

Как и предполагал Шэнь Хуаньци, стоило сильнейшему игроку Сун Цинсюю оказаться на слабом чемпионе вроде Лулу, FTG тут же бросились в атаку: Шэнь Хэн ганкнул мид, едва достигнув третьего уровня.

Но Сун Цинсюй поставил защитные варды грамотно. Увидев, что Грейвз врывается дэшем, он мгновенно полиморфнул его, а когда ЛеБлан Ли Сичэня рванулась следом, вовремя ускорил себя. Потерял больше половины здоровья, но даже не потратил флэш и благополучно отступил под башню.

Шэнь Хэн, оценив ситуацию, решил не уходить. Он остался на миде и вместе с Ли Сичэном начал пушить волну, готовясь к повторной атаке.

Цинь Чжэн, заметив это, спросил:

— Брат Сун, может, я подойду?

— Иди во вражеский лес, — отрезал Сун Цинсюй. — Не обращай на меня внимания.

Суть этой игры в том и заключалась: проверить, сможет ли Тан Хуай тащить команду, когда Сун Цинсюй окажется в проигрышной позиции.

А как получить проигрышную позицию, если не умирать побольше?

Вскоре миньоны подошли под башню. Грейвз, у которого был более толстый запас здоровья, первым нырнул под башню, ЛеБлан тут же подхватила цепью. Сун Цинсюй за счёт филигранного микроконтроля ювелирно уходил от скиллшотов, но под сфокусированным огнём здоровье стремительно таяло.

Шэнь Хэн и Ли Сичэнь слаженно менялись местами: здоровая ЛеБлан приняла на себя третий удар башни, а Шэнь Хэн, вроде бы отступив, на самом деле готовился выбить у Сун Цинсюя флэш.

Но Сун Цинсюй мёртвой хваткой держал флэш и не отдавал. Более того, перед самой смертью ещё успел полиморфнуть ЛеБлан. Спасаясь от урона башни, та была вынуждена потратить собственный флэш.

FTG забрали первую кровь, но потеряли здоровье на обоих — мидере и джанглере, выбили флэш Ли Сичэня, и обоим пришлось возвращаться на базу для восстановления.

Тем временем волна миньонов WS уже дошла до первой башни FTG и сражалась с остатками вражеских миньонов.

Сун Цинсуй воскрес и тут же телепортировался на линию. Ли Сичэн, чтобы не проиграть по фарму, был вынужден ответить своим ТП.

Итог первого столкновения: в джунглях — паритет. Шэнь Хэн получил ассист и обновил предмет, но Цинь Чжэн за это время выфармил у него два лагеря и оставил глубокий вард.

А на миде, хотя Сун Цинсуй и умер один раз, его флэш по-прежнему был цел. Ли Сичэн получил килл и купил предмет, но ни по миньонам, ни по опыту не смог оторваться.

Чтобы окончательно задавить, FTG должны были прийти снова. Но на этот раз Сун Цинсуй не собирался отпускать их так легко.

И действительно, минуту спустя Шэнь Хэн снова появился на миде.

Флэш Ли Сичэня ещё не откатился. Шэнь Хэн, по привычке, врезался дэшем первым. Сун Цинсуй по-прежнему невозмутимо держал флэш, отступая с боем, незаметно завлекая противника всё глубже.

Чжоу И, только что дочистивший волну на топе, собирался отбэкачься за покупками. Переключив камеру на мид, он мгновенно почувствовал неладное.

На экране Лулу выглядела так, будто в панике удирала, но каждый её шаг — уклонения от скиллшотов, развороты для контратаки — был выверен до миллиметра. Здоровье падало быстро, но ни разу не опускалось ниже безопасного порога.

И именно потому, что полоска жизни уменьшалась постепенно, создавалось обманчивое ощущение: ещё чуть-чуть дожать — и она упадёт.

Увидев, что Шэнь Хэн уже забежал глубоко под башню, Чжоу И дёрнулся:

— Не то! Отходи!

— Что?

Слово прозвучало одновременно с дэшем Шэнь Хэна в самую глубину зоны башни. Урон Лулу сам по себе был смешным, но вместе с башней она выдала полный комбо — и Грейвз был мгновенно уничтожен!

Ли Сичэн, увидев, что дело плохо, без колебаний потратил только что откатившийся флэш, пытаясь добить Лулу, висющую на волоске.

