

- Похоже, начался ограниченный по времени квест!! Заходите быстрее!! Осталось всего 8 минут! - новости об охотничьих угодах Пика Доблести мгновенно разлетелись по форумам. Утром бесчисленные игроки были разбужены сообщениями от друзей и родных, спешно запуская игру. Войдя в глобальный интерфейс, они увидели обратный отсчёт до открытия охотничьих угодов Пика Доблести.

О событии "Охотничьи угоды Пика Доблести" не было никакой информации, даже на официальном сайте. Со временем игроки стали чувствительны к внезапным событиям, ведь они часто приносили особые награды или штрафы.

[Формат такой уникальный, раньше события или подземелья просто объявляли напрямую.]

[Дать время на подготовку с отсчётом - это что, масштабное серверное событие?]

[Точно, слышал несколько дней назад, что карта Пика Доблести странная, это предвестник квеста?]

- Что делаешь? - Су Мо смотрел, как АлыйФрукт спешно собирает вещи, аккуратно сортируя инвентарь, беря только самое нужное.

- Нельзя ничего потерять, - ответил АлыйФрукт, отправляя сообщения в группу. - Почему Брат Странник и ЯсныйВетер не отвечают? Спят в это время?

Су Мо закрыл групповой чат:

- Может быть.

- Я собрался, готов идти, бро, ты не будешь собирать свои вещи? - АлыйФрукт посмотрел на него. - У тебя вообще есть время на это событие? Разве ты не занят курсовой?

- Закончил, - ответил Су Мо. В его сумке лежали лишь разрозненные материалы, ценные вещи он уже убрал.

Пока все обсуждали, отсчёт дошёл до нуля.

В этот момент огромный синий барьер опустился на внешний круг Пика Доблести, охватив всю зону. Над Пиком собрались тёмные тучи, пошёл дождь, изменив пейзаж за секунды. Все побочные задания и события Пика Доблести остановились под грохот грома.

[Серверное объявление] Гром гремит, буря наступает. Ограниченное по времени поле боя "Охотничьи уголья Пика Доблести" открыто. Это поле боя с особым механизмом охоты, и игрок, выживший до конца, получит таинственное сокровище Пика Доблести. Сложность этого поля боя □□□□. Идёт подсчёт игроков на поле боя.

[Уважаемый игрок, готовы ли вы войти в охотничьи уголья в одиночку?]

Перед онлайн-игроками появилось приглашение на ограниченное поле боя. Жёлтый пергамент с красным текстом внушал тревогу. Это было не просто событие или подземелье, а PvP-поле боя.

За последний месяц было лишь одно такое событие, где победитель получил снаряжение и оружие 80 уровня.

Преимущество полей боя перед другими событиями - в широком диапазоне наград. Если в обычных событиях награждали только выживших до конца, то на поле боя лидеры получали

материалы или очки. Но провал карался сурово: выбывшие понижались в уровне и теряли атрибуты.

Через десять минут голос системы раздался снова:

[Охотничьи угодья Пика Доблести подтвердили участие 115 629 игроков и начали распределение по зонам.]

[Сгенерировано 1185 зональных полей боя, игроки загружаются в зоны.]

[Инициализация начата...]

Земля превратилась в лужи под дождём.

Открыв глаза, Су Мо оказался под высокими деревьями. Впереди бушевала буря, качающиеся деревья казались полными опасности. Сделав шаг, он снова увидел уведомление на жёлтом пергаменте.

[Вы вошли в Зону 145 охотничьих угодий Пика Доблести. В этой зоне 100 игроков: 20 охотников и 80 добычи онлайн. Руководство по охотничьим угодьям добавлено в ваш инвентарь. Ознакомьтесь внимательно.]

Это было масштабное поле боя. Су Мо и АлыйФрукт подтвердили вход в Зону 145, но явно оказались в разных местах. Осмотревшись, Су Мо проверил системы. Навыки, ловкость и предметы были в порядке, но системы друзей, команд и внешней связи отключены. Общение с внешним миром запрещено и грозило выбыванием.

Индивидуальное поле боя: никакой помощи или связи, только на себя.

В инвентаре лежало руководство с правилами:

Общая длительность сессии - 4 часа. Участники делятся на охотников и добычу - все игроки.

Цели миссии: Охотники должны убить добычу хотя бы раз до конца сессии, добыча - найти Защитные Амулеты (по 6 амулетов каждый час, всего 24), иначе выбывание до конца 4 часов.

