

[Обратите внимание: на третьем этапе накоплено 3 провала. Ещё один провал приведёт к немедленному исключению.]

Оба отнеслись к напоминанию системы равнодушно, готовые начать заново, если понадобится.

- Одна доза - два исцеления? - Юй Чжэнь рассмеялся над фразой, глядя на красную нить на своём запястье. - Но это действительно хороший навык.

- Время ограничено, пошли, - Су Мо, закончив привязку предмета, не стал медлить и ринулся к группе монстров с явным намерением. Они слаженно разделили 18 монстров на две группы, отводя их в разные стороны.

Как только монстры активировались, они начали автоматически применять навыки, и под их ногами стали появляться массивы. Су Мо ловко уклонялся от атак, мельком взглянув на шкалы здоровья, прежде чем снова сосредоточиться на монстрах. Монстры накладывали массивы с разными интервалами; первого массива хватило, чтобы их различить.

Из девяти монстров только трое начали с усиливающих массивов.

Су Мо сразу сосредоточился на этих трёх. В этот момент его здоровье слегка упало.

- Нашёл?

Падение было незначительным, что означало, что противник, возможно, лишь слегка задел монстров. Затем трое монстров начали второй массив. Су Мо следил за двумя из них; их второй массив тоже был усиливающим.

- Нашёл, - раздался голос Юй Чжэня. - Гаргульи призывают только Одинокого Волка и Зефирного Ястреба.

Когда активировался третий массив, Су Мо тут же определил цели:

- Атакуй напрямую.

С ясными целями они бросились к своим монстрам, почти одновременно зафиксировав их. Усиленный урон от навыков быстро снизил их здоровье с 98% до 50%. В этот момент целевые монстры-механизмы вырвались и отступили, а несколько других монстров бросились на них.

Плохо дело!

- Отступаем! - Су Мо держал цель в фокусе, уклоняясь от атак других монстров и сменив питомца, заменив Призрака Вуали на бойца ближнего боя Духовного Кролика. - Не используй атаки по площади, держи дистанцию.

Если задеть других монстров, они потеряют больше здоровья и могут погибнуть от контратак, не добив монстров-механизмов.

Юй Чжэнь быстро отступил, и позиции монстров впереди изменились.

- Веди их к озеру, вода замедлит их.

Без колебаний Су Мо повёл монстров на озеро.

Пурпурная вода озера заколыхалась. Юй Чжэнь использовал технику лёгкости, чтобы оторваться, встав на открытый камень в озере, и быстро завершил создание массива скорости, усилив их ловкость.

- Они сами идут к монстру-механизму. У меня слишком много монстров, призывы не могут точно их бить, - нахмурился Юй Чжэнь, уклоняясь от очередной атаки. Как мастер массивов, он полагался на атаки по площади, а одиночные навыки были слабыми. Ему оставалось только держать дистанцию.

Уводя монстров, Су Мо взглянул в сторону мастера массивов и быстро заметил, как монстры сходятся в центре.

- Тот, что посередине?

- Да.

Су Мо прикинул расстояние и их здоровье. У него осталось 45%, значит, у Освобожденного Странника столько же. Оба монстра-механизма ещё живы, и, судя по тестам здоровья других монстров, они рассчитывали, что после их уничтожения у них останется 5-10% здоровья.

Но возникла проблема: что, если монстров-механизмов нужно убить за очень короткое время? Как точно добить их среди толпы, не погибнув от контратак?

Навыки мастера массивов слишком ориентированы на площадь; одного монстра он мог взять,

но с толпой неизбежен побочный урон.

Но если он сам... Су Мо замер, в голове родилась смелая идея.

- Странник, как насчёт риска?

- Какого риска? - спросил Юй Чжэнь.

Су Мо крепче сжал посох и прыгнул, меняя направление в воздухе, как ласточка, оставляя дугу на воде озера.

- Риск... умрём мы первыми или пройдем этап.

---

- Босс, остались Свитки Освещения?

- Занят, - АлыйФрукт махнул рукой. - Пополняю запасы, зажди позже.

АлыйФрукт продолжал смотреть на экран наблюдения, где два игрока уводили монстров на озеро. Он глубоко вздохнул:

- Почему мой друг всегда любит устраивать хаос на событиях?

