

- Его только что выбрали?

- Спасать будем?

На миг голосовой канал лишился командующего голоса, и привычные доклады о навыках смолкли. Лекари, всегда следящие за состоянием команды, тут же заметили пропажу игрока. АлыйФрукт хотел что-то сказать, но другой голос взял командование:

- момо выбрали.

- Под водой волн нет. Гигантский Горный Щит на ЖёлтогоПерсиковогоСоуса, физический мечник, готовьте формацию Великого Меча.

На поверхности игроки терпели ожоги от палящего солнца, а под водой ближники и главный танк отбивались от яростных атак русалки. С непредсказуемым выбором цели, волнами и надвигающимися фантомами единственный отсчёт пропал.

Ритм навыков стал хаотичным.

ДзенУбийца нервно спросила:

- Спасать командира?

В этот момент в командном чате всплыло сообщение: "Не спасать".

Одновременно Юй Чжэнь произнёс:

- Не спасать.

Текст и голос совпали. Юй Чжэнь мельком взглянул и увидел в чате "5" и "В беседку".

Отсчёт 5 секунд, в беседку.

Он тут же среагировал:

- Под водой готовьтесь в беседку, разбирайтесь с фантомами.

Русалка подняла руку в воде, её хвост взметнул огромные волны, сопровождаемые фантомами и брызгами. В беседке места не осталось, и четверо ближников, пришедших позже, цеплялись за руки товарищей, чтобы не унесло. Все смотрели на устрашающих подводных фантомов, куда более мощных, чем на поверхности.

- Дальники, продолжайте атаковать, ближники, держитесь, - скомандовал Юй Чжэнь.

Здоровье босса было на 95%. После минуты хаотичного старта с нерегулярными навыками командира выбрали, и ритм сбился. К счастью, другой игрок взял командование, не дав ситуации рухнуть.

Под водой Су Мо спокойно слушал команды Юй Чжэня в голосовом канале. Текстовый чат почти не замечали, и в привычке голосовых команд текстовые напоминания запаздывали. В этой ситуации только он вёл отсчёт. Если бы выбрали спасение или укрытие под водой, фантомы накрыли бы их, унеся 3-5 человек - около 40% команды.

Он дал отсчёт за 5 секунд, и, к счастью, Юй Чжэнь вовремя заметил и принял решение.

"Нервы наконец отпустило", - подумал Су Мо. Сидя в каменной клетке на дне озера, он смотрел на смутные фигуры наверху. Оглядев подводные строения, он решил за время заточения изучить ещё не исследованные участки.

Но через 7-8 секунд глаза начали ныть. Несмотря на навык "Адаптация к Воде", для Су Мо, редко нырявшего в реальности, среда была тяжёлой, особенно для глаз.

Он закрыл глаза, помогая с отсчётом и систематизируя детали о боссе.

До сих пор их подход был слишком хаотичен. Предсказуемы только иллюзии и смены позы босса. Угрожающие навыки - удар волной и выбор цели - шли без предупреждений. Беседка мала, вмещает максимум четырёх ближников, оставляя шестерых без позиций. Тянуть босса к берегу нереально - агро сорвётся.

Бой под водой тоже не вариант: навыки замедляются, а усиленная поза босса создаёт проблемы. За 15 секунд Су Мо открыл глаза и написал в чате напоминание за 3 секунды.

В голосовом канале товарищи обсуждали:

- Под водой проще. Ожог - это как массовый урон, просто лечите.

- Да, и ветер от иллюзий не трогает тех, кто сверху.

Погодите... Удар волной - это дрожь хвоста под водой, создающая волны, сбивающие всех. В тяжёлых случаях даже из беседки сбрасывает.

Иллюзии генерируют ветер и волны вокруг русалки. Если они действуют только под водой, это горизонтальный эффект?

У Су Мо возникла новая стратегия. Нет позиций - создадим их. Тут он услышал, как русалка снова назвала имя.

В соседней клетке появился ещё один. Это был ФейерверкиИФонари. Они ждали спасения, но из-за иллюзий оно могло задержаться... Он думал об этом, когда услышал звук открываемого замка.

Су Мо резко открыл глаза и увидел Юй Чжэнь. Тот крепко схватил его за запястье и быстрым движением вытащил из клетки, наложив бафф скорости. Опираясь на клетку, Юй Чжэнь

толкнул его вверх и тут же повернулся к соседней клетке, спасая ФейерверкиИФонари.

Су Мо не успел понять, как Юй Чжэнь оказался тут так быстро. Сохраняя спокойствие, он вёл отсчёт, хотя сбившееся сердцебиение мешало, заставляя сверяться с таймером "Палящего дня".

Прошло три минуты с начала боя, до следующего отключения экипировки оставалось ещё три.

