

Цинь Цзя сделала вид, что ничего не произошло, и предпочла перевести тему.

Она молниеносно закрыла пост, вышла из него и открыла раздел гайдов на форуме, собираясь посмотреть видео с прохождением Темной шахты.

Как и в прошлой жизни, в первый же день после открытия серверов «Божественной битвы» игроки уже полностью прошли все три уровня сложности Темной шахты. Видео давно загрузили на форум, а топовые стримеры выложили наглядные гайды с разбором механик обычных монстров и боссов.

Правда, имена игроков из первой тройки ее несколько удивили.

В прошлой жизни Цзян Чэньмо со своей командой занял призовые места, став «темной лошадкой» и успешно обойдя ряд старых гильдий.

Цинь Цзя заглянула в рейтинг достижений подземелья.

О какой тройке лидеров речь — они даже в пятерку лучших на обычном уровне сложности не попали.

Впрочем, она лишь мельком взглянула на это и тут же перевела взгляд на видео.

Цинь Цзя задумывалась, какой будет ее реакция, если она снова увидит новости о нем: будет ли это досада или сожаление?

Ни то, ни другое.

Сейчас в ее душе не было ни малейшего волнения, лишь полное спокойствие.

Это хорошее начало!

Тем временем на западе континента Герар, за пределами деревни, небо было затянуто желтой пылью. Земля была усеяна трупами насекомых, и их количество продолжало расти.

Цзян Чэньмо размахивал мечом, без остановки истребляя песчаных червей. Прошло уже двадцать минут, но он не останавливался, казалось, совершенно не ведая усталости.

Группа игроков отдыхала неподалеку у скал. Кто-то не выдержал и осторожно спросил:

— Брат Ян, ты не знаешь, что с братом Мо?

Цинь Фэнъян покачал головой.

Он и сам не понимал, что происходит, знал лишь, что сегодня Цзян Чэньмо вел себя странно.

Перед походом в подземелье Цзян Чэньмо сказал, что у него дела, и поспешно вышел из игры. А когда зашел снова, его настроение стало подавленным, от него исходило тяжелое давление.

Войдя в подземелье, он по-прежнему выглядел рассеянным. Человек, который всегда отличался хладнокровием, вдруг отвлекся на боссе, допустил ошибку, не удержал агро, и вся группа погибла.

Ритм сбился, а за неудачей потянулись другие.

В последующих попытках то один игрок срывал агро, то урона не хватало, и босс впадал в ярость. В итоге они несколько раз провалились перед третьим боссом, и за это время все призовые места в новичковом подземелье достались другим.

Цин Фэнъян знал Цзян Чэньмо много лет и никогда не видел его таким.

Это не было похоже на гнев, скорее, на какую-то затаенную обиду?

Ранее он вскользь упомянул Цинь Цзя, и брат Мо отреагировал странно. Неужели его состояние связано с ней?

Цин Фэнъян испугался собственной догадки, а затем покачал головой и усмехнулся.

Невозможно. В конце концов, как бы Цинь Цзя ни старалась, ей не сравниться с той луной, что сияет в сердце брата Мо.

Кстати, странно, что с момента открытия серверов Цинь Цзя до сих пор не пришла их искать. Достаточно терпелива. Неужели она действительно играет в игру на удержание?

Цзян Чэньмо воткнул меч в землю и тяжело задышал. Опустив ресницы, он вспомнил недавнее происшествие, и гнетущее чувство в груди никак не проходило.

Поскольку Цинь Цзя постоянно донимала его просьбами поиграть вместе, а потом вдруг притихла, он забеспокоился, не случилось ли чего, и вышел из игры, чтобы отправить ей сообщение.

Цзян Чэньмо взглянул на окно чата. Раньше Цинь Цзя сама писала ему, а он отвечал лишь изредка, и, судя по ее реакции, она была очень рада.

Он бессознательно приподнял уголки губ, начал печатать в строке ввода, затем стер. Почему-то он нервничал, несколько раз перепроверял, прежде чем нажать кнопку отправки.

