

Сцена при входе в систему действительно была хаотичной, но основная проблема исходила от ФейерверковИФонарей. После того, как Су Мо вышел из системы прошлой ночью, некоторые товарищи по команде остались в сети, в то время как другие вышли из системы, чтобы отдохнуть. Самым активным онлайн-игроком был ФейерверкиИФонари. Как только его значение замораживания восстановилось, он вышел на разведку и действительно обнаружил подсказку.

В Зимнем Царстве были замерзшие озера на востоке и западе, но на севере и юге были леса. В этих лесах некоторые деревья были покрыты тонким слоем льда, в то время как другие были полностью мертвы. Ключевое открытие, сделанное ФейерверкамиИФонарями, было среди этих мертвых деревьев. Некоторые из мертвых деревьев вообще не имели льда, даже тонкого слоя. Это было довольно необычно в ином ледяном ландшафте царства.

Поэтому он позвал Яблоко и КакогоОгромногоАрбуза и срубил несколько мертвых деревьев, чтобы принести их обратно в пещеру. Сначала они попытались разжечь огонь, но не смогли его зажечь. У них было не так много источников огня, и оказалось, что только самый дорогой [Огонь Древнего Бога] мог зажечь мертвое дерево.

- Как только Огонь Древнего Бога зажег мертвое дерево, он никогда не гас и мог сжечь что угодно, даже палатку капитана ГорькогоОгурца, - объяснил Яблоко. - Зажегши его, мы активировали механизм [Вечное Пламя] Зимнего Царства. Этот механизм, кажется, выгоден для нас. Рядом с горящим мертвым деревом мы можем получить статус Вечного Пламени.

Затем Су Мо заметил, что объяснение специального механизма Зимнего Царства стало более подробным.

[Заморозка: Игроки в Зимнем Царстве будут непрерывно накапливать значение замораживания. Когда значение замораживания достигнет 100, они будут заморожены навсегда (заморожены навсегда: не могут быть воскрешены, не могут двигаться).]

[Вечное Пламя: Пламя Зимнего Царства, полученное при сжигании мертвого дерева в Зимнем Царстве. Когда игроки находятся рядом с пламенем, они получают статус Вечного Пламени. Игроки в статусе Вечного Пламени не будут накапливать значение замораживания, и

постоянно замороженные игроки могут оттаять после того, как их подвергнут воздействию пламени в течение 10 минут.]

Это означало, что им нужно было носить с собой пламя во время сражений, чтобы избежать замораживания.

- Но этот огонь немного слишком сильный, - сказал ЖёлтыйПерсиковыйСоус, его лицо было покрыто сажей. - Я чуть не поджег себя случайно.

Су Мо был озадачен. -?

ЖёлтыйПерсиковыйСоус почесал голову. - Я только что привязал пламя к себе и чуть не сгорел.

КакойОгромныйАрбуз отругал: - И у тебя хватило наглости попытаться привязать его ко мне.

Огонь был полезен, но с ним было трудно справиться.

Попытки перенести пламя на другие предметы часто приводили к их сжиганию. Ношение его с собой рисковало возгоранием, и лучшим вариантом было держать его, но удержание его мешало им применять навыки.

- Мы не должны держать его, - сказал Юй Чжэнь, который вошел в систему в какой-то момент, поставив пламя на лед на некоторое время. - После розжига пламя не гаснет. Мы можем

занести дрова внутрь, а затем зажечь их прямо там.

Су Мо тоже попробовал это и обнаружил, что пламя не подвержено воздействию льда. Фактически, лед вокруг него начал таять через некоторое время. - Найдите больше деревьев и срубите их.

Вскоре все собрали много сухостоя и нарубили его на удобные куски. Каждый человек держал по два факела, а оставшиеся дрова были связаны и привязаны к их спинам.

Полностью подготовленные, они были готовы отправиться внутрь и посмотреть, что их ждет.

Су Мо ранее сообщил им о навыках босса, и этот босс, казалось, имел более высокий уровень интеллекта по сравнению с предыдущими боссами. Невозможно было определить диапазон атаки, и вполне вероятно, что они уже находились в пределах его диапазона атаки, как только покинули убежище.

- Здесь так жутко, - прокомментировал кто-то.

Используя факелы, группа осветила свой путь. Несмотря на это, дорога впереди все еще казалась гнетущей.

[Вы покинули убежище]

Появилось уведомление системы, и все мгновенно стали осторожными. Они двигались

медленно, с Горьким огурцом впереди, в то время как остальные обсуждали свой план.

- Нам просто бросать факелы вокруг?