Брат-торговец рядом, заметив его увлечённость экраном, наклонился посмотреть.

- Какой этап у них сейчас?

- Третий, - ответил АлыйФрукт, тревожась за двоих внутри. - Они очень смелые. У Странника уже нет обуви и головного убора.

Брат-торговец заметил:

- Навыки момо и Странника впечатляют. Их техники лёгкости не прерываются, они бесконечно связывают движения на воде.

В игре два игрока пробирались через толпу монстров. АлыйФрукт гордо сказал:

- Конечно. Но в чём смысл этого третьего этапа? Куча монстров, а здоровье моего друга тает на глазах... - Он вздохнул, выложив последние два Свитка Освещения из сумки на прилавок.

Брат-торговец посмотрел немного и вдруг сказал:

- Что делает момо?

- Уводит монстров, - ответил АлыйФрукт, затем взглянул на экран. - погоди, что?! Что творит мой друг?

[момо побежал не туда?]

[??? Что делает эксперт, сдаётся?]

В стриме ЯсногоВетра не многие следили за попыткой третьего этапа, но в этот момент все взгляды приковались к призывателю момо, свободно прыгающему по воде. Они видели, как момо вёл девять монстров, в критический момент применив обратную технику лёгкости. Его пальцы скользнули по воде, используя импульс, чтобы перепрыгнуть через гаргулий, приземлившись на воду позади них и проскользнув далеко, прежде чем снова использовать технику лёгкости.

Движения момо были решительными. Проскользнув по воде, он снова применил технику, направившись прямо к ОсвобожденномуСтраннику с девятью монстрами за спиной. Расстояние между ними, изначально большое, сократилось за секунды.

[Ох, они столкнутся на таком ходу.]

[Если две группы монстров сольются, будет ещё сложнее!???]

[Они что, сдаются?]

[Не понимаю этот ход; разве только что всё не было нормально?]

Зрители стрима, через сменяющиеся виды ЯсногоВетра, поняли уникальность двух групп монстров. Из предыдущих действий экспертов было ясно, что они определяли и атаковали монстров-механизмов. Начало попытки было отличным: момо и ОсвобожденныйСтранник успешно разделили монстров и эффективно их убивали. Но теперь они ломали выгодную ситуацию, стягивая монстров вместе.

[Они использовали предмет? Здоровье падает равномерно.]

[Похоже, но не в этом дело! Зачем вдруг собирать монстров?]

[Это их четвёртая попытка, провал - и их выгонят.]

[Не может быть, они же в финале.]

[Я так волнуюсь!]

Оба игрока продолжали уводить монстров, применяя навыки, но расстояние между ними сокращалось. Высокоударные монстры третьего этапа имели отдельные метки навыков. Слияние групп могло запутать суждения о навыках, приводя к ошибочным атакам или ударам от других монстров.

Лучший подход - держать их отдельно и уничтожать поодиночке. Но сейчас они, похоже, сводили монстров вместе.

- У них нет выбора, здоровья не хватает, - ОблачныйСкиталец, только что прошедший этап, увидел, что ОсвобожденныйСтранник и момо взяли за пятизвёздочный вызов, и открыл вид Странника, чтобы посмотреть. - Эти монстры - контратакующие. Из двух профессий у мастера массивов чуть больше здоровья. Сейчас монстры явно сближаются, ограничивая его движения.

ОблачныйСкиталец сосредоточился на ОсвобожденномСтраннике, просмотрев часть повтора стрима. Он знал содержание первых двух этапов - испытания на доверие. Первый этап был с хаотичными видами, второй - с множеством дебаффов.

С Апокалипсиса новые подземелья и события главной ИИ приняли режим сложности, сочетая реальную систему оценок. Играть - одно, сохраняя базовый геймплей, но это больше похоже на добавление жестоких сред в Глобал игры, чтобы игроки звёздного альянса бросали вызов и оттачивали себя.

