

Всеми этими мыслями делиться с Хао Чжоу Ло Сюнь не планировал.

— Понял, — написал Ло Сюнь. — Если пересекусь с ней дальше, буду начеку.

И тут же добавил:

— Кстати, ты не в курсе, как именно начисляются очки? В правилах написано про личный вклад и выживание команды... Слишком уж расплывчато.

Тысяча шестьсот пятьдесят очков — число не круглое, а значит, система высчитала его по какому-то строгому алгоритму. Но как вообще можно оцифровать «личный вклад»?

— В топовых альянсах настройки игры исследуют целые отделы, — пришёл ответ от Хао Чжоу.
— Я знаю только, что за выживших товарищей начисляют по головам. Последние пятьдесят очков как раз и означают, что финиша достигли пять человек.

— Всего по десятке за душу? — удивился Ло Сюнь.

— Очки рассчитываются на основе базовой ставки за прохождение. На начальном уровне база составляет всего сто очков. Плюс десять процентов за каждого уцелевшего — поверь, это очень щедро.

Ло Сюнь со скрипом, но принял эти расчёты.

Из тысячи шестисот пятидесяти очков сотка — это база, ещё полсотни — за выживших. Откуда тогда взялись остальные полторы тысячи? Коэффициент увеличился аж в пятнадцать раз! Что стало решающим фактором?

У них с Хао Чжоу совпали пятьсот очков. Может, дело в особом, нестандартном способе прохождения?

Ну хорошо, допустим. Но откуда взялась ещё тысяча?

Ло Сюнь хоть убей не понимал, за какие такие заслуги ему отсыпали столько очков.

— И последнее, — спросил Ло Сюнь. — Та тема... ну, которую запрещено обсуждать на форуме. Мы можем поговорить о ней здесь?

— Нельзя, — быстро ответил Хао Чжоу. — Это обсуждается только с глазу на глаз. Тебя что, забанили?

— Угу...

— Обычное дело для новичков. Считай это местным обрядом посвящения.

— И когда мы сможем встретиться?

— Когда доберёшься до Главного города Зеркального мира.

Ло Сюнь хотел было расспросить поподробнее про Главный город, но на этом их разговор оборвался.

Зеркало наставления принудительно завершило сеанс связи и погасло, превратившись в безжизненную чёрную пластину, словно зависший смартфон.

Ло Сюнь ещё какое-то время тупо смотрел на погасший экран, пока в тишине не раздался знакомый системный голос, продублированный алыми строчками на стекле:

[Внимание! Зеркальная игра начинается. Игрокам приготовиться]

Ло Сюнь опешил, но тут же почувствовал сильный толчок в спину. Невидимая сила швырнула его прямо на стену.

— А-а-а-а!

Он уже мысленно попрощался со своим лицом, ожидая сокрушительного удара, как вдруг его тело без малейшего сопротивления прошло сквозь преграду.

Будто шагнул сквозь невесомую водяную завесу.

Ло Сюнь ошарашенно обернулся, сомневаясь в собственном рассудке. Повинуясь любопытству, он робко коснулся преграды, но пальцы наткнулись на привычную холодную твердь. Стена снова была настоящей.

Он оказался в точно такой же шестигранной белоснежной комнате.

Вот только теперь здесь находилось ещё пять человек.

Двоих из них он знал.

Линь Цяньцянь и Шэнь Цзин.

При виде Шэнь Цзин с души Ло Сюня словно огромный камень свалился, уступив место облегчению.

Он действительно обычный новичок. Все его мрачные подозрения оказались беспочвенными.

Его феноменальный результат на начальном уровне — заслуга чистой удачи и толики упорства.

Шэнь Цзин и впрямь был простым парнем — наивным, милым, со своими безобидными капризами.

Ло Сюня наводнило щемящее тепло.

В этом жутком, вывернутом наизнанку мире встретить кого-то искреннего и доброго — величайшая удача.

Линь Цяньцянь при виде Ло Сюня смущённо отвела глаза.

Шэнь Цзин же, напротив, просиял и радостно шагнул ему навстречу.

Уюнь, который после финала игры висел в руках Ло Сюня безжизненной тряпочкой, внезапно ожил, вывернулся и стрелой метнулся к парню, заливаясь ласковым мяуканьем.

В ту же секунду из-под подола Шэнь Цзин выпорхнул попугай Байюнь. Подхватив котёнка прямо в воздухе, он утащил его в угол комнаты, где они принялись шумно возиться.

Ло Сюнь лишился дара речи.

