

Глава 15. Преподнеси мне цветок (3)

Ло Сюнь проводил Шэнь Цзин до кабинета 205 и двинулся дальше только тогда, когда за ней закрылась дверь.

Его собственный кабинет располагался по соседству — просторное помещение, заставленное столами. Ло Сюню пришлось сделать пару кругов, прежде чем он отыскал нужное рабочее место. Но даже тогда он сел не сразу, а сперва несколько раз сверился с табличками.

Стол буквально ломился от вещей.

Они ведь только-только устроились сюда, и сегодня шёл их первый рабочий день. По логике, никаких личных вещей на столе быть не могло.

Однако на столе Ло Сюня громоздилась целая гора всякого хлама: учебники, методички и даже записка, адресованная то ли старосте, то ли старосте по предмету.

Ло Сюнь осторожно провел пальцем по деревянной поверхности — на подушечке остался тонкий слой пыли.

Он резонно предположил, что всё это наследство от предыдущего преподавателя. Тот явно не отличался мелочностью: увольняясь, бросил всё нажитое имущество на растерзание школе.

Впрочем, для Ло Сюня в его нынешнем положении это было невероятным везением.

Покопавшись в ворохе бумаг, он, как и надеялся, обнаружил подробные конспекты уроков. Затем включил компьютер и быстро нашёл в системе все необходимые материалы — готовые презентации были расписаны от самой первой вводной лекции до финального обобщающего занятия.

Просто идеально.

С такими наработками ему даже менять ничего не придётся — бери и пользуйся. Всё-таки эти планы составлял профессионал, так что любую министерскую проверку они пройдут без труда. Это в тысячу раз лучше, чем если бы Ло Сюню пришлось на ходу выуживать из глубин памяти школьную программу.

Интересно, другим игрокам повезло так же?

Если судить оптимистично, игра, похоже, не собиралась душить их подготовкой к урокам.

Ло Сюнь уже достал Зеркало наставления, собираясь спросить об этом в общем чате, но вовремя передумал. Распределение мест происходило по жребию. Что, если ему просто сказочно повезло, а у остальных столы девственно чисты? Своими расспросами он только зависть вызовет и наживёт врагов на ровном месте.

Он сместил палец, зависший над иконкой группового чата, чуть правее и кликнул по кнопке трансляции.

С самого начала испытания события развивались так стремительно, что вздохнуть было некогда. И вот теперь, когда выдалась свободная минутка, Ло Сюнь наконец вспомнил о существовании своей прямой трансляции.

Технически, он ведь теперь стример.

Поскольку вручную эфир он не отключал, трансляция всё это время шла в фоновом режиме.

За две жизни Ло Сюню ни разу не доводилось вести стримы, так что ему было чертовски любопытно, как тут всё устроено.

В реальном мире для эфира нужны камеры, микрофоны и куча софта. Но здесь, в Зеркальном мире, законы логики не работали. С момента входа в игру Ло Сюнь не заметил вокруг себя никакой съёмочной аппаратуры, а значит, трансляция шла напрямую, минуя физические носители.

Он нажал на иконку. Экран Зеркала на мгновение полностью потемнел.

Ло Сюнь покрутил устройство в руках, случайно нажал какую-то кнопку, и на дисплее внезапно высветилось его собственное лицо, отчего он невольно вздрогнул.

Обычное зеркало и должно отражать лицо, но Зеркало наставления только называлось зеркалом — по сути же оно выглядело и функционировало как обычный телефон.

[А-ха-ха! Стример испугался собственного лица, ну даёт!]

По экрану пробежала строчка мелкого текста.

Ло Сюнь моргнул от удивления, но когда пригляделся, надпись уже исчезла.

[Лол]

Вслед за первой пролетела ещё одна короткая реплика. На этот раз Ло Сюнь точно знал, что

ему не показалось.

«Это что... комментарии зрителей?»

Словно первооткрыватель, наткнувшийся на неизведанные земли, он с головой ушёл в изучение устройства.

— Вы меня слышите? — негромко спросил он.

[Конечно слышим!]

[Симпатичный глупыш, подпишусь]

Ло Сюнь заметил в правом верхнем углу индикатор с постоянно меняющимися цифрами: счётчик то поднимался до двузначного значения, то снова падал до единиц. Судя по всему, это было количество активных зрителей.

Честно говоря, однозначное число выглядело сиротливо. Он ведь новичок — неужели для новоприбывших нет никаких бонусов или продвижения в топ?

Но Ло Сюнь упустил из виду одну деталь: здесь абсолютно каждый стример был таким же зелёным новичком. Все стартовали в равных условиях, и никаких поблажек система не предусматривала.