Но маленькая ведьмочка в фиолетовой шляпе только тогда, наконец, без тени спешки использовала свой флэш и с вальяжным видом удалилась ко второй башне. Ли Сичэнь принял два удара башни и еле унёс ноги.

— Да вы издеваетесь! — выдохнул Ли Сичэнь. — Что это вообще было?! Сун Цинсюй даже на Лулу может так выносить мозг?! Это что, Акалулу?!

Чжоу И нахмурился:

— Хватит ганкать мид. Не прокатит.

Шэнь Хэн тоже запоздало осознал, что недооценил Сун Цинсюя. Он пожалел о своей горячности и инстинктивно потянулся к привычному, самому комфортному стилю — играть через топ.

— Следующий ганк — на топ.

Чжоу И мгновенно отрезал:

— Не надо. Иди на бот. У них стратегия «четверо за одного» — давите Афелия, не давайте ему свободно фармить.

Пак Донбин, молчавший с самого начала лейнинга, вдруг подал голос:

— Shark очень агрессивен на лайне. Уже обогнал меня на восемь миньонов.

— Что?

Цзян Сюй криво улыбнулся:

— Афелий просто бешеный. Как бешеная собака. Очень тяжело играть.

Люциан, конечно, был силён в бёрстах, но его короткая дальность атаки не позволяла легко захватить доминирование.

Пак Донбин смотрел, как Афелий мастерски жонглирует оружием, и вдруг осознал: он сам — ветеран с почти пятилетним стажем, а напротив него стоит новичок, появившийся на про-сцене всего несколько месяцев назад.

Чжоу И сглотнул и тихо произнёс:

— Следующий ганк — бот. Я тоже приду.

Он был топлейнером. Окоп перед тиммейтами и стена за их спинами.

Не удержавшись, он снова переключил камеру на мид и добавил:

— Лулу тоже придёт. Ли Сичэнь, будь готов.

В это же время в тренировочной комнате WS.

Сун Цинсуй, обновив предмет, уже вернулся на линию:

— Бот, при первой возможности отбэкайтесь. Цинь Чжэн, готовься. Скоро ганкаем бот вместе.

Му Ичэнь:

— А я?

Сун Цинсуй на секунду задумался. Он пересмотрел каждый матч FTG и знал, что игровое мышление Чжоу И очень похоже на его собственное. Знал и то, на что тот готов пойти ради тиммейтов.

— Если Чжоу И телепортируется, готовься лететь следом.

Му Ичэнь улыбнулся:

— Есть!

Две минуты спустя. Бот.

Треш Вэнь Лихуа бросил хук в Люциана, но Пак Донбин мгновенным дэшем увернулся. Сун Цинсуй ждал именно этого: он вылетел из куста на предельной дистанции и полиморфнул Люциана, а Вьего Цинь Чжэна уже нёсся с «Клинком падшего короля» наперевес.

Ситуация мгновенно накалилась. Милио Цзян Сюя бросился лечить своего AD. В тот же момент загорелся ТП Чжоу И, а следом — ТП Му Ичэня. Шэнь Хэн и Ли Сичэнь, дожидавшиеся в кустах, рванули вперёд, нацелившись прямо на Афелия Тан Хуая.

В мгновение ока на боте собрались все. Саппорты ещё даже не дошли до шестого уровня, а уже разгорелся полномасштабный тимфайт, масштаб которого намного превышал стадию игры.

Каждый из них пришёл сюда ради тиммейтов. Ради победы.

В тот момент, когда загорелись телепорты, эта игра перестала быть обычным необязательным скримом.

Они сбросили с себя мантию профессиональных игроков и снова стали просто геймерами. Всё вокруг расплылось, и в ушах остались лишь дыхание товарищей по команде и стук клавиш.

Тук-тук, тук-тук, тук-тук...

Сердцебиение нарастало. Глаза расширились, прикованные к экранам. В горящих, непоколебимых взглядах каждого из них отразились те самые мальчишки, которые когда-то впервые запустили League of Legends.

Победить, да. Но ещё сильнее — победить вместе с друзьями.

Потому что это командная игра на пятерых. И пока рядом друзья, значение имеет даже одна выигранная драка.

В этот момент они были героями. И они были — Лигой.

Ирелия Чжоу И приземлилась и рванулась прямо к бэклайну, намереваясь разрезать строй. Му Ичэнь перехватил её полным комбо:

— Брат И, твой противник — я.