Особые механизмы: Каждый час роли игроков случайным образом меняются, цели миссии соответственно тоже. Последний час - финальная задача. Если роль охотника меняется, счёт убийств обнуляется, добыча сохраняет прогресс. Если добыча с амулетами становится охотником, амулеты не теряются, поле боя не обновляется (амулеты берёт только добыча).

Враждебные стороны могут атаковать друг друга, включая игроков одной роли. Охотники бессмертны, но при нуле здоровья обездвиживаются на 10 минут, добыча, убитая охотниками, выбывает мгновенно. Атаки между охотниками и между добычей не смертельны.

Есть механизм раннего завершения: если охотник наберёт 20 убийств за сессию, поле боя закроется, выбывшие не выполнившие цели проиграют.

[Уважаемый игрок, ваша роль - [добыча], до обновления роли осталось 00:56:21. Обратный отсчёт охотничьих угодий: 03:56:21]

[Роль конфиденциальна, не доверяйте другим легко, удачи.]

Судя по правилам, быть "добычей" не выгодно. Добыча не может убивать, только искать амулеты, обновляющиеся периодически. Но интересно, что каждый час роль может смениться. Если Су Мо - добыча в первый час, он может стать охотником во второй.

Умные охотники не будут спешить в первый час. Но если они станут добычей во второй, усилия пропадут. У добычи же есть плюс: найти амулеты рано и держать их. Даже став охотником, амулет не теряется.

Первые два часа - лучшее время для разведки.

Глядя на бурю, Су Мо задумался:

- Эта гроза... в лесу... учла ли игра безопасность?

Он остановился. Это фэнтези-игра; молния вряд ли ударит.

Пик Доблести не слишком велик и не мал - идеален для 100 игроков. Су Мо запомнил правила. Охотники и добыча не видят ролей друг друга, но нельзя исключить, что у охотников есть способы их различить.

Либо ждать, пока станешь охотником, либо найти кого-то для теста.

Су Мо был недалеко от своей обычной зоны фарма. Поколебавшись, он направился к склону. Если Алый Фрукт тоже в Зоне 145, он должен быть в знакомой местности. Подойдя, он заметил следы в лужах от дождя и слабый силуэт.

Что-то невидимое попадало под дождь, но двигалось, не замечая.

Опираясь на дерево, Су Мо наблюдал за незадачливым ассасином.

Место было удобным для защиты и сложным для атаки - идеальная точка для засад. Ассасин, видимо, нашёл это выгодное место и разведывал... приближаясь к Су Мо.

Подарок? Су Мо достал лёгкий посох, и маленький Лунный Кот приземлился у его ног.

Ветер и дождь продолжались, ассасин не замечал опасности, бормоча:

- Странно, помню, на форуме упоминали это место. Ошибся?

Дойдя до дерева и собираясь забраться выше, он попал под внезапный порыв ветра и замедлился. Взглянув вверх, он увидел Зефирного Ястреба призывателя - замедление шло от его крыльев.

- Чёрт, призыватель!?! - Ассасин быстро оправился и отступил, планируя наблюдать из укрытия.

Но призыватель в тени предугадал его действия. Удар второго Лунного Кота точно попал по нему. Лунный Кот вызвал массовую панику, заставив его выйти из невидимости. Не успев среагировать, он столкнулся с атакой нескольких существ, комбо ударило трижды подряд.

Невидимость ассасина рассеялась, он стал полностью уязвим. Но он не использовал второе снятие контроля.

Наблюдая сверху, Су Мо замер, увидев ID ассасина. Поколебавшись секунду, он велел Белому Тигру и Одинокому Волку атаковать. Здоровье ассасина упало до 0%, включив 10-минутное обездвиживание [Охотника].

- Стой! Ты напал не на того! Я Охотник.

Увидев яростную атаку, ассасин решил, что Су Мо - Охотник, идущий на слепое убийство.

Су Мо прыгнул с дерева и приземлился рядом:

- Так боишься даже Охотника?

- Это точно ты, - ответил ассасин, чьё ID было КакойОгромныйАрбуз из [Фруктовой Тарелки]. - Осторожно сработано. Я знал, что мою невидимость не заметят. Ты использовал массовое Рассеивание Невидимости?

Су Мо помолчал, не напоминая, и сменил тему:

- Что тебя сюда привело?

