

Какой Огромный Арбуз, всё ещё ошеломлённый обездвиживанием, не успел среагировать, как его отбросило назад. Он приземлился на пятую точку, голова закружилась. Едва подняв взгляд, он получил в лицо брызги грязи от столкновения двух сторон.

Ветер и дождь усилились незаметно. Арбуз вытер лицо, тупо глядя на нарастающий бой впереди.

- Как до такого дошло? - пробормотал он в недоумении.

Призыватель за короткое время вызвал пятерых существ, начав серию атак, оставив лучника без шансов, кроме как забраться на деревья. Сквозь ветер и дождь стрелы летели непрерывно, обе стороны яростно сражались.

Су Мо, в разгар боя, глянул на число игроков в охотничьих угодьях. Судя по ситуации, соотношение охотников и добычи держалось в определённых рамках, чтобы сохранить баланс конкуренции. Когда добычи становилось слишком мало, число охотников резко сокращалось, поддерживая равновесие арены.

Он уклонился от летящих стрел, но здоровье сильно упало. Мастерство ВозвратКПростоте было очевидно. Несмотря на сложную местность и атаки существ, он сохранял поразительную точность. Каждая стрела предугадывала движения Су Мо. Помимо преимуществ экипировки лучника, такой уровень навыков представлял угрозу, если его не остановить.

Ещё одна волна стрел обрушилась с неба. Су Мо быстро увернулся, используя большое тело медведя как щит, но медведь пал под непрерывными атаками.

С новым обновлением ролей в угодьях некоторые охотники стали добычей, а добыча - охотниками. Смена ролей побудила добычу из прошлого раунда выйти и вступить в бой, быстро привлекая внимание других.

- Невероятно! Неужели наша Зона 145 так выделяется? Столько экспертов, включая уважаемого Кота и Арбуза, - заметил Шоколадный Лунный Пирог.

Противники, способные сражаться с ВозвратКПростоте??? Хотя ВозвратКПростоте сейчас не первый в общем рейтинге, он долго доминировал в топе! В первые дни запуска "Небесного Горизонта" он в одиночку сделал популярным класс лучников Горы Пылающего Грома. Сколько новичков пришли в игру из-за его вирусных видео с 30 убийствами в дикой местности? Многие бросились в класс лучников Горы Пылающего Грома из-за него.

Новости разлетелись, и множество игроков собралось у Южной горы, готовые смотреть этот напряжённый бой. Подойдя, они увидели дуэль на пике накала. Здоровье обеих сторон почти равное, и даже в этой сложной местности с ограниченной мобильностью они быстро уклонялись от навыков и меняли направление атак, поражая зрителей.

[Вау, эти призывные существа слишком имбовые.]

[Скорость передвижения призывателя безумна!]

[Не пойму, что быстрее - стрелы или существа.]

[Этот призыватель... Он может на равных биться с ВозвратКПростоте?]

[Какой у него ID?]

[Слишком быстро, не разглядел...]

В разгар боя лучник начал подавлять существ призывателя, намереваясь контролировать Су Мо через навыки. Он знал слабости призывателя и, убив медведя с преимуществом дистанции, стал использовать быстрые базовые атаки, не давая Су Мо призвать снова.

Хоть призыв Су Мо был быстрым, он требовал времени. Пришлось принять несколько стрел и призвать существ в промежутке. Он запрыгнул на дерево, отказавшись от дальнего боя с лучником, выбрав ближний бой, используя существ для преимущества. Оценив местность и ветер с дождём, он начал атаку с двух сторон.

Шанс!

Внезапная атака застала ВозратКПростоте врасплох. Одинокий Волк прыгнул снизу, оглушив его ударом, за которым последовал мощный удар. Су Мо неожиданно сократил дистанцию вместо того, чтобы её держать!

В мгновение ока он воспользовался моментом, нанеся серию урона за секунды. С преимуществом в 30% здоровья он переломил ситуацию, снизив здоровье ВозратКПростоте до 15%. В этот момент холодная стрела прилетела издалека. Су Мо поднял ламповый посох, блокируя атаку, и повернулся, заметив фигуру в дальнем лесу - ещё один игрок!

- Справа, кто-то на дереве.

ВозратКПростоте, услышав голос Су Мо, повернулся к игроку, пытавшемуся устроить засаду. Су Мо поспешно предупредил:

- Не умирай, - и оба разошлись по разным целям.