Игроков разных сфер, пришедших сюда из-за репутации, много. Сложность - порог, но и цель

вызова. Вспоминая фон игры "Небесный Горизонт", АрехMind планирует операции, Высший Исследовательский Институт обеспечивает техподдержку, а загрузчик предоставлен исследованиями Firmament Group. Это, пожалуй, самый роскошный состав создателей.

ОблачныйСкиталец взглянул на ОсвобожденногоСтранника и вдруг понял, почему тот тратит столько времени на эту игру.

Мастер массивов СамаяКавайнаяВМире, напарница ОблачногоСкитальца, сказала:

- У мастера массивов большинство навыков по площади, но есть и одиночные. Если продолжать уводить, можно измотать.

ОблачныйСкиталец очнулся, посмотрел на другого с перспективы ОсвобожденногоСтранника и сказал:

- Здоровья не хватает. Призыватель момо отлично рассчитывает. Даже с точными навыками могут быть лишние потери от неожиданных факторов - атак мелких монстров или отката от пролёта навыков. Откат одиночных навыков мастера долгий, плюс явное сближение монстров - их минус в этом механизме.

Кавай спросила:

- Это как?

ОблачныйСкиталец ответил:

- Дай им ещё шанс, и они выберут осторожный подход. Но это их четвёртая попытка, провал - и всё заново... Их призыватель очень смелый.

Едва он закончил, ситуация на поле резко изменилась.

Призыватель момо ворвался в группу монстров с призванными существами, сменив их на Зефирного Ястреба, Одинокого Волка и Белого Тигра. Зефирный Ястреб с замедляющим массивом мастера замедлил всех разом...

Кавай слегка потеряла голос:

- Они что, с ума сошли!?

Облачный Скиталец нахмурился. Здоровье Освобожденного Странника упало до 38% после волны замедления. Одинокий Волк и Духовный Кролик бросились к [гаргулье мастера массивов], которую ранее выбрал Странник, а Белый Тигр вцепился в другого монстра. Растянутое расстояние при замедлении дало 4 критические секунды.

Здоровье продолжало падать...

30%, 25%... 15%, 8%... 3%...

У Освобожденного Странника дошло до 0%.

И два монстра, зафиксированные в обзоре зрителей, умерли одновременно.

[0?????????!!]

[Они справились?!]

---

Су Мо упал в воду, вынырнув благодаря своей плавучести. Подняв взгляд, он увидел рядом мастера массивов. Вид постепенно нормализовался, исчезнувшие интерфейсы вернулись, и его взгляд остановился на шкале здоровья мастера - 500 очков. Он невольно улыбнулся:

- Хорошо, что у тебя много здоровья, иначе пришлось бы начинать заново.

Их здоровье было на 0%, но у каждого оставалось каких то жалких 500 очков.

Юй Чжэнь протянул руку, схватил запястье Су Мо, и с полной силой техники лёгкости они, словно стрекозы скользящие по поверхности, выпрыгнули из воды и приземлились на берег.

На тропе у берега монстров не было. Они шли по влажной дорожке и наконец увидели алтарь в глубине Долины Пурпурных Цветов. Его окружало волнующееся море пурпурных цветов, и алтарь тихо стоял среди них. Когда они вошли в его зону, раздался голос главной ИИ:

"Поздравляем игроков ОсвобожденногоСтранника и момо с успешным прохождением [Фестиваля Циси·□□□□□]. Базовые награды: право покупки всех наград с прилавка Пурпурных Цветов и 30 000 очков события для всех уровней 1-5 звёзд. Общий рейтинг испытания S++, награда за рейтинг - 3500 демонических очков на человека и привязанный квестовый подарок [Подарочная коробка события Циси]."

"Обнаружено, что игроки находятся в [судьбоносных отношениях], что даёт право на призовой пул связей [Фестиваля Циси]. Получена специальная связь [Ограниченная подарочная коробка внешности Циси] и привязанный квестовый предмет [Нить Судьбы на Тысячу Миль], изменённый на двусторонний специальный навык с активацией третьего скрытого слота навыков."

"Расчёт завершён."

"[Глубины Долины Пурпурных Цветов] будут изъяты после окончания события Циси. Желаем приятного путешествия в прекрасном море пурпурных цветов."

Лёгкий бриз цветочного моря дул мягко, и они сели у каменных ступеней, подсчитывая награды.

