

Внутри подземелья Су Мо и остальные уже снизили здоровье второго босса до 40%. Второй босс был магическим существом с высоким уроном, но слабой защитой. В целом, его было проще победить, чем первого, с более стандартными навыками.

Команда сохранила исходный состав. Основная сила Отрядов 2 и 3 получала двойную поддержку от мастера массивов и клирика. Командир внимательно следил за списком боевых данных, не давая урону в секунду упасть ниже ожидаемого. Все выкладывались на полную. Когда последняя группа победила второго босса, прошло всего 40 минут - на 10 минут быстрее, чем раньше.

Группа направилась к третьему боссу. Между вторым и третьим было почти три волны мелких монстров. КакойОгромныйАрбуз снова вышел вперёд, нервно уводя монстров в сторону, затем с минимальным здоровьем лечился, прежде чем снова бежать за следующей волной.

- О, в гильдейском чате красные конверты!

- Я не успел взять!

- Мастер гильдии много разослал!

Тяня третью волну, он услышал обсуждение в голосовом чате команды. Горечь нахлынула. Почему он согласился помочь команде Яблока? В элитной команде были ассасины с большим здоровьем. Знал бы - порекомендовал бы их!

Раньше всех вставал, меньше всех ел, принимал самые тяжёлые удары, делал самую утомительную работу. С таким количеством монстров он даже подумал, что ассасины рождены их кайтить.

Пока КакойОгромныйАрбуз тянул монстров, Юй Чжэнь заметил мрачное выражение момо.

Подойдя к нему, он спросил в приватном чате:

- Что не так?

- Полный магический состав требует двойных баффов от мастера массивов и клирика, чтобы сравняться с высоким уроном ближников, - Су Мо открыл список статистики урона и выделил колонку DPS. - Начало было слабым. Их урон в секунду догнал ожидаемый только позже. При таком темпе, если продолжим, сможем уложить третьего босса за 1 час 10 минут при хороших условиях.

Юй Чжэнь спросил:

- Твоя идеальная цель?

- Время Храма Богов - 1 час 15 минут. По этому порядку мы справимся, но это нестабильно, - продолжил Су Мо. - Раз Храм Богов позвал Простор Зенита как подкрепление, просто превзойти их рекорд недостаточно. Нужен результат, который они не смогут быстро превзойти.

Юй Чжэнь понял:

- Один час?

- Да, - Су Мо слегка нахмурился. - Но их энтузиазм недостаточен. Сомневаюсь, что в этот раз успеем.

Время, выигранное за счёт уводки монстров с полным магическим составом, легко терялось на механике третьего босса.

Третий босс тоже был магическим существом, но специализировался на атаках средней и дальней дистанции, где преимущество у ближников. Низкая физическая защита позволяла физическим мечникам и ассасинам лучше проявить себя. Магические профессии же сдерживались высокой магической защитой и сложностью позиционирования, играя пассивнее.

Этот состав допускал много ошибок, но требовал высокого урона. Их урон был достаточен; в идеале они могли уложиться в час. Но при первом сотрудничестве они корректировали на ходу. Такой уровень был приличным, но не выдающимся. Много времени ушло впустую.

Вдалеке КакойОгромныйАрбуз, закончив тянуть последнюю волну, бежал обратно.

Юй Чжэнь сказал:

- Хочешь поднять их энтузиазм? У меня идея. Почему бы не попробовать?

Глаза Су Мо дрогнули:

- В этот раз можем не успеть. Пусть сначала освоят стратегию.

Когда КакойОгромныйАрбуз вернулся, отдыха почти не было. После восстановления командир повёл их к третьему боссу.

Все знали особенности третьего босса. Ложный Горный Бог - демон, захвативший городок Цветущей Груши. Он контролировал жителей, создавая проблемы. Даже первые два босса были его инструментами.

Его навыки были очевидны. Кроме трёх стандартных ультимейтов - групповой и одиночной атаки - сложность составляли два механизма: Бездонный Страх и Демоническая Сила.

Бездонный Страх случайным образом выбирал двоих, накладывая статус страха. Игроки не могли использовать навыки, а защита слабела. Обычно выбирались DPS и лекари, а не танк, статус длился 10 секунд.

