

В отличие от Линь Цяньцян, которая только и знала что винить во всём судьбу, Сунь Вэйтин рассуждал куда более здраво. Он не сожалел о решении, принятом на втором этаже, — его волновало лишь то, как группа Ло Сюнь справилась с тамошним призраком и почему они завершили уровень первыми.

Не найдя поддержки, Сунь Вэйтин неохотно поделился собственной историей:

— До первого этажа мы добрались без особых приключений, даже призраков не встретили, — начал он. — Но там творилось какое-то безумие. Весь этаж будто ожил и пришёл в движение. Выход был виден, но сколько бы мы ни шли, он словно отдалялся, ускользал от нас. В конце концов мы бросились бежать, но потолок... он начал опускаться.

— Вот как? — Ло Сюнь мгновенно подобрался, уловив суть. — И что вы сделали?

— Пришлось прибавить ходу, — вздохнул Сунь Вэйтин. — Зазор между потолком и полом стремительно сокращался. Сначала мы просто шли ссутулившись, потом согнулись в три погибели, так что на ногах устоять было невозможно, и в конце концов поползли на брюхе. К счастью, у меня остался артефакт с прошлой игры — он ненадолго увеличивает физические характеристики владельца и его спутников. Только благодаря ему мы и успели проскочить, прежде чем коридор захлопнулся намертво.

От его слов веяло запредельным, липким ужасом. Ло Сюнь невольно содрогнулся, даже просто слушая этот рассказ. Теперь ему стало ясно, почему одежда его собеседников так сильно изорвана, а колени стёрты в кровь.

Стоявшая рядом Линь Цяньцян резко затряслась. Одно лишь воспоминание о том проклятом артефакте заставило её побледнеть. Да, он увеличивал физические силы, но плата за это была жестокой: любая боль удваивалась. И не только боль — все чувства обострялись до предела. Слух, обоняние, осязание — всё становилось невыносимо чутким.

В ушах стоял истошный, раздирающий душу визг, ноздри забивал густой, удушливый запах крови. На этом фоне физические страдания казались пустяком — настоящей пыткой было то, что происходило с разумом.

Если бы Сунь Вэйтин не разделил с ней это мучение, Линь Цяньцян наверняка решила бы, что он просто пожадничал и пожалел для неё вещь получше.

Немного подумав, Ло Сюнь спросил:

— А вы не пробовали выпрыгнуть в окно?

Сунь Вэйтин опешил:

— Окно? На первом этаже были окна? Я даже не заметил.

Ло Сюнь погрузился в размышления.

«Окна там точно были, — думал он, вспоминая залитые лунным светом проёмы. — Но интуиция подсказывает, что выбраться через них на первом этаже всё равно бы не удалось. Если уж ты спустился туда, не приняв верного решения наверху, игра заставила бы тебя пройти этот ложный путь до самого конца».

К сожалению, Сунь Вэйтин не мог подтвердить или опровергнуть его догадки.

Заметив, что Ло Сюнь молчит, Сунь Вэйтин занервничал:

— Теперь ваша очередь. Расскажите, как спаслись вы? Всё-таки в одной переделке побывали, мало ли, вдруг ещё пересечёмся...

Хао Чжоу смерил его ледяным взглядом. От него Сунь Вэйтину стало не по себе, и он залился краской.

Ло Сюнь, не искушённый в подобных психологических играх, ответил просто:

— Я заметил, что на дверях второго этажа не было таблички «Соблюдайте тишину». Подумал, что раз шуметь не запрещено, можно выбить окно и выпрыгнуть. Попробовал — и, к счастью, сработало.

— А, вот оно как! — Сунь Вэйтин заметно расслабился, словно с его души сняли тяжкий груз.
— Ну и силен же ты, парень. Додуматься до такого!

Ло Сюнь тут же почуял неладное в его резкой перемене тона и вопросительно взглянул на Хао Чжоу. Но тот лишь проигнорировал немой вопрос и указал на Зеркало перемещения:

— Все в сборе. Пора уходить.

Сунь Вэйтин только этого и ждал. Выведав секрет Ло Сюня, он мгновенно потерял интерес к дальнейшим расспросам и, даже не подумав попрощаться, первым шагнул в Зеркало перемещения.

Стекло зеркала пошло зыбкой водной рябью, поглотив его фигуру.

Едва Ло Сюнь собрался последовать за ним, Хао Чжоу слегка задел его плечом и без лишних слов скрылся в Зеркале перемещения.

Ло Сюнь на секунду замешкался, но затем шагнул следом.

На поляне остались лишь Шэнь Цзин и Линь Цяньцян.

— Чего уставилась?! — огрызнулась Линь Цяньцян, грубо оттолкнув преградившую ей путь девушку, и с высокомерным видом зашла в Зеркало перемещения.

Шэнь Цзин молча проводила её взглядом. В её глазах, похожих на стеклянные бусины, не отразилось ни единой эмоции.

