

[Добро пожаловать в Зеркальную игру]

[В этом раунде принимают участие двенадцать игроков. Правила раунда:]

[1. Ночь таит в себе опасность. Настоятельно рекомендуется оставаться в отеле «Плата» до рассвета.]

[2. Игрокам необходимо добраться до отеля самостоятельно.]

[3. Обратите внимание: любые атаки между игроками строго запрещены.]

Едва Зеркало наставления вывело системные строки, все присутствующие облегченно вздохнули.

Включая Ло Сюня.

Пожалуй, он впервые почувствовал искреннюю радость при виде системного уведомления — обычно подобные сообщения вызывали у него лишь липкий страх и отторжение.

Ло Сюнь уже отчетливо понимал: Зеркало наставления никак не влияет на запуск испытаний. Придут инструкции или нет, игра все равно начнется, и любая неосторожная смерть останется безвозвратной реальностью.

Так пусть уж лучше Зеркало поторопится и укажет им путь к спасению из этого проклятого места.

Однако новые условия прохождения принесли с собой и новые вопросы.

Отель «Плата»?

Бог с ней, с ценой, но где искать сам отель?

Ло Сюнь растерянно огляделся. Вокруг до самого горизонта расстилались лишь бескрайние поля цветущего рапса, заунывно шуршащие под порывами холодного ветра.

Никаких зданий поблизости не было и в помине.

Ло Сюнь с надеждой повернулся к Тун Чжо. Теперь, когда рядом с ним шел опытный мастер, глупо было не спросить у него совета. С надежным покровителем не пропадешь.

Юный гений оставался невозмутимым. Его тон так и сквозил непоколебимой уверенностью:

— Если ключевая локация скрыта из виду, игра всегда дает подсказку, как до нее добраться. Оглядишься повнимательнее.

Ло Сюнь уже всматривался вдаль и был абсолютно уверен, что горизонт пуст. Но словам Тун Чжо он верил безоговорочно. Если ориентира нет вдали, значит, искать нужно прямо у себя под ногами.

Помня о недавней трагедии с погибшим новичком, игроки жались к самой середине тропы, инстинктивно стараясь держаться как можно дальше от хищных рапсовых зарослей.

Но именно там, среди стеблей, и таилась разгадка.

Ло Сюнь пригнулся и, под тихий, испуганный выдох толпы, шагнул к обочине. Опустившись на корточки, он принялся внимательно разглядывать цветы. И его поиски увенчались успехом.

В гуще зелени прятался деревянный указатель, оплетенный стеблями. Своими очертаниями он отдаленно напоминал стрелку. Стершиеся от времени буквы складывались в едва различимую надпись: «Отель „Плата“. Идите вперед».

Это был лишь первый знак; чуть дальше виднелся второй, а за ним и третий.

Хотя стрелки указывали путь весьма условно, запутаться было трудно: тропинка вилась без развилок, предлагая лишь два возможных направления.

— Здесь указатели, народ! — Ло Сюнь не стал утаивать находку и показал остальным деревянные таблички.

Остальные притихли, но в душах их воцарилось облегчение. Многие всерьез опасались, что Ло Сюнь, заручившись поддержкой топового игрока, попросту бросит их на произвол судьбы. Однако парень повел себя благородно.

Столь совестливые люди в жестоком мире Зеркальной игры встречались прискорбно редко.

В иных обстоятельствах кто-нибудь наверняка попытался бы сесть Ло Сюню на шею, но присутствие Тун Чжо — легендарного игрока двойного S-ранга — мгновенно гасило любые дурные помыслы в зародыше.

Теперь, когда направление определилось, все стало гораздо проще. Оставалось только двигаться вперед.

Пусть сам отель «Плата» пока не показывался на горизонте, указатели давали четкий ориентир.

По пути игроки негромко переговаривались, делясь сухими фактами: кто сколько раундов прошел, сколько накопил очков. О реальном мире никто не заикался.

