

Предложение Освобожденного Странника означало, что остальной команде пришлось подождать. Отдохнув полчаса, они отправились зарабатывать очки в дикой местности. Перехватывать других было непросто: хотя план был тщательно скоординирован, бой в дикой местности оказался хаотичным. К счастью, их команда была сильной, и обошлось без происшествий.

- Урон в этот раз был мощный, видели, как они растерялись? - воскликнул Ясный Ветер.

- Брат Странник, ты так быстро накладываешь массивы, кажется, мы закончили бой, не успев начать, - добавил Алый Фрукт.

- Может, у них экипировка не очень. [Простор Зенита] - большая гильдия, но не у всех там топовое снаряжение, - предположил Су Мо.

Перехватив одну группу, они двинулись дальше. Игроков Простора Зенита было много, и у них часто были задания в дикой местности. Зная популярные точки заданий, можно было легко найти одиночек или группы.

- Сколько очков нам нужно? - спросил Освобожденный Странник, когда Су Мо добил очередного врага.

- Еще двести, - ответил Су Мо.

Мастер массивов уточнил:

- А тебе сколько?

- Пятьдесят, - сказал Су Мо. - Скоро закончим.

Он предложил:

- Пойдем на юг, к Закатному городу. Там во время дневной ротации появляется региональный босс. Очков много, но риск тоже велик.

Юй Чжэнь удивленно взглянул на него:

- Тебе нужен этот босс?

Су Мо на миг замялся, но ответил:

- Нет, разве ты не устал? Там много народу, чем быстрее закончим, тем раньше отдохнешь.

Юй Чжэнь потерял дар речи.

Уверенный в своей правоте, Су Мо продолжил:

- Алый Фрукт, ты ведь плохо спал? Это логично, ты вчера поздно был в сети. Давай закончим быстро и отдохнем пораньше.

Ясный Ветер подхватил:

- Брат Странник, ты же только что был на высоте! Уничтожил воина тремя массивами. Я хотел

отложить перехват группы, но команды перехватывать неинтересно, настоящие мужчины бьются с толпой.

ДзенУбийца добавила:

- За демоническим подземельем есть группа из десяти монстров. [Храм Богов] каждые сутки выставляет фиксированную группу, можно перехватить там.

- Сначала добьем очки, потом пойдем, - продолжил Су Мо и взглянул на Юй Чжэня. - Отдохнешь после, нас четверых хватит.

Юй Чжэнь снова онемел.

Су Мо заметил странности в поведении ОсвобожденногоСтранника еще с обеда, а после похода на юг города это стало очевиднее. Даже после набора очков ОсвобожденныйСтранник не ушел, а пошел с ними перехватывать группу у входа в демоническое подземелье.

В этот раз ОсвобожденныйСтранник сражался яростно, быстро накладывая массивы. Ритм атаки команды ускорился под его руководством. В итоге АлыйФрукт, единственный лекарь, сдался, пожаловавшись на боль в руках, и все вернулись в город отдохнуть.

АлыйФрукт недоверчиво посмотрел на Юй Чжэня:

- Слышал, что чем дольше дерешься, тем сильнее устаешь, но чтобы с боем становиться бодрее - это что-то новое.

- Отдохнем, - спокойно ответил Юй Чжэнь.

Вернувшись в город, Су Мо пошел обменивать материалы. Увидев, что время ужина близко, он вышел из игры:

- Сегодня буду на охотничьих боях, осторожнее в дикой местности, не дайте себя перехватить. Отключаюсь.

АлыйФрукт вздохнул:

- Если бы я тогда был чуть активнее, тоже пошел бы с братом на охотничьи бои.

ЯсныйВетер добавил:

- А я с самого начала не успевал, - он взглянул на ОсвобожденногоСтранника: - Брат Странник, ты не будешь отдыхать?

Юй Чжэнь промолчал.

---

Ужин Су Мо состоял из пищевых добавок. После куриного супа на обед даже добавки со вкусом курицы казались сухими и пресными. Он вошел в игру раньше обычного, планируя участвовать в охотничьих боях. У него было четыре часа, и он хотел начать и закончить пораньше.

Открыв интерфейс подбора, он заметил изменения в числе участников охотничьих боев. Изначально их было почти 120 тысяч, но за сутки осталось меньше 10 тысяч. Несмотря на период перемирия, многие игроки возвращались в арену, зарабатывая очки и бонусы к характеристикам, пока их не выбивали. Это резко сократило число участников за короткий срок.

По правилам, при достижении определенного числа игроков начинался финальный охотничий бой. Определялся победитель, формировался рейтинг, и событие завершалось. Это должно было случиться в ближайшие дни.