- Просто осветите это место. Оставьте несколько у наших ног.

- Зажгите дрова у нас на спине тоже. Чем больше огня, тем лучше. Это место на самом деле не загорится.

- Дальность действия эффекта бессмертия составляет около 5 метров, верно? Этого должно быть достаточно.

АлыйФрукт спросил: - Ах да, брат, как ты обнаружил босса в то время? Он напал на тебя первым?

- Я углубился в пещеру, и он устроил мне засаду сзади. Вот как я его обнаружил, - Су Мо тщательно вспомнил. - Ах да, и он хватает людей за шею. Будьте осторожны с этим.

АлыйФрукт содрогнулся: - Ни за что? Этот босс тоже использует тактику ужаса?

ЯсныйВетер похлопал АлогоФрукта по плечу: - Не волнуйся, маленький принц фильмов ужасов здесь, чтобы защитить тебя.

- Не хлопай меня просто так! - АлыйФрукт внезапно вспомнил ужасающие воспоминания из Пустынного Приюта и инстинктивно приблизился к ЯсномуВетру.

Бессознательно остальные сбились в кучу, из-за чего в центре стало немного тесно.

В этот момент АлогоФрукта внезапно похлопали: - Ветренный, перестань меня хлопать!

ЯсныйВетер в замешательстве сказал: - Я не хлопал тебя!

АлыйФрукт замер, почувствовав холод, пробегающий по его спине, поскольку он почувствовал руку, казалось, сжимающую его шею. Прежде чем он успел позвать на помощь, его выдернули вперед остальные, и он упал на землю. Только тогда он увидел фигуру, стоящую там, где он был.

- О боже мой! - воскликнул АлыйФрукт.

Под комбинированным освещением факелов и Свитка Освещения все, наконец, увидели истинную форму Зимнего Босса, Вечную Зиму. Он выглядел как хрупкий юноша, но в его глазах была надменная надменность, которая, казалось, презирала все.

- Вы пришли? - медленно сказал Вечная Зима, его голос был слабым и легким, как шепот потерянной души.

- Что ты имеешь в виду под "пришли"? - не мог не спросить ЯсныйВетер. - Боссы теперь приветствуют людей?

Выражение лица Су Мо изменилось, когда он огляделся вокруг, и он немедленно закричал: - Бегите! Все, бегите внутрь!

Его товарищи по команде взлетели по его крику, при этом ЖёлтыйПерсиковыйСоус и КакойОгромныйАрбуз работали вместе, чтобы нести ГорькогоОгурца, бросаясь вперед.

Но Вечная Зима не дал бы им ни единого шанса. Взмахом руки обрушился шквал ледяных клинков. Су Мо срочно вызвал медведя, чтобы защитить их, и вместе с Юй Чжэнем прикрыл отступление своих товарищей по команде. Он исследовал большую часть этой пещеры и знал, что эта область находится сразу за убежищем. Окрестности здесь были уже, чем глубже, и, если бы они вступили в бой с боссом здесь, передвижение босса по льду покрыло бы более короткие расстояния, значительно ограничивая время их реакции.

Хотя бой у входа в убежище позволил бы им легко выйти из боя, они не могли выбрать этот вариант, потому что выход из боя помешал бы им понять механику босса, что было бы еще более опасно.

- Черт возьми, эти ледяные клинки!!

- Он так хорошо выглядит, почему он так сильно бьет!!

Группа бежала быстро, и ГорькогоОгурца по очереди несли несколько других. К тому времени, когда они достигли более широкой части пещеры, все, кроме ГорькогоОгурца, задохались.

- Остановитесь, установите факелы, - приказал Су Мо. - ГорькийОгурец, возьми на себя агрессию.

Все факелы были разбросаны и брошены вокруг, мгновенно осветив широкую пещеру.

В глубине пещеры находилась большая ледяная пещера, с длинной тропой, ведущей к приподнятой платформе в центре, по-видимому, логову босса, Вечной Зимы. Помимо этого, земля в других областях была слегка вогнутой, примерно на один-два метра ниже. Однажды упав в эти впадины, оставался только вариант легкого подпрыгивания. Исходя из ситуации, эти области, казалось, были замерзшими подземными реками.

Ширина тропы составляла около 3 метров, а вместе с подземной рекой общая ширина не превышала бы 10 метров.

Высота сверху была еще больше, далеко за пределами роста медведя, оцениваемая примерно в десять метров.

- Черт возьми, разве босс не выдалбливал эту гору? Внутри так огромно! - АлыйФрукт держал факел, которому некуда было деться. - Куда мне девать эту штуку? Просто бросить ее на дорогу?

