

К тому времени, как ГорькийОгурец наконец оттянул босса, а целитель и клирик оживили всех, было уже 9 утра. Первая попытка с боссом заняла почти час, лучший результат - 25%, но главная проблема всё ещё оставалась нерешённой.

ЯсныйВетер, которого унесло ветром несколько раз, пожаловался:

- Этот повторяющийся навык такой мерзкий. Если он ударит трижды, никакие навыки не выдержат!

- Да, этот навык усложняется по ходу боя, - сказал АлыйФрукт. - Частота навыков растёт, и если мы теряем одного целителя, нет времени его оживить. Весенний бриз сбивает весь строй.

- Этот босс просто нелепый, - добавил ЖёлтыйПерсиковыйСоус. - Даже после смерти он продолжает бить. Найти кого-то в этой огромной степи и оживить - настоящая морока.

- Элитные команды, наверное, вылетали из-за этого навыка, - предположил Яблоко. - У нас больше запаса благодаря медведю, а им приходилось полагаться только на ротацию навыков. Есть ещё механизмы, которые мы не разгадали?

Пока все обсуждали, Су Мо и Юй Чжэнь обменялись парой слов, уточняя время и стратегию. ГорькийОгурец, заметив их беседу, спросил:

- момо, есть идеи?

- Есть, - ответил Су Мо, очнувшись. - На самом деле, на 50% мы ошиблись и столкнулись с тремя раундами повторяющегося навыка раньше времени. Другая команда могла бы легче пройти этот этап.

- Почему? - удивился ФейерверкиИФонари. - Разве у нас нет преимущества?

- Мы слишком полагаемся на медведя, - объяснил Су Мо. - Прячась за ним, призванные звери блокируют нам путь, мешая наносить урон во время фазы Весеннего бриза. На 50% командам, использующим защитные навыки для выдержки урона, проще пройти этот порог здоровья. После 50% всё зависит от понимания механик и командной работы.

Это была деталь, которую Су Мо и Юй Чжэнь заметили во время совместной работы: механизм повторяющегося навыка.

Два особых механизма Весеннего царства активировались после 50% здоровья: один усиливал цикл навыков босса, другой - его здоровье.

По их наблюдениям, повторяющийся навык появлялся на порогах 50%, 40% и 30% здоровья. Они предположили, что он также возникнет на 20% и 10%, до которых они ещё не дошли. Главная проблема заключалась в том, что этот навык повторялся: пока здоровье босса оставалось на 50%, он продолжал активироваться - сначала через 20 секунд, затем через 10, и наконец через 5.

В начале они решили убить миньонов перед атакой босса, но не успели снизить его здоровье вовремя, из-за чего испытали три раунда повторяющегося навыка подряд на 50%. К счастью, они справились.

По их выводам, у этого навыка было только три раунда. Если бы он дошёл до четвёртого, интервал мог упасть до нуля, вызвав бесконечное повторение. Они не смогли бы приблизиться к боссу и были бы уничтожены его непрерывными навыками.

Иными словами, в течение 20 секунд после появления повторяющегося навыка им нужно было снизить здоровье босса на 1%, иначе начинался второй раунд.

ГорькийОгурец задумался:

- Этот навык похож на берсерк. Больше трёх раз - и конец. Всего пять попыток, и слишком много ошибок приведут к недостатку урона.

- Значит, нужен другой подход, - сказал Су Мо, глядя на босса, всё ещё сидящего под деревом вдали. - Например, как максимизировать урон, используя преимущества наших профессий после 50%.

После десятиминутного перерыва все подготовились.

Су Мо бросил взгляд на Юй Чжэня. Мастер массивов оставался таким же отстранённым и молчаливым, стоя как ещё один опорный камень команды.

- Босс, начинаем? - спросил АлыйФрукт.

Су Мо очнулся:

- Начинаем, ГорькийОгурец...

Он увидел, что ГорькийОгурец уже пошёл к боссу.

- У Горького Огурца высокая защита и здоровье. На этот раз Алый Фрукт - главный целитель, Жёлтый Персиковый Соус - поддержка. Следите за здоровьем всех. Арбуз, ты по-прежнему на прицельном танковании.