- Разве не очевидно? Я не за домашкой, - КакойОгромныйАрбуз, не двигаясь, сел на землю. - Читал на форуме ассасинов, что на Пике Доблести есть точки для засад... О, от соседней фракции. Ты несколько раз устраивал там засады и выложил координаты, предупреждая нас избегать их. Решил прийти сюда, чтобы не попасть в засаду и набить убийства.

Су Мо спросил:

- Попал в засаду?

КакойОгромныйАрбуз ответил:

- Попал в твою ловушку, не успев начать.

Су Мо отозвал существ:

- Ты один?

- Собрался с мастером гильдии, - сказал Арбуз и добавил: - погоди, проверю, здесь ли он.

Су Мо замер: спросишь? Тут в месте командного чата всплыло окно чата поля боя.

[Охотничьи угодья] КакойОгромныйАрбуз: Босс? Босс, ты здесь? Ответь, если да.

[Охотничьи угодья] ГрэйпФридЧикен: Чёрт, замлидер? Ты тоже в этом матче! Возьми меня, я Охотник!

[Охотничьи угодья] БезжалостныйУбийца: Фруктовая банда вся здесь?

[Охотничьи угодья] СамаяКрасиваяМаленькаяФея: Это поле боя позволяет текстовый чат. Ищу кого-то, есть тут моя жена?

[Охотничьи угодья] ВетерДождьОдноПутешествие: Есть DPS с Охотником? Я лекарь, могу дебаффать, ищу команду для убийств.

[Охотничьи угодья] Кот: ...? Вы можете быть серьёзнее?

Какой Огромный Арбуз посмотрел на Су Мо:

- Босс, с кем ты объединился? Странник, Алый Фрукт или тот Ветерок? Могу спросить.

Су Мо помолчал:

- Не надо, его, скорее всего, нет.

Поле боя закрыло внешние каналы связи, оставив чат внутри игры. Игроки общались через него, создавая хаос: охотники искали охотников, добыча группировалась. Ситуация на поле боя спутала все прогнозы Су Мо.

На миг он растерялся. Казалось, игрок "□□□□□" перед входом шутил. Это не похоже на подземелье, возможно, не стоит подходить к полю боя с таким мышлением.

Тут в чате поля боя появилось уведомление:

[Охотничьи угодыя] ВозвратКПростоте убил Безжалостного Убийцу.

[Охотничьи угодыя] 99 игроков, 20 охотников, 79 добычи, до обновления ролей: 00:35:12.

Су Мо задержал взгляд на ID ВозвратКПростоте; он помнил этого лучника, встречал раньше.

- ВозвратКПростоте тоже здесь. Он давно не был онлайн? - удивился Арбуз, глядя на сообщение, и добавил: - Избежим его. Он меня в обычных боях разносил, настоящий убийца ассасинов.

Су Мо сказал:

- К счастью, против лучника надо подобраться ближе. Не дай ему кайтить. У твоего ассасина 10 секунд невидимости, да? Лучник видит инвиз, но невидимость - его слепое пятно.

КакойОгромныйАрбуз:

- Босс, ты хорошо знаешь наши навыки.

Обычная невидимость - 6 секунд, только с полным набором навыков - 10, мелочь, на которую не все ассасины обращают внимание.

Су Мо небрежно ответил, листая чат:

- Хм, изучал, когда хотел сделать предмет для этого.

КакойОгромныйАрбуз спросил:

- Сделал... сделал их?

Су Мо скосил взгляд:

- Пока нет. А что?

Арбуз вздрогнул:

- Нет... без причины, просто спросил.

Погоди, в этом матче два убийцы ассасинов.

Следуя принципу превращать врагов в союзников, Арбуз предложил:

- Босс, присоединишься? Грэйп тоже охотник. Я только что подтвердил позицию с ним секретным кодом...

Не договорив, в чате появилось новое сообщение:

[Охотничьи угодья] ВозвратКПростоте убил ГрэйпФридЧикен.

ГрэйпФридЧикен мёртв.

Су Мо спросил:

- Он охотник?

КакойОгромныйАрбуз онемел. Помолчав, сказал:

- Нет. Этот мелкий предал моё доверие.

Су Мо посмотрел на него, скрывая мысли, и сменил тон:

- Жаль. Если он придёт сюда, станет нашей добычей.

Заметка автора:

КакойОгромныйАрбуз: Единственный способ справиться с убийцами ассасинов - превратить врагов в союзников.

<http://bllate.org/book/17923/1717443>