ДзенУбийца нашла фонарный столб. - Рядом с дорогой есть фонарный столб. Засуньте факелы в фонарные столбы.

Вдоль дороги было около семи или восьми фонарных столбов. Наполнив их факелами, все

сложили оставшиеся факелы вместе, чтобы создать высокий костер, гарантируя, что все останутся в бессмертном состоянии, не подвергаясь накоплению точек замораживания.

Как только ГорькийОгурец стабилизировал ненависть, Су Мо немедленно отменил вызов медведя. - Целители посередине, дальнобойные сзади, ближний бой рядом с ГорькимОгурцом.

Босс Вечная Зима не был похож на обычных боссов; он парил в полуметре, никогда не касаясь земли, и двигался чрезвычайно быстро. Даже с ГорькимОгурцом, удерживающим ненависть, он время от времени совершал небольшие смещения, представляя большую проблему для убийц и физических мечников. И наоборот, профессиям дальнего боя было удобно наносить урон с задних позиций. Благодаря исцелению клирика и массиву от мастера массивов они могли полностью раскрыть свой урон.

Однако, как только все устроились на своих местах и начали наносить урон, Вечная Зима внезапно метнулся в слой льда, исчезнув из виду. Су Мо быстро отреагировал: - Всем следить за слоями льда во всех направлениях. Он может выйти в любой момент.

Не успел Су Мо сказать, как Вечная Зима спустился с высокого ледяного слоя, нацелившись на мастера массивов сзади мощной атакой. Юй Чжэнь быстро отступил, избегая лобового штурма Вечной Зимы. Однако атака, выпущенная Вечной Зимой, была атакой по области. Несмотря на быстрое уклонение, Юй Чжэнь все же получил удар, который срезал 30% его здоровья.

- Этот ход довольно пугающий, - АлыйФрукт быстро восполнил здоровье мастера массивов. В то время как этот ход был нацелен на мастера массивов, последующая атака по области все еще отламывала здоровье задних войск. - Невозможно предсказать его направление. Мы не знаем, откуда он появится.

ЖёлтыйПерсиковыйСоус лечил передовых союзников ближнего боя и ясно чувствовал давление. - Его обычные атаки тоже грозные. Здоровье Большого Брата ГорькогоОгурца падает в два раза быстрее, чем обычно.

ГорькийОгурец беспомощно заметил: - Мне жаль. Его ледяной клинок просто слишком быстр. Я больше не буду уклоняться.

Можно сказать, что ГорькийОгурец был самым жестким воином в Небесном Горизонте на данный момент. Увеличенный урон, который он получал, указывал на то, насколько сильны были атаки босса.

- Убийцы и физические мечники, уклоняйтесь от обычных атак и ослабьте давление на целителей, - Су Мо наблюдал за ситуацией, командуя, нанося урон. - Следите за действием босса по входу в лед; это, вероятно, механизированный навык.

При 99% оставшегося здоровья Вечная Зима снова вошел во лед.

Все мгновенно стали бдительными к ледяной поверхности наверху, но в следующую секунду босс появился прямо перед ними. Су Мо почувствовал дежавю, и его бдительность возросла. - Не смотрите!

К сожалению, предупреждение пришло немного поздно. Некоторые товарищи по команде не отреагировали вовремя и посмотрели прямо на босса, мгновенно превратившись в ледяные скульптуры. Это ошеломило остальных, которые в неверии уставились на ледяные скульптуры.

АлыйФрукт не мог найти способ наложить лечебные заклинания. - О боже мой! Как мне это вылечить?

Су Мо заблокировал своих товарищей по команде и заметил, что теперь они находятся под

воздействием эффекта "Сильного Холода", который ускорял накопление точек замерзания и полностью нейтрализовал эффект неуязвимости.

- Мы можем развеять это? - спросил Су Мо.

ЖёлтыйПерсиковыйСоус ответил: - Мы не можем развеять эффекты сильного холода.

Су Мо немедленно сказал: - КакойОгромныйАрбуз и Яблоко заморожены. ДзенУбийца и ЯсныйВетер, возьмите факелы и попробуйте разморозить наших товарищей по команде.

Двое других действовали быстро. Действительно, сильный холод, который нельзя было развеять, мгновенно исчез при контакте с огненными семенами, постепенно размораживая товарищей по команде под горящими факелами.

Включая время на получение факелов, полное размораживание заняло 5 секунд.

