

Глава 8

Янь Пин отогнал посторонние мысли и направил своего персонажа вслед за остальными — напрямик в сияющий зев телепорта.

Вспышка тьмы, мгновенная смена кадра — и взору открылся совершенно иной пейзаж.

В багровом небе висела кровавая луна. Её тяжелый свет заливал извилистые огненные реки, бегущие по растрескавшейся земле. Истока у этих потоков лавы не было видно, зато финал представлял во всем величии: пылающие рукава вопреки всем законам физики ползли вверх, карабкаясь по склонам исполинской горы, что подпирала сам небосвод.

Это была величайшая вершина сотворенного мира. Любые другие горы рядом с ней казались жалкими пригоршнями земли. Имя этому колоссу, державшему на своих плечах небесный свод, было Гора Предков.

На самом пике, обвивая вершину кольцами, дремал исполинский змей — Небесный питон. Когда он изредка приоткрывал веки, его янтарные вертикальные зрачки казались крупнее кровавой луны.

Главная задача этого рейда — подчинить исполина и заключить с ним контракт.

Люди никогда не скрывали своей страсти к покорению. Напротив, они упивались ею. Это сквозило во всем: от раскопок древней истории до экспансии в глубокий космос. Человечество жаждало подчинить себе былое и, что еще важнее, овладеть грядущим.

И создатели игры «Обмануть небеса» виртуозно сыграли на этой струне. Они развернули перед игроками первозданный хаос, древние горы и бескрайние моря, подарив каждому шанс стать триумфатором.

Миллионы людей лавиной хлынули в этот мир, стремясь подчинить себе то, к чему в реальности нельзя было даже прикоснуться.

Сам процесс борьбы и упоительный миг победы дарили невероятное удовлетворение, заставляя возвращаться сюда снова и снова.

Стоило лишь взглянуть на невероятно реалистичную картинку, как дыхание древней эпохи обдавало жаром. Глухой, раскатистый звон колокола звал вперед, открывая занавес великой драмы, где правит лишь закон силы — закон естественного отбора.

Янь Пин мгновенно понял секрет бешеной популярности проекта. Игра воздействовала напрямую на разум. Минуя физическую оболочку, она транслировала чистый восторг и триумф сразу в сознание.

И что немаловажно, здесь почти не ощущалась власть денег. Да, мастерство и холодный расчет давали преимущество на старте, но в остальном — будь ты нищим или баснословным богачом — перед лицом этой стихии все оказывались в равных условиях.

Истинное торжество первобытной силы.

Желающих пройти это подземелье оказалось пруд пруди. К моменту закрытия регистрации локация буквально кишела игроками. Шум и разношерстный гул толпы в одно мгновение развеяли величественную, мрачную атмосферу древности.

— О, опять пришли на экскурсию? — едва материализовавшись, язвительно бросил Истинный Карп Кои, заведя неподалеку знакомых противников. — Ну и выдержка у вас! Столько раз уходить несолоно хлебавши и с таким невозмутимым видом припираться снова!

Отрядом, на который обрушился этот шквал сарказма, была элита гильдии «Волчий Клык». Сам же Истинный Карп Кои и его спутники представляли ведущее крыло гильдии «Прилетевший Пик».

Обе гильдии числились в середнячках и сталкивались едва ли не в каждом крупном рейде. Постоянная грызня за ценные ресурсы для развития сделала их заклятыми врагами.

В прошлом рейде на Демонического волка команда Карпа вырвала победу в самый последний момент. Они уже предвкушали, как утрут нос заносчивым выскочкам из «Волчьего Клыка», но те мгновенно вышли из сети, оставив победителей наедине со своим невысказанным триумфом. Зуд тщеславия так и остался неутоленным.

И раз уж подвернулся такой удобный случай, Карп решил оторваться по полной.

Лидер «Волчьего Клыка», Держащий Небо, и бровью не повел. Он лениво окинул взглядом группу противников и вдруг ухмыльнулся:

— Ого, а что это за милая барышня с вами? Какого великого бога вы наняли в соигроки? Что-то я раньше ее не видел.