Те, кому удалось выжить до сих пор, пусть и смутно, но уже понимали: былая жизнь осталась в прошлом и больше не имеет значения. А единственный новичок, заброшенный в этот раунд вместе с ними, уже навеки затих в рапсовом поле, став бесплотным эхом.

Спустя полчаса пути прямая и, казалось бы, безопасная дорога начала вызывать смутные подозрения.

Она тянулась бесконечной серой лентой, будто уводя путников напрямик в преисподнюю.

Впереди расстилалась все та же безбрежная желтизна, позади — то же самое.

Место, откуда они начали свой путь, давно растаяло в тумане.

— Да сколько можно идти?

— И не говори...

— Никакого отеля тут нет!

— Нам конец... Эта проклятая игра просто хочет уморить нас!

Панические слухи быстро расползались по рядам, но Тун Чжо и не думал брать на себя роль лидера.

Даже когда обстановка накалилась до предела, он не проронил ни слова поддержки.

Его лицо оставалось маской ледяного спокойствия, абсолютно чуждой хрупким, готовым вот-вот расколоться душам простых игроков.

Ло Сюнь тоже ничем не мог помочь. Будучи рядовым ведомым, он не обладал ни авторитетом, ни силой, да и нынешнее испытание казалось куда изощреннее предыдущих.

Единственное, что ему оставалось — тихонько расспрашивать своего невозмутимого спутника.

— Тун Чжо, как думаешь, нам еще долго идти?

— Вообще-то, здесь творится какая-то чертовщина, — ответил мальчик. — Обычно все проходит иначе.

Ло Сюнь едва сдержал рвущееся наружу крепкое словцо.

"Если творится чертовщина, почему ты молчал?! Почему у тебя на лице написано абсолютное спокойствие?! И какого черта мы до сих пор прем вперед?!" — вопросов было так много, что он просто завис, не зная, с какого начать.

Сделав глубокий вдох, он спросил как можно спокойнее:

— И что именно кажется тебе странным? Как это происходит обычно?

Тун Чжо поджал губы, и в его голосе впервые проскользнули нотки сомнения:

— Да шут его знает. Но уж точно не так.

Ло Сюнь промолчал.

Потрясающе информативный ответ.

— Братец Ло Сюнь... мне нехорошо. Можно мы немного передохнем?

Шэнь Цзин, бледная как смерть, робко потянула Ло Сюня за край куртки. Любой на его месте растаял бы от жалости, а он, который искренне относился к ней как к младшей сестре, и давно не мог отказать.

Девушка выглядела вялой и уставшей с самого начала раунда, а теперь и вовсе казалась совершенно больной. Ло Сюнь не на шутку встревожился и сразу согласился сделать привал.

Группа тут же раскололась на два лагеря.

Одни порывались идти дальше, другие предпочли остаться с Ло Сюнем.

Поначалу большинство рвалось вперед, но стоило Тун Чжо молча опуститься на землю рядом с Ло Сюнем, как беглецы тут же сменили свое решение.

В итоге лишь трое самых упрямых продолжили путь, не желая тратить время на передышку.

Все остальные устроились на привал.

Тун Чжо принялся лениво возиться с Уюнем. Зрелище было на удивление мирным и даже сюрреалистичным для смертельно опасной игры.

Выдержка игрока двойного S-ранга поражала воображение.

Ло Сюнь, брошенный собственным питомцем, вздохнул и достал Зеркало наставления.

Благодаря Шэнь Цзин он наконец-то вспомнил, что его тайная роль в этом безумии — стример.

С самого начала раунда все его внимание занимал Тун Чжо, и про трансляцию парень напрочь позабыл.

Стоило ему активировать эфир, как экран захлестнула лавина сообщений — в глазах зарябило.

Что за чертовщина здесь творится?

Вчитавшись в бегущие строки, Ло Сюнь быстро понял: вся эта огромная толпа зрителей пришла вовсе не ради него. Их интересовал исключительно Тун Чжо.

<http://bllate.org/book/18359/1868526>