До сих пор босс продемонстрировал два механических навыка: один мгновенно убивал после входа в лед, а другой замораживал человека после входа в лед. Мгновенное убийство было уроном по области, в то время как замораживание тратило время и было триггером стирания. Они не могли позволить себе не спасти своих товарищей по команде; не спасая их, они быстро накапливали бы очки замерзания при сильном холоде, что привело бы к постоянному замораживанию.

В этот момент здоровье босса составляло 98%, и все чувствовали сильные атаки от босса.

Су Мо считал секунды. Первый вход в лед произошел через 10 секунд после начала агрессии, когда здоровье босса составляло 99%. Второй имел 12-секундный интервал. Если это было 10 секунд для мгновенного убийства и 12 секунд для замораживания...

Как раз в этот момент ГорькийОгурец предупредил: - Вход в лед!

Босс вошел в лед, мгновенно приведя всех в напряжение.

Су Мо на мгновение был ошеломлен. Нет, на этот раз это было 6 секунд. Новый навык?

Босс спустился сверху, нацелившись непосредственно на главного танка ГорькогоОгурца и уменьшив его здоровье до 5%. ЖёлтыйПерсиковыйСоус был встревожен и поспешно стабилизировал здоровье ГорькогоОгурца, и АлыйФрукт также несколько раз помогал в исцелении.

- Это напугало меня.

- ГорькийОгурец едва не справился с этой волной.

- Слава богу за его огромное здоровье. Если бы это был другой главный танк, его бы сразу заменили.

- Даже ГорькийОгурец почти не выдержал. Если бы это было нацелено на меня, мне бы пришел конец.

- Этот босс слишком непредсказуем!

Су Мо слегка остановился. Это было неправильно.

И как раз в этот момент, через 7 секунд после мгновенного убийства, Вечная Зима снова вошел в лед, заставив сердца всех забиться.

Ясный Ветер не мог понять этот навык. - Что будет на этот раз?

Яблоко сказал: - Мое ускорение скорости включено, готов бежать в любой момент.

Жёлтый Персиковый Соус ответил: - Мастер массивов Папа, можешь дать своему младшему брату массив скорости передвижения?

Алый Фрукт молча молился: - Не нацеливайтесь на меня!! Пожалуйста, защитите целителей.

Однако босс никого не убил мгновенно. Вместо этого он появился позади всех, нежно поднял руку, и внезапно из земли вырос большой тотем ледяного цветка. Сразу после этого на всех было наложено три статуса: [Вялость], [Обездвиженность] и [Запрет на Исцеление].

Вялость продлевала время, которое игроки тратили на использование навыков,

Обездвиженность предотвращала движение, а Запрет на Исцеление предотвращал получение исцеления.

Су Мо немедленно приказал: - Разбейте Контроль Толпы!

Все быстро вырвались из-под контроля толпы, но затем поняли, что Вялость и Обездвиженность сняты, а Запрет на Исцеление остался.

- Запрет на Исцеление не снимается.

- Контроль толпы не может снять Запрет на Исцеление!

Здоровье ГорькогоОгурца было снижено до 50%, и беспокойство всех достигло пика.

В отчаянии АлыйФрукт перекатился вперед и вызвал зверя напрямую.

Красивое дерево груши приземлилось посреди группы, внезапно распространяя белые цветы по всей земле. Сразу же статус Запрета на Исцеление у всех был снят.

АлыйФрукт сказал: - Брат, используй Рассеяние для Запрета на Исцеление!

ЖёлтыйПерсиковыйСоус немедленно использовал Рассеяние по одной цели на ГорькомОгурце:
- Это работает!

Су Мо организовал текущие информационные точки: известные навыки включают мгновенное убийство, замораживание и групповые дебаффы.

Есть два групповых дебаффа, которыми можно управлять, и Запрет на Исцеление, который нуждается в Рассеянии... Перезарядка для управления должна совпадать, но Рассеяние для исцеления может не успевать.

Здоровье босса теперь составляло всего 97%, что тяжело давило на разум всех. Было неопишное напряжение, заставляющее их не решаться полностью раскрыть свои атаки, опасаясь, что босс может появиться рядом с ними в следующую секунду и убить их мгновенно.

Юй Чжэнь взглянул на Су Мо и спросил: - Сколько секунд?

Су Мо покачал головой, его голос был полон беспрецедентной осторожности: - ...Таймера нет.

Навыки Вечной Зимы не следовали обычным шаблонам; они были случайными и без временного ограничения. Механика была совершенно хаотичной.

Не имея возможности отсчитывать, все могли только превентивно предвидеть.

Примечание автора: Вечная Зима: - Я иду?

Другие: - Не приближайся к нам!!

момо размышлял: - Интересно.

<http://bllate.org/book/17923/1717474>