

Глава 2

Вэнь Цзэе почувствовал, как по уху пробежал легкий щекочущий разряд статического электричества. Он машинально поднял руку и потер мочку.

Голос у этого серверного лидера был холодным, но невероятно притягательным — глубоким, бархатистым. С таким тембром только озвучивать неприступных и властных боссов в аудиодрамах.

— А? — Кокетливая Ии на том конце провода, похоже, никак не могла прийти в себя. — Да когда мы успели...

Ее голос резко оборвался.

Окаменелый Дождь и Любил и Потерял и вовсе затихли, словно воды в рот набрали.

Лично с Падающей Луной над Низким Павильоном они никогда не пересекались, но то, о чем он сейчас упомянул...

—... Нефритовая Яо на Тропе? — выдавил наконец Окаменелый Дождь.

От неожиданности и страха его голос сорвался на визг, сделав и без того противный тембр совершенно невыносимым.

Мужчина не удостоил его ответом. Впрочем, в подобных обстоятельствах молчание красноречивее любых слов подтверждало догадку.

Пока те испуганно молчали, до Вэнь Цзэе тоже быстро дошел истинный смысл происходящего. Получается, тот женский персонаж был всего лишь твинком этого топ-игрока?

Тогда понятно, почему хозяин не поскупился на такую дорогую косметику. Для Падающей Луны над Низким Павильоном подобные траты — сущие копейки.

Покачав головой от удивления, Вэнь Цзэе решил со смешанным чувством несправедливости прояснить один момент:

— Э-э... уважаемый, я вообще-то пытался тебе помочь. Ты случайно... не промахнулся по мне?

Сразу после этих слов он сам все понял. Дело было не в злом умысле лидера сервера — просто когда тот обрушил массовые заклинания на обидчиков, Вэнь Цзэе так некстати притянули прямо в эпицентр бойни, под раздачу.

— Прости.

Снова раздался этот низкий, слегка приглушенный голос. Вэнь Цзэе не ожидал, что такой грозный игрок извинится столь просто и непринужденно. В ту же секунду Падающая Луна над Низким Павильоном бросил в его сторону какой-то флакон.

Распластанное на земле тело целителя в белоснежных одеждах мгновенно охватило яркое пламя. Фигура персонажа растворилась в ослепительном сиянии и тут же соткалась заново из вихря искр.

В приватном голосовом канале Холодной Пустыни и его дружков воцарилась гробовая тишина, которую нарушил чей-то судорожный вздох.

— Мать твою... — выдохнул кто-то в полном шоке. — Это что, Пилюля Нирваны?! Штука стоит больше тысячи реальных юаней, а Падающая Луна над Низким Павильоном швыряется ею как дешевой жестянкой?!

— Я первый раз вживую вижу этот эффект. Ну и спецэффекты у нее, огонь просто нереальный...

— Еще бы, за такие деньжищи там чистый золотой костер полыхает, как ему не быть крутым?

У Вэнь Цзэе тоже глаза на лоб полезли.

Пилюля Нирваны считалась самым редким и ценным средством воскрешения в мире «Свободного странствия». Она не просто поднимала павшего персонажа на ноги, но и полностью восстанавливала весь потерянный при смерти опыт!

К тому же она навсегда повышала некоторые характеристики персонажа. Словом, идеальное зелье, у которого имелся лишь один-единственный недостаток — астрономическая цена.

«И эту роскошь стоимостью в четырехзначную сумму он только что потратил на меня, даже не моргнув?»

Вэнь Цзэе пришлось кардинально пересмотреть свои представления о масштабах щедрости этого человека.

Когда бушующие языки пламени улеглись, Вэнь Цзэе с удивлением обнаружил, что его благообразный, некогда дышащий благородством и святостью лекарь теперь стоит абсолютно голым. Из одежды на нем осталась лишь куцая набедренная повязка — суровое требование цензуры игры для прохождения возрастной маркировки.

Мало того, роскошная шевелюра персонажа бесследно испарилась, уступив место идеально гладкой лысине, сиявшей подобно начищенному медному тазу.

Почти ослепленный этим неожиданным великолепием, Вэнь Цзэе не сдержался и выдал вслух:

— Эта ваша Пилюля Нирваны точно не паленая? За такие деньжищи получить откат до заводских настроек — это грабеж!

Но едва слова сорвались с языка, как парень запоздало прикусил язык.