Су Мо хотел использовать событие для набора очков или бонусов, но ограничения по времени были против него, и он отказался от этой идеи.

Когда Юй Чжэнь вошел в игру, в списке друзей уже значилось, что момо на охотничьей арене. Недавно он проверял серийный номер загрузчика F-ранга и состояние его компонентов. Он узнал, что Чжан Ци вернул загрузчик для перенастройки, добавив медицинские модули, явно учитывая потребности пользователя на разных уровнях.

- Господин Чжан объяснил ситуацию, и мы проверили ключевые факторы, такие как частота использования, - сказал исследователь в сообщении. - Это ведь загрузчик для пользователей F-ранга. Данные после возврата дали нам новые идеи для исследований. Мы считали, что пользователи F-ранга будут осторожны из-за физических ограничений, но активность этого пользователя в игре выше, чем у большинства...

Юй Чжэнь сам консультировался с врачами разных специальностей, собирая данные и моделируя среду для пациентов F-ранга: какой медицинский функционал им нужен, как строить нейронные цепи. Он возглавлял команду, составляя детальные планы, и понимал, как тяжело живет таким пациентам.

Создавая цепи F-ранга, исследователи хотели раскрыть потенциал загрузчика, руководствуясь своими интересами и мечтой о прорыве в истории загрузчиков. Они не ожидали, что такие

устройства станут так важны для пациентов F-ранга.

Голографический "Небесный Горизонт" напрямую подключался к мозгу игроков, теоретически открывая бесконечные фантазии. Они думали, что дают пациентам F-ранга пространство для релакса, но на деле открыли им, ранее недоступный новый мир.

Юй Чжэнь даже не мог себе представить, что момо - это Су Мо, и что момо - пациент F-ранга, требующий особого внимания.

В реальности Су Мо жил осторожно, был вежлив и скромен со всеми, но никому не открывался. В игре момо был свободным и уверенным, ярким и живым юношей.

Для других это были две разные личности. Юй Чжэнь замечал схожесть голосов Су Мо и момо, но не придавал этому значения - различия были слишком велики. Узнав, что момо и Су Мо - один человек, он растерялся: признаться или оставить все как есть?

Су Мо четко разделял реальность и игру. В игре он не говорил о реальной жизни, а в реальности - об игре, сохраняя бдительность.

Такому человеку могло не понравиться смешение игры и реальности.

Юй Чжэнь почему-то не хотел, чтобы их отношения пострадали из-за связи вне игры, и не желал, чтобы момо принес в игру скромность реальной жизни.

---

Су Мо вышел с охотничьих угодий, достигнув 78-го уровня. С ростом уровня увеличивалась и сложность прокачки, плюс задания усложняли набор опыта. Максимальный уровень в "Небесном Горизонте" сейчас был 79. Золотое PvP-снаряжение 80-го уровня еще никто не надел. Су Мо носил экипировку 75-го уровня, полученную за очки. Используя деньги от игрового магазина и накопленные материалы, он улучшал снаряжение, едва поспевая за игроками первого эшелона.

АлыйФрукт быстро собрал команду, как только Су Мо вышел с угодий. Увидев, как тот возится с экипировкой 75-го уровня, он спросил:

- Брат, зачем так вкладываться в снаряжение 75-го? До максимального уровня два шага. Почему не улучшить золотое PvP 80-го, когда дойдешь? У тебя уже шесть эфирных покровов в запасе.

- Достичь 80-го не так просто, - возразил Су Мо.

В этот период открылось больше квестовых подземелий, особенно для высокоуровневых игроков, что облегчало запуск заданий. Все в команде были 79-го уровня, но полоса опыта с 79-го до 80-го была вдвое длиннее, чем с 78-го. Авангардные игроки уже должны были подойти к краю 79-го или достичь 80-го, но новостей о максимальном уровне не было.

- ОсвобожденныйСтранник только что присоединился к команде, - сказал АлыйФрукт. - Брат Странник, где ты был? ЯсныйВетер спрашивал в группе, не хочешь ли в дикую местность, а ты не ответил.

Юй Чжэнь, только что вышедший с угодий, спросил:

- Правда?

ЯсныйВетер помолчал, потом сказал:

- Вопросы - это слезы, вопросы не нужны.

- Что с вами, ребята? - спросил Юй Чжэнь, заметив смену настроения.

- Говорим о том, что никто не достиг максимального уровня, - ответил АлыйФрукт.