Когда последний силуэт растаял в глади Зеркала перемещения, в ночной тишине раздался хлопающий шум крыльев.

Шэнь Цзин протянула руку, и на её запястье опустился яркий, пёстрый попугай.

— Наш светлейший владыка соизволил вернуться, — самодовольно проскрежетал пернатый.

— Как всё прошло? — спросила Шэнь Цзин.

— Хм, разумеется, всё шито-крыто. Я тебе не бестолочь какая-нибудь, — попугай посмотрел на неё с явным презрением. — Скоро этот мир наводнят игроки второго поколения. Твои устаревшие трюки его больше не защитят.

— Ты ошибаешься, Байе.

Странно, но Шэнь Цзин назвала попугая не «Байюнь», а «Байе».

Но ещё более странным был её голос. Это больше не был нежный девичий лепет — она заговорила низким, бархатистым мужским баритоном.

— Ему не нужна моя защита. Он станет сильнее всех нас.

Байе презрительно фыркнул:

— Тоже мне, гений сыска. Если бы не ты, этот твой протеже сыграл бы в ящик как минимум трижды.

— Везение — это тоже грань мастерства, — спокойно возразил Шэнь Цзин.

— Какое к чёрту везение? Когда тебя едва не отправляет на тот свет собственный союзник, это,

по-твоему, удача?

— Встреча со мной — вот его главная удача.

— Ну надо же, — хохотнул попугай. — Твоё самомнение воистину не знает границ.

Шэнь Цзин лишь усмехнулся, не желая продолжать спор, и уверенно зашагал к зеркалу перемещения.

Мерцающая поверхность на миг отразила его истинный облик — коротко подстриженные волосы, широкие мужские плечи, чётко очерченный кадык... Бесспорно, перед зеркалом стоял мужчина.

На нём не было ни платья, ни лёгких сандалий — лишь практичная футболка, чёрный жилет, плотные брюки и тяжёлые армейские ботинки.

Шэнь Цзин с досадой вздохнул, глядя на Зеркало перемещения, безжалостно сорвавшее с него маску.

Правила второго поколения игр слишком сильно урезали возможности ветеранов. Похоже, в следующий раз ему действительно придётся напаять юбку, чтобы система не распознала обман.

Когда Ло Сюнь открыл глаза, его ослепила стерильная белизна. Он очутился в... абсолютно белой комнате.

Стены, пол, потолок — всё вокруг было безупречно белым, без малейшего намёка на другие цвета или тени.

Единственным ярким пятном казалось парящее в воздухе старинное зеркало.

Это было Зеркало наставления. Всего минуту назад оно тихо лежало у него за пазухой, а теперь величественно зависло в пустоте, извергая из себя монотонный механический голос системы:

[Уведомление: Поздравляем игрока с успешным прохождением уровня. На ваш счёт начислено 1650 очков. Пожалуйста, проверьте баланс]

[Уведомление: Поздравляем игрока с получением предмета: Мастихин, хранящий мечты.

Пожалуйста, проверьте инвентарь]

[Уведомление: Игроку выделен личный эфирный канал №2333. Вы имеете право отказаться от данной функции в течение установленного времени, в противном случае трансляция начнётся автоматически при запуске следующей игры]

[Объявление: Вниманию всех присутствующих. В целях повышения мотивации и зрелищности запущен глобальный запуск версии «Зеркальная игра 2.0». Желаем вам незабываемых ощущений]

Ло Сюнь ошеломлённо уставился на вещающее зеркало и растерянно пробормотал:

— Чего?..

Система ненадолго умолкла, словно переваривая его реакцию, а затем продолжила:

[Справка: Вы можете задать интересующие вас вопросы. Зеркало наставления предоставит необходимые разъяснения]

[Справка: При отсутствии вопросов Зеркало наставления перенаправит вас к следующему игровому этапу]

— Пойдите, пойдите! — спохватился Ло Сюнь. — У меня миллион вопросов! Самых разных!

Он совершенно не горел желанием двигаться дальше. Всё, чего он хотел, — вернуться в свой привычный, безопасный мир.

— Где я вообще нахожусь? Я хочу домой. Пожалуйста, верните меня обратно!

[Справка: Недостаточный уровень допуска. Зеркало наставления не может ответить на данный запрос]

Ло Сюнь спешно перефразировал вопрос:

— Что мне нужно сделать, чтобы вернуться в реальный мир?

[Справка: Недостаточный уровень допуска. Зеркало наставления не может ответить на данный запрос]

Снова этот допуск.

Ло Сюнь почувствовал, как к горлу подступает тяжёлая, глухая досада.

Немного успокоившись, он спросил:

— И как мне повысить этот допуск?

[Ответ: Уровень допуска игрока повышается по мере прохождения игр и увеличения их сложности]

— По мере прохождения?.. — пробормотал Ло Сюнь.

В голове у него начала складываться пугающая картина. Неужели единственный способ вернуться в реальность — это бесконечно участвовать в этих смертельно опасных играх?

