

[Охотничьи уголья] ВозвратКПростоте убил ВсегдаХочуСпатьДольше.

[Охотничьи уголья] ВозвратКПростоте убил ЗвёздыИМоря.

...

Почти все системные объявления были заполнены сольным шоу ВозвратКПростоте. За полчаса он совершил 12 убийств, сократив изначальные 100 игроков до 88. С уменьшением числа участников условия для досрочного завершения поля боя становились ближе. Расслабленные игроки начали нервничать.

Поле боя должно было длиться 4 часа, но с такой скоростью ВозвратКПростоте мог завершить его меньше чем за час, набрав нужное количество убийств. Тогда охотники, не выполнившие задачу, и добыча, не взявшая защитный талисман, выбыли бы.

Су Мо и КакойОгромныйАрбуз не задержались в стартовой зоне, направившись глубже в густонаселённый Пик Доблести. Им тоже нужно было спешить с задачами.

КакойОгромныйАрбуз сказал:

- ВозвратКПростоте с ума сошёл? Хочет закончить поле боя, набрав 20 убийств за раз?

- Добычи больше, чем охотников. Выбери любого случайно - скорее всего, это добыча, а не охотник. Чтобы завершить поле боя с 20 убийствами, лучше всего сделать это в первый час, когда больше всего людей и шансов убить, - сказал Су Мо, идя рядом с Арбузом и следя за окружением. - Лучший способ завершить поле боя - это самый быстрый способ сократить конкуренцию.

- Но если во втором часу он станет добычей, разве усилия первого часа не пропадут? - спросил Арбуз.

- Это шанс 50%. Не забывай, охотничьи угодья - это механизм поля боя. В начале сказали, что участников до 110 000, поделённых на зоны для соревнования, - ответил Су Мо. - Помимо мгновенных наград и штрафов, выжившие перейдут во второй раунд, затем в третий... пока не определится финальный победитель, забравший главную награду. Убийства в роли охотника - самый быстрый способ устранить конкурентов.

Это отличает поле боя от подземелий. Поле боя - арена конкуренции, без места для сотрудничества.

- Так ты тоже в начале бил вслепую? Поймав меня в комбо, мог бы убить, будь я добычей, - сказал Арбуз.

Су Мо помолчал, спокойно соврав:

- Да, но теперь нужно быть осторожнее. У добычи есть способы контратаковать. Многократные убийства ВозвратКПростоте сделали других настороженнее. Рисковать не стоит.

Такое количество убийств за короткое время говорило о силе ВозвратКПростоте, но до конца оставалось 10 минут, а ему нужно ещё 8 убийств. Если он получит роль охотника во втором раунде, этот раунд может закончиться.

- Что нам делать? - спросил Арбуз. - Найти кого-то и убить для подстраховки?

- Да, - продолжил Су Мо. - Начнём с поиска защитного талисмана.

Какой Огромный Арбуз озадачился:

- Почему?

- Всего 24 талисмана, по 6 каждый час. Добыча будет тревожнее охотников, - сказал Су Мо. - Слышал про "ждать кроликов под деревом"? Найди талисманы - добыча сама придёт.

Арбуз поверил.

[Охотничьи уголья] 77 игроков, 20 охотников, 57 добычи, до обновления ролей: 00:03:12.

[Охотничьи уголья] Самая Красивая Маленькая Фея: Сколько убийств у ВозвратКПростоте? Кто-нибудь считал?

[Охотничьи уголья] МолокоБезСахара: Кажется, 17, осталось 3 минуты.

[Охотничьи уголья] Кот: Добыча, прячьтесь пока. Не вылезайте.

С малым числом талисманов добыча могла тянуть время, пока все 24 не упадут на поле, увеличивая шансы выжить. Охотники же, хоть и получали механизмы выживания и атаки, теряли возможности.

- Чёрт, 3 минуты, а добыча слишком хорошо прячется.