С этими словами он повернулся к снайперу своего отряда и с деланным почтением поинтересовался:

— Великий бог Юньлай, вам она знакома?

Игрок, к которому обратились, бросил короткий взгляд на эльфийку с ником «Первый красавец столичного круга». Помедлив секунду, он покачал головой:

— Впервые вижу. Возможно, из недавних новичков в нашем чате.

У топовых наемных игроков-соигроков был свой закрытый чат, где они обменивались заказами и обсуждали тонкости механики.

Лишь когда Пришествие Облака заговорил, Чжэн Юйюй и остальные заметили его присутствие в чужом отряде.

Те, кого именовали «великими богами», прочно занимали вершину игрового олимпа. Их навыки ничем не уступали профессиональным киберспортсменам, к тому же среди наемников хватало ветеранов, ушедших из большого киберспорта.

В битвах за редкие подземелья с гигантами игрового мира именно такие великие боги-соигроки становились главным козырем средних гильдий.

— А, так она не из «богов»! — Держащий Небо изобразил глубокое разочарование, после чего с фальшивым дружелюбием добавил: — Ну, тогда вам придется получше заботиться о новичке.

Лица Карпа и его товарищей помрачнели. Именно Пришествие Облака привел их к победе в прошлый раз, вытащив, казалось, безнадежный бой. Встретить его теперь по другую сторону баррикад было худшим кошмаром. Вся их былая спесь мигом испарилась.

Видя, как приуныли соратники, Чжэн Юйюй поспешила подбодрить их. Ее голос прозвучал бодро и уверенно:

— Наличие бога в команде — это, конечно, отлично. Но и себя списывать со счетов не стоит! В конце концов, мы пришли сюда развлекаться. Выкиньте лишние мысли из головы!

У Цзин усмехнулся:

— Командир права. К тому же боги тоже иногда ошибаются. Глядишь, и нам перепадет лакомый кусочек.

— Какое еще «перепадет»? Мы затаимся в тени, выждем момент и нанесем один смертельный удар, — Чжэн Юйюй даже не пыталась скрыть своего азарта и жажды победы. — У великих богов своя тактика, но и у простых смертных имеются тузы в рукаве.

Сдаться без боя?

Исключено!

В мире «Обмануть небеса» найм великих богов-соигроков давно стал обычным делом. И никто не тыкал пальцем, обвиняя команду в «паровозинге». Напротив, если обычная гильдия ухитрялась поспевать за бешеным темпом «бога», ей гарантированно выражали уважение.

И это не было преувеличением. В этой игре те, кого величали «богами», творили поистине нечеловеческие вещи. Почти безграничная свобода действий позволяла им совершать безумные кульбиты и регулярно ломать саму игровую механику ради победы.

Тотальное превосходство выражалось не только в микроконтроле, но и в тактической мысли. Сложные многоходовые интриги, незаметные ловушки, способность просчитывать ситуацию на сто шагов вперед — накал страстей здесь был таков, что малейшая поправка вела к краху всего плана.

Обычным геймерам после детального разбора чужих матчей оставалось лишь в немом восторге признавать свое поражение перед гением мастеров.

Когда же лбами сталкивались ведущие гильдии и легендарные наемники, битвы транслировали на стриминговых платформах. Безумные финты на грани фола и филигранные тактические маневры держали зрителей в таком напряжении, что стоило моргнуть — и ты уже терял нить происходящего.

И если даже зрителям с их обзором со стороны приходилось нелегко, то каково было участникам этой мясорубки, обязанным принимать решения за доли секунды?

Стремительная смена ситуации частенько приводила к тому, что рядовые бойцы просто не успевали за мыслью своего звездного лидера, тем самым утягивая на дно весь отряд. А значит, у аутсайдеров всегда оставался призрачный шанс.

Внезапный взрыв разорвал тишину впереди. Пока основная масса игроков нерешительно мялась на месте, один из отрядов клином врезался в толпу и устремился к Горе Предков.