Вынырнув, Су Мо без промедления призвал медведя. Огромный зверь плюхнулся в воду, подняв брызги, оставив над поверхностью лишь голову и плечи.

- 3 секунды до Фантомов, медведь вверх, - скомандовал он.

Яблоко замер, увидев медведя, но знакомая команда заставила тело среагировать. Убедившись в позиции медведя, он прыгнул техникой лёгкости.

- Прыгай.

Остальные: "???" Прыгай??? Как прыгай? На месте?

Когда Фантом появился, Су Мо прыгнул почти одновременно. Яблоко, стоявший рядом, последовал за ним. Русалка была у берега, и с появлением Фантома ветер пронёсся горизонтально. Прыгнувшие избежали удара и приземлились на медведя.

Но тех, кто не успел, унесло далеко. Они поспешно уклонялись техниками лёгкости или защищались.

Яблоко ошарашенно выдохнул:

- Ух ты, так можно?

- И Удар Хвостом, и ветер - горизонтальные навыки. С нужной высотой прыжка можно избежать урона, - пояснил Су Мо. - Поэтому на берегу не задевало, когда она была под водой.

ФейерверкиИФонари вынырнул как раз к этой сцене:

- Я тоже выпущу медведя.

- Стой, - взгляд Су Мо стал жёстче. - Медведь не плавает, его размер под водой мешает спасению и плаванию. И босса под водой сложнее бить.

Медведь высок, и на расстоянии он годился для защиты от ветра, но в центре озера его видимая часть уменьшалась. Тонущий медведь не теряет провокацию, но над водой места для нескольких человек нет, и это мешает ДзенУбийце нырять за спасением.

С подвижным боссом нужны быстрые атаки, а медведь загораживает обзор.

В экстренных случаях он хорош, но не для долгого боя.

- Выходим из боя, есть идея, - продолжил Су Мо. - Отпустите АлогоФрукта. Все на берег.

Команда помедлила, но быстро подчинилась, вернувшись на берег. Они дождались, пока босс убьёт АлогоФрукта, и вышли из боя.

*

На берегу Су Мо изложил новую стратегию:

- Пересмотрим механики. Волны от удара и фантомов можно временно избегать, прыгая на нужную высоту. Урон 1% в секунду в пределах лечения, не уклоняемся.

- Но как стоять на воде? Ты же сказал, что медведя нельзя? - спросил кто-то.

Яблоко задумался:

- Я протестировал Технику Ледяного Меча - она замораживает на 5 секунд, откат 7 секунд. Два

мечника могут чередоваться, но я один не справлюсь.

Су Мо усмехнулся:

- Ты забыл про Тысячелетний Лёд ФейерверкиИФонари.

- Лёд легче воды и плавает. Лёд ФейерверкиИФонари достаточно велик для двоих, - добавил он.

Команда замерла.

- Ух ты, так можно?

Глаза ФейерверкиИФонари загорелись, и он тут же положил Тысячелетний Лёд на воду:

- Я же говорил, что не зря пошёл с вами.

- Но волны и иллюзии двигают воду, лёд будет плавать, - заметила ДзенУбийца.

Другие согласились: даже с точкой опоры она не будет фиксированной.

- Тогда закрепим лёд, - Су Мо посмотрел на Юй Чжэня. - У тебя есть бесконечно удлиняющаяся небесная верёвка?

Юй Чжэнь достал верёвку:

- Я могу привязать лёд и закрепить другой конец на беседке.

- Надёжнокрепишь? - спросил Су Мо.

- Да, - подтвердил Юй Чжэнь.

Все воскликнули:

- Ух ты! Это реально работает?!

Яблоко вдруг вспомнил:

- Я общался с ЧатМастеромВу в полдень. Спросил, что он делает, а он сказал, что рубит деревья... Теперь понял, зачем главный мозг дал нам такой лес.

ФейерверкиИФонари добавил:

- Точно, в лесу есть горная лоза! Если верёвки не хватит, используем её.

Тысячелетний Лёд вмещает двоих. Но что с остальными четырьмя дальниками? Оставлять их в воде? Или рубить деревья для плота?

Су Мо лаконично ответил:

- Не надо. У нас два призывателя с Чёрной Черепахой.

У Чёрной Черепахи один навык - снижение урона, обычно для защиты. По форме как черепаха, она плавает и держится на поверхности. Её навык - трос снижения урона, крепится к цели в радиусе 3 метров под контролем хозяина.

- Это же невидимая верёвка! - воскликнул ФейерверкиИФонари. - Ты гений, даже с призванными так выкрутился.

- Ты сказал про горную лозу, - добавил Юй Чжэнь. - Тогда небесная верёвка пойдёт на клетку. Спасение под водой займёт 2 секунды вместо плавания.

