

[Охотничья зона: игроки 93/100, специальные NPC охотники 500/500, обратный отсчет до начала специального времени охоты: 00:35:01]

Атмосфера охотничьей зоны ничуть не изменилась: среди ветра и дождя таилась неуловимая опасность.

В охотничьей зоне не отображались идентификаторы игроков. Обе стороны могли судить о профессии противника лишь по одежде и оружию, не зная, какой мастер массивов или призыватель стоит перед ними.

Мастер массивов не двигался. Двое людей, скрытых за кустами, внимательно смотрели друг на друга, но никто не решался сделать первый шаг.

Су Мо замер на мгновение, увидев мастера массивов. "Освобожденный Странник не имеет права на охоту", - подумал он. - "Мой напарник сегодня должен быть лучником, а не мастером массивов. Если этот человек так близко ко мне, значит, он был здесь раньше или заметил меня задолго до того, как я это понял".

- Призыватель момо? - мастер массивов взглянул на него. Его голос в шуме бури был негромким, но достаточно четким. - Я угадал?

- И что? - Су Мо повернулся и первым выпустил призванное существо.

Мастер массивов слегка улыбнулся:

- Кажется, между нами было какое-то недоразумение раньше.

Он сделал паузу, заметив движение. Его фигура отдалилась от изначальной позиции, замедляя массив, чтобы напрямую контролировать призванное существо на месте.

Атака началась!

Контратака малоизвестного призвателя против ПервогоПодНебесами в финале боя быстро распространилась в комнате прямой трансляции. Некоторые пользователи на форуме даже выложили видео битвы, собираясь посмеяться над этим призвателем, но вместо этого стали свидетелями невероятного шоу с обратной засадой. Зрители мгновенно закипели от восторга: если раньше упомянутый призватель казался слабым, то теперь он своими действиями победил сильного в PvP ПервогоПодНебесами, доказав свою мощь.

[Это слишком круто для призвателя, нет?]

[Такое преимущество по здоровью! Его стиль игры совсем не похож на ФейерверкиИФонари, он невероятно терпеливый.]

[Магический мечник попал в полную засаду и был уничтожен: сначала отвлек огонь на других призванных существ, а затем его добила взрывная атака Змеи из теней.]

[Операции момо очень детализированы. Я заметил это еще в PvE, но не ожидал, что в PvP он будет еще осторожнее. У ПервогоПодНебесами отличное чутье, но даже он не избежал засады - угол атаки Змеи был слишком хитрым.]

[Пригнитесь, пригнитесь, пригнитесь! Смотрите, новый ID в кустах! ПолуночныйКолокол!]

[Первый магический мечник выбывает, первый мастер массивов вступает?]

ПолуночныйКолокол - мастер из альянса Небесных Врат фракции Затмения, глава гильдии [Простор Зенита], первый мастер массивов Небесного Горизонта.

Профессия мастера массивов предполагала управление множеством массивов, и потому у них было множество стилей игры. Существовали мастера массивов вспомогательного потока, мастера защитного потока с большим запасом здоровья и обороны, но большинство предпочитали полуприменяемый поток с равным распределением атаки и защиты - как, например, СкрытоеОблако, первый мастер массивов. Среди женщин-мастеров выделялась СамаяКавайнаяВМире из Святилища Духа, ныне одна из лучших в полуприменяемом потоке Небесного Горизонта.

Но ПолуночныйКолокол был исключением. Он принадлежал к редчайшему типу мастеров массивов - полному атакующему потоку.

[Мастер массивов против призывателя? Ха, массивы - это максимальный радиус магического группового урона.]

Действительно, массивы мастера обладали самым большим радиусом действия среди магических систем. Когда массив активировался в полностью открытом состоянии мастера, он превышал базовый радиус атаки. Преувеличенно говоря, с мастером в центре радиус атаки достигал 3 метров вокруг него. Это практически сводило на нет призванных существ, так как их радиус атаки становился равным радиусу атаки мастера, лишая призывателя возможности контролировать несколько путей атаки своих существ.

Посреди горного леса призыватель и мастер массивов вступили в схватку.

После боя способность призывателя к мощным засадам стала очевидна зрителям трансляции. Когда все думали, что он выберет выжидание и новый момент для атаки, он неожиданно пошел в наступление. За несколько секунд рядом с ним появились три призванных существа, атаковавшие одновременно с ним.

Горная местность предоставляла удобные укрытия и возможность контролировать позицию, но для мастера массивов это не имело значения - он не оставлял противнику шанса воспользоваться преимуществом. Как только призыватель начал действовать, мастер массивов тоже пришел в движение: его скорость наложения массивов была не меньше - двойной массив увеличения урона, двойной массив защиты. С превосходной атакующей позицией он бросился в наступление на призывателя.