— «Павильон Духовной Бездны»! — изумилась Чжэн Юйюй. — Надо же, они решили пойти первыми.

Стоя на возвышении, они наблюдали, как лавина игроков карабкается по склонам Горы Предков к спящему змею. Впрочем, никто из опытных бойцов не переживал, что босс достанется этой неорганизованной толпе «солнышков».

Будь это подземелье легкой прогулкой, они бы не полегли здесь в прошлый раз полным составом. И уж точно не стали бы тратиться на великого бога-соигрока спустя полгода, когда рейд открылся вновь.

К «богам» обращались лишь в крайних случаях — когда сложность зашкаливала, а амбиции

требовали результата. К тому же стоило дать слабину, как конкуренты тут же нанимали лучших из лучших.

Да и услуги профессионалов стоили недешево, чтобы звать их по каждому пустяку. Сами великие боги тоже не разменивались на мелочи: система строго запрещала им заходить в подземелья среднего и низкого уровня, чтобы не портить удовольствие рядовой аудитории и не лишать ее контента.

Под их критерии подходили исключительно сложнейшие испытания, непреодолимые для обычных смертных.

Обычно в начале рейда крупные гильдии предпочитали оставаться сторонними наблюдателями, дожидаясь, пока естественный отбор выкосит случайных людей. Лишь после этого начиналась настоящая игра.

Именно поэтому поспешность «Павильона Духовной Бездны» вызывала столько вопросов и наводила на мысли о скрытом умысле.

В отличие от занервничавших соперников из «Волчьего Клыка», Чжэн Юйюй и ее спутники с философским спокойствием принялись строить догадки, что же задумали конкуренты.

— Ого! Это же великий бог Нин Тянь? — воскликнул кто-то. — «Павильон Духовной Бездны» ухитрился заполучить самого Нин Тяня?

С их-то планами скромно постоять в сторонке и урвать то, что плохо лежит, дергаться не имело смысла. Не получится — и ладно, чего зря нервы портить?

Когда авангард «Павильона Духовной Бездны» под предводительством Нин Тяня изящно обошел заслоны и вплотную приблизился к подножию, Держащий Небо занервничал. Склоны Горы Предков казались отвесными стенами, но для великого бога они не представляли преграды.

— Великий бог, что делаем? — не выдержал Держащий Небо.

Пришествие Облака, внимательно следивший за ситуацией, лишь коротко качнул головой:

— Без паники.

Раз авторитет велит ждать, придется подчиниться. Игроки «Волчьего Клыка» изо всех сил старались унять дрожь в руках.

Спустя пять минут Нин Тянь, игравший за класс мечника, эффектным прыжком запрыгнул на

склон и устремился ввысь, перескакивая с одного уступа на другой. В этот момент сухой выстрел из огнестрельного оружия разорвал гул ущелья. Точка, куда мечник должен был приземлиться в следующее мгновение, разлетелась в пыль.

Толпа испустила разочарованный вздох — лишившись опоры, мечник должен был полететь в пропасть. Но Нин Тянь совершил невероятное: прямо в воздухе он ухитрился изогнуть корпус и активировать боевое умение. Отдача от удара скорректировала траекторию его падения, и он ювелирно приземлился на соседний крошечный выступ.

Едва восстановив равновесие, Нин Тянь мгновенно вычислил позицию стрелка и весело помахал рукой затаившемуся снайперу «Волчьего Клыка».

Пришествие Облака спокойно поднялся, закинув тяжелое огнестрельное оружие за спину. Неудача ничуть его не смутила.

— Пошли, — бросил он.

С этими словами он скользнул вниз, изящным и стремительным прыжком дикого зверя преодолевая крутизну склона.

В ту же секунду Янь Пин скомандовал своим:

— Вперед.

И направил розовую эльфийку вниз по уклону, аккуратно огибая неровности рельефа.

Чжэн Юйюй и ее спутники на мгновение замешкались, но ноги сами понесли их следом. В голове роился единственный вопрос: «Какого черта мы бежим?»

