. Он использовал короткий рывок своего навыка Звездное Мерцание,

чтобы в последний момент увернуться от двух смертоносных Пожирающих Теней.

— Чуть не попался! — на лбу выступил пот. — Едва не получил полный Электрошок.

Но долгая оборона всегда ведет к поражению. Когда Линь Цзяньсин попытался использовать навык Звездное Сплетение, чтобы обездвижить противника и перейти в контратаку, Гу Ехань мгновенно распознал анимацию начала навыка. Клинок Без Света совершил почти невозможный маневр под прямым углом, увернувшись от летящего звездного света, и тут же рванул в атаку!

— Плохо дело! — зрачки Линь Цзяньсина сузились.

Кинжал Клинка Без Света окутало мрачное сияние, за автоатакой последовал навык Перерезание горла — сработал Электрошок, и полоска здоровья Сияющего Ока резко просела! Хуже того, противник повесил на него Воспламенение!

Дыхание смерти накрыло его с головой!

Линь Цзяньсин, не раздумывая, инстинктивно ударил по клавише D — Скачок!

Золотистая вспышка, и Сияющее Око с позором сбежал под башню, полоска здоровья была практически пуста.

А Клинок Без Света, едва наложив Воспламенение, изящно развернулся и ушел, не оглядываясь, словно заранее знал результат.

Первая кровь?

Нет.

Но Линь Цзяньсин понимал: это ничем не отличается от смерти. Он потерял Скачок, лишился опыта и золота как минимум с двух волн миньонов. На линии, на третьем уровне, он уже оказался в глубоком проигрыше.

В стриминговой комнате воцарилась тишина. Лишь спустя несколько секунд чат снова начал двигаться.

— Эх... Ничего не поделаешь.

— Разрыв в уровне и предметах будет только расти.

— Ночной Бог слишком жесток, не дает ни единого шанса.

— Реакция стримера была неплохой, если бы не Скачок, он бы точно погиб.

Линь Цзяньсин смотрел на обратный отсчет на черно-белом экране и плотно сжал губы. Он молчал, лишь наблюдая, как вражеский мидер загоняет миньонов под его башню, а затем исчезает из поля зрения.

Купив предметы, он снова направился на центр. На этот раз его шаги были тяжелее. Отсутствие Скачка означало, что в ближайшие пять минут, стоило ему хоть немного отойти от защиты башни, он рисковал быть убитым без шансов на спасение.

Линия превратилась в пытку. Клинок Без Света в руках Гу Ехана полностью контролировал ситуацию, постоянно загоняя миньонов под башню и используя моменты, когда Линь Цзяньсин пытался добить их, для изоощренных атак. Здоровье Сияющего Ока постоянно балансировало на грани опасности, а разрыв в добытых миньонах становился все больше.

На седьмой минуте игры вражеский лесник появился на верхней линии, началась небольшая стычка. Линь Цзяньсин из-за давления под башней не смог вовремя прийти на помощь. В итоге союзник на верхней линии погиб, а противник забрал убийство.

— Моя вина, — написал Линь Цзяньсин в командном чате, чувствуя тяжесть на душе. Если бы не его проигрыш на миде, оттянувший на себя внимание союзного лесника, верхняя линия, возможно, не рухнула бы так быстро.

— Разница в миде, — без обиняков ответил союзник с верхней линии.

Линь Цзяньсину нечего было ответить. Таков уровень топовых игроков: любой проигрыш на линии может, словно костяшки домино, быстро повлиять на всю игру.

Ему оставалось лишь еще осторожнее жаться к башне, используя навыки для фарма издалека и беспомощно наблюдая за тем, как Клинок Без Света бродит по карте, вторгается в лес и превращает свое преимущество в снежный ком.

На тринадцатой минуте у Клинка Без Света уже было два убийства и преимущество в один основной предмет. Сияющее Око Линь Цзяньсина был крайне слаб, его полезность стремилась к нулю.

Приближалась ключевая битва за Герольда Бездны. Линь Цзяньсин понимал: если они проиграют эту стычку, игра практически закончена.

— У меня есть Телепортация, могу зайти в тыл, — сказал он в голосовой чат, пытаясь найти хоть какой-то шанс.