В случае с призывателем, если не убить его напрямую, можно сначала расправиться с контролирующими существами.

Повторный призыв существ после их смерти занимает больше времени, чем активный призыв самим призывателем. Уничтожив несколько существ, можно легко нарушить контроль и ритм атаки призывателя.

Внутри таверны "Пустынный Приют" ЯсныйВетер, увидев эту сцену, взорвался:

- Черт, ПолуночныйКолокол слишком коварен, не так ли?

ПолуночныйКолокол был давним врагом всех, главой гильдии Простор Зенита.

Изначально, наблюдая за боем момо и ПолуночногоКолокола, ЯсныйВетер не удержался и начал мысленно подбадривать. "Другим можно проиграть, но только не ПолуночномуКолоколу. Если проиграть сейчас, эти ублюдки из [Храма Богов] и [Вечного Огня] совсем обнаглеют в глобальном чате". Но когда мастер массивов начал атаковать призывателя, лица всех заметно помрачнели.

У мастера массивов было множество способов атаковать призывателя, и борьба с призванными существами была одним из самых затратных по времени и урону приемов.

ДзенУбийца нахмурилась, глядя на это:

- Он нарушает ритм атаки момо.

АлыйФрукт вздохнул:

- У моего брата слишком неудачная судьба. Он только что закончил бой с мини-боссом, не успел отдохнуть и получаса, а тут сразу нарвался на большого босса. Посмотрите на другие места - все сражаются с мелкими монстрами! А мой брат постоянно сталкивается с сильными.

- Я в шоке, - сказал ЯсныйВетер. - Если бы мне выпало право на специальную охоту, я бы первым делом ворвался туда и разнес ПолночногоКолокола. Сон ведь тоже там, да? Бесит меня!!!

ДзенУбийца указала:

- Зефирный Ястреб пропал.

На поле Зефирный Ястреб призывателя, обладавший замедляющим контролем, погиб, лишив его мягкого контроля.

ПолночныйКолокол взглянул на призывателя, но в сердце его шевельнулось странное чувство.

Ранее Сон рассказывал, как его и еще троих зарубили в засаде на поле. Вернувшись, он сказал, что призыватель момо очень терпелив и мастерски ловит момент - будь то ошибка противника

или природные факторы. Если он замечал хоть малейшую возможность, то вцеплялся в нее и добивал до конца.

Однако, столкнувшись с призвателем напрямую, Полуночный Колокол обнаружил, что тот вовсе не медлителен. Напротив, он атаковал резко и яростно, словно безрассудный и агрессивный игрок. Это сильно отличалось от того призвателя, о котором он знал из рассказов. "Неужели я ошибся с человеком?" - подумал он.

В этот момент безрассудно атакующий призватель внезапно прыгнул, используя силу ветра, и легко забрался на высокое дерево. Отказавшись от преимущества дистанции, он приблизился к мастеру массивов. Его легкий посох в тусклом горном лесу сверкал, как острое лезвие, каждый раз прерывая ритм атаки мастера. Это была обычная атака, присущая всем профессиям ближнего боя, но нехарактерная для магов - урон от нее был невелик.

Призватель сумел прервать чтение мастера массива, используя атаку вблизи.

- Пытаешься наложить массив двойного увеличения урона? - посох с фонарем призвателя вновь ударил по судейскому перу мастера, прерывая массив на середине чтения.

- Извини, у тебя не получится.

Посох с фонарем врезался в конец судейского пера, призрачное сияние [лампы небесного духа] дрогнуло, и наполовину начерченный узор массива мгновенно исчез.

Лицо мастера массивов потемнело. Ему пришлось сменить тактику и перейти к другим массивам, но призватель не дал ему шанса, вновь прервав его обычной атакой.

Внезапно он понял, в чем была суть предыдущего "безрассудства" призывателя - тот считал время его массивов!

Массивы бывают разные: мастера массивов используют множество вариантов - от увеличения урона и помощи до массивов страха и контроля в соревновательных сценах. Время чтения каждого массива различается, а из-за личных характеристик игрока могут возникать отклонения.

При наложении двойных массивов проверяется скорость чтения и мастерство игрока. Например, если первый слой массива длится 3 секунды, то второй того же типа нужно наложить в этот промежуток, чтобы получить двойной слой. Для тройного слоя нужно уложиться в 2 секунды второго слоя, а для четверного - в 1 секунду третьего.