Вокруг не было никого, кроме заклятых врагов и совершенно чужого ему, высокопоставленного игрока. Ляпнуть глупость в такой напряженный момент означало не просто затянуть неловкую паузу, но и выставить себя полным дураком.

Секундой позже в наушниках послышался едва уловимый, тихий смешок, перешедший в согласный вздох.

Узнав голос Падающей Луны над Низким Павильоном, Вэнь Цзэе удивленно моргнул. А этот пафосный топ, оказывается, не лишен чувства юмора и умеет поддерживать шутку.

— М-м, спасибо за зелье... — выдавил Вэнь Цзэе.

В эфире повисла короткая пауза, после чего глубокий голос ответил:

— Ты заступился за меня. Так что это я должен тебя благодарить.

— Да ладно тебе, пустяки, — смутился Вэнь Цзэе. — Обычное дело, просто мимо проходил.

«Хотя, судя по твоему основному персонажу, никакие защитники тебе даром не сдались!»

Разговаривая, парень потянулся к меню инвентаря, чтобы вернуть своему лекарю приличный вид, как вдруг в чате локации яркой багровой лентой вспыхнуло системное оповещение.

****[Системное объявление: Игрок Падающая Луна над Низким Павильоном использовал Пилюлю Нирваны в Лесу Мертвой Тишины, чтобы воскресить игрока Мягкий и Влажный как Нефрит]****

Вэнь Цзэе только мысленно хмыкнул. Вот она, сила реального капитала — даже системные строчки у таких людей сияют особым пафосом.

Однако радость длилась недолго. Прямо под красным текстом появилась следующая строчка,

заставившая его сердце уйти в пятки.

[Системное объявление: Из-за поражения в режиме «Красного ника» в открытом мире игрок Мягкий и Влажный как Нефрит роняет снаряжение: Лента Зеленого Небожителя]

Вэнь Цзэе онемел.

Вэнь Цзэе не верил своим глазам.

«Что за чертовщина?! Из меня только что выбили шмот?!»

Он лихорадочно перечитал строчку раз десять, надеясь, что это ошибка интерфейса, но суровый системный приговор оставался неизменным. Парня словно обухом по голове ударили.

Из-за бесконечных войн и кровавых разборок в диких локациях разработчики «Свободного странствия» когда-то ввели жесткую систему штрафов. Если игрок превышал лимит убийств на свободных территориях, его ник окрашивался в багровый цвет.

В статусе «Красного ника» путь в мирные зоны и города был закрыт — приходилось прятаться по глухим лесам, пока уровень агрессии постепенно не спадал.

И самое страшное: если такого изгоя убивали в открытом мире, существовал немалый шанс, что часть его ценной экипировки переключается в инвентарь победителя.

«Да я разве уложил столько народу?»

Он растерянно попытался восстановить хронологию недавней потасовки. Даже по самым щедрым подсчетам, он отправил на респаун от силы человек тридцать. Откуда взяться критическому штрафу?

Но тут его осенило. Кто-то из тех шакалов использовал коварный допинг.

С тех пор как игра превратила нарушителей порядка в ходячих боссов, из которых можно выбить шмот, ушлые разработчики подсунили игрокам специальное зелье. Его суть сводилась к одному: умножать цену собственной смерти. Тот, кто выпивал этот флакон перед боем, подставлял своего убийцу — вместо одной жертвы система засчитывала тому две, а особо дорогие эликсиры увеличивали этот показатель аж в десять раз.

В день релиза этой алхимической дряни официальный форум едва не рухнул от гневных постов. Игроки обвиняли администрацию в предвзятости: дескать, компания нагло вмешивается во внутренние конфликты сообщества и подыгрывает одной из сторон.

Пытаясь замаять скандал, разработчики спешно выкатили противоядие — микстуру, ускоряющую отмытие кармы, и свитки невидимости. Получился классический бесконечный цикл затыкания дыр новыми костылями.

Вэнь Цзэе тогда сразу раскусил эту нехитрую схему. Издатели вовсе не испугались народного гнева — они просто цинично монетизировали ненависть, загребая миллионы с обеих конфликтующих сторон.

Прежде его эта возня мало заботила. Он никогда не искал бессмысленной резни в открытом мире, а если и приходилось драться, то до опасной черты уровень агрессии никогда не доползал. Парень и представить не мог, что сам окажется главной жертвой этой жадной механики.

«Черт с ними, со штанами или кольцами! Но почему... почему именно главное оружие?!»

Но пока в душе Вэнь Цзэе бушевал ураган, на игровом сервере началось настоящее безумие. Системные логи о потере легендарных предметов транслировались на весь мир, и сейчас общий чат буквально закипал.