Команда была в восторге. Пока другие рубили деревья для плотов, у них были ледяной корабль, черепаший транспорт и подводный лифт.

План утвердили, и все приступили к задачам. Привязать ледяной корабль было просто - Тысячелетний Лёд не таял.

Сложнее с горной лозой - особые лианы, требующие 7-8 ударов для срезания, явно созданы с целью.

Через десять минут подготовки всё было готово. Лёгкими шагами добрались до беседки, привязав лозу к менее уязвимым местам. Запасные верёвки тоже подготовили.

- Сейчас к клетке не подойти. Я спасу, если кого выберут, - сказал Юй Чжэнь. - Если не меня, беру все спасения.

- Алый Фрукт, со мной. Жёлтый Персиковый Соус, с Фейерверки И Фонари. Мастер массивов и мечник - на лёд, - велел Су Мо, направив Чёрную Черепаху привязать трос к Горькому Огурцу. - Фейерверк, трос на Какого Огромного Арбуза. Следите за временем призыва и обновляйте заранее.

Алый Фрукт забрался на Чёрную Черепаху:

- Это круто!

- Жёлтый Персиковый Соус, держись, - Фейерверки И Фонари поддерживал Какого Огромного Арбуза, осторожно управляя. - Не бойся, я профи.

Какой Огромный Арбуз смутился:

- Рад тросу, но всё равно странно.

- Расслабься, дружище, - успокоил ЯсныйВетер. - Ты же самый хрупкий, снижение урона - уже плюс.

Старт боя стал проще простого.

С началом боя волна ринулась вперёд. По быстрой команде все заметили движение босса. Как только хвост поднялся, все прыгнули на месте. Волна оттолкнула лёд и Чёрную Черепаху, но лоза и трос удержали их. Волну избежали.

Теперь все расслабились и ударили в полную силу.

- Отлично. Далее фантомы и выбор цели. Будьте внимательны, - коротко сказал Су Мо. - Фантомы - поднятая рука, волна - поднятый хвост. Следите за временем, 5 секунд.

Через 5 секунд пришли фантомы. Все уклонились от ветра, а под водой фантомы всколыхнули озеро, некоторые выпрыгнули, сверкая хвостами в лучах солнца, чуть не задев людей.

- Эти тени хитрят.

- Хвост чуть не сбил меня.

- Держите равновесие, не падайте, - велел Су Мо, приказав АлымФрукту присесть ниже. -
Лекари, лечите.

Исцеление АлогоФрукта сосредоточилось на льду, поднимая здоровье рядом.
ЖёлтыйПерсиковыйСоус кинул массовое лечение на беседку, спасая тех, кто терял здоровье от ожогов.

Босс снова поднял хвост, все прыгнули, но ничего не произошло.

- Э? Что такое? Босс шутит?

- Прыгайте при поднятом хвосте, есть волна или нет, - пояснил Су Мо.

- Выбор цели, АлыйФрукт, мастер массивов, спасение, - напомнил он. - Фантомы через 11 секунд.

Мастер массивов спрыгнул с льда и поплыл к клетке. Закрепив верёвку, он спас АлогоФрукта за 10 секунд.

За эти 10 секунд всё завершилось, доставив клирика к Чёрной Черепахе.

Босс махнул хвостом, и Су Мо скомандовал:

- Фантомы, прыгайте!

Все прыгнули.

- Ниже центр тяжести! Босс выбрал мечника!

Под чёткими командами Су Мо нерегулярные навыки стали простыми. Эффективность атак выросла, и ко второму отключению экипировки здоровье босса упало до 65%.

Следующее отключение снизило защиту, атаку, скорость и силу навыков. Эффективность упала, но паники не было. Все сосредоточились на боссе, атакуя при любой возможности.

Здоровье медленно падало. Су Мо обновил Чёрную Черепаху, и здоровье босса приблизилось к 50%. Тут выбрали ФейерверкиИФонари. Чёрная Черепаха потеряла контроль, а хвост русалки откинул её далеко.

- ЖёлтыйПерсиковыйСоус, лёгкими шагами на ледяной корабль, - сказал Су Мо. - Мастер массивов, спасай ФейерверкиИФонари.

Мастер массивов нырнул для спасения, и здоровье босса достигло 50%. Сердце Су Мо сжалось - 50% это критическая точка для смены тактики русалки.

Внезапно русалка замерла, её синие глаза уставились в глубину. Тут же она перешла в подводное состояние и нырнула в озеро.

Слишком рано.

Заметка автора: Позже сцена с курортом второй стадии от одной команды всплыла в группе исследователей.

Команда А: Беседки, кондиционеры, ледяные корабли, черепахи суда!

Другие команды: ... Это нормально???

Дровосек ЧатМастерВу: Хе-хе.

<http://bllate.org/book/17923/1717468>