

Для обеспечения нормальной жизнедеятельности и сохранения привычных ценностных ориентиров, сходство вашего игрового персонажа с реальной внешностью должно составлять от 70% до 90%.

Синь Хэн посмотрел на панель настройки персонажа и внес несколько правок в параметры внешности, придавая своему облику едва уловимый неземной оттенок. Он знал, что разработчики сделали это ограничение намеренно, чтобы игроки не теряли связь с реальностью и не погружались в иллюзии слишком глубоко.

Еще пара штрихов — и на экране появился мужчина с лицом небожителя и холодным, отстраненным взглядом.

— Окей, готово! Пришлось изрядно постараться, чтобы скрыть свою неземную красоту, — пробормотал Синь Хэн, смахнув несуществующую слезу с уголка глаза.

В этот момент раздалось уведомление от игрового помощника 001:

— Создание игрового персонажа завершено, степень сходства — 75%. Состояние персонажа внутри игры синхронизировано с состоянием вашего реального тела. Вы можете в любой момент просмотреть свои данные. Текущий статус:

[Никнейм] Сяо Ци

[Рост] 178 см

[Вес] ???

[Температура тела] ???

[Негативные эффекты] Отсутствуют

Синь Хэн задержал взгляд на вопросительных знаках в графах веса и температуры. В конце концов, масса и температура звезды никак не могут соответствовать человеческим меркам. Чтобы игроки вроде него, обладающие сознанием небесных тел, могли комфортно играть, официальные представители игры разрешили им вручную контролировать состояние своего тела. Иными словами, если Синь Хэн пожелает, он может стать неотличим от обычного человека.

Однако, если он проявит неосторожность или случится непредвиденная ситуация, параметры персонажа автоматически вернутся к его реальным показателям, чтобы обеспечить безопасность. Это правило действовало для всех игроков, правда, у обычных людей показатели возвращались к норме только после выхода из игры. Впрочем, вряд ли что-то в игре могло навредить огромной звезде, но разработчики обязаны были предусмотреть всё: если с подобным игроком что-то случится и он решит отомстить, для человечества это обернется катастрофой.

— Согласно анализу данных, вы играете впервые. Вы будете направлены в стартовое подземелье для прохождения обучения. Идет загрузка локации «Заброшенная зеркальная фабрика», пожалуйста, ожидайте.

Синь Хэн с раздражением смотрел на ползущую с черепашьяй скоростью полосу загрузки. Неужели за восемь лет разработки нельзя было оптимизировать серверы? Такая медлительность будто специально создана для того, чтобы отпугнуть игроков. Наверное, половину времени разработки они потратили на ожидание загрузки сцен.

— Дзинь! Загрузка завершена. Приятной игры!

В тот же миг, когда мир прогрузился, Синь Хэн ощутил неприятное чувство падения с высоты. К счастью, он приземлился эффектно — нельзя же ронять лицо перед другими.

А вот остальным повезло меньше: они повалились на землю, едва не выворачивая желудки наизнанку. Повсюду раздавались звуки рвотных позывов.

Всего игроков было пятеро: двое парней, две девушки и он сам. Девушки выглядели как старшеклассницы и держались вместе, скорее всего, подруги. Двое парней тоже казались знакомыми — один высокий и худой, другой низкий и плотный. Типичный состав для фильма ужасов.

Когда четверка наконец пришла в себя, низкий плотный мужчина, добродушный на вид и явно общительный, первым делом подошел к девушкам. Установив контакт, он направился к Синь Хэну — очевидно, в надежде скооперироваться для прохождения.

— Привет, паренек! Я Ли Хуа, родом из созвездия Эридана, там, где у древних китайцев находится звезда Шуйвэй-и. Можешь звать меня старина Ли. А ты откуда будешь?

Синь Хэн ответил:

— Я Сяо Ци, из созвездия Ориона, это к северо-востоку от вас. Но лучше я буду звать вас дядя Ли.

Ли Хуа рассмеялся:

— Вот и славно! После игры можно будет встретиться в реальности.

Синь Хэн вежливо улыбнулся в знак согласия и кивнул остальным троим. Те дружелюбно ответили тем же. Похоже, команда подобралась сплоченная, и вряд ли здесь возникнут интриги или подставы, как это случилось во время бета-теста.

В ходе разговора выяснилось, что двое парней — братья, одного зовут Ли Хуа, а другого — Приглашение. Синь Хэн подумал, что имена у них весьма специфические — не иначе как они

фанаты той самой группы составителей экзаменационных заданий по английскому, от которых у всех китайских студентов до сих пор дергается глаз. Впрочем, это всего лишь никнеймы, дело вкуса.

Две девушки оказались одноклассницами из того же Эридана. Одну звали Ань Жань, другую — У Ян. Синь Хэн окончательно смирился с креативностью своих сопартийцев.

Фабрика находилась в глуши, вокруг не было никаких признаков жизни. Вскоре они добрались до главных ворот. Это была проржавевшая железная конструкция, покрытая бурыми пятнами коррозии, похожими на паутину. Вся территория выглядела заброшенной и унылой, а полуразрушенные цеха лишь добавляли мрачности.

Через приоткрытую калитку фабрика казалась темным зверем, затаившимся в ожидании добычи. Ань Жань испуганно вздрогнула, но У Ян терпеливо ее подбадривала. Ли Хуа вместе с Приглашением навалились на ворота.

Раздался резкий, жалобный скрип, похожий на предсмертный стон. Игра началась.

<http://bllate.org/book/18733/1811593>