Зрители удивились, увидев, как бой между экспертами вдруг прервался. Они остановились и направились в разные стороны, разбираясь с другими врагами.

Наблюдая издалека, Арбуз, видевший состояние ВозратКПростоте, ошеломился, заметив, как

тот сел на землю, выпил зелья и восстановил здоровье с 15% до 70%.

- 15%... - Арбуз вздрогнул. - Босс реально так жёстко бьёт даже знакомых?

Повезло, что он заранее встал на сторону босса... погоди! Какую карту разыгрывает босс? Почему так яростно сражается?

В этот момент в угодьях появились два уведомления:

[Охотничьи угодья] момо убил ЯдовитуюКрасотку.

[Охотничьи угодья] момо убил ОзорногоЧили.

Арбуз, теперь с картой добычи, невольно отступил на два шага. Всё ясно, босс стал настоящим охотником.

С 30% здоровья он совершил два убийства, и игрок в тени не осмелился показаться. Су Мо спустился сверху, остановившись рядом с ВозвратКПростоте. Он слегка нахмурился, неуверенно спросив:

- ВозвратКПростоте... ОсвобожденныйСтранник?

- Это я, - ответил Юй Чжэнь, глядя на него. - Не собираешься меня убить?

Атмосфера на миг затихла, и Арбуз почувствовал что-то неладное.

Услышав это, Арбуз, редко проницательный, спросил:

- Что это значит? Вы не знакомы? Нет, нет, ошибся, знакомы.

Су Мо не подозревал, что грозный противник - его постоянный товарищ по команде. Теперь, вспоминая, движения ВозвратКПростоте напоминали ОсвобожденногоСтранника, особенно здесь, на Пике Доблести. Сколько врагов они вместе похоронили тут? Оба знали местность, различие было лишь в ритме навыков.

Мастер массивов - магическая профессия, лучник - физическая.

- Ты... - Су Мо хотел спросить, почему Странник не сказал, но понял, что сам не спрашивал. Он ответил: - Не убью. В прошлый раз в дикой местности ты меня не убил, так что квиты.

Сказав это, он слегка протянул руку, намерение очевидно.

Держась за руку, Юй Чжэнь поднялся с его помощью.

- Не спросишь?

- Не спрошу, - Су Мо не углублялся. В итоге разницы мало. - Знаю, что ты мастер игры, но не знал, что ВозвратКПростоте - твой мейн... Почему раньше не сказал?

В той ситуации, если бы не вмешался третий с атакой, по тому ритму Су Мо, скорее всего, убил бы ВозвратКПростоте, и тот выбыл бы.

- Наверное, хотел с тобой сразиться, - Юй Чжэнь сам не знал, почему не сказал правду. Просто, увидев, как момо начал бой, он захотел провести РК. Они привыкли быть товарищами, но никогда не сражались напрямую. Даже спарринги были для проверки навыков. Такая безрассудность - редкость.

Особенно когда момо отказался от дистанции и сражался лицом к лицу, сбив его с дерева, он не ожидал этого хода.

В той обстановке призывателю лучше было использовать препятствия местности для блокировки позиций и безопасного призыва. Призывателю не нужно было показываться, достаточно найти укрытие и стабильно наносить урон. Но момо так не сделал. Его стиль был смелее и агрессивнее.

В реальном бою Юй Чжэнь не был уверен, что полностью контратакует. момо не только спокоен в подземельях, но и превосходит на PvP-полях... Или скорее, подземелья ограничивали его. На поле боя он - безрассудный атакующий, и если слабости раскрывались, следовала контратака.

Как в первую встречу в дикой местности, первое впечатление - необыкновенная смелость, будто всё в его ожиданиях.

- Тот удар с дерева, ты поддался, - вспомнил Су Мо. Будь это ОсвобожденныйСтранник, он не дал бы столько времени на урон после.

Юй Чжэнь сказал:

- Экипировка этого перса лучше твоей. Даже если выиграю, это нечестно.

Арбуз смотрел на них, не понимая сути. Этот обмен сделал его чужим.

- Но было захватывающе, - Су Мо не волновался об этом. - Сразимся ещё раз. Какую карту держишь?

- Карту охотника, - Юй Чжэнь глянул на число талисманов. - Лучшее преимущество охотника - в первом часу, потом хуже, чем у добычи.