Не понимая логики маневра, они послушно мчались за хрупкой девичьей фигуркой своего наемника.

— Командир, глянь туда, — раздался в наушниках голос Истинного Карпа Кои.

Чжэн Юйюй повернула камеру в указанном направлении. Со всех окрестных холмов лавиной спускались другие отряды. Впереди каждого из них летела стремительная тень — безупречные движения выдавали в этих лидерах великих богов. Все они мчались к одной точке.

Их же собственный проводник — крошечная розовая эльфийка-лоли с пафосным ником «Первый красавец столичного круга» — передвигалась короткими перебежками, периодически застревая в текстурах камней и неуклюже обходя валуны.

Чжэн Юйюй:

—...

Картина была до боли нелепой, и даже бархатный, глубокий голос владельца персонажа не мог сгладить этого вопиющего несоответствия.

В толпу спускавшихся гильдейцев вливались сотни одиночек. В их умах прочно укоренилось золотое правило: видишь бегущего «бога» — беги за ним, целее будешь.

Для любителей поживиться объедками с барского стола авторитет великих богов был непререкаем.

Преодолев две трети пути, лидеры авангарда синхронно затормозили. Янь Пин, чей персонаж плелся в хвосте, остановился еще раньше. Не спускавшие с него глаз товарищи по отряду без труда сбросили скорость и замерли рядом.

Настигавшие их хвосты едва успели затормозить. Прежде чем кто-то успел возмутиться заминке, земля впереди разверзлась, и в небо взметнулась стена пламени высотой в добрый десяток метров. Жар разъяренной стихии, казалось, обжигал кожу сквозь мониторы.

Те же, кто не успел вовремя среагировать, мгновенно обратились в пепел и отправились на точку возрождения. На этом рейд для них завершился.

Немного придя в себя, уцелевшие начали соображать, как великие боги сумели разгадать эту ловушку.

Огненная преграда явно была делом рук «Павильона Духовной Бездны». Стало ясно, почему они первыми ринулись в бой: они просто готовили капкан для преследователей.

Негодующие взгляды уцелевших скрестились на фигуре Нин Тяня.

«Вот же тварь! Не зря его зовут самым беспардонным ублюдком во всей игре!»

Среди великих богов хватало гениев микроконтроля и выдающихся стратегов, но Нин Тянь прославился исключительно своим феноменальным умением устраивать подлости.

При всем своем неоспоримом мастерстве и выдающемся уме он обожал грязные приемы, являясь уникальным в своем роде эксцентричным мерзавцем.

Поняв, что главные цели благополучно избежали ловушки, Нин Тянь лишь разочарованно

вздыхнул. Впрочем, иного он и не ожидал: матерых волков дешевыми фокусами не взять.

В этот момент исполинский питон на вершине Горы Предков шевельнулся. Тяжелые веки приоткрылись, и огромная голова повернулась в сторону пришельцев. От этого ленивого движения по склонам покатались лавины камней.

— Шевелится! Смотрите, он проснулся! — раздался чей-то истошный вопль.

Благодаря виду от первого лица эффект погружения в игру был абсолютным. Камера передавала картинку без малейших искажений, заставляя верить в реальность происходящего.

И когда испуганная толпа уставилась на вершину, они встретились взглядом с бездонными вертикальными зрачками древнего пресмыкающегося. Леденящий душу ужас волной прокатился по телам игроков, сидевших перед своими мониторами.

Взгляд любого змея заставляет стыть кровь, но взору этого титана не было равных. Казалось, один его вид способен обратить человека в камень.

Пока большинство игроков пребывало в ступоре, Пришествие Облака, Старая Бездна, Прудовая Рыба и Хо Лин уже отдали команды. Элитные отряды «Волчьего Клыка», «Павильона Ци», «Павильона Монарха» и «Павильона Реки Ишуй» рванулись вперед. Одним слитным движением они преодолели осевшую до пяти метров огненную преграду и устремились к подножию Горы Предков.