Какой Огромный Арбуз, серьёзно посмотрев на Жёлтый Персиковый Соус, предупредил:

- Брат, береги меня. Не хочу снова страдать от смерти и хлестания трупа.

Группа быстро вступила в бой с боссом.

С предыдущим опытом их движения и чутьё были на высоте. Первые 40% здоровья босса прошли гладко. Когда здоровье достигло 55%, команды Су Мо изменились:

- Горький Огурец, держи позицию. Фейерверки И Фонари, перемести медведя влево от Горького Огурца. Остальные - за ним.

Фейерверки И Фонари тут же скорректировал позицию, остальные последовали.

Тут же появился второй медведь. Су Мо призвал его в другое место, обеспечив двойную защиту с разнесённым пространством. Это дало физическим мечникам и ассасинам место для урона и уклонения.

Фейерверки И Фонари слегка замешкался:

- Не оставляем одного в запасе?

- Нет, если ситуация изменится, отменим призыв, - сказал Су Мо, взглянув на данные урона и лечения из плагина. - Моего лечения возможно хватит.

- Физические мечники, ассасины, найдите свои позиции, следите за миньонами, - продолжил Су Мо, наблюдая, как здоровье босса приближается к 50%. - Магические мечники, мастер массивов, призыватель - держитесь сзади. Ниже 50% появятся миньоны. Мастер массивов, собирай миньонов. Призыватель, контролируй их. Остальные - на босса.

- Торнадо идёт, магические мечники и мастер массивов - используйте навыки, физические мечники - берегите свои.

Все сосредоточились на уроне. На 50% повторяющийся навык эхом отозвался в ушах. Сметающий ветер слегка пошатнул огромного медведя, но второй медведь снизил риск.

Мастер массивов первым среагировал. Его защитный массив упал в центр, прикрывая товарищей от торнадо. Затем массив сбора сгруппировал миньонов.

За четыре секунды мастер массивов стабилизировал ситуацию.

Су Мо и ФейерверкиИФонари отправили зверей контроля на миньонов, сосредоточив главный урон на боссе.

9 секунд, 10 секунд...

Пришёл Весенний бриз, унеся призванных зверей.

- Отменяй и призывай заново, - сказал Су Мо.

11 секунд, 12 секунд... 16 секунд!

Здоровье босса упало до 49%.

- Все, зачищайте миньонов. Весенний бриз через 8 секунд, двигайтесь через 3.

Дамагеры переключились на миньонов. Через десять секунд их здоровье утроилось, но под массивом сбора они оставались аккуратно сгруппированы, что ускорило зачистку.

- Двигайтесь, - быстро сказал Су Мо.

За 2 секунды до Весеннего бриза дальние профессии и магические мечники оказались в безопасной зоне, а физический мечник ЯсныйВетерТут и мастер массивов отступили с помощью массива скорости под ногами, вернувшись под защиту медведей.

Два ассасина успешно уничтожили всех миньонов и тут же ушли в скрытность, избегая Весеннего бриза.

АлыйФрукт применил групповое лечение, воскликнув:

- Чёрт, все тут просто монстры!

ЯсныйВетер, всё ещё дрожа, продолжил атаку:

- Брат Странник, мастер массивов играет шикарно, успел поставить три массива, чуть не опоздав с отступлением.

- Арбуз, ты вовремя ушёл в скрытность, да? - заметил ЖёлтыйПерсиковыйСоус.

- Отличный ассасин использует навыки точно, - фыркнул КакойОгромныйАрбуз.

Тут босс снова выбрал его, снизив здоровье до 2%.

- Быстро, спасайте! - закричал КакойОгромныйАрбуз, убегая.

В этот момент раздался зловещий голос:

"Хе-хе-хе, КакойОгромныйАрбуз, не станешь ли моим питанием?"

Лечение ЖёлтыйПерсиковыйСоус почти долетело, но КакойОгромныйАрбуз умер прямо перед ним.

- ? - воскликнул он.