— От тебя там не будет толку, урона не хватит, — окатил его холодной водой союзный АДК.

Линь Цзяньсин сжалмышь. Он понимал, что союзник прав, но не мог просто бездействовать.

Битва, в конце концов, началась. Обе стороны сцепились на реке у верхней линии, навыки летали во все стороны. Линь Цзяньсин улучил момент и телепортировался в тыл! Его Сияющее Око появился на фланге, готовясь накрыть вражеского керри своим ультимейтом — Звездным крахом!

Однако, как только он приземлился и шкала подготовки ультимейта почти заполнилась!

Призрачная черная тень, словно въевшаяся в кости зараза, прилипла к нему — это был Клинок Без Света Гу Еханя!

Он даже не стал использовать ультимейт: простое умение на сближение, усиленная автоатака, навык — и сработал Электрошок.

Из-за огромной разницы в предметах хрупкое тело Линь Цзяньсина рассыпалось, словно бумажное, и экран мгновенно стал серо-белым!

Его убили за секунду!

Он даже не успел толком применить ни одного навыка!

— ... — в командном чате воцарилась мертвая тишина.

Потеряв мидера, команда развалилась. Противник совершил размен три к нулю, попутно забрав Герольда и первую башню на центре.

Экономический разрыв увеличился почти до десяти тысяч.

Оставшаяся часть игры превратилась в «мусорное время». Клинок Без Света стал неудержим, словно кошмар, проносясь по полю боя — каждое его появление сопровождалось падением союзного героя.

На двадцать третьей минуте, под оглушительный взрыв их кристалла, холодное слово Поражение заполнило весь экран Линь Цзяньсина.

Он откинулся на спинку стула и долго не двигался. Руки слегка дрожали от длительного напряжения, футболка на спине насквозь пропиталась потом, липко прилипая к коже.

Все кончено.

Полное, безоговорочное разгромное поражение.

Он оцепенело смотрел на экран статистики. Его неловкие 1/5/3 против ослепительно идеальных 11/0/6 у противника по имени Night. Количество добитых миньонов, коэффициент урона, участие в боях... Каждая цифра кричала о полном доминировании.

В стриминговой комнате чат продолжал двигаться.

— Достойное поражение! Противник ведь Ночной Бог!

— Стример продержался больше двадцати минут, это уже круто!

— Разница все же слишком велика...

— Ничего, попасться против него и стоять на одной линии — это уже успех!

Линь Цзяньсин медленно выдохнул, стараясь привести чувства в порядок, и снова выпрямился.

— Парни, видели? — его голос охрип после боя, но он старался сохранять спокойствие. — Вот она — сила топового профессионального игрока. Детали на линии, контроль темпа, вход в командный бой... Сравнивать нас просто невозможно.

Он открыл запись матча и переключился на фрагменты, где его убили в одиночку и где он погиб в командном бою.

— Здесь я был слишком нетерпелив, зная, что нет Скачка, все равно пошел вперед.

— Здесь неудачно приземлился после Телепортации, меня мгновенно убили, и бой развалился.

— А здесь... на линии не стоило жадничать ради этого миньона...

Он спокойно анализировал свои ошибки, в его тоне не было уныния, скорее осознание, пришедшее после крещения огнем. Это тяжелое поражение стало ледяным душем, который позволил ему ясно увидеть пропасть между ним и той великой сценой.

— Путь еще долгий, — тихо подытожил он и закрыл запись. — Но увидеть вершину своими глазами — даже если просто смотреть снизу вверх — оно того стоило.

Он уже собирался начать следующую игру, чтобы поскорее перевернуть страницу, как вдруг в чате трансляции появилось новое платное сообщение с яркими спецэффектами.

Содержание было простым, всего несколько слов, но мышь в руке Линь Цзяньсина, готовящаяся нажать Начать игру, замерла в воздухе.

— Реакция неплохая, понимание игры приемлемое. Детали проработаны плохо, командная работа — ноль.

— ID отправителя содержало символы, напоминающие Night.

Сердце Линь Цзяньсина пропустило удар.

<http://bllate.org/book/18774/1820616>