Действительно, начало с охотника означает, что смена миссий постоянна. Какой бы ни был накопленный урон, смена карты бесполезна. Карта добычи другая: она позволяет брать талисманы, которые не теряются при смене роли. Взяв талисман, даже став охотником позже, он остаётся предметом миссии.

- Тогда пойдём искать талисманы, - сказал Су Мо.

Юй Чжэнь спросил:

- Не хочешь закончить игру раньше?

- Непросто, добычи меньше, люди умнеют, - Су Мо глянул на Арбуза. - Какую карту держишь?

Арбуз выпалил:

- Охотник.

Су Мо приподнял бровь и ударил посохом. Тот вскрикнул и поправился:

- Добыча, добыча! Бро, не бей, ещё раз - и мне конец. - Арбуз добавил: - Хотел замаскироваться. Дайте шанс сыграть?

Су Мо ответил:

- Нормально, продолжай играть.

Арбуз был в отчаянии. Обманутый двумя в начале - одно, но он ещё и сопровождал босса до конца и помог взять талисман. Надо было никому не верить. Поколебавшись, он посмотрел на Юй Чжэня:

- Бро, ты тоже актёр?

Юй Чжэнь, смотревший карту Пика Доблести, поднял оружие:

- Хочешь попробовать?

Арбуз сказал:

- ...Брат, забудь. Игра с огнём чревата.

Сегодня у него был рискованный день с двумя убийцами ассасинов за спиной.

Вокруг собрались зрители, глядя на троицу, но никто не решался подойти. Некоторые планировали проверить роль ВозвратКПростоте, видя в нём лютого охотника, но заметив пятого в рейтинге ассасина Арбуза и убийственного призывателя рядом, отступили.

[Охотничьи уголья] НеИдеал: Они так яростно дрались, почему вдруг остановились?

[Охотничьи уголья] ПродавецСпичек: И какой итог?

[Охотничьи уголья] СамаяСолёнаяРыба: Они теперь вместе.

[Охотничьи уголья] ПродавецСпичек: ?

Что значит "вместе"? Игроки в угодьях запутались, но ВозвратКПростоте, видимо, получил роль добычи, и этот час стал тише. Он больше не спамил убийствами. Спрятавшиеся игроки вздохнули с облегчением. Решив, что главный убийца не может убивать, они вышли искать талисманы.

И тут объявления сменились:

[Охотничьи уголья] момо убил МаленькийКвадрат.

[Охотничьи уголья] момо убил ТриКилоЗаМесяц.

...

Игроки: "...??"

Убийца сменился, и ВозвратКПростоте стоял рядом, будто помогая в жестокости. Убийства всплывали в угодьях, ещё больше сокращая число игроков.

Казалось, момо и ВозвратКПростоте постоянно меняли роли, словно роль охотника благоволила им.

К концу талисманы становились всё труднее найти. Игроки с талисманами прятались, ожидая конца, а охотники спешили выполнить задачи. К четвёртому часу на поле почти никого не осталось.

Арбуз два раунда терпел роль добычи. Став охотником, он оживился:

- Наконец-то моя очередь?

Он взволнованно глянул на двоих рядом. Оба убийцы, получившие роль добычи в финале, посмотрели на него с лёгким ободрением:

- Ты справишься.

[Охотничьи уголья]: 13 игроков, 3 охотника, 10 добычи, до обновления ролей 00:59:35]

Арбуз сказал:

- ...? Почему осталось только 10 человек?

Су Мо ответил:

- Минус нас двоих, должно быть 8.

Арбуз опомнился, радость сменилась холодным душем. Восемь человек на огромном Пике Доблести, найти и убить добычу за час, да ещё с двумя другими охотниками-конкурентами.

Юй Чжэнь сказал:

- Время поджигает, ты сможешь. - Затем посмотрел на Су Мо: - Почти полдень, успеешь?

Су Мо ответил:

- Времени хватит, закончим и выйдем.

Уже взяв талисманы, Юй Чжэнь добавил:

- Найдём место отдохнуть.

Они обменялись парой слов. Арбуз стоял перед двумя добычами, впервые чувствуя себя бесполезным. Осмелится ли он съесть мясо перед собой? Нет.

<http://bllate.org/book/17923/1717445>