Может, Арбузу не везло, но он искал повсюду и не нашёл ни одной добычи. Если встречал

кого-то, те сразу атаковали, и только после падения до 0% выяснялось, что это охотники.

Горы кишели охотниками, но добычи не было видно - они полностью ускользали.

- Он не успевает. Кто-то его блокирует, - сказал Су Мо.

С уменьшением добычи и ростом убийств каждого охотника пространство выживания других охотников сжималось.

- Выживу ли я? - спросил Арбуз.

- Молись, чтобы он не получил роль охотника во втором раунде, - сказал Су Мо. - Если он станет добычей, счёт обнулится, и игра не закончится досрочно.

Набрать 20 убийств в первый час легко, дальше сложнее.

Су Мо глянул на дисплей добычи, показывающий число талисманов и время обновления. Пять талисманов забрали в первый час, один остался ненайденным.

[Охотничьи угодыя] ВозвратКПростоте убил СамаяКрасиваяМаленькаяФея.

[Охотничьи угодыя] ВозвратКПростоте убил СамаяКрасиваяМаленькаяФея2.

За 2 минуты до конца счёт ВозвратКПростоте достиг 19.

- Босс, я нервничаю, - сказал Арбуз.

Су Мо продолжал искать талисман, не отводя взгляд. Он хорошо знал местность Пика Доблести. Они обошли большую часть горы, и если остался один талисман, по механизму случайного обновления он должен быть равномерно распределён, значит, где-то здесь...

Вдруг он заметил странный свет над верхушкой дерева, а затем увидел парящий под ним защитный талисман. Су Мо инстинктивно схватил Арбуза за руку и потянул за дерево, когда дождь стрел обрушился с неба, усеяв место, где они стояли, стрелами.

Арбуз, поздно осознав, воскликнул:

- Чёрт! Это ВозвратКПростоте!

Стрелы были яростными; малейшая ошибка могла стать фатальной.

Выражение Су Мо стало серьёзным. Неудивительно, что последний талисман долго не брали. ВозвратКПростоте, вероятно, нашёл его с самого начала и поджидал здесь, убивая добычу одну за другой.

Осталась 1 минута. ВозвратКПростоте спустился с дерева.

У Су Мо возникла идея:

- Давай контролировать ВозвратКПростоте.

Арбуз озадачился:

- Зачем? Он охотник, мы не можем его убить.

- Но можем контролировать, - сказал Су Мо. - Ты не боишься, что он убьёт нас досрочно? Задержим его на оставшуюся минуту, не дадим завершить убийства и протянем этот час.

Арбуз понял логику и приготовился уйти в невидимость.

Су Мо оглядел местность, прикинув, куда пойдёт ВозвратКПростоте:

- Не уходи в невидимость, обойди его скрытно.

Арбуз, пятый в рейтинге ассасинов, был мастером своего дела. После подсказки Су Мо он сразу понял стратегию. Активировав навыки, он скрытно обошёл вокруг. Сложная местность и сильный дождь на Пике Доблести снижали видимость, создавая идеальные условия для скрытных атак.

За 40 секунд до конца ВозвратКПростоте ловко спустился сверху и рванул к ним, явно намереваясь завершить убийство в последние мгновения.

- Ты налево, я направо, - скомандовал Су Мо.

Призвав зверей, Су Мо атаковал, как только ВозратКПростоте вошёл в радиус действия. Тот ловко увернулся, и холодная стрела пролетела у ног Су Мо. Стрелы стрелка наносили высокий урон атаками, и если бить непрерывно, то чем длиннее цепочка, тем больше становился урон. Су Мо мчался через горы, используя лес как укрытие, пока его звери атаковали ВозратКПростоте, временно сдерживая его натиск.

Холодные стрелы ударили снова. Су Мо запрыгнул на дерево, избегая атаки.

Так быстро...! Впервые в "Небесном Горизонте" Су Мо встретил стрелка с такой скоростью атаки и безупречными навыками. Тот несколько раз ускользал от контроля зверей и атаковал. Не будь у Су Мо высокой скорости, он давно был бы наштигован стрелами.

