

0,01% - этот момент тянулся невыносимо долго. Все взгляды были прикованы к шкале здоровья босса. Весенний бриз ещё не иссяк, до его возрождения оставалось несколько секунд. Неужели босс не собирался активировать какой-нибудь абсурдный механизм в самом конце?...

В сердцах игроков роились догадки, и тут раздался голос босса, называющий имя:

- Хи-хи-хи-хи, Освобожденный Странник, не хочешь ли стать моим кормом?

Все разом воскликнули: - !!!

Су Мо невольно выдохнул: - Брат...

Массив мастера массивов вспыхнул в последнюю секунду. В этот критический миг Юй Чжэнь активировал групповой урон у ног босса, наложив четвёртый слой. Внезапный взрыв урона добил босса, чьё здоровье и без того висело на волоске, несмотря на то, что его только что вызвали по имени.

В тот миг сердце Су Мо замерло, но уже в следующую секунду перед глазами всплыло новое объявление:

[Поздравляем команду под руководством момо с успешным прохождением Царства Весны сквозь тернии! Все участники получают: [Сундук с экипировкой 80 уровня] x1, [Материал для улучшения экипировки 80 уровня - Кровь Летящего Дракона] x1, [Постоянные очки атрибутов: 50]]

[Вы вошли во второй уровень Таинственного Царства Ушедших Душ (Царство Лета)]

Команда взорвалась ликованием.

- Чёрт, прошли!

- Слава небесам, не придётся перепроходить!

- Мастер массивов - просто монстр! Последняя волна - это же четвёртый слой группового урона, верно?

- И это всё? Да мы сами невероятны! За пару часов догнали прогресс передовой группы!

- Награды просто шикарные, не находите?

- Это достойно испытания семи звёзд, сразу чувствуется уровень!

В команде остались лишь АлыйФрукт и КакойОгромныйАрбуз, которые провели группу во вторую стадию. Сцена сменилась, и все оказались у широкого лесного озера. Его прозрачные воды открывали вид на дно, а вокруг раскинулась пышная зелень.

- Это лесное озеро, и сейчас все находятся рядом с ним... в статусе трупов, - заметил кто-то.

- Погодите, почему я до сих пор труп? - удивился другой.

- Что? Это баг? ИИ не отвечает?

- Все лежат...

Су Мо телепортировался и обнаружил, что его зрение всё ещё в чёрно-белых тонах. Оглядевшись, он заметил лежащего рядом Юй Чжэня. Остальные были разбросаны вокруг, и только КакойОгромныйАрбуз с АлымФруктом стояли на ногах.

АлыйФрукт посмотрел на кучу тел и, не успев даже удивиться, бросился к Су Мо и рывком поднял его:

- Что происходит? Разве нас всех не должны воскресить?

В обычных подземельях после прохождения и смены сцены команда обычно возрождалась. Так было и в большинстве квестовых заданий. Но на этот раз обновления не произошло.

Су Мо поднялся, сел, восстанавливая здоровье, и сказал:

- Не стоило поднимать меня первым. Сначала исцели лекаря.

АлыйФрукт ухмыльнулся:

- Брат, я своими действиями показываю, как много ты для меня значишь.

Су Мо потерял дар речи.

Едва воскреснув под палящим солнцем, он ощутил, насколько жарко в этой сцене. Голографические миры стремились к реализму, включая смену сезонов, но для игроков обычные погодные изменения значили мало. Впервые в игровом испытании Су Мо настоящему почувствовал зной.

В этом сложном подземелье нельзя было использовать зелья воскрешения или заклинания для помощи товарищам. Все лежали на земле, наблюдая, как клирик десять минут читает заклинание воскрешения. Чтобы скоротать время, начались разговоры.

ГорькийОгурец заметил:

- Что-то странное с этой картой. Температура явно ненормальная.

АлыйФрукт подхватил:

- Да, слишком жарко. Я весь в поту.

- О чём вы? - спросил ФейерверкиИФонари, лёжа на земле. - Я ничего не чувствую. Неужели так жарко?

Яблоко быстро отозвался:

- Я чувствителен к жаре. Дайте мне ещё полежать, и, пожалуйста, воскрешайте меня последним.

Пока игроки ждали отката заклинания клирика, Яблоко открыл чат группы исследователей. Там бурно обсуждали прогресс - в основном опытные игроки, у каждого своя команда для испытаний. С утра четыре или пять групп уже прорвались на второй уровень, и теперь делились впечатлениями.

[ЧатМастерВу]: Кто-нибудь добрался до третьей стадии?

[Бегония]: Нет, мы сгнули. Всё ещё на второй.

[ФейерверкиИФонари]: Ха-ха, я догнал ваш прогресс. Мы тоже на втором уровне.

[ЧатМастерВу]: @ФейерверкиИФонари, Серьёзно? Не преувеличиваешь? Разве ваша команда не начала только утром?

[ФейерверкиИФонари]: Прошли пару раз, ничего особенного.