Его трансляция пустовала по банальной причине: в общем рейтинге она болталась где-то посередине. Без яркой изюминки привлечь случайного прохожего было практически нереально.

Номера каналов распределялись строго по результатам первой игры. У первой десятки топов просмотры зашкаливали с первых секунд. К аутсайдерам из самого низа списка люди заглядывали из любопытства — поглазеть на неудачников или чудом выживших счастливиц. Те, кто закрепился в первой тысяче, умудрялись переманивать аудиторию за счёт харизмы или безумных выходок. Все остальные каналы, включая канал Ло Сюня, владели жалким существованием в неизвестности.

Впрочем, Ло Сюнь не сильно расстраивался из-за скудной статистики. Конечно, охваты напрямую влияли на дополнительные очки, но он трезво оценивал свои силы и заранее смирился с пустующим залом. То, что сейчас у него в гостях сидели хотя бы эти несколько человек, готовых отвечать на вопросы в чате, уже было маленькой победой.

— А когда начался эфир? — поинтересовался он. — И с какого ракурса вы меня видите?

[Стрим запустился в ту же секунду, как началась игра!]

[Ракурс мы выбираем сами. Это как если бы вокруг тебя летали тридцать шесть невидимых камер с обзором в 360 градусов. Можно переключаться прямо на лету!]

[Эх, я пыталась настроить камеру снизу, но система не дала, плак-плак...]

[Предыдущий комментатор, жиза! Меня тоже заблокировали за попытку заглянуть под неприличным углом, теперь приходится довольствоваться только твоим красивым личиком (рыдаю)]

Ло Сюнь: —...

«Ну и публика мне досталась. Сплошные озабоченные», — мысленно вздохнул он.

— Ребят, а кто-нибудь из вас сталкивался с похожими сценариями? Не подскажите, как пройти эту игру?

[Увы, всё, что напрямую касается прохождения, писать в чат запрещено — фильтр сразу стирает сообщения.]

[Да-да, в правилах версии 2.0 это четко прописано. В Зеркальном мире за такое карают жестко, вплоть до перманентного бана аккаунта.]

Ло Сюнь, который сам недавно словил блокировку, невольно поёжился от этих слов.

— Простите, не подумал, — смущённо произнёс он.

[Да забей, ты же новичок, откуда тебе знать.]

[Глажу стримера по головке]

[Даже если бы правил не было, я всё равно без понятия, как тут выживать.]

[Игры второго поколения абсолютно новые. Опыт ветеранов прошлых сезонов сейчас скорее навредит, чем поможет.]

[Но обсуждать общие вещи никто не мешает. Например, то, что у второстепенных неигровых персонажей нет лиц — это вполне легальная инфа (смайлик собаки)]

[Твое испуганное личико в начале — это просто краш!]

— Так и думал, — кивнул Ло Сюнь, почувствовав облегчение. — Значит, стёртые лица — это просто фиша игры.

[Если выражаться точнее, это работает игровой предмет «Маска прохожего». Когда пройдешь побольше игр, этот эффект перестанет на тебя действовать.]

[Обычные теории строить можно. Вот я, например, думаю, что внезапная проверка от руководства школы вполне может стать условием смерти.]

[Повезло, что твои уроки стоят во второй половине дня. Обычно начальство к обеду уже разъезжается, так что шансы попасть под раздачу минимальны.]

[Плюсую]

Ло Сюнь мысленно намотал эти советы на ус.

Условия смерти — по сути, синоним скрытых правил, о которых упоминал Хао Чжоу. На игровых форумах этот термин встречался гораздо чаще и означал триггеры, запускающие мгновенную гибель персонажа при нарушении негласных законов уровня.

Пока Ло Сюнь общался с чатом, счётчик зрителей в углу экрана медленно, но верно пополз вверх, преодолев отметку в несколько десятков и приближаясь к сотне.

Такой резкий скачок имел вполне логичное объяснение.

На форумах информации о трансляциях было критически мало — эта функция только появилась. И если новички второго поколения ещё блуждали впотьмах, то ветераны вовсю собирали данные по круплицам.

Помимо преданных фанатов, которые смотрели исключительно топовых игроков, существовала огромная прослойка кочевников. Они постоянно переходили с канала на канал. Молчаливые и скучные стримеры их не интересовали, но стоило обнаружить хоть какой-то интерактив, как случайные прохожие с удовольствием оставались в чате.

Ло Сюнь был сообразительным парнем и быстро уловил эту закономерность.

Сам он трансляции никогда не вёл, но частенько смотрел чужие. К тому же, знакомый его хорошего друга был блогером-миллионником, так что Ло Сюнь примерно представлял, как удерживать внимание аудитории.