- Столько всего? - Су Мо выслушал расчёт главной ИИ и обнаружил в рюкзаке больше, чем ожидал. С 3500 демоническими очками можно было вернуть потерянные здесь уровни, плюс дополнительная квестовая коробка.

- Призовой пул связей? В списке наград этого не было, - [Нить Судьбы на Тысячу Миль] исчезла из рюкзака Су Мо, но в списке квестовых навыков появился навык [Нить Судьбы].

- "Небесный Горизонт" только что открыл Систему Товарищества, связанную с отношениями. Помню, те, кто проходил раньше, тоже получали эту награду, - Юй Чжэнь открыл список квестовых навыков и увидел [Нить Судьбы]. - Это, наверное, из-за предмета, который ты использовал, мы стали [судьбоносными], и это активировало награду.

[Нить Судьбы на Тысячу Миль] изначально была односторонним навыком. После привязки Су

Мо к ОсвобожденномуСтраннику она стала односторонней, и активировать её мог только Су Мо.

Но награда события сделала навык двусторонним - теперь оба могли его использовать. Су Мо посмотрел и сказал:

- Тоже неплохо. Телепортация позволяет перемещаться на месте без точек телепорта. Общее здоровье можно использовать как навык продажи крови, чтобы спасти тебя в подземелье.

Навык продажи крови...

Юй Чжэнь усмехнулся над его словами:

- Ты хорошо продумал эффекты навыка?

- К сожалению, восстановление выносливости занимает много времени, - продолжил Су Мо, глядя дальше. - А этот третий навык... раз он скрытый, должен быть неплохим.

Третий навык был скрытым, и в описании говорилось, что он ещё не активирован.

Подсчитав награды, Юй Чжэнь повернулся и спросил:

- Как ты определил того монстра-ловушку?

Су Мо разбирал рюкзак:

- Последующие действия были довольно специфичными, легко было понять, что это шаблон монстра-ловушки. Но ловушка, которую мы видели, отличалась.

- Помню, это было в Зоне Диких Монстров 23-го уровня. Тогда у меня было только два призванных существа, и у тебя немного массивов. Этот цикл навыков появлялся в последующих схемах, - Су Мо улыбнулся. - Будь я главной ИИ, выбрал бы этот набор. Навыки простые, но вписываются во все циклы, с низкой узнаваемостью, легко ошибиться.

Су Мо взглянул на коробку и добавил:

- Твои привычки очень заметны. Если накладываешь два слоя усиливающих массивов, обязательно используешь защитный.

Зона Диких Монстров 23-го уровня - там они впервые встретились.

Юй Чжэнь не ожидал, что его память так хороша, даже помнит, какие навыки он использовал в начале.

- Что тебе выпало из коробки? - спросил Су Мо.

Юй Чжэнь ответил:

- Ещё одно яйцо питомца.

Предыдущее ещё не вылупилось, а теперь ещё одно.

Су Мо замер на его словах:

- Мой кролик умеет высиживать яйца. Давай поручим ему?

Юй Чжэнь спросил:

- Он может высиживать?

Су Мо сунул Духовного Кролика ему в руки:

- О, точно, мой кролик нежный. Придётся дать ему качественный корм в награду. Только высший сорт.

Пейзаж Долины Пурпурных Цветов был прекрасен, и они начали обсуждать высиживание яиц.

Юй Чжэнь опустил взгляд и встретился с круглыми глазами Духовного Кролика, который, не ведая своей участи, тёрся о его руку, строя милые глазки.

Тут хозяин питомца рядом добавил:

- Высидеть два яйца может быть сложно. Надо дать ему время или больше корма. Когда насытится, точно высидит.

Юй Чжэнь обнял Духовного Кролика и сказал:

- ...Хорошо.

- Эта коробочка внешности, похоже, непередаваемая... Оставим пока, - Су Мо посмотрел на [Подарочную коробку события Циси] и открыл её, явив пурпурный свет.

"Поздравляем с получением квестового маунта [Обсидиановая Грозовая Туча]." Су Мо моргнул. Обсидиановая Грозовая Туча? Маунт?

<http://bllate.org/book/17923/1717437>