- Невероятно! - ЖёлтыйПерсиковыйСоус быстро оживил его. - Ничего страшного, брат, ты умер близко, не улетишь. Запомни: если умирать, то у моих ног. Я первым тебя подниму, как только перезарядка спадёт.

- Огромное спасибо! - ответил КакойОгромныйАрбуз.

- Внимание, после 45% босс начнёт восстанавливаться, - сказал Су Мо. - Все на урон, не дайте ему отхилиться.

Помимо повторяющегося навыка каждые 10%, второй механизм - "Бесконечное возрождение". Его тайминг был хитрым: он длился только 5% здоровья босса?? и исчезал, когда его сменял повторяющийся навык. Этот навык ограничивал урон, требуя снизить здоровье босса на 1% за 40 секунд, несмотря на все прерывания. Иначе прогресса не было.

Для команды с достаточным уроном, как у них, это не проблема. Но при больших потерях этот навык усугублял ситуацию, делая урон оставшихся невозможным.

После шуток все сосредоточились и ударили по боссу.

К этому моменту здоровье босса упало до 42%, бой шёл почти 20 минут.

На 40% повторяющийся навык ударил снова.

- 40%, - крикнул Су Мо, увидев, как ОсвобожденныйСтранник быстро накладывает массивы. Он был ещё лучше, чем в прошлом раунде, добавив массив усиления урона к текущей ротации.

Как единственный мастер массивов, ОсвобожденныйСтранник безупречно справлялся с контролем толпы, поддержкой и дополнительным уроном. Его урон был наравне с другими, максимально усиливая команду.

- Скорость навыков выросла, - заметил Юй Чжэнь.

- ЖёлтыйПерсиковыйСоус, следи за двойным таргетом, - тут же сказал Су Мо. - АлыйФрукт, держи ГорькогоОгурца. Комбо идёт.

Это комбо было испытанием для главного танка. С ускорением ритма навыков босса атаки на танка усиливались. ГорькийОгурец - особый воин: его низкая скорость движения позволяла уклоняться только в ближнем радиусе. Быстрый босс был смертелен для медленного воина, так как он не мог быстро уворачиваться и получал больше урона.

Но ГорькийОгурец справлялся. Несмотря на медлительность, он идеально уклонялся. Он знал свои навыки, используя вспомогательные для мгновенного перемещения или защиты для блокировки урона. Это требовало точного расчёта каждого навыка, радиуса атаки и движения, минимизируя урон.

Даже с минимальным лечением от клирика его здоровье оставалось стабильным. Хотя все наносили больше урона, он уверенно держал агро, не теряя его.

Су Мо редко работал с воинами; первым, кто впечатлил, был МедведьВоВремяПерекуса, вторым - ГорькийОгурец. В таких подземельях сильный танк сильно облегчал задачу.

С ускорением ритма атак АлыйФрукт сосредоточился на лечении ГорькогоОгурца, а групповое лечение взял ЖёлтыйПерсиковыйСоус. Команда оставалась стабильной, без серьёзных потерь.

На 25% они вошли в неизведанную зону.

- Следите за порогами здоровья, особенно 20% и 15%! - сказал Су Мо.

Они прошли 20%, но на 15% повторяющийся навык и бесконечное возрождение наложились. Мастер массивов тут же поставил все массивы поддержки:

- Миньонов стало больше!

- ФейерверкиИФонари, используй Чёрную Черепаху, защищай целителей, - приказал Су Мо.

Две Чёрные Черепахи приземлились, прикрывая каждого целителя для максимального снижения урона. Миньоны бросились к ним. Юй Чжэнь быстро поставил групповой урон под всеми и добавил два массива усиления.

На 14% все расслабились и тут же зачистили миньонов.

Но тут статус бесконечного возрождения внезапно вернулся!

Страшный "повторяющийся цикл" снова эхом раздался в ушах.

Какой Огромный Арбуз не сдержался, выругавшись в канале:

- За этот рейд меня выбирали больше раз, чем за всю жизнь!

- Чёрт! - Ясный Ветер добил миньонов и рванул к боссу. - Это нелепо!