Фокус с птицей под юбкой каждый раз выглядел неописуемо дико.

— Как же хорошо, братец Ло Сюнь! Я уж испугался, что мы больше не встретимся, — выдохнул Шэнь Цзин.

— Я и сам безумно рад, — улыбнулся Ло Сюнь. — Сразу после начального уровня всех участников закидывает в один раунд. Это десятое правило Зеркальной игры версии 2.0. Мы просто обязаны были оказаться вместе.

Шэнь Цзин озадаченно склонил голову набок:

— Какой ещё версии два ноль?

Ло Сюнь не удержался и принялся торопливо пересказывать ему всё, что только что раскопал. Он обрушил на бедного парня лавину информации: про Главный город, особенности начального уровня, хитрую формулу начисления очков и ID для связи. Информация заходила в его голову со скрипом, словно горькая микстура.

Выслушав эту лекцию, Шэнь Цзин пару раз глупо моргнул и заученно кивнул:

— Вот оно как... Теперь мне всё предельно ясно.

Ло Сюнь мысленно вздохнул.

По его стеклянному взгляду было очевидно: парень не понял ни единого слова.

— Скажи, когда ты покинула уровень, Зеркало перемещения перенесло тебя в такую же белую комнату? — спросил он.

— Ну да, — послушно кивнул Шэнь Цзин.

— И Зеркало наставления предложило задать ему вопросы?

— Угу.

— И о чём же ты спросила?

— Спросил, где сейчас братец Ло Сюнь.

Ло Сюня царапнуло дурное предчувствие.

— И что оно ответило?

— Сказало, что ты ждёшь меня в следующем раунде.

Ло Сюнь замолчал. Финал этой истории он уже мог предсказать без труда.

Шэнь Цзин невинно захлопал ресницами:

— Ну, я и велел ему: «Живо води меня к нему!». И вот я здесь.

У Ло Сюня чуть глаз не задёргался.

Профукать драгоценное время для сбора информации на такую глупость!

Взрослый человек не смог совладать с несчастным Зеркалом наставления! Да любой трёхлетний ребёнок сообразил бы спросить что-то полезное, а не спорить с виртуальным помощником!

— Тебя долго не было, — прошептал Шэнь Цзин, понунив голову. — Вокруг стояли незнакомые люди, и я решил, что эта стекляшка меня обманула...

В уголках его глаз блеснули крошечные слезинки, голосок мелко задрожал. Своим беззащитным, трогательным видом он сейчас напоминал испуганного белого кролика.

Вся досада Ло Сюня испарилась в одно мгновение.

Чёртово Зеркало наставления! Только и умеет, что издеваться над беззащитными парнями! На него бы лучше зубы скалило!

— Прости меня, братец, — шмыгнул носом Шэнь Цзин. — Из-за моей глупости мы остались без ответов.

— Пустяки, не переживай ты так! — Ло Сюнь замахал руками, пытаясь его утешить. — От этих ответов всё равно мало толку, да и времени там дают в обрез. Лучше скажи свой ID, давай добавимся в друзья, пока есть минутка.

Покуда они обменивались контактами, Ло Сюня осенило.

Ограничение по времени. Его Зеркало погасло, скорее всего, потому, что перерыв подошёл к концу. Значит, новый раунд...

Раздался знакомый бесстрастный голос системы:

[Зеркальная игра начинается. Пожалуйста, приготовьтесь]

Ло Сюнь мысленно вздохнул. Как говорится, вспомни солнце — вот и лучик.

Ло Сюнь воспользовался последними секундами затишья, чтобы оценить новых попутчиков.

Их было трое — мужчина и две женщины, державшиеся вместе. Похоже, они были знакомы ещё до игры.

Одна — в строгих очках, вторая — короткостриженная, с россыпью веснушек на лице, и крупный, круглый от лишнего веса парень.

В этот раз рядом не оказалось опытного ветерана вроде Сунь Вэйтина, способного разрядить обстановку. Все хранили угрюмое молчание. Пройдя горнило начального уровня, эти люди уже перестали быть слепыми котятками, но до уверенности бывалых игроков им было ещё далеко. Они походили на молодых волчат: скалить ещё неокрепшие клыки боялись, но и доверяться первому встречному не спешили.

Ло Сюнь их понимал. После предательства, пережитого в прошлой игре, он сам больше не собирался разбрасываться доверием.

Теперь его главная задача — выжить самому и уберечь Шэнь Цзин.