Этот навык прерывал лечение и урон. Слабая защита не выдерживала атак босса, что усложняло ситуацию.

Демоническая Сила, как у людей снаружи, вызывала десять крестьянских миньонов в зоне атаки. Они существовали 20 секунд, их зона действия была всей областью. Убивать нельзя - провал испытания.

При этой механике, кроме главного танка, остальные переключались на уводку монстров, контролируя их здоровье. Некоторые команды отправляли запасных танков выдержать 20 секунд.

После начала боя три лидера быстро заняли позиции. Остальные следовали за момо, привыкая к местам и зонам действия.

Какой Огромный Арбуз спросил:

- Как быть с Демонической Силой... Мне тянуть?

Су Мо удивился:

- Хорошо, тогда на тебя.

АлыйФрукт воскликнул:

- Бро, ты такой активный!

КакойОгромныйАрбуз почувствовал подвох:

- Я не то чтобы...

- Отлично! Мой брат планировал дать мне тянуть, но теперь ты идеально подойдёшь, - ЯсныйВетер удивился. - Спасибо, бро. Будем стараться вместе.

Остальные молчали. Яблоко и КлубничныйЙогурт тоже. КакойОгромныйАрбуз онемел:

- Я просто из вежливости спросил! Это что, вежливый ответ?

- Невежественные смертные, думаете противостоять мне своей жалкой силой, явитесь, мои миньоны, - Горный Бог произнёс заклинание. КакойОгромныйАрбуз огляделся: никто не двинулся, все отступили. Пришлось рвануть к месту призыва, забрать агр мелких монстров и начать бегать кругами.

Су Мо слегка нахмурился:

- Арбуз, ты немного отклонился, держись подальше от толпы.

КакойОгромныйАрбуз сменил направление и побежал дальше:

- Простите, первый раз тяну Демоническую Силу.

Раньше он был главным DPS, а уводка - для запасных танков!

- Ничего, научись, - Су Мо продолжил командовать. - Остальные, следите за его позицией, не давайте уведённым монстрам приблизиться к группе, чтобы не рассеять агр.

Все кивнули, бросая сочувственные взгляды на Арбуза, не снижая урон.

В голографической игре сохранялись ощущения: атаки монстров чувствовались, не как настоящая боль, но как ослабление. Уводка была физически тяжёлой, с постоянным напряжением от погони и риска смерти.

КакойОгромныйАрбуз молчал:

- Я не хочу учиться!

- Берегись Бездонного Страх, мастер массивов ОсвобожденныйСтранник и клирик... - Су Мо командовал, но вдруг замолчал, затем продолжил: - Грэйп... ФридЧикен под контролем, АлыйФрукт, следи за здоровьем.

Затем голос продолжил:

- ...ГрэйпФридЧикен, это что, жареная курица со вкусом винограда?

Группа замерла. Клирик ГрэйпФридЧикен помедлил и тихо сказал:

- ...Нет, просто ID.

Су Мо ответил:

- Ох.

ГрэйпФридЧикен онемел. Почему ему кажется, что командир заинтересовался его именем? Он не хочет внимания!

Далее Су Мо сосредоточился на позициях и статистике DPS. Хотя времени было чуть больше, ритм урона выровнялся, перестав расти и колеблясь между пиками и спадами.

Первое место по DPS занимал ОсвобожденныйСтранник, за ним Яблоко и КлубничныйЙогурт. Су Мо был четвёртым, с отрывом впереди и плотной конкуренцией сзади. Урон догонял топовые группы, но мог быть выше.

Позиция воина была нормальной, ритм лечения упорядоченным, но навыки использовались неэкономно. Он оценил каждого. Смертей было две, здоровье в безопасности, лечение справлялось после страха...

Когда здоровье босса упало до 40%, голос командира раздался:

- Все освоили механику и тактику, да?

Команда растерялась. Освоили, но что-то не так?

Спустя миг командир закончил:

- Раз утром ещё есть время, переделаем.

Команда не успела среагировать, как появилось уведомление: "Лидер отказался от вызова".