[ЛечуЗа25000]: У ИстинногоБрата и момо всё безумно. Я звал ИстинногоБрата в команду, но он отказался, сказал, что лучник не подходит для PvE. Просто отговорки.

[Бегония]: @ЛечуЗа25000, Я видела пост на форуме про ВозвратаКПростоте и момо. У них правда что-то есть?

[ЧатМастерВу]: Тоже хочу спросить @ЛечуЗа25000.

[ЛечуЗа25000]: Думаете, я его не спрашивал?! После последней охоты я написал ему. Он ответил через два дня и ушёл от темы, попросив рецепты нашей галактики.

Яблоко заметил это и бросил взгляд в сторону. ОсвобожденныйСтранник всё ещё лежал на земле, а момо, кажется, отошёл... Неужели между ними что-то происходит?

Су Мо стоял в тени дерева, оглядывая окрестности. Не все ещё воскресли, и карта казалась тихой и умиротворяющей. От его позиции до остальных было далековато, но он разглядел небольшую беседку в центре озера - вероятно, там ждал босс.

Он хотел заговорить с Юй Чжэнем, но услышал оживлённые обсуждения в командном голосовом чате. Поколебавшись, он получил личное голосовое сообщение.

Су Мо отключил командный чат и подключился к Юй Чжэню по приватному каналу.

- Я как раз собирался тебя найти, - сказал он, едва связь установилась.

- Что случилось? - спросил Юй Чжэнь.

- Мы прошли Весну и Лето, значит, в этом подземелье как минимум четыре стадии, - Су Мо огляделся. - Давай разберём механики босса из первой стадии. У самого босса три навыка, плюс особые механизмы Царства Весны: "Бесконечное Возрождение" и "Циклическое Обновление" после 50% здоровья.

Облачный Скиталец как-то упоминал, что в "Небесном Горизонте" есть карты с заметно разными температурами - Северная Пустыня, Ледяные Вороньи Земли... Если они соответствуют четырём сезонам, то в этом испытании будет четыре стадии, а то и больше.

Юй Чжэнь кивнул:

- У здешних боссов тоже должны быть такие механизмы.

- Это неизбежно, - продолжил Су Мо. - Судя по ситуации, каждая сцена на карте может быть ключевой точкой механики.

- Хочешь разведать озеро? Пойти с тобой? - спросил Юй Чжэнь.

Су Мо задумался, но вопрос Юй Чжэня тут же подтолкнул его к ответу:

- Конечно.

Едва он согласился, голос мастера массивов раздался в командном чате:

- АлыйФрукт, подними меня первым.

- Уже бегу! - АлыйФрукт помог ЖёлтомуПерсиковомуСоусу подняться и, услышав зов Юй Чжэня, бросился к нему.

Всё ещё сомневавшийся Яблоко, увидел, как ОсвобожденногоСтранника воскресили, и он тут же подошёл к момо. Они вдвоём направились к озеру, будто заранее договорились.

Вода в озере была кристально чистой. Дойдя до берега, Су Мо разглядел чёткие очертания строений на дне. Подводные здания? Судя по их расположению, они вели прямо к беседке в центре.

- Ныржаем, - сказал Юй Чжэнь.

Су Мо кивнул. Они без колебаний вошли в воду. В тот же миг на их статусах появились новые сообщения:

[Замедленное Движение: Погружение в воду активирует правило замедления, скорость передвижения снижена на 50%]

[Адаптация к Воде: Игрок обладает адаптацией к воде, но может выдержать глубокое погружение только 3 минуты. Превышение приведёт к утоплению.]

Су Мо слегка замер, увидев это, и взглянул на беседку вдали.

- Можно ли тут использовать технику лёгкости?

- Можно, но откат будет дольше, - ответил Юй Чжэнь, активируя массив скорости для них обоих. - Пойдём.

На берегу АлыйФрукт и ЖёлтыйПерсиковыйСоус всё ещё помогали остальным. Воскрешённые игроки тут же искали тень под деревьями. КакойОгромныйАрбуз поставил предмет в тени, и перед всеми возникла маленькая чайная. Внутри чайный мастер уже разливал чай.

- КакойОгромныйАрбуз, твой предмет - просто чудо, - заметил АлыйФрукт.

- В походных условиях квестовые вещи выручают, - КакойОгромныйАрбуз сел. - Заходите, отдохните, выпейте чаю. Чай тут обычный, вкус так себе.

Время приближалось к половине одиннадцатого, жара вызывала жажду. Через пятнадцать минут все воскресли и сидели в чайной, потягивая чай и любуясь горами, лесом и озером. На миг казалось, что это не испытание, а отдых.

Воскреснув, ЯсныйВетер не увидев никого рядом, спросил:

- Где мой брат и Брат Странник? Почему их не видно?

ФейерверкиИФонари ответил:

- Кажется, они нырнули в озеро и ещё не вынырнули.

КакойОгромныйАрбуз огляделся:

- А где босс этого места? Не вижу.