В яростной схватке расстояние сократилось. Когда Су Мо наконец увидел ВозратКПростоте полностью, тот тоже заметил его. В этот момент рука ВозратКПростоте дрогнула на тетиве, увидев Су Мо.

В следующее мгновение лук сменил направление, и ледяная стрела зафиксировала скрытного ассасина, полностью обездвигив Арбуза.

- Бро, пощади, встретимся ещё! - запаниковал Арбуз, оказавшись замороженным. Он не раз сталкивался с ВозратКПростоте на поле боя, и этот игрок давил на психику.

Су Мо соскользнул по корню дерева, ухватился за ветку и прыгнул, быстро приземлившись за

спиной ВозратКПростоте. Ударом лампового посоха он столкнулся с тёмным луком в коротком ближнем бою. За секунды Су Мо понял свои недостатки против тяжёлого лука. С лёгким поворотом посоха Одинокий Волк бесшумно подкрался сзади.

В этот момент, когда ВозратКПростоте поднял лук, Су Мо воспользовался шансом: Одинокий Волк рванул вперёд, застал врасплох и оглушил его!

- Арбуз, бери! - скомандовал Су Мо. Освободившись от оглушения, Арбуз телепортировался вперёд и вонзил короткий меч в спину ВозратКПростоте. За секунды здоровье того упало на 30%.

Арбуз ощутил прилив эмоций:

- Чёрт! Впервые снял ему 30%. Теперь могу хвастаться новичкам. Мастер момо!! Люблю тебя!!

Птицы в горах всполошились, пока трое продолжали бой.

После атаки Одинокого Волка Су Мо тут же применил Групповой Хаос. Широкая атака ЛунногоКота накрыла Арбуза и ВозратКПростоте, дав несколько секунд контроля.

Арбуз, ошеломлённый успехом, не ожидал хаоса.

В суматохе от навыка призвателя Арбуз, почти победивший ВозратКПростоте, был застигнут врасплох. В этот момент ВозратКПростоте, который должен был быть в хаосе, освободился от контроля и начал атаковать Арбуза, лишив ассасина преимущества.

Контратакой ВозвратКПростоте быстро обнулil здоровье ассасина, запустив стазис охотника.

Арбуз опешил:

- Мастер! Я не могу его одолеть...

Не договорив, он увидел, как призыватель у талисмана поднял его прямо перед ними.

Что происходит?? Поднял?? Арбуз замер, не понимая. Он пробормотал:

- Охотники же не могут брать талисманы, да? Разве мы не должны были держать ВозвратКПростоте, чтобы выиграть время?

- Он добыча, и талисман - его цель. - Спокойно сказал ВозвратКПростоте, убирая лук и вставая. Его взгляд упал на призывателя вдали. Тон был равнодушным: - Ты не знал?

- ...?

Ветер и дождь на Пике Доблести усилились, гром стал громче. Арбуз вдруг услышал голос стрелка рядом. Голос был негромким, но в шуме ветра и дождя едва различимым.

Голос был ровным и спокойным, с лёгкой знакомостью, будто он где-то его слышал.

Арбуз не мог вспомнить:

- Погоди, брат, твой голос знаком...

Когда призыватель успешно взял талисман, время вышло, и роли всех игроков снова перемешались.

[Уважаемый игрок, ваша текущая роль - [Охотник], до обновления роли осталось 00:59:50, обратный отсчёт охотничьих угодий: 02:59:50.]

[Роль конфиденциальна, не доверяйте другим легко, удачи.]

Су Мо убрал талисман в рюкзак. В следующее мгновение он двинулся, используя навык быстрого перемещения, чтобы рвануть к Арбузу. ВозвратКПростоте был грозным противником. Независимо от его роли, его нужно убрать первым.

<http://bllate.org/book/17923/1717444>