Выходя из подземелья, командир продолжил:

- Чтобы не тратить время друг друга, я посоветовался с вашим менеджером Яблоком. В следующем рейде будем ранжировать по DPS. Воины и лекари - по принятому урону и исцелению, DPS - по урону в секунду. Лучший по DPS получит редкий материал, топ-3 - золото. Могут быть дополнительные награды по обстоятельствам.

Команда оживилась. Редкие материалы!

- Кроме физических мечников и ассасинов без дополнительных баффов снижения урона, игрок с самым низким DPS ниже среднего группы... - тон Су Мо был спокоен. - Не получит наград, будет последним и... ответственным за уводку Демонической Силы.

Все замерли.

- Начинаю сбор команды, подтвердите готовность, - голос командира был обыденным. -
Возражения есть? Высказывайте сейчас.

Какой Огромный Арбуз забеспокоился:

- Погоди... А что с предыдущими волнами мелких монстров?

Су Мо кивнул:

- Спасибо, что напомнил.

Члены [Фруктовой Тарелки] больше не видели сообщений от Яблока, ведущего рейд, в групповом чате. Менеджеры, наблюдавшие ранее, занервничали. После долгого ожидания пришли новости...

- Они вышли? - спросил мастер гильдии.

Менеджер ответил:

- Да, вышли.

Мастер сказал:

- Собери мне группу. Раздам красные конверты. Не просто вставать рано ради рейда, прошли или нет - все старались.

Менеджер ответил:

- Босс, они вернулись внутрь.

Мастер удивился:

- ?

Менеджер пояснил:

- Все выглядят бодрыми. Думаю, не стоит сильно волноваться.

Мастер помолчал:

- Не просто вставать рано и быть такими решительными.

- Молодость - прекрасна.

В управлении Храма Богов СмертельныйУдар смотрел на рейтинг скорости гильдейских подземелий. Их позиция не изменилась, [Фруктовая Тарелка] оставалась седьмой. Он

усмехнулся:

- Фрукты хороши в PvP, но почему так слабы в PvE? У них же много народу в рейтинге подземелий? Как они умудряются быть седьмыми в простом гильдейском подземелье?

Другой менеджер сказал:

- Они несколько дней помогали Арбузу и Клубнике поднимать элитные группы. Я наблюдал эти дни, они не сдвинулись. Видимо, в плохой форме. Разве они не в хороших отношениях с ОблачнымСкитальцем? Почему он не помог?

- Простор Зенита выше Убежища Туманных Облаков. Награды первой недели щедрые, ОблачныйСкиталец метит в топ. У них нет времени помогать Фруктам.

СмертельныйУдар ответил:

- ОблачныйСкиталец их не обойдёт. Рекорд Простора Зенита - идеальная работа элитной команды с баффами. Даже если ОблачныйСкиталец знает их метод, за день без ошибок сложно побить 1 час 5 минут.

- Отлично, тогда наш Альянс наберёт больше очков. Может, даже обойдём ОблачногоСкитальца, - менеджер засмеялся. - Давно их недолюбиваю. Почему говорят, что топовый Альянс фракции Затмения - это они? Нас совсем не уважают. С открытия Врат Апокалипсиса Убежище Туманных Облаков не в форме. Недавно СломанныйОракул быстро поднялся, обогнав ВозвратаКПростоте.

- Хватит об этом. Слышал, команду Фруктов видели у Ущелья Цветущей Груши. Снова рейтинг поднимают. Опять магическая команда? Смешно, они что, сдались? Встают рано ради магов.

В этот момент СмертельныйУдар смотрел на рейтинг и заметил сдвиг в топ-10. Храм Богов, бывший четвёртым, опустился на пятое. Успокоившись, что имена вокруг не изменились, он взглянул вверх и замер...

[Простор Зенита], бывший первым, опустился на второе, а на первом месте появился [Фруктовая Тарелка] с временем - "Время прохождения 01:00:35".

Рядом с гильдией был значок, и кликнув, он увидел состав из 15 человек, отличный от всех ниже.

Кроме ассасина [КакойОгромныйАрбуз] и физического мечника [ЯсныйВетерЗдесь], DPS [Фруктовой Тарелки] состоял целиком из магических профессий. Это был беспрецедентный состав.

<http://bllate.org/book/17923/1717441>