Тут в голосовом канале раздался голос момо:

- Босс в беседке на озере. Похоже, драться будем в воде.

Услышав это, все слегка опешили и тут же направились к воде, чтобы посмотреть, что там происходит.

Войдя в воду, они заметили две фигуры, и волнение захлестнуло их. Добравшись до беседки в центре озера, они наконец увидели босса Летнего Царства.

Беседка была крохотной, вмещающая лишь несколько человек.

Внутри стояла юная девушка, покрытая рыбьей чешуёй. Она опиралась на перила, отдыхая. Её

длинный рыбий хвост наполовину лежал на полу, наполовину свисал в воду. Глаза её были закрыты, а лицо поражало красотой.

Озёрная Русалка.

Русалка - приоритетная цель, бой с ней начинается по инициативе игроков.

Но в этой сцене не было мест для всех игроков. Похоже, только главный танк мог стоять в беседке, а остальным предстояло остаться в воде.

- Какая красивая, - выдохнул кто-то.

- Что, драка в воде?

- В воде двигаться медленно, уклоняться сложно.

- Судя по шкале здоровья босса, она слабее сына Царства Весны наполовину?

Перед тем как войти в беседку, Су Мо и Юй Чжэнь нырнули проверить обстановку, но доступ к зданию оказался закрыт, и их тут же выбросило на берег. Судя по ситуации, было три важных вопроса:

Зачем нужно подводное здание?

Какие атаки ждут игроков в воде?

Каков радиус действия босса?

- Как поступим? - спросил ФейерверкиИФонари. - Просто ворвёмся?

Су Мо взглянул на время - оставалось полчаса.

- Сначала попробуем оттянуть дистанцию, КакойОгромныйАрбуз.

Всегда готовый взяться за дело КакойОгромныйАрбуз шагнул вперёд:

- На берег, да?

- Да, держи технику лёгкости наготове, - сказал Су Мо. - Остальные, вернитесь на берег и не вступайте в бой.

Едва он закончил, все увидели, как КакойОгромныйАрбуз добрался до беседки в центре озера.

КакойОгромныйАрбуз поднял взгляд:

- Э? Ой, погодите, мне что, обратно плыть?

Все замерли в молчании.

Юй Чжэнь помолчал секунду:

- Я ускорю твоё передвижение массивом.

Какой Огромный Арбуз развернулся и поплыл обратно:

- Ладно, спасибо, что бегаешь за мной туда-сюда.

- Не за что, - ответил Юй Чжэнь.

Прошло несколько минут ожидания, и наконец все собрались на берегу. Какой Огромный Арбуз, почти высохший у беседки, спросил:

- Все на месте?

- Да, мы тут, - отозвался он сам же.

Оглянувшись на русалку, КакойОгромныйАрбуз случайно споткнулся о её хвост, меняя позицию.

- Чёрт, она шевелит хвостом даже во сне?

Не успел он договорить, как хвост мягко дрогнул снова, и русалка открыла глаза. Её глубокие синие зрачки излучали холодное равнодушие. В тот же миг перед всеми всплыли два новых правила:

[Особый Механизм Летнего Царства активирован: [ПалящееСолнце] [Ожог]]

[Особый Механизм Летнего Царства активирован: [ПалящееСолнце] [Ожог]]

[Особый Механизм Летнего Царства активирован: [ПалящееСолнце] [Ожог]]

- Всем назад, - сказал Су Мо, слегка замерев. Почему механизм сработал так быстро?

В тот же миг на всех появились два новых статуса, а затем одна часть экипировки тут же отключилась:

[ПалящееСолнце]: Под палящим солнцем вы снимаете одежду из-за жары. (После начала боя каждые 6 минут отключается одна часть экипировки на теле. )

[Ожог]: Игроки под эффектом ожога теряют 1% здоровья в секунду.

Все растерялись:

- Чтооо??

- Какого чёрта, теряем снаряжение и получаем урон?!

Команда принялась проверять экипировку: у кого-то пропала одежда, у кого-то шляпа - слоты пустели наугад. В миг появились растрёпанные волосы и полураздетые фигуры.

КакойОгромныйАрбуз в отчаянии закричал:

- Чёрт, мои ботинки пропали!!

- Спасите, радиус атаки этого босса слишком большой!!

- У меня половина здоровья!! Лечите, лечите!

Су Мо быстро среагировал и взглянул на озеро. КакойОгромныйАрбуз страдал от ПалящегоСолнца и Ожога: его быстрые ботинки отключились, и он горел.

- ЖёлтыйПерсиковыйСоус, спасай его. Остальные, не двигайтесь.

Нежный, но жуткий голос босса эхом разнёсся в ушах всех:

- Это ты? Потревожил мой сон.

ЖёлтыйПерсиковыйСоус бросился в воду. В тот же миг огромная волна с поверхности озера поглотила КакогоОгромногоАрбуза, и вскоре он полностью исчез из виду.

<http://bllate.org/book/17923/1717466>