[Мир] Пекинская Капуста в Волнах: Офигеть, у меня что, галлюцинации? Из топа сервера только что выбили легендарное оружие?!

[Мир] Силён ли Старший Брат: Тоже это вижу... Жесть.

[Мир] Мил ли Младший Брат: «Десятикратный объем нанесенного урона конвертируется в исцеление и равномерно распределяется между всеми членами отряда». Да, это точно уникальное свойство оружия Мягкого и Влажного как Нефрита...

[Мир] Мой Любимчик Согнулся в Спираль: Народ, вы на ник убийцы посмотрите!!!

[Мир] Пекинская Капуста в Волнах: Святые угодники, топ-1 и топ-10 устроили резню посреди леса? Что там стряслось?

[Мир] Я Люблю Кислый Йогурт: Похоже, в таблице лидеров грядут большие... перемены. Этот Мягкий и Влажный как Нефрит держался в топе исключительно благодаря Ленте Зеленого Небожителя. Без своей чудо-палочки он полный ноль [зевок].

[Мир] Разве Сестрица не Крута: У Мягкого и Влажного как Нефрита руки из правильного места растут, не надо тут завидовать. И да, предыдущий оратор, твоя опечатка про «перемены» пахнет на весь чат так, что хочется нос заткнуть [рука-лицо].

[Мир] Я Люблю Кислый Йогурт: А я правду говорю. Каким бы рукастым ты ни был, без топового шмота твой урон — просто щекотка для врагов.

[Мир] Соус-Соус-Соус: Ну, отрицать глупо: Лента действительно тащила его наверх. Похоже, мы наблюдаем закат очередной легенды сервера [помянем].

[Мир] Сахарный Мандарин Номер Один в Мире: Теперь, когда у него отжали пуху, все его старые враги точно повылезают из нор. Жизни парню не дадут.

[Мир] Угасающие Огни: Разве у него были враги? По-моему, он со всеми ладил.

[Мир] Икра: Пока ты силен и держишь топ, все улыбаются тебе в лицо. Но стоит отступить — и тебя сожрут.

[Мир] Оставшийся Небожитель: Люди, вы вообще заметили, что Падающая Луна над Низким Павильоном в сети?! Великий босс, добавь меня в друзья, я заплачу сколько скажешь! Т_Т

В мировом чате творилось черт знает что. Искреннее удивление мешалось со злорадством, сочувственные вздохи заглушались язвительными прогнозами о скором падении вчерашнего кумира.

Вэнь Цзэе медленно, шумно выдохнул сквозь зубы. Как бы ни ранили ядовитые комментарии в чате, спорить с ними было бессмысленно — диванные аналитики попали в самую точку.

В этой игре личный скилл и экипировка шли рука об руку. Одно без другого не работало.

Уникальное оружие в «Свободном странствии» ценилось на вес золота именно из-за особых, неизменяемых характеристик, которые невозможно было получить никаким другим путем.

Лента Зеленого Небожителя делала его лекаря грозной боевой единицей: нанося урон врагам, он одновременно восстанавливал здоровье союзникам. Чем больший хаос он сеял в рядах противника, тем надежнее исцелял своих.

Идея заключалась в идеальном балансе между сокрушительной мощью и глухой обороной. К тому же это легендарное оружие росло в уровне вместе с владельцем, никогда не теряя актуальности.

Только благодаря этой Ленте обычный студент, не вложивший в игру ни единого лишнего юаня, умудрялся держаться на равных с матерыми донатерами и занимать почетное место в десятке сильнейших.

Горло сдавило горьким спазмом. Парень почувствовал, как к лицу прилила горячая кровь, а в груди заклокотала глухая ярость.

«Оно же персональное! Какого черта?! Почему вещь, которую даже нельзя выставить на

аукцион, преспокойно выпадает при смерти?!»

Логика разработчиков не поддавалась никакому разумному объяснению. Это была катастрофа.

Пока Вэнь Цзэе пребывал в глубоком трауре, оживший на том конце Окаменелый Дождь наконец разглядел системную строчку. Лес огласился его восторженным, злобным хохотом:

— Ха-ха-ха! Ну надо же! Наш великий защитник вписался за какого-то уродца, да еще и пуху свою просрал! Слышь, топ, ну и как оно? Стоила игра свеч?!

«Твою мать, у меня что, сегодня день неудачника по китайскому календарю?»