Главное правило... озвучивать всё, что происходит вокруг?

— Вообще, мне крупно повезло, — поделился он со зрителями. — Предыдущий учитель оставил готовые презентации к урокам. Мне даже готовиться не нужно.

[Ну ты и лаки-бой!]

[Вот это удача!]

Довольный откликом, Ло Сюнь решил закрепить успех:

— Правда, до разгадки сценария мы пока так и не добрались. Честно говоря, немного тревожно.

[Не переживай, прорвёмся!]

[Глажу по голове]

Ло Сюнь так увлёкся беседой с невидимыми гостями, что совершенно потерял бдительность и не заметил, как к его столу кто-то подошёл.

Шэнь Цзин бесшумно выросла перед ним и некоторое время молча наблюдала, как парень увлечённо бормочет что-то экрану телефона. Наконец она спросила:

— Ло Сюнь, ты с кем это разговариваешь?

— О, Шэнь Цзин! — искренне обрадовался он. — А ты как здесь оказалась?

— Да я уже закончила прибираться на своём месте, вот и решила заглянуть к тебе, узнать, как дела.

Она протянула руку и аккуратно выровняла стопку учебников на краю его стола.

— Оставь, я потом сам всё разложу, — отмахнулся Ло Сюнь и с гордостью развернул к ней экран. — Гляди лучше, это моя трансляция! — И тут же обратился к чату: — Ребята, знакомьтесь, это Шэнь Цзин. Мы сработались ещё в прошлой игре, а теперь играем в одной команде. Ну что скажете, красотка же?

[Ого! Что за лесная нимфа?]

[Мама, я, кажется, влюбился...]

[Божественная внешность! Удар прямо в сердце!]

— Ого... — протянула Шэнь Цзин, скользнув взглядом по бегущим строчкам. — Твой стрим? Выглядит здорово.

— Да, тут весело, — расплылся в улыбке Ло Сюнь.

Для него эта интерактивная площадка казалась глотком свежего воздуха, и он ожидал, что девушка разделит его восторг. Однако Шэнь Цзин осталась совершенно равнодушна — её дежурная улыбка выглядела натянутой.

— Смотри, тут можно настроить отображение чата сбоку, а саму камеру отключить, чтобы моё лицо не занимало весь экран. Так гораздо удобнее читать сообщения, и интерфейс не перегружен...

Он увлечённо объяснял ей тонкости настроек, но Шэнь Цзин слушала вполуха, лишь безучастно кивая и соглашаясь для вида.

Ло Сюнь быстро почувствовал её холодность. Мысленно упрекнув себя за навязчивость — всё-таки вкусы у всех разные, и то, что увлекало его, вовсе не обязано было нравиться другим, — он послушно свернул тему и убрал телефон.

Спустя минуту неловкого молчания до него наконец дошло: Шэнь Цзин пришла не просто так. Её рассеянность и то, как она мялась, выдавали сильное беспокойство.

— Слушай, — мягко спросил он, — ты ведь хотела о чём-то поговорить? Присаживайся.

Он потянулся к соседнему свободному стулу, но Шэнь Цзин остановила его, коснувшись плеча.

— Не нужно, Ло Сюнь. Я ненадолго. На самом деле... мне очень нужна твоя помощь.

— Да без проблем, говори как есть, — подбодрил её он.

Шэнь Цзин положила на стол листок с расписанием и, виновато глядя на него снизу вверх, пробормотала:

— Мои уроки стоят в первые два часа с утра... Но у меня совсем ничего не готово. Если нагрянет проверка, мне конец. Ло Сюнь, я правда не знаю, что делать. Пожалуйста, мы можем поменяться расписанием?

Ло Сюнь онемел от неожиданности.

А вот зрители в чате церемониться не стали — трансляция мгновенно взорвалась шквалом негодования.

[Эм... Серьёзно?]

[Почему бы ей не договориться с местными учителями-NPC?]

[Сплавить свои проблемы другому игроку — отличный план, надёжный как швейцарские часы.]

[Тот, кого поймают без материалов, гарантированно труп.]

[Сама накосячила, а расплачиваться должен он?]

[Не успела сделать презентацию — так сядь и сделай! Ну и наглость.]

[А если бы у стримера тоже ничего не было готово? Она об этом подумала?]

Если ещё минуту назад аудитория видела в Шэнь Цзин «очаровательную лесную нимфу», то теперь в глазах большинства она моментально превратилась в расчетливую и эгоистичную ведьму.

Разве что внешне весьма привлекательную.

<http://bllate.org/book/18359/1793338>