Особенно для атакующего мастера массивов: чем больше времени ему дают, тем проще, наложив три слоя усиления, мгновенно уничтожить противника несколькими навыками массива.

[Семья, я ничего не вижу!]

[Погодите, это что, две магические профессии дерутся в ближнем бою?]

[Прошло уже 2 минуты, а их здоровье все еще на таком высоком уровне!]

[Нет... присмотритесь, у призывателя здоровье на 5% выше, чем у мастера массивов.]

У призывателя оставалось 75% здоровья, у мастера массивов - 70%.

Около 10% разницы объяснялись тем, что призыватель постепенно изматывал противника.

АлыйФрукт нахмурился, глядя на это:

- Мой брат... обычно не любит играть в ближнем бою. Он говорил, что это неинтересно - драться кулаками, когда другие так сильны, что ближние атаки выматывают.

ДзенУбийца заметила:

- ПолуночныйКолокол вложил все очки в магические атаки. Кажется, момо - призыватель физического типа?

АлыйФрукт поправил:

- Точнее, мой брат - физический призыватель.

ЯсныйВетер восхитился:

- Ритм обычных атак у старшего брата просто убийственный! Жаль, что он не играет за ассасина или физического мечника - он полностью подавляет ритм мастера массивов!

[Призыватель не может призывать, так что пошел ловить атаки? Иди играй за ассасина или физического мечника, а?]

[Кто сказал, что момо стабилен? Это ты называешь стабильностью? Я даже за ассасина так безрассудно не играю.]

[Я сражался с мастерами массивов - прервать их чтение заклинаний очень сложно. Время массивов разное, ритм атаки мастера тоже варьируется. Чтобы прервать чтение, нужно либо атаковать чаще, либо попасть точно в момент чтения массива.]

Но было очевидно: скорость атак призывателя не была высокой, частота - не велика. Это означало, что он попадал точно в моменты чтения массивов - он знал их наизусть...

Недавно бывшая с ними на событии ДзенУбийца глубоко это прочувствовала:

- Я хотела спросить момо раньше, не играл ли он за мастера массивов. Он знает циклы массивов как свои пять пальцев.

- Погоди... - АлыиФрукт внезапно пролистал список друзей. ОсвобожденныйСтранник еще не был онлайн. - Точно, Брат Странник - мастер массивов. Старший брат раньше играл с ним в пустошах, он привык к времени чтения массивов.

ЯсныйВетер добавил:

- Они просто идеально подходят друг другу, ясно? Не пойму, откуда у них такое взаимопонимание. Каждый раз, когда я играю, слушаю, как старший брат называет точки и навыки. Он крикнет - и Странник тут же выпускает, будто брат видит панель перезарядки Странника...

В этот момент мастер массивов внезапно активировал массив скорости, отпрыгнув от ближней атаки призывателя.

Призыватель не растерялся: уже призванная Призрачная Лисица тут же применила Очарование.

Мастер массивов использовал снятие контроля, но призыватель тут же наложил Смятение.

Внезапный обмен навыками резко изменил уровень здоровья обоих бойцов: у призывателя осталось 45%, а у мастера массивов - 55%.

Они обменивались ударами. Как представители профессий с высоким уровнем контроля, тот, чей навык контроля будет прерван первым, окажется в невыгодном положении.

Увидев это, Полночный Колокол внезапно активировал массив страха:

- У тебя закончились навыки.

Первая смерть Зефирного Ястреба нарушила безупречный цикл навыков призывателя. На тот момент у мастера массивов оставалось два контроля, тогда как у призывателя - всего один. Воспользовавшись моментом, Полночный Колокол решительно выпустил массив страха - беспроегранный навык, против которого у призывателя не осталось контрмер.

- Да? - отозвался Су Мо.

[Вы успешно применили [Рожденный в Тумане]!]

В поле зрения обоих появился Призрак Вуали. Полночный Колокол ожидал этого: он знал, что у призывателя припасен навык контроля духовного питомца, но не думал, что тот все еще сможет его использовать.

В этот момент рассеявшаяся туманная иллюзия внезапно вступила в действие, наступив на

массивы страха мастера.

Массив страха был на последней секунде действия, и эта иллюзия была намеренно создана призывателем в самый последний момент!

Он специально позволил атаке массива поразить иллюзию в финале.

- Кажется, ты не так хорошо меня знаешь, - Су Мо взмахнул посохом с фонарем. - Я использую не только навыки контроля.

Глаза Полуночного Колокола расширились. "О нет!" - мелькнуло у него в голове.

Это был навык отрыва с эффектом Ложного Образа Смятения. Ложный Образ существовал 30 секунд: если его не атаковать, эффект Смятения не срабатывал. Но если Ложный Образ появлялся внутри массива мастера, это становилось цепным контролем!