- 80-й уровень, кто-то пытается пройти квестовое испытание, - коротко сказал Юй Чжэнь. - Конкретной информации нет. Чем выше уровень, тем строже наказания от системы. Пока нет точных данных, игроки первого эшелона не рискуют.

- Значит, первым придется ждать? - спросил ЯсныйВетер.

- Ждут разведку. В основных квестах 79-го уровня есть данные о испытании 80-го. Как только соберут достаточно, начнут, - объяснил Юй Чжэнь.

Су Мо закончил менять и улучшать экипировку, подняв даже свой [Парящий Облачный Фонарь] до 70-го уровня. Оружие после 70-го уровня кардинально менялось. [Парящий Облачный Фонарь] стал [Небесным Фонарем] с новой текстурой. В руке он казался тяжелее, но характеристики полностью изменились: время призыва сократилось, базовые физическая и магическая атака удвоились, время контроля выросло на 2 секунды...

Настоящее золотое квестовое оружие, куда сильнее подземельного или крафтового, особенно по характеристикам.

- Ух ты, твое оружие круче моего, - завистливо сказал ЯсныйВетер. - Улучшение тоже от удачи зависит?

- Да! - АлыйФрукт не удержался и показал свое оружие с удачей +150. - Смотрите, редкое оружие с максимальной удачей. Единственное в "Небесном Горизонте".

- Давай испытаем в дикой местности! - оживился ЯсныйВетер, которому весь вечер было скучно. - Погнали!

- Поздно уже. Может, завтра? - Юй Чжэнь взглянул на Су Мо. - Ты же скоро выйдешь?

Су Мо проверил время:

- Еще полчаса есть. Успеем.

- Брат Странник, ты сегодня странный! - заметил АлыйФрукт.

- Разве нормально спрашивать, выйдет ли товарищ? Ты раньше просто уточнял, сколько времени осталось, и считал, что быстрее сделать, - добавил ЯсныйВетер.

Услышав замечания команды и вспомнив свои сомнения, Су Мо тоже почувствовал, что Освобожденный Странник ведет себя необычно. Или, точнее, с утра, после доставки вещей и благодарности, он проявлял к нему непонятную заботу.

Су Мо хотел спросить, но тут появилось эксклюзивное объявление охотничьих угодий, видимое всем:

[Охотничьи угодья "Пик Доблести" завершены, ограничения перемирия сняты. Подсчитано оставшихся игроков: 95. Выбрано 5 игроков из рейтинга, идет подтверждение.]

[Подтверждений: 4/5, идет повторный выбор.]

[Подтверждений: 5/5, выбор завершен. Условия для финальных охотничьих угодий на 100 игроков соблюдены.]

[Список финальных угодий на 100 игроков определен, выданы особые права охоты (0/500), подтвердите.]

[95/500]

[115/500]

...

[500/500, завершено]

Внезапное объявление и странные правила создавали впечатление, что "Пик Доблести" превратился в совсем другие угодья.

- Что за чертовщина? - Алый Фрукт ошарашенно уставился на объявление. - В семь вечера еще было полно народу, да? Почему осталось 95? Столько выбило за ночь? Погодите, что за особые права охоты? Что происходит?

- Кажется, с обеда открылось много инстансов, и кучу народу выбило на месте, - сказал ЯсныйВетер. - На форуме писали, что точки обновления защитного нефрита стали странными, многие не могли его взять. Событие идет всего пару дней, и уже финальная охота? Почему правила отличаются от прошлых угодий на сотню? Их что, поменяли?

АлыйФрукт добавил:

- В старых правилах говорили только о финальной охоте на сотню, но детали не уточняли.

[Чтобы предотвратить читерство, правила охотничьих угодий пересмотрены. Обновленные правила отправлены в ваш инвентарь для ознакомления.]

[Открыты каналы отказа и замены. Игроки рейтинга могут записаться на замену, участники сотни - отказаться. Отказывайтесь осторожно, будут штрафы (???).]

Су Мо замер. Пересмотр правил? Что это значит?

[Объявление на весь сервер] Охотничьи угодья "Пик Доблести" завершаются, скоро откроется финальная охота на 100 игроков. Сложность финальных угодий: ????? (Особый класс). Объявлен финальный список участников: квота на участие (100/100), особые права охоты (500/500). Внимание, игроки с правами охоты, вход в финальную охоту через 21 час. Не вошедшие вовремя будут исключены...

Голос АрехMind раздался в ушах онлайн-игроков, и все получили список охоты и ссылку на прямую трансляцию.

21 час...

Су Мо посмотрел на время: завтра, в 19:30.

<http://bllate.org/book/17923/1717453>