Вэнь Лихуа мгновенно швырнул фонарь и холодно усмехнулся:

— Хочешь убить нашего AD?

Сун Цинсуй выдал полный комбо, восстановив Тан Хуаю здоровье до предела:

— Тан Хуай, сейчас!

Тан Хуай едва заметно улыбнулся:

— Принял!

Его Афелий переключился на синее оружие и флэшнул вперёд, точно в тайминг набрав шестой уровень. Ульт полетел прямо в гущу врагов! Вьего Цинь Чжэна тут же обрушил клинок,

зарядив ульта на полную!

Но Грейвз Шэнь Хэна, словно призрак, объединился с Ирелией Чжоу И, и вдвоём они развернулись в контратаку!

В тот же миг, когда Тан Хуай уничтожил Ли Сичэня, Пак Донбина и Цзян Сюя, забрав трипл-килл, Чжоу И при поддержке Шэнь Хэна убил Сун Цинсюя, Вэнь Лихуа и Му Ичэня, тоже получив трипл-килл.

Джанглеры и AD-керри обеих команд — четыре человека — переглянулись, молча развернулись и пошли на базу восстанавливаться.

Шэнь Хуаньци стоял позади них и долго не мог прийти в себя. Этот тимфайт превзошёл все его ожидания.

Бурная химическая реакция, вспыхнувшая между игроками, заставила его глаза увлажниться. Не зная контекста, можно было подумать, что это пятая, решающая карта финала чемпионата мира.

С точки зрения командного менеджмента это было абсолютно нерационально. Ни одна команда в профессиональном киберспорте сейчас не стала бы так играть.

Какой смысл спасать бот одной дракой? Вместо того чтобы тратить время и ТП, куда эффективнее остаться на своей линии и компенсировать потери через ресурсы.

Даже просто за то время, что ушло на эту драку, можно было оставить вард во вражеском лесу — обеспечить хоть каплю информации на будущее.

Но, досмотрев этот тимфайт до конца, Шэнь Хуаньци вдруг понял, почему они поступили именно так.

Эта игра — не только строгая соревновательная дисциплина. Она ещё и мост между людьми. Спасать — значит спасать. И в тот момент, когда ты бросаешься на помощь, братское чувство, бурлящее в груди, важнее, чем победа в отдельно взятом матче.

А если посмотреть с другой стороны — только команда, в которой люди готовы бросить всё и спасти друг друга, способна дойти до последней сцены.

Все привыкли считать «братский LoL» чем-то второсортным: вынужденным выбором ветеранов, последним пристанищем «нижних лошадей», стоящих на пороге завершения карьеры.

Каждая организация предпочтёт игрока с более сильным индивидуальным скиллом. Главное —

чтобы выигрывал, а уж ладят они между собой или нет, кого это волнует? Даже если отношения паршивые, ради подъёмных они же не будут драться, верно?

Большинство команд давно превратились из братьев по оружию в коллег, которые вежливо кивают друг другу при встрече — и всё это под лозунгом «естественного отбора».

Но разве коллега и брат — это одно и то же?

Любой, кто хоть раз работал в офисе, знает: под человеческой кожей коллеги может скрываться нормальный человек, а может — продукт чудес перинатальной медицины. И заранее не угадаешь.

С людьми можно выстроить коммуникацию и командную работу. С ходячими недоразумениями — нет.

После такого тимфайта исход самой игры уже не имел значения. Матч закончился, но ни один из десяти игроков не вышел из лобби.

Общий чат молчал. Никто не писал.

Для большинства из них причина была проста: они не могли подобрать слов для того, что чувствовали.

Наконец Сун Цинсуй шевельнул пальцами, набрал строчку и нажал «отправить».

[Брат И, я вдруг понял, почему у вас в FTG всегда был «братский лол»]

Чжоу И ответил: [Мне тоже редко встречается человек, чьё игровое мышление почти идентично моему]

Густая, почти осязаемая атмосфера развеялась в один миг: в обеих тренировочных комнатах одновременно раздались два недовольных голоса.

Шэнь Хэн: — Братик!

Тан Хуай: — А-Сюй!

Секунда замешательства — и все разом расхохотались.

Сун Цинсуй написал: [Увидимся в финале.]

Плей-офф ещё даже не начался, и говорить такое было рановато. Но Чжоу И ответил:

[Договорились.]

<http://bllate.org/book/18105/1736455>