Пространство вокруг начало искажаться. Белоснежные стены пошли цветной рябью, словно на них спроецировали колоссальное изображение, и не успели игроки моргнуть, как оказались посреди тенистой лесной тропинки.

При этом никто из них не сделал ни единого шага.

«О боже...»

Ло Сюнь уставился на окружающий пейзаж, тщетно пытаясь найти хоть какое-то рациональное объяснение происходящему. Ему сделалось не по себе.

Впрочем, остальные панику не поднимали: после встречи с потусторонним резкая смена декораций казалась детской шалостью.

На сей раз игра забросила их не в удушливый ночной кошмар, а под лучи палящего полуденного солнца. Свежий ветер и яркий свет невольно внушали робкое чувство безопасности.

Ло Сюнь поднял взгляд. Перед ним высилось трёхэтажное школьное здание.

Его фасад густо зарос изумрудным плющом, а у подножия раскинулись клумбы с пёстрыми тюльпанами.

Постойте, это же...

— Поверить не могу... Эта школа так похожа на ту самую, — негромко пробормотала веснушчатая девушка.

Ло Сюнь, стоявший неподалёку, уловил её слова. Сердце его пропустило удар. Жестом велел Шэнь Цзин следовать за ним, он бесшумно сделал пару шагов поближе к троице.

— Точно, — подтвердил толстяк. — Только там была ночь, а здесь день. Но сам корпус — копия один в один. Глянь на левую клумбу, я об её бордюр ногу чуть не сломал, когда драпал.

— Думаешь, эти игры связаны между собой?.. — Девушка понизила голос до едва различимого шёпота, и Ло Сюнь больше не смог разобрать ни слова.

Но главного ему уже хватало.

Обрывки разговора подтверждали догадку: все собравшиеся здесь проходили один и тот же начальный уровень.

Ло Сюнь задрал голову и уставился на знакомый оконный проём второго этажа. Именно там он выбил стекло, вырывая у смерти свой шанс на спасение.

Эта школа была тем самым местом, где он бежал от кошмара.

Ошибки быть не могло.

Но почему декорации повторились? Хао Чжоу, будучи тёртым калачом, ни словом не обмолвился о возможной преемственности уровней.

Вряд ли он утаил это намеренно. Скорее всего, ветеран и сам был не в курсе.

В первой версии игры начальный уровень был сущим адом на земле, где полегла уйма народу, а немногие выжившие сразу телепортировались в Главный город. Обновление 2.0 ввело систему наставничества, чтобы поднять выживаемость новичков, но взамен запутало правила до предела.

Похоже, за спасительную помощь ветеранов приходилось платить тем, что старый опыт в новых реалиях становился бесполезен.

Если эти раунды действительно связаны, то мастихин, хранящий мечты, что сейчас лежал в его инвентаре, мог оказаться ключевым предметом.

Зеркала наставления выпорхнули из карманов игроков и выстроились в ровную шеренгу прямо в воздухе. На их гладких поверхностях алым неоном вспыхнули правила раунда.

[Добро пожаловать в Зеркальную игру]

[В этом раунде участвуют шесть игроков. Ниже приведены правила игры:]

[1. «Пожалуйста, преподнеси мне цветок»]

[2. Игроки должны пройти раунд за отведённое время]

[3. Помните: причинять вред другим игрокам строго запрещено]

Ло Сюнь растерялся.

Преподнести цветок? Какой цветок? Кому? Куда его нести?

Что это вообще за бред?

На секунду он даже подумал, что его Зеркало наставления банально заглохло.

Однако на висящих в воздухе экранах остальных игроков светились точно такие же строчки.

Люди растерянно переглядывались.

Правила выглядели на редкость нелепыми и не давали ни единой конкретной зацепки. Самым страшным было не то, что задача казалась невыполнимой, а то, что никто даже не понимал, с чего начать.

Вот теперь Ло Сюнь наконец осознал, почему начальный уровень не шёл в зачёт официальной статистики.

Уровень сложности здесь отличался кардинально!

— Уважаемые преподаватели, поздравляю с началом нового учебного года! Давайте-ка встанем ровнее и сделаем общее фото.

Резкий хлопок в ладоши вырвал Ло Сюня из размышлений. Он вскинул голову и увидел перед собой незнакомца, возникшего буквально из ниоткуда.

Судя по голосу, это был мужчина средних лет. Он неторопливо утирал пот со лба, безмолвно созерцая собравшихся.

Наверное, сейчас на его лице блуждала приветливая улыбка... если бы у него вообще было лицо.

Перед ними стоял безликий человек.

<http://bllate.org/book/18359/1786544>