

Глава 31. Проводник

— Нет... Лучше оставь его себе. Кто знает, когда он тебе пригодится.

Слова казались совершенно естественными, но дались Ло Сюню с необъяснимым трудом.

Слишком уж сильное впечатление производил Патруль шестнадцатой ночи. Даже круглый профан сразу понял бы: перед ним редчайшее сокровище. Будь Ло Сюнь чуть более корыстным, он, пожалуй, без зазрения совести принял бы столь щедрый дар.

Справедливости ради, Шэнь Цзин говорил это вполне искренне. Если бы Ло Сюнь попросил, тот без колебаний отдал бы ему оружие. В конце концов, у него оставалось еще пятнадцать подобных клинков — вполне достаточно для любых нужд.

До этого Ло Сюню казалось, что полученное им снаряжение чересчур роскошно и система где-то просчиталась. Но один взгляд на Патруль шестнадцатой ночи развеял все сомнения. С расчетом наград у игры явно не было никаких проблем.

Ло Сюнь показал Шэнь Цзиню свои трофеи и со вздохом покачал головой:

— Теперь понятно, почему ветераны на голову превосходят новичков. Игровые предметы дают колоссальное преимущество.

Шэнь Цзин загадочно улыбнулся:

— Именно так, братец Ло Сюнь. Скоро и мы станем опытными игроками.

Ло Сюнь согласно кивнул, тихо повторив:

— Да. Мы станем ветеранами.

Финал прошедшего раунда навсегда врезался ему в память. Отныне он больше не повторит подобных ошибок.

— Кстати, Ло Сюнь, а где мы... вообще находимся?

Шэнь Цзин растерянно огляделся по сторонам и испуганно прижался к спутнику.

Ло Сюню очень хотелось успокоить его, но он и сам пребывал в полном недоумении.

— Должно быть, это Главный город Зеркального мира, — нерешительно произнес он. — Я слышал о нем от Хао Чжоу.

Впрочем, кроме названия, он ничего не знал и понятия не имел, куда им теперь идти.

Пройдя сквозь Зеркало перемещения, они мгновенно очутились на просторном пустыре, со всех сторон окруженном аккуратными зелеными насаждениями. Вокруг не было ни души. Ло Сюнь задрал голову: высоко вверху раскинулись висячие сады, а над ними возвышались футуристические стеклянные высотки. Все это выглядело чуждым и пугающим.

Стоять на месте было бессмысленно. Ло Сюнь решил для начала отыскать обитаемые кварталы и расспросить местных. Но стоило ему сделать шаг, увлекая за собой Шэнь Цзиня, как позади раздался знакомый голос, окликнувший его по имени. Он обернулся.

— Хао Чжоу! — обрадовался Ло Сюнь.

— Живые, — лаконично подытожил Хао Чжоу, оценивающе оглядев их. — Отлично.

— А как иначе? Конечно живые! И собираемся жить еще очень долго, — серьезно ответил Ло Сюнь.

— Это телепортационная площадка. Сюда переносятся выжившие из одной игровой сессии. Раз вас тут только двое, значит, остальные погибли? — без обиняков констатировал Хао Чжоу.

Ло Сюнь промолчал.

— Не переживай так, — попытался утешить его Хао Чжоу. — Недавно опубликовали статистику по новичкам второго поколения. Выживает меньше одной пятой. То, что вы оба уцелели — уже огромное достижение.

На душе у Ло Сюня немного отлегло.

— Понятно. Послушай, а как ты узнал, что мы именно здесь?

— Проводники видят координаты своих подопечных в реальном времени. С этого момента я твой официальный проводник, — объяснил Хао Чжоу. — Опытные игроки могут подавать заявки на кураторство над новичками. Поскольку мы у тебя в друзьях, Зеркало наставления автоматически отдает приоритет мне, даже если бы вызвался кто-то еще.

Кое о чем он, впрочем, умолчал. Обычно за право опеки боролись лишь в тех случаях, когда новичок ярко проявлял себя на начальном этапе и привлекал внимание как многообещающий талант. Обычным серым лошадкам вроде Ло Сюня везло, если кто-то из знакомых подавал

заявку сам. Чаще всего система распределяла их к случайным кураторам.

— Стоп, я все еще считаюсь новичком?

Ло Сюнь удивленно уставился на Хао Чжоу. Сам-то он уже возомнил себя бывалым игроком.

Тот сочувствующе похлопал его по плечу:

— Если судить по количеству пройденных раундов, новичкам вашего призыва нужно пережить как минимум четыре игры, чтобы просто освоиться. Так что старайся.

Лицо Ло Сюня мгновенно скисло.