Но когда Цзян Чэньмо увидел, что сообщение не уходит, уголки его губ окончательно опустились.

Красный восклицательный знак больно резал глаза, выставляя его полным посмешищем.

Цзян Чэньмо закрыл глаза и снова бросился в гущу монстров.

Сошел с ума.

Нельзя больше позволять таким никчемным людям и вещам влиять на себя.

Цинь Цзя не знала, что они нафантазировали себе столько всего, а если бы узнала — ее бы просто стошнило.

Если бы она знала заранее, что у Цзян Чэньмо в сердце есть недостижимая любовь, она бы с самого начала не имела с ним ничего общего!

В первый же день после перерождения она занесла всех этих людей в черный список, и ее список контактов стал невероятно чистым.

Цинь Цзя немного отдохнула и снова зашла в игру, обнаружив, что находится не в том месте, где сражалась раньше.

Поблизости не было других игроков, поэтому Цинь Цзя сначала сменила потрепанный серый плащ на черный и проверила характеристики.

Главарь пушистиков дал ей немало опыта, и она подняла уровень до девятого.

За разрушение иллюзии ей дали случайный сундук. Цинь Цзя потерла руки и открыла его: вспыхнул серебристый свет, и в инвентаре появилась изящная карта.

[Копье земли · Изящное]

Уровень: 1/7

Расход: 100 ед. маны

Мастерство: 0/500

Время перезарядки: 10 секунд

Эффект: игрок призывает пять земляных шипов для атаки цели, каждый шип наносит 10 ед. урона.

Описание: если один и тот же шип пронзает цель несколько раз, накладывается эффект пробивания, вторичный урон составляет 20 ед., один шип может зафиксировать максимум два попадания.

Создатель: неизвестен

Цинь Цзя: Карта атаки, ура!

Шанс выпадения изящных предметов из случайных сундуков в «Божественной битве» составляет всего 5%, не говоря уже о том, что это предмет для ее класса.

После удачного начала Цинь Цзя нетерпеливо проверила, что выпало с босса.

Босс оставил три сундука и кучу материалов. Она наугад открыла один — из щели снова пробился серебристый свет.

[Книга мудреца (Изящная)]

Слоты для карт: 20

Атака: 10

Скорость: 2

Эффект: игрок может призывать одну механическую пушистую тварь своего уровня в минуту для участия в бою. ОЗ механической твари составляет половину ОЗ игрока на текущем уровне, навыки идентичны навыкам пушистых монстров, три типа атрибутов появляются случайным образом, максимальный уровень не превышает 15.

Уровень: 10

Глаза Цинь Цзя засияли.

Снаряжение на скорость!

Хотя уровень и характеристики снаряжения невысоки, вещи на скорость встречаются редко. Большинство бонусов к скорости сосредоточено в аксессуарах, а шанс их выпадения крайне мал. Это снаряжение можно считать маленьким сокровищем на начальном этапе.

Не говоря уже об эффекте, только ради одной скорости она сможет носить эту вещь долгое время, ведь ей так не хватает этого параметра.

Цинь Цзя молча убрала снаряжение.

Как только она разберется с выпавшими вещами, сразу пополнит запасы и отправится качаться!

Открыв второй сундук, она увидела редкую карту и достала ее для просмотра.

[Огненный кулак · Редкий]

Уровень: 1/5

Расход: 300 ед. маны

Перезарядка: 30 секунд

Мастерство: 0/500

Эффект: мгновенный выпад огненным кулаком. Игрок может задать траекторию, пламя атакует все цели в радиусе пути, нанося 30 ед. урона в секунду, длительность пламени — 5 секунд.

Создатель: неизвестен

Цинь Цзя: Счастье приходит так быстро! Только подумала, что хочу карту атаки, и вот она!

Последний сундук выглядел почерневшим. Цинь Цзя протерла его, открыла и замерла.

Внутри лежала черная как смоль каменная глыба, которая была ей не чужда.