В момент контроля Су Мо выпустил Медведя и Змею, которых до сих пор держал в запасе.

Пока Полуночный Колокол пребывал в смятении, он произнес:

- момо, ты действительно силен.

Медведь принудительно спровоцировал мастера, заставив его хаотичный навык обрушиться на

себя, в то время как Змея заняла идеальную позицию для наложения яда. Су Мо ринулся вперед, продолжая своими атаками прерывать чтение массивов мастера. Он слишком хорошо знал, сколько секунд требуется на снятие контроля и сколько - на активацию массива... Самое важное - время чтения. У ОсвобожденногоСтранника оно было быстрее, потому что тот пожертвовал частью атаки ради скорости.

Но этот мастер массивов был другим: его атака была мощнее, но время чтения - длиннее, чем у ОсвобожденногоСтранника.

Поэтому, зная привычный цикл массивов и ритм их чтения, Су Мо мог полностью подавить его своими атаками вблизи.

- Да? - Су Мо небрежно взмахнул посохом с фонарем. - А ты играешь за посредственного мастера массивов.

Услышав эти слова, ПолуночныйКолокол слегка изменился в лице.

Яд Змеи достиг шести слоев. Су Мо решительно взорвал раны и завершил жатву.

[Взрыв Раны! момо успешно убил ПолуночногоКолокола!]

В тот же момент в охотничьей зоне появилось еще одно уведомление об убийстве:

[ВозвратКПростоте успешно убил СломанногоОракула!]

Су Мо слегка вздрогнул, увидев это. Его правая рука, долго державшая посох с фонарем, слегка дрожала, но в нем пылал боевой дух. Он встретил сильного мастера массивов, и в его глазах этот человек однажды мог бы стать первым мастером массивов.

В таверне "Пустынный Приют" ДзенУбийца смотрела на призывателя, стоящего под грозой. Битва все еще стояла у нее перед глазами, и в ее взгляде читалось восхищение:

- Он невероятно силен.

Рядом ЯсныйВетер и АлыйФрукт стучали по столу, радуясь убийству ПолуночногоКолокола и переполняясь эмоциями.

- Новый!!!

- Новый у моего старшего брата!!!

- Как этот ПолуночныйКолокол выглядит еще большим слабаком, чем ПервыйПодНебесами!!!

Время шло, и тишина окутала его.

Призыватель стоял под дождем, его здоровье и мана медленно восстанавливались.

Пока его здоровье не вернулось к максимуму, третий противник не появился. Зрители в комнате трансляции не отводили глаз от его вида. Различные возгласы и похвалы заполнили эфир, и бесконечные всплывающие сообщения стали единственным оживлением в комнате.

[Охотничья зона: игроки 75/100, специальные NPC охотники 500/500, обратный отсчет до начала специального времени охоты: 00:12:10]

Прошла еще минута.

Голос АрехMind раздался в охотничьей зоне и комнате наблюдения. Все услышали его характерно выделенный тембр:

- До начала специальной охоты остается 1 минута. Всем игрокам, пожалуйста, будьте внимательны.

...

- Отсчет завершен. Подтверждено, что все игроки с правом специальной охоты вошли. Просим всех игроков с правом специальной охоты активно участвовать в бою. Убийство любого из 75 игроков охотничьей зоны будет вознаграждено.

- Специальное время охоты открыто, обратный отсчет - десять минут. Желаем всем удачи.

В этот момент зрители в комнате трансляции больше не осмеливались недооценивать этого безымянного призвателя. Его спина была прямой, дождь стекал по щекам, а в глазах горел убийственный свет.

75 человек против равномерно распределенных пятисот.

Когда рядом с призывателем момо появился игрок с правом специальной охоты, сердца всех в комнате наблюдения замерли.

Призыватель стряхнул дождевую воду с посоха и встал в стойку.

Для игрока с правом специальной охоты призыватель перед ним не выглядел мощным, но казался добычей, доставленной прямо к порогу. Он источал аппетитный аромат, вызывающий одновременно настороженность и жажду броситься вперед, чтобы забрать его голову и получить награду от АрехMind.

А затем все зрители в комнате трансляции увидели кровавую бурю в охотничьей зоне. Игрок с правом охоты тоже понял: этот призыватель - не добыча и не слабак.

Охотничья зона была идеальной ареной, созданной специально для него. Он был охотником, рожденным для гор и лесов, и демоническим королем, готовым к чистке.

Собирая свою славу в шуме и буре.

<http://bllate.org/book/17923/1717456>