Отряд Янь Пина не отставал. Из-за его медлительности их прыжок через угасающее пламя выглядел далеко не так эффектно, как у великих богов, но они сумели сохранить темп и ринулись следом к заветной цели.

Стоило им достичь подножия, как земля, покрытая застывшей лавой, вздыбилась. Раскаленные потоки забурили, словно кипятик. Вспыхивающие тут и там языки пламени мгновенно слизывали неосторожных игроков — локацию то и дело озаряли белые вспышки принудительной телепортации на точку возрождения.

Брызги лавы взлетали высоко вверх, окрашивая ночной небосвод в злое багровые тона.

Окружающий мир ходил ходуном. Клубы пепла и всполохи огня застилали взор, лишая возможности ориентироваться и спастись бегством.

На фоне этого крошечного ада пятючок земли у подножия Горы Предков казался тихой гаванью. Контраст между бушующей вокруг огненной геенной и этим островком безмятежности поражал воображение: словно цветущая поляна посреди грохочущего поля боя.

Всего за пять минут некогда бесчисленная армия поредела более чем наполовину. Уцелевшие

счастливчики спаслись лишь благодаря слепой удаче или выдающейся реакции, но потрепало их изрядно — живого места на доспехах не осталось.

Чжэн Юйюй первая вышла из оцепенения. Протянув руку, она захлопнула отвисшую челюсть Истинного Карпа Кои, после чего перевела взгляд на Янь Пина. В ее голосе сквозило крайнее изумление:

— Как вы узнали, что выброс лавы произойдет раньше времени?

Ведь именно эта внезапная волна огня похоронила их прошлую попытку пройти рейд.

Тогда они до дыр засмотрели записи прохождения, пытаясь высчитать тайминги. По всем расчетам огненный шторм должен был разразиться лишь на пятнадцатой минуте, оставив безопасной зону у подножия.

Казалось бы, простая задача — добраться до спасительного рубежа за четверть часа.

Но сегодня прошло всего восемь минут, а адское пламя уже вырвалось наружу.

— Просто догадка, — небрежно отозвался Янь Пин.

«Ага, так я тебе и поверил! Наверняка заметил какую-то деталь или разгадал системную подсказку», — мысленно фыркнул У Цзин, благоразумно промолчав.

Янь Пин прекрасно видел его скепсис, но пускаться в долгие объяснения не собирался. Он лишь заставил свою эльфийку поднять голову к усыпанному звездами небу. Игра оказалась на редкость занимательной: кто бы мог подумать, что по расположению созвездий в виртуальной вышине можно с легкостью прогнозировать катаклизмы на земле!

В другой части безопасной зоны Пришествие Облака и Старая Бездна обменялись понимающими взглядами. Да уж, Нин Тянь превзошел сам себя в своем излюбленном амплуа паршивца.

Сами они не смогли предугадать ранний выброс лавы, но слишком хорошо знали повадки этого проныры. Стоило увидеть, как суетливо Нин Тянь ведет свой отряд, как сразу закрались подозрения. А все эти нелепые ловушки на пути преследователей преследовали лишь одну цель — задержать их и не дать вовремя укрыться у подножия горы.

Очевидно, мерзавец заранее просчитал аномалию и вознамерился похоронить конкурентов в лаве. И пусть самих «богов» таким не убьешь, но проредить их элитное сопровождение — уже огромная победа.

На его беду, подручные из «Павильона Духовной Бездны» действовали чересчур топорно. Вот если бы ловушки расставляли мастера маскировки из «Павильона Небесных Тайн», затея Нин Тяня могла увенчаться успехом.

Внутренне содрогнувшись, лидеры мысленно перекрестились. Какое счастье, что признанные стратеги из других гильдий пропустили этот рейд! Столкнись они все лбами с непредсказуемым Нин Тянем на этом узком пяточке — начался бы такой неопиcуемый бедлам, от которого у любого задергался бы глаз. Одних воспоминаний о прошлых стычках хватало, чтобы напрочь отбить желание экспериментировать.

<http://bllate.org/book/18369/1779771>