Поскольку у Шэнь Цзина тоже не было проводника, Хао Чжоу заодно взял под крыло и его. Правила позволяли одному ветерану вести нескольких новичков, хотя за каждым неофитом мог быть закреплен лишь один наставник.

— До следующей игры вам предстоит усвоить прорву информации. Но вы оба вымотались до предела, так что сначала найдите ночлег и выспитесь.

Ло Сюнь пошел следом за Хао Чжоу. Миновав зеленую зону, они вышли к залитой огнями полосе роскошных отелей. Спутник без долгих раздумий привел их в один из них. Стоимость номера составляла сто очков в сутки. Проводя транзакцию, Ло Сюнь едва ли не физически ощутил, как у него от сердца отрывают кусок.

— Слушай, а мест попроще тут нет? Боюсь, с такими тарифами я быстро пущу все очки на ветер, — заворчал он.

— Как раз это и есть эконом-класс, — усмехнулся Хао Чжоу. — По меркам реального мира — пятизвездочный люкс, но в Главном городе это самый заурядный клоповник. В действительно элитных заведениях я и сам никогда не бывал. Видишь те парящие острова в небе? Чтобы просто подняться туда, придется выложить сумму, равную гонорару за несколько смертельных партий. И чем выше остров, тем он дороже. Говорят, по-настоящему сильные игроки выкупают их целиком.

Ло Сюнь мысленно сглотнул слюну и поспешил заверить себя, что ни капли им не завидует.

Зато Хао Чжоу откровенно завидовал Ло Сюню:

— За свой дебютный раунд ты заграбастал столько очков, что можешь бездельничать недели две. Когда я начинал, моей награды хватило ровно на одну ночь в таком номере. На следующий день мне пришлось либо снова лезть в пекло, либо спать на мостовой.

— Разве мы сами решаем, когда начинать игру? — удивленно спросил Ло Сюнь.

— Не совсем. Попастъ в Зеркальную игру можно двумя путями. Но на сегодня хватит разговоров, уже поздно. Набирайтесь сил, а все подробности обсудим завтра, — бросил Хао Чжоу и, оставив друга мучиться от любопытства, скрылся за дверью.

Ло Сюнь остался стоять с открытым ртом.

Снятый номер оказался просторным двухкомнатным люксом. Ради экономии очков они решили не брать отдельное жилье. Проявив джентльменское благородство, Ло Сюнь уступил спальню с кроватью Шэнь Цзину, а сам устроился на диване в гостиной.

Хао Чжоу поселился по соседству, так что в случае опасности он успел бы прийти на помощь в считанные секунды.

Хотя, по заверениям наставника, Главный город Зеркального мира был местом абсолютно безопасным. Местные неигровые персонажи по силе и возможностям кардинально отличались от тех существ, что встречались в раундах. Здесь даже самые прокачанные игроки вели себя тише воды, ниже травы, прекрасно понимая, чем грозит нарушение порядка.

В свою первую ночь в Зеркальном мире Ло Сюнь так и не сомкнул глаз.

Поворочавшись с боку на бок, он сдался, достал устройство и зашел на форум, чтобы разузнать о способах участия в играх.

Таинственность Хао Чжоу его мало волновала: на просторах сети ответы на подобные базовые вопросы можно было найти без особого труда.

Из-за массового наплыва новичков второго поколения форум буквально захлебнулся в волне однотипных вопросов. Лавинообразный рост тем мешал общению ветеранов, что вскоре вынудило администрацию жестко структурировать разделы и ввести модерацию.

Но Ло Сюню повезло: он застал тот благословенный период, когда старожилы еще не растеряли терпения и охотно разжевывали глупые вопросы неопитов. Ответ прилетел почти мгновенно.

Существовало всего два способа попасть в Зеркальную игру.

Первый — принудительный призыв, который происходил через строго определенные промежутки времени с постоянным повышением сложности. Эти испытания игроки окрестили «Смертельными партиями».

Второй вариант предполагал добровольное участие с помощью специальных Камней игры, продававшихся в системном магазине. Камни делились на три типа в зависимости от уровня сложности, причем цена на них варьировалась весьма парадоксально: легкие камни стоили дороже всего, в то время как запуск сложного режима обходился дешевле. Выбирая тот или иной камень, участники могли проходить испытания с фиксированной сложностью в любое удобное время.

К добровольным раундам прибегали в основном ради заработка. Новичкам вечно не хватало очков на покупку снаряжения и оплату жилья, поэтому им приходилось рисковать головой ради выживания. Однако Ло Сюнь в этом плане разительно отличался от обычных дебютантов. Его стартовый капитал был настолько велик, что до начала следующей Смертельной партии он мог преспокойно валяться на диване и в ус не дуть.

<http://bllate.org/book/18359/1865469>