- Бесконечное возрождение с повторяющимся циклом - верх зла, - заметил Яблоко.

К счастью, все стабилизировали урон. На этот раз, победив босса, они пропустили миньонов в группу, выдержав давление группового урона, и прошли фазу.

На 10% бесконечное возрождение исчезло, сменившись одним раундом повторяющегося цикла.

На 9% Су Мо принял решение:

- Замедляйте урон, корректируйте позиции. Жёлтый Персиковый Соус и Алый Фрукт, спасайте людей, держите всех в живых.

Через две минуты здоровье упало до 8%, и все завершили корректировку.

- На 5% ждём две волны вместе, - сказал Су Мо. - Сначала босс до 4%. Магический мечник и мастер массивов - на групповые атаки. Ассасины и физический мечник - на босса. ГорькийОгурец, сюда. Мастер массивов, собери миньонов у босса. Сосредоточимся на обоих.

- Усиления и большие баффы готовы? - спросил Су Мо.

- Большие баффы готовы, - подтвердил ЖёлтыйПерсиковыйСоус.

- Усиления через 5 секунд, - добавил АлыйФрукт.

На 5%, при полном составе, 1% здоровья уходил за 15 секунд, за которые могло быть 1-2 раунда бесконечного возрождения.

В худшем случае им нужно продержаться 2 минуты под давлением сильных миньонов.

- Две минуты, - серьёзно сказал Су Мо. - Перезарядки навыков дадут 3 раунда, этого хватит, но это предел. Когда навыки будут готовы, все на босса. Выдержим урон от миньонов и прорвёмся.

- Понял!

- Сделаем!

- Не хочу это повторять...

На 5% возрождение и "неделя" пришли снова.

- Защитный массив, формация большого меча магического мечника.

- Алый Фрукт, включай усиление.

- Мастер массивов, двойное усиление урона.

- Физический мечник, формация большого меча.

На 3%, за 10 секунд до возврата крови, "неделя" вернулась.

- Жёлтый Персиковый Соус, включай стража, мастер массивов - защита следом.

- Призыватель, обнови Чёрную Черепаху, Алый Фрукт, снова усиление, ассасины - Теневая Атака.

2%, кровь вернулась, "неделя за неделей".

Голос Су Мо оставался спокойным:

- Включайте Двойную Формацию Большого Меча, ассасины ныряйте от урона, призыватель, обнови Чёрную Черепаху.

Атаки босса участились, здоровье миньонов стало толще, а урон - выше.

Здоровье всех не поднималось выше 80%, у ассасинов было меньше всех. На 1% двойное удушение унесло двух ассасинов, и следующей целью стал Су Мо с минимальной кровью.

В критический момент Су Мо и ФейерверкиИФонари одновременно осознали проблему, решив не беречь навыки и бросив всё перед Называнием.

- ЖёлтыйПерсиковыйСоус, бросай призывателя, спасай остальных, двойная формация меча против Весеннего бриза после смерти призывателя.

Тут босс назвал и повесил момо, затем ФейерверкиИФонари.

0,65... 0,46%...

В голосовом канале стояла тишина, звучал только голос командира:

- Защитный массив... Усиление АлыйФрукт... ЖёлтыйПерсиковыйСоус, включай стража.

Двойная формация меча выдержала Весенний бриз, магический мечник лёг, физический не уцелел, но никого не унесло.

Юй Чжэнь наложил четыре слоя нарастающего урона на всех, меч Горького Огурца тяжело ударил босса, а два целителя восполнили урон в критический момент. Жёлтый Персиковый Соус тремя одиночными поднял здоровье товарищей до 70%, став самым слабым в группе.

- Я приму Называние! - резко сказал Жёлтый Персиковый Соус.

Он был слабейшим по урону из четверых.

На поле осталось четверо, лежащие затаили дыхание, боясь нарушить тишину. На 0,12% Жёлтый Персиковый Соус принял Называние.

Су Мо отсчитывал Весенний бриз: 3 секунды, медведя нет, двойной формации нет.

Его взгляд упал на мастера массивов.

0,01%!

<http://bllate.org/book/17923/1717465>