Вэнь Цзэе заскрежетал зубами. Ему до смерти хотелось задушить этого мерзавца голыми руками, чтобы тот заткнул свой фонтан красноречия.

Но реальность диктовала свои условия. Единственное, что он мог сделать на расстоянии сотен километров — это устроить издевательский танец на хладных трупах своих врагов.

К сожалению, парень даже не успел нажать нужную клавишу на панели эмоций. Силуэты поверженных противников на земле подернулись дымкой и один за другим растаяли в воздухе.

Поняв, что ловить здесь больше нечего, банда Холодной Пустыни предпочла нажать кнопку «Воскреснуть в городе».

Вэнь Цзэе разочарованно выдохнул.

«Вот же твари! Даже душу отвести не дали!»

С уходом массовки поляна посреди мрачного леса мгновенно опустела. В кадре остались лишь две сиротливые фигуры.

Глядя на замершую неподалеку Падающую Луну над Низким Павильоном, Вэнь Цзэе почувствовал, как у него начинает раскалываться голова. Он совершенно не представлял, с какой стороны подойти к разговору о возвращении утерянной Ленты.

Из того немногого, что он успел заметить за время их короткого знакомства, лидер сервера казался человеком ледяным и абсолютно безучастным ко всему.

Лишнего слова из него было не вытянуть — он говорил лишь тогда, когда этого требовали обстоятельства.

Да и то реплики его отличались предельной лаконичностью, граничащей с суровым высокомерием.

Парень невольно вспомнил бесчисленные темы на форумах, посвященные первому номеру рейтинга: сказочно богат, невероятно силен, нелюдим, принципиально игнорирует любые попытки завязать знакомство.

О нем не было известно ровным счетом ничего. Его имя гремело лишь на вершинах турнирных таблиц, в остальное же время он оставался невидимой тенью.

Словно уставший от мирской суеты великий мастер боевых искусств, уединившийся в глухой горной обители.

Обычно к топовым игрокам в подобных проектах всегда выстраивалась очередь из желающих добавиться во френд-лист, и социальная ММО «Свободное странствие» не являлась исключением.

Да что далеко ходить — у самого Вэнь Цзэе папка с запросами постоянно ломилась от уведомлений, которые он даже не успевал пролистывать.

Что уж говорить про абсолютного чемпиона сервера. Поток желающих прикоснуться к легенде там наверняка исчислялся тысячами в день.

Словно в подтверждение его мыслей, на поляну начали телепортироваться случайные зеваки, привлеченные шумихой в мировом чате. Они обступили их плотным кольцом.

[Рядом] Кого Поощалят Небеса: Как увидел ник Падающей Луны над Низким Павильоном, сразу сюда прилетел! О великий, прими в друзья! Обещаю не надоедать расспросами, просто посижу тихонько в списке!

[Рядом] Снова Проснулась Страсть к Коллекционированию: Босс!!! У меня в друзьях уже весь топ-20, только тебя не хватает для коллекции! Заплачу любые деньги, умоляю!

Вэнь Цзэе бросил взгляд на недвижимую Падающую Луну над Низким Павильоном, который даже бровью не повел на эти крики, и нерешительно кликнул по его аватару, пытаясь отправить личное сообщение.

[Этот игрок ограничил отправку запросов в друзья]

Ожидаемо.

Парень покусывал губу, лихорадочно соображая.

В «Свободном странствии» можно было писать незнакомцам напрямую, но такие замкнутые люди обычно наглухо блокировали любые входящие сообщения от посторонних, открывая личку лишь для проведения сделок.

«Может, спросить прямо в голосовом чате локации?»

«Но как начать этот чертов разговор?»

Ситуация складывалась паршивая. Оружие лежало в чужом рюкзаке, и Падающая Луна над Низким Павильоном держал все карты в руках. Захочет — отдаст, не захочет — просто проигнорирует.

Если он сейчас поведет себя слишком нагло или глупо, великий топ может просто нажать кнопку выхода из игры, и тогда пиши пропало. Придется смириться с потерей.

Мысли в голове путались, мешая составить хоть сколько-нибудь вежливую и убедительную фразу.

«Эх, была не была!»

Он глубоко вздохнул, собираясь включить микрофон.

В наушниках раздался негромкий, чистый системный звон.

Прямо перед его глазами высветилось новое полупрозрачное окно.

****[Игрок Падающая Луна над Низким Павильоном предлагает вам стать друзьями]****

<http://bllate.org/book/18267/1762960>