Ло Сюнь сделал глубокий вдох и спросил снова:

— Что вообще представляет собой этот Зеркальный мир? И почему я здесь оказался?

[Ответ: Зеркальный мир откроется для исследования после того, как игрок завершит свою первую официальную игру]

— Пойдите-ка, — нахмурился Ло Сюнь. — Что значит «первую официальную»? Разве я только что не прошёл уровень?

[Ответ: Начальный уровень не засчитывается в общую статистику официальных игр. С подробными правилами вы можете ознакомиться в руководстве по версии 2.0 на главной странице игрового форума]

— Форума?.. — переспросил Ло Сюнь.

Едва он успел удивиться, как поверхность Зеркала наставления зарябила. На гладком стекле проступили незнакомые символы. Повинуясь внезапному внутреннему импульсу, Ло Сюнь коснулся пальцем центрального значка, и перед ним тут же развернулся полноценный интерфейс игрового форума.

На самом верху горела закреплённая тема, выделенная жирным красным шрифтом: «Правила Зеркальной игры 2.0». Ло Сюнь кликнул по ссылке, и перед его глазами предстал огромный свод убогих правил, больше похожий на скучную техническую инструкцию. Читать это не было никакого желания.

Ло Сюня не покидало ощущение сюрреализма происходящего. Всё это слишком сильно

напоминало обычные геймерские форумы из его прошлой жизни. А само Зеркало наставления при ближайшем рассмотрении оказалось аналогом смартфона, напоминая айфон со встроенным голосовым помощником.

Пробежав глазами текст правил, Ло Сюнь не нашёл там ничего принципиально нового. По сути, Хао Чжоу и Сунь Вэйтин уже рассказали ему обо всех ключевых механиках. Единственным важным новшеством версии 2.0 было как раз то, что Начальный уровень теперь не шёл в зачёт.

Ло Сюнь приметил дату публикации правил — первое мая. То есть сегодня.

Значит, обновление вступило в силу буквально только что, и он, по всей видимости, оказался среди первопроходцев этой волны.

А вот Хао Чжоу и Сунь Вэйтин, очевидно, были ветеранами первого поколения и о новых правилах даже не догадывались.

Впрочем, сам форум, судя по всему, существовал давно.

Ло Сюнь быстро сообразил, что ценность этого места кроется вовсе не в сухих правилах, а в самом факте его существования.

Помимо официальных объявлений, здесь было множество пользовательских публикаций. Игроки свободно делились опытом, спорили, выкладывали прохождения. И все они были такими же обычными людьми из его мира.

Тут были разделы на любой вкус: от флудилок до подробных гайдов.

В ветке для свободного общения стоял сплошной вой ветеранов первой волны. Они яростно проклинали систему за то, что та облегчила жизнь новичкам, снизив стоимость открытия трансляций, но при этом жестоко урезала характеристики и артефакты старых игроков. «Зеркальная игра лишена сердца!» — гласил один из самых популярных заголовков.

Поскольку новички ещё толком не освоились, спорить с ветеранами на форуме пока было некому, но Ло Сюнь уже мысленно представлял, какие нешуточные баталии развернутся здесь в ближайшем будущем.

Изучив несколько закреплённых тем для новобранцев, Ло Сюнь наконец понял, почему Сунь Вэйтин так настойчиво пытался у него способ прохождения.

Сам Сунь Вэйтин завершил уровень стандартным путём, тогда как решение Ло Сюня было нестандартным и крайне редким. Такие уникальные тактики можно было выгодно продать другим игрокам на форуме — это был один из немногих способов заработать очки вне самих

испытаний.

Правда, доход от подобных сделок измерялся сущими грошами, едва ли превышая пару десятков очков, что не шло ни в какое сравнение с наградой за реальную игру.

«Хоть какое-то утешение», — подумал Ло Сюнь.

Ещё одна странность бросилась ему в глаза: среди сотен разнообразных тем не было ни одной, где бы обсуждалась реальная жизнь.

Люди могли открыто спорить о механиках смертельных игр, но никто не жаловался на абсурдность ситуации и не умолял вернуть его домой.

Догадка молнией пронзила его разум. Ло Сюнь быстро набрал заголовок «Я хочу домой» и нажал кнопку публикации. Он затаил дыхание, глядя на экран, но ровно через секунду его тема бесследно исчезла из общего списка.

Всё подтвердилось. Этот форум модерировался столь же беспощадно, как и площадки в реальном мире. Любые разговоры о прежней жизни под действием таинственной силы Зеркального мира мгновенно признавались нарушением и карались удалением.

В ту же секунду на экране Зеркала наставления вспыхнула короткая строчка:

[Уведомление: Ваш аккаунт заблокирован на трое суток за нарушение правил форума]

Ло Сюнь только и смог, что тяжело вздохнуть.

Всё это было слишком, до боли реалистично.

<http://bllate.org/book/18359/1785075>