Во втором году существования «Божественной битвы» в прошлой жизни вышло дополнение «Пришествие тьмы», и бесчисленные формы жизни подверглись заражению и мутации.

После убийства или очищения мутировавших монстров выпадали такие камни, называемые «Ядрами тьмы». Гильдии открывали магазины, где можно было обменять их на товары, но никто так и не выяснил происхождение этих камней.

Неужели они появились так рано?

Цинь Цзя нахмурилась и открыла описание предмета.

[Странный камень]: предмет, выпавший с главаря пушистиков, неизвестные свойства, излучает зловещую ауру (подсказка: игрок может попытаться найти того, кто знает об этом больше).

Цинь Цзя убрала камень обратно в коробку.

Вернусь — спрошу старосту Белмана, вдруг удастся что-то узнать.

Если ее предчувствие верно, разработчики с самого начала заложили в деревне новичков скрытую сюжетную линию.

Впрочем, это не важно. Сейчас нужно решить проблему — не умереть с голоду по пути.

Цинь Цзя с досадой посмотрела на свои оставшиеся 8 очков выносливости.

Выносливость не восстанавливается автоматически, когда игрок выходит из игры, а чем ниже показатель, тем быстрее он расходуется.

Она порылась в инвентаре и нашла маленький кусочек хлеба, который тоже выпал с главаря.

Когда Цинь Цзя откусила кусок, она опустила взгляд и увидела, что на обертке что-то написано, причем надпись выглядела довольно старой.

Цинь Цзя: ?

Хлеб во рту внезапно перестал казаться вкусным.

Она быстро проглотила его, про себя повторяя: еда в игре нужна для выносливости, не обращай внимания на детали, — и развернула желтоватую бумажку.

Похоже, это была страница, вырванная из блокнота, надписи были обрывочными.

[Когда ты увидишь эту записку, я надеюсь, ты не подойдешь к шахте, иначе случится беда... В шахте дьявол, это дьявол, ха-ха-ха-ха!]

Последние слова были написаны с такой силой, что почти прорвали бумагу, от них веяло безумием.

[Система: Поздравляем игрока «Иней» с обнаружением пасхалки «Таинственный дневник». Пожалуйста, соберите полную цепочку подсказок, чтобы получить таинственную награду.]

Цинь Цзя задумалась.

Похоже, это серьезная пасхалка, интересно, что за нее дадут.

Чтобы разжечь любопытство, разработчики «Божественной битвы» спрятали в игре бесчисленное множество секретов.

Встречались самые разные пасхалки, за выполнение которых игроки получали отличные вещи, иногда даже выпадало эпическое снаряжение.

Пасхалки с цепочками подсказок были редкостью. В прошлой жизни Цинь Цзя с такими не сталкивалась, лишь слышала, как другие игроки болтали, что они всегда появляются в самых

странных местах и их легко пропустить.

Стоит пропустить одну подсказку, и вся цепочка рухнет — второго шанса не будет.

Проще говоря, это уникальное задание.

Цинь Цзя осторожно спрятала записку и встала, собираясь вернуться в деревню, пополнить запасы и заодно продать ненужную книгу карточника.

Она пошла по карте к тому месту, где раньше фармила пушистиков. Там уже толпилась куча игроков, почти каждый был в сером плаще.

Один из них сжимал в руках книгу карточника, с мрачным видом смотрел на прыгающих пушистиков, принял позу метателя ядра и с диким воплем заорал:

— Получи кирпичом, ора!

Однако этот карточничок не только промахнулся, но и был избит разъяренными пушистиками до синяков, после чего отправился «домой» на респаун.

Игроки других классов качали головами и тыкали пальцами:

— Гляди, еще один свихнулся.

— Тот парень в плаще с кирпичом, похоже, стал посмешищем среди карточничков.

— Кстати, ты нашел того игрока, который продавал книгу карточника?

— Нет, он выставил товар анонимно, а сейчас весь город забит игроками в плащах, где его искать?

Проходящий мимо «посмешище»: ...

Пора сматываться.

